# Algebra (EI)

## Notas de Teoria

## 09/11/12

# 1. Núcleo e Imagen de una Aplicación lineal

Sean  $\mathbb{V}$  y  $\mathbb{W}$  espacios vectoriales, y  $f: \mathbb{V} \to \mathbb{W}$  una aplicación lineal. Se define el *núcleo* de f y se denota por  $\mathrm{Ker}(f)$  (del ingés, "kernel") al conjunto

$$Ker(f) = \{ v \in \mathbb{V} : f(v) = 0 \}.$$

Se define la *imagen* de f y se denote por Im(f) al conjunto

$$Im(f) = \{ f(v), v \in \mathbb{V} \}.$$

Notar que Ker(f) es un subconjunto de  $\mathbb{V}$  e Im(f) es un subconjunto de  $\mathbb{W}$ .

## Proposición 1.1.

- Ker(f) es un subespacio de  $\mathbb{V}$ .
- Im(f) es un subespacio de  $\mathbb{W}$ .
- $Si \dim(\mathbb{V})$  es finita, entonces

$$\dim(\mathbb{V}) = \dim(Ker(f)) + \dim(Im(f)).$$

**Ejemplo 1.2.** Consideremos  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ ,  $f(x_1, x_2, x_3) = (x_1 - x_2, x_3, -x_1 + x_2 + x_3)$ . Se tiene que  $\text{Ker}(f) = \{(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 : x_1 - x_2 = x_3 = -x_1 + x_2 + x_3 = 0\}$ , que resulta ser el subespacio generado por el vector (1, 1, 0), es decir  $\text{Ker}(f) = \langle (1, 1, 0) \rangle$  y luego dim (Ker(f)) = 1. Por otro lado, se tiene que

$${\rm Im}(f) = \langle f(1,0), \, f(0,1) \rangle = \langle (1,0,-1), (-1,0,1) \rangle.$$

Como los vectores (1, 0, -1) y (-1, 0, 1) son linealmente independientes, entonces  $\dim(\operatorname{Im}(f)) = 2$  y se cumple que

$$\dim(\mathbb{R}^3) = 3 = 1 + 2 = \dim\left(\mathrm{Ker}(f)\right) + \dim\left(\mathrm{Im}(f)\right).$$

En general, se tiene el siguiente resultado.

**Proposición 1.3.** Dados subespacios  $\mathbb{S} \subset \mathbb{V}$  y  $\mathbb{T} \subset \mathbb{W}$ , los conjuntos

$$\begin{array}{lcl} f(\mathbb{S}) & = & \{f(v), \, v \in \mathbb{S}\}, \\ f^{-1}(\mathbb{T}) & = & \{v \in \mathbb{V}, \, f(v) \in \mathbb{T}\} \end{array}$$

son subespacios de  $\mathbb{V}$  y  $\mathbb{W}$  respectivamente. Es más, si  $\mathbb{S} = \langle \boldsymbol{v}_1, \dots, \boldsymbol{v}_k \rangle$ , entonces  $f(\mathbb{S}) = \langle f(\boldsymbol{v}_1), \dots, f(\boldsymbol{v}_k) \rangle$ .

El caso  $\mathbb{S} = \mathbb{V}$  corresponde al subespacio Im(f) y el caso  $\mathbb{T} = \{\mathbf{0}\}$  corresponde a Ker(f).

**Ejemplo 1.4.** Sea  $f: \mathbb{R}^4 \to \mathbb{R}^3$  la aplicación lineal

$$f(x_1, x_2, x_3, x_4) = (x_1 + x_2, x_2 + x_3, x_3 + x_4),$$

y consideremos  $\mathbb{S} = \langle (1,0,-1,0), (0,2,0,1) \rangle$  y  $\mathbb{T} = \langle (1,1,1) \rangle$ . Hemos de calcular bases de  $f(\mathbb{S})$  y de  $f^{-1}(\mathbb{T})$ . Entonces

$$f(S) = \langle f(1,0,-1,0), f(0,2,0,1) \rangle = \langle (1,-1,-1), (2,2,1) \rangle.$$

Como el conjunto  $\mathcal{B}_1 = \{(1, -1, 1), (2, 2, 1)\}$  es linealmente independiente, entonces es una base de  $f(\mathbb{S})$ .

