Algebra (EI)

Notas de Teoria

16/10/12

1. Intersección de Subespacios

Recordemos que dados dos conjuntos A y B, su intersecci'on es el conjunto de elementos que pertenecen tanto al primer conjunto como al segundo. En símbolos

$$\mathbf{A} \cap \mathbf{B} = \{ \mathbf{x} / \mathbf{x} \in \mathbf{A} \ \mathbf{y} \ \mathbf{x} \in \mathbf{B} \}.$$

Proposición 1.1. Sean \mathbb{S} y \mathbb{T} subespacios de un espacio vectorial \mathbb{V} . Entonces $\mathbb{S} \cap \mathbb{T}$ es también un subespacio.

Demostraci'on. Recordemos que para demostrar que un subconjunto (en este caso $\mathbb{S} \cap \mathbb{T}$) de \mathbb{V} es un subespacio vectorial, hemos de verificar las siguientes 3 condiciones:

- 1. $\mathbb{S} \cap \mathbb{T} \neq \emptyset$
- 2. si $\boldsymbol{v}, \boldsymbol{w} \in \mathbb{S} \cap \mathbb{T}$, entonces $\boldsymbol{v} + \boldsymbol{w} \in \mathbb{S} \cap \mathbb{T}$
- 3. si $\mathbf{v} \in \mathbb{S} \cap \mathbb{T}$ y $\lambda \in \mathbb{R}$, entonces $\lambda \cdot \mathbf{v} \in \mathbb{S} \cap \mathbb{T}$.

Veamos que $\mathbb{S} \cap \mathbb{T}$ cumple con cada una de estas condiciones:

- 1. El vector nulo $\mathbf{0}$ de \mathbb{V} es un elemento tanto de \mathbb{S} como de \mathbb{T} ya que ambos son subespacios (y por lo tanto, tienen que contener al vector nulo). Luego, es un elemento en común de ambos y por lo tanto pertenece a la intersección. O sea, $\mathbf{0} \in \mathbb{S} \cap \mathbb{T}$, y esto implica que $\mathbb{S} \cap \mathbb{T} \neq \emptyset$.
- 2. Dado que tanto $\mathbb S$ como $\mathbb T$ son subespacios, si $\boldsymbol v \in \mathbb S$ y $\boldsymbol w \in \mathbb S$ entonces la suma $\boldsymbol v + \boldsymbol w \in \mathbb S$. Análogamente, si $\boldsymbol v \in \mathbb T$ y $\boldsymbol w \in \mathbb T$, entonces $\boldsymbol v + \boldsymbol w \in \mathbb S$. Luego, si ambos pertenecen a $\mathbb S \cap \mathbb T$, entonces $\boldsymbol v + \boldsymbol w$ también será un elemento de $\mathbb S \cap \mathbb T$.
- 3. De la misma manera, si $\lambda \in \mathbb{R}$ y $\boldsymbol{v} \in \mathbb{S} \cap \mathbb{T}$ entonces se tendrá por un lado que $\lambda \cdot \boldsymbol{v} \in \mathbb{S}$ (ya que \mathbb{S} es un subespacio) y por la misma razón tendremos $\lambda \cdot \boldsymbol{v} \in \mathbb{T}$. Luego, $\lambda \cdot \boldsymbol{v} \in \mathbb{S} \cap \mathbb{T}$, que es lo que queríamos verificar.

La mejor manera de calcular intersección de subespacios es utilizar su representación por medio de ecuaciones.

Ejemplo 1.2. Si $\mathbb{S}_1 = \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4 : x_1 + x_2 + x_3 = 0, x_1 - x_4 = 0\}$ y $\mathbb{T}_1 = \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4 : x_1 - x_3 - x_4 = 0\}$, entonces

$$\mathbb{S}_1 \cap \mathbb{T}_1 = \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4 : x_1 + x_2 + x_3 = 0, x_1 - x_4 = 0, x_1 - x_3 - x_4 = 0\}.$$

2. Suma de Subespacios

Dados dos conjuntos \mathbf{A} y \mathbf{B} , su $uni\acute{o}n$ es el conjunto de elementos que pertenecen al primer conjunto o al segundo (también incluye a la intersección). En símbolos

$$\mathbf{A} \cup \mathbf{B} = \{ \mathbf{x} / \mathbf{x} \in \mathbf{A} \circ \mathbf{x} \in \mathbf{B} \}.$$

A diferencia de la intersección, si \mathbb{S} y \mathbb{T} son subespacios de un espacio vectorial \mathbb{V} , $\mathbb{S} \cup \mathbb{T}$ no necesariamente es un subespacio, lo cual es fácil de verificar ya que en general la suma de un vector de \mathbb{S} y de otro de \mathbb{T} no necesariamente pertenece a la unión de estos dos conjuntos.

