

Lokasi Bom

King Arthur merupakan seorang raja di Kerajaan Unity dan hendak menyerang Kerajaan Unreal. Sayangnya, Arthur tidak dapat memperkirakan dengan pasti lokasi bom yang ditanamkan oleh King Epic di Kerajaan Unreal. Berdasarkan dari Informasi yang dibawa oleh Debugger, King Epic menanamkan bom dengan pola tertentu yakni jika wilayah berukuran $N \times N$ maka bom akan diletakkan pada baris dan kolom yang jika dijumlahkan dan dibagi dengan jumlah penduduk bersisa 0.

Input

Integer N yang akan menentukan ukuran wilayah perulangan dan Integer M yang menentukan jumlah penduduk pada wilayah yang diserang.

Output

Lokasi-lokasi bom dengan 'X' sebagai simbol dimana bom ditanam dan 'O' sebagai simbol dimana bom tidak tertanam.

Sample Input	Sample Output
4 4	X O O O O O O X O O X O O X O O
4 3	X O O X O O X O O X O O X O O X