

Mappedokument

Karakterkrav: For denne mappeeksamen i emnet, Innføring i programmering, har jeg satset på A-kravet i både oppgave 1 og oppgave 2. For oppgave 3 har jeg satset på C-kravet.

Jeg prøvde meg på B-kravet, men fikk det ikke helt til, og dermed landet på C-kravet.

Kilder:

ChatGPT er brukt for å validere om det er noen i feil i koden jeg har oversett.

Nikolai Lysebraate, student ved HiOF, 1.året Informasjonssystemer, har vært til hjelp til å komme i gang med oppgave 2 (A-krav) og oppgave 3 for å forstå hvordan oppgaven skal utføres.

Referanseliste

- (u.d.). Hentet fra <https://lms.webtricks.blog/kurs/innforing-i-programmering/8-brukerinput/knappetrykk>
- (u.d.). Hentet fra <https://lms.webtricks.blog/kurs/innforing-i-programmering/8-brukerinput/tastaturinput>
- (u.d.). Hentet fra <https://lms.webtricks.blog/kurs/innforing-i-programmering/arrayer-og-objekter/map-og-filter>
- (u.d.). Hentet fra <https://lms.webtricks.blog/kurs/innforing-i-programmering/10-canvas-animasjon/randomisering-tilfeldig-utvalg-verdi>
- (u.d.). Hentet fra https://www.w3schools.com/js/js_random.asp
- (u.d.). Hentet fra <https://lms.webtricks.blog/kurs/innforing-i-programmering/canvas-tegning/tegne-basisformer#hfe4da014dea9>
- (u.d.). Hentet fra https://www.w3schools.com/js/js_array_sort.asp
- (u.d.). Hentet fra https://www.w3schools.com/jsref/jsref_localecompare.asp
- (u.d.). Hentet fra https://www.w3schools.com/jsref/event_onclick.asp