Para calcular ahora una base de  $f^{-1}(\mathbb{T})$  procedemos como sigue: un elemento  $(x_1, x_2, x_3, x_4)$  pertenece a este espacio si y solamente si  $f(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{T}$ , o sea

$$(x_1 + x_2, x_2 + x_3, x_3 + x_4) = \lambda (1, 1, 1)$$

para algún  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Eliminamos  $\lambda$  de esta identidad y nos queda

$$\begin{cases} x_1 + x_2 &= x_2 + x_3 \\ x_2 + x_3 &= x_3 + x_4. \end{cases}$$

De aquí se deduce inmediatamente  $x_1 = x_3$  y  $x_2 = x_4$ , o sea que

$$(x_1, x_2, x_3, x_4) = (x_1, x_2, x_1, x_2)$$
  
=  $x_1(1, 0, 1, 0) + x_2(0, 1, 0, 1),$ 

y esto nos dice que  $\mathcal{B}_2 = \{(1,0,1,0), (0,1,0,1)\}$  es un conjunto de generadores de  $f^{-1}(\mathbb{T})$ . Como se trata de dos vectores ninguno de ellos múltiplo del otro, es además un conjunto linealmente independiente, y concluimos que  $\mathcal{B}_2$  es una base de  $f^{-1}(\mathbb{T})$ .

#### 2. Monomorfismos, epimorfismos, isomorfismos

Una aplicación lineal  $f: \mathbb{V} \to \mathbb{W}$  se dice

- monomorfismo si es inyectiva.
- epimorfismo si es exhaustiva.
- isomorfismo si es biyectiva (monomorfismo+epimorfismo)
- endomorfismo si  $\mathbb{V} = \mathbb{W}$ .

**Proposición 2.1.** Sea  $f: \mathbb{V} \to \mathbb{W}$  una aplicación lineal.

- 1. f es monomorfismo si y solamente si  $Ker(f) = \{0\}$ .
- 2. f es epimorfismo si y solamente si  $Im(f) = \mathbb{W}$ .

## 3. Isometrías

Si  $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$  es una aplicación lineal, entonces f se dice una *isometría* (lineal) si para todo  $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^n || f(\mathbf{v}) || = || \mathbf{v} ||$ . Es decir, f preserva las longitudes.

Ejemplo 3.1. Las siguientes aplicaciones son claramente isometrías:

$$f_1: \begin{array}{ccc} \mathbb{R}^2 & \to & \mathbb{R}^3 \\ (x_1, x_2) & \mapsto & (x_1, x_2, 0) \end{array}$$

"la inclusión del plano  $\mathbb{R}^2$  en el espacio  $\mathbb{R}^3$ "

$$f_2: \quad \mathbb{R}^2 \quad \to \quad \mathbb{R}^2$$
$$(x_1, x_2) \quad \mapsto \quad (-x_2, x_1)$$

"la rotación de 90 grados en el plano"

$$f_1: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$$
  
 $(x_1, x_2, x_3) \mapsto (x_1, x_2, -x_3)$ 

"la simetría en el espacio  $\mathbb{R}^3$  con respecto al plano horizontal"

**Proposición 3.2.** Sea  $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$  una aplicación lineal, y  $A_f \in \mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$  la matriz de f en las bases canónicas de  $\mathbb{R}^n$  y  $\mathbb{R}^m$  respectivamente. Entonces f es una isometría lineal si y solamente si

$$A_f^{\mathbf{t}} \cdot A_f = \mathbb{I}_n,$$

donde  $\mathbb{I}_n$  es la matriz identidad de tamaño n.

**Ejemplo 3.3.** Verifiquemos que las matrices de  $f_1$ ,  $f_2$  y  $f_3$  cumplen con el enunciado de la proposición 3.2:

$$A_{f_1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} A_{f_1}^{\mathbf{t}} \cdot A_{f_1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$A_{f_2} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} A_{f_1}^{\mathbf{t}} \cdot A_{f_1} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix};$$

$$A_{f_3} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} A_{f_1}^{\mathbf{t}} \cdot A_{f_1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$