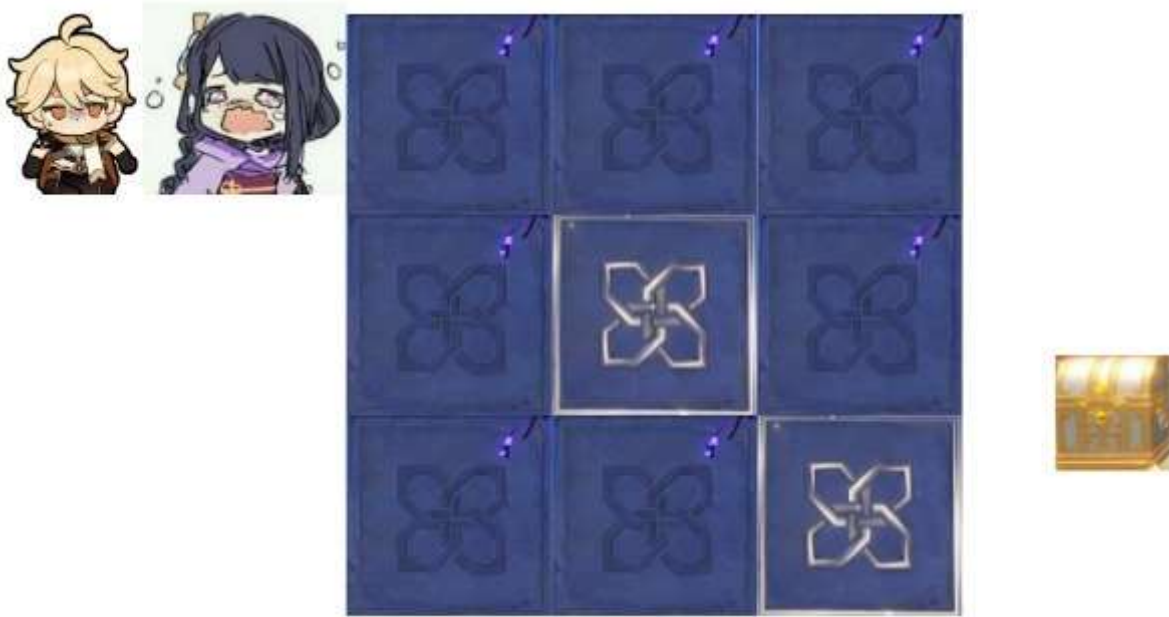


Inajuma Pujel

Problem	Submissions	Discussions
---------	-------------	-------------

Suatu hari, Raden Shotgun dengan nama lain le, menemukan harta Luxurius. Harta tersebut dapat dibuka jika dan hanya jika le menyelesaikan puzzle yang ada. Namun le merasa kesulitan dalam menyelesaikan puzzle tersebut. Akhirnya ia meminta bantuan Ether untuk menyelesaikannya. Puzzle tersebut terbentang pada lantai dengan ukuran $n \times m$. Kira - kira seperti ini.



Puzzle tersebut terdiri dari $n \times m$ kotak. Setiap kotak dapat berstatus menyala (**1**) atau mati (**0**). Kotak dapat berubah status jika diinjak (Menyala \leftrightarrow Mati), tetapi dalam puzzle ini, Ether tidak boleh **mengubah status kotak yang sedang menyala**. Pertama - tama, Ether berdiri di kotak (x, y) . Untuk setiap kotak, Ether dapat berjalan tepat 1 langkah ke atas, bawah, kiri, atau kanan. Puzzle dapat diselesaikan apabila Ether berhasil menyalakan semua kotak dan tidak menginjak kotak yang sedang menyala.

Karena Ether dan Paymon adalah orang yang baik hati, ia berusaha membantu le untuk menyelesaikan puzzle tersebut. Bantulah mereka mencaritahu apakah puzzle dapat diselesaikan atau tidak.

Input Format

Input terdiri dari $(n + 2)$ baris.

Baris 1 berisi n , yaitu ukuran puzzle.

Baris 2 berisi x dan y , yaitu posisi Ether Pertama berdiri.

n Baris selanjutnya status dari masing-masing kotak.

Perhatikan bahwa kotak dari starting point akan selalu berstatus menyala (**1**).

Constraints

$$(1 \leq n \times m \leq 16)$$

$$(1 \leq x, y \leq n)$$

Output Format

cetak "primogems +10" jika Ether dapat menyelesaikan Puzzle. cetak "makan paymon" jika Ether tidak dapat menyelesaikan Puzzle.

Sample Input 0

```
3 3
3 3
0 0 0
0 1 0
0 0 1
```

Sample Output 0

Explanation 0

Ether berdiri di posisi (3, 3). Salah satu jalur yang dapat diambil adalah $(3, 3) \rightarrow (2, 3) \rightarrow (1, 3) \rightarrow (1, 2) \rightarrow (1, 1) \rightarrow (2, 1) \rightarrow (3, 1) \rightarrow (3, 2)$.

Sample Input 1

```
3 3
3 3
0 0 0
1 1 0
0 0 1
```

Sample Output 1

```
makan paymon
```

Explanation 1

Pada kasus ini, tidak ada jalur yang bisa dilalui Ether tanpa mengubah status lantai yang sudah menyala.

Perhatikan contoh jalur berikut ini :

$(3, 3) \rightarrow (2, 3) \rightarrow (1, 3) \rightarrow (1, 2) \rightarrow (1, 1) \rightarrow (2, 1) \rightarrow (2, 2) \rightarrow (3, 2) \rightarrow (3, 1) \rightarrow (2, 1) \rightarrow (2, 2)$.

Jalur tersebut tidak valid dikarenakan Ether mengubah status lantai yang sudah menyala menjadi mati pada langkah ke 5 dan ke 6.



The contest has not yet started. It begins in 29 minutes 2 seconds.

Submissions: 0
Max Score: 100

Rate This Challenge:
☆☆☆☆☆

[More](#)

Admin Options

[✎ Edit Challenge](#)

[View Submissions](#)

Python 3

1