Definición 2.1. Se define $\mathbb{S} + \mathbb{T} \subset \mathbb{V}$ como el subespacio generado por $\mathbb{S} \cup \mathbb{T}$, es decir es el menor subespacio que contiene a la unión de estos dos subespacios.

Proposición 2.2.

i)
$$Si \mathbb{S} = \langle \boldsymbol{v}_1, \dots, \boldsymbol{v}_k \rangle \ y \mathbb{T} = \langle \boldsymbol{w}_1, \dots, \boldsymbol{w}_n \rangle, \ entonces$$

$$\mathbb{S} + \mathbb{T} = \langle \boldsymbol{v}_1, \dots, \boldsymbol{v}_k, \boldsymbol{w}_1, \dots, \boldsymbol{w}_n \rangle.$$

iii)
$$\mathbb{S} + \mathbb{T} = \{ \boldsymbol{v} + \boldsymbol{w}, \, \boldsymbol{v} \in \mathbb{S}, \, \boldsymbol{w} \in \mathbb{T} \}.$$

La primer afirmación de la proposición 2.2 nos proporciona una manera práctica de calcular una suma de subespacios, si tenemos generadores de los mismos.

Ejemplo 2.3. Si
$$\mathbb{S}_2 = \langle (1, -1, 0), (1, 1, 1) \rangle$$
 y $\mathbb{T}_2 = \langle (1, 0, 2) \rangle$, entonces $\mathbb{S}_2 + \mathbb{T}_2 = \langle (1, -1, 0, (1, 1, 1), (1, 0, 2) \rangle$.

Luego, para calcular sumas e intersecciones, convendrá tener ambas representaciones de los espacios.

Ejemplo 2.4. Calcular generadores y ecuaciones de $\mathbb{S}_3 + \mathbb{T}_3$ y $\mathbb{S}_3 \cap \mathbb{T}_3$, donde

S₃ =
$$\left\langle \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$
, y
 $\mathbb{T}_3 = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{2\times 2}(\mathbb{R}) : a+b+c+d=0, b=d \right\}$.

Calculemos primero ecuaciones para S_3 :

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathbb{S}_3 \text{ si y solamente si existen } \alpha_1, \, \alpha_2 \in \mathbb{R} \text{ tal que}$$

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \alpha_1 \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + \alpha_2 \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha_1 & 0 \\ \alpha_2 & \alpha_1 + \alpha_2 \end{pmatrix}.$$

De aquí se deduce que

$$\begin{cases} \alpha_1 & = a \\ 0 & = b \\ \alpha_2 & = c \\ \alpha_1 & +\alpha_2 & = d \end{cases}$$

Con matriz asociada (como sistema en α_1, α_2):

$$\left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & a \\ 0 & 0 & b \\ 0 & 1 & c \\ 1 & 1 & d \end{array}\right).$$

Haciendo eliminación de Gauss sobre esta matriz, obtenemos

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & a \\ 0 & 0 & b \\ 0 & 1 & c \\ 1 & 1 & d \end{pmatrix} F_4 - F_1 \overset{\longrightarrow}{-} F_3 \mapsto F_4 \begin{pmatrix} 1 & 0 & a \\ 0 & 0 & b \\ 0 & 1 & c \\ 0 & 0 & d - a - c \end{pmatrix} F_2 \overset{\longrightarrow}{\leftrightarrow} F_3 \begin{pmatrix} 1 & 0 & a \\ 0 & 1 & c \\ 0 & 0 & \boxed{b} \\ 0 & 0 & \boxed{d - a - c} \end{pmatrix}.$$

Luego, se tiene la representación siguiente de S_3 por medio de ecuaciones:

$$\mathbb{S}_3 = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R}) : b = 0, d - a - c = 0 \right\},\,$$

y calculamos

$$\mathbb{S}_3 \cap \mathbb{T}_3 = \left\{ \left(\begin{array}{cc} a & b \\ c & d \end{array} \right) \in \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R}) : \ a+b+c+d = 0, \ b=d, \ b=0, \ d-a-c = 0 \right\}.$$

