

## CATCH ACCURACY

Seseorang baru saja menemukan seekor Milotic di suatu danau. Untuk menangkap Milotic tersebut, terdapat algoritma berukuran  $N \times N$ , dimana  $N$  bernilai