Para la suma, tendremos que encontrar generadores de \mathbb{T}_3 . De las condiciones a+b+c+d=0, b=d deducimos que toda matriz de \mathbb{S}_3 se escribe de la manera siguiente: $\begin{pmatrix} -c-2d & d \\ c & d \end{pmatrix}$, con c y $d \in \mathbb{R}$ cualesquiera. Luego,

$$\left(\begin{array}{cc} -c-2d & d \\ c & d \end{array}\right) = c \cdot \left(\begin{array}{cc} -1 & 0 \\ 1 & 0 \end{array}\right) + d \cdot \left(\begin{array}{cc} -2 & 1 \\ 0 & 1 \end{array}\right),$$

y esto nos dice que

$$\mathbb{T}_3 = \left\langle \left(\begin{array}{cc} -1 & 0 \\ 1 & 0 \end{array} \right), \left(\begin{array}{cc} -2 & 1 \\ 0 & 1 \end{array} \right) \right\rangle.$$

Ahora podemos calcular fácilmente

$$\mathbb{S}_3 + \mathbb{T}_3 = \left\langle \left(\begin{array}{cc} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{array} \right), \left(\begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{array} \right), \left(\begin{array}{cc} -1 & 0 \\ 1 & 0 \end{array} \right), \left(\begin{array}{cc} -2 & 1 \\ 0 & 1 \end{array} \right) \right\rangle.$$

3. Fórmula de Grassman

Notar que en el ejercicio 2.4 se puede mostrar fácilmente que $\left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \right\}$ es una base de \mathbb{S}_3 (ya que genera \mathbb{S}_3 y todo conjunto de 2 vectores es linealmente

independiente a menos que uno de ellos sea múltiplo del otro) y -por los mismos motivos- se tendrá que $\left\{ \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\}$ es una base de \mathbb{T}_3 . Sin embargo, el conjunto

$$\left\{ \left(\begin{array}{cc} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{array}\right), \left(\begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{array}\right), \left(\begin{array}{cc} -1 & 0 \\ 1 & 0 \end{array}\right), \left(\begin{array}{cc} -2 & 1 \\ 0 & 1 \end{array}\right) \right\}$$

NO es una base de $\mathbb{S}_3 + \mathbb{T}_3$ ya que, si bien generan todo el espacio, no es un conjunto linealmente independiente. Por ejemplo, se tiene la siguiente relación de dependencia lineal:

$$1\cdot\left(\begin{array}{cc}1&0\\0&1\end{array}\right)+(-1)\cdot\left(\begin{array}{cc}0&0\\1&1\end{array}\right)+1\cdot\left(\begin{array}{cc}-1&0\\1&0\end{array}\right)+0\cdot\left(\begin{array}{cc}-2&1\\0&1\end{array}\right)=\left(\begin{array}{cc}0&0\\0&0\end{array}\right).$$

De la igualdad de arriba podemos deducir que la matriz $\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ pertenece tanto a \mathbb{S}_3 (ya que es combinación lineal de vectores de \mathbb{S}_3) y a \mathbb{T}_3 (ya que es uno de los generadores de este espacio. Luego, se tiene $\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{S}_3 \cap \mathbb{T}_3$, y no es difícil demostrar que

$$\mathbb{S}_3 \cap \mathbb{T}_3 = \left\langle \left(\begin{array}{cc} -1 & 0 \\ 1 & 0 \end{array} \right) \right\rangle, \ \mathbb{S}_3 + \mathbb{T}_3 = \left\langle \left(\begin{array}{cc} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{array} \right), \left(\begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{array} \right), \left(\begin{array}{cc} -2 & 1 \\ 0 & 1 \end{array} \right) \right\rangle,$$

y más aún que

$$\left\{ \left(\begin{array}{cc} -1 & 0 \\ 1 & 0 \end{array} \right) \right\} \ \mathbf{y} \ \left\{ \left(\begin{array}{cc} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{array} \right), \left(\begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{array} \right), \left(\begin{array}{cc} -2 & 1 \\ 0 & 1 \end{array} \right) \right\}$$

son bases de $S_3 \cap T_3$ y $S_3 + T_3$ respectivamente. Esta situación ocurrirá en general, aunque de una manera menos sutil: uniendo los elementos de dos bases \mathcal{B} y \mathcal{B}' de dos subespacios S y T, se podrán "eliminar" tantos generadores linealmente dependientes como elementos tiene una base de $S \cap T$. Este resultado se conoce como la fórmula de Grassman, que relaciona las dimensiones de la suma y de la intersección en función de las dimensiones de cada uno de los subespacios.

Teorema (Fórmula de Grassman): Si S y T son subespacios de un espacio vectorial (de dimensión finita) V entonces

$$\dim(\mathbb{S} + \mathbb{T}) + \dim(\mathbb{S} \cap \mathbb{T}) = \dim(\mathbb{S}) + \dim(\mathbb{T}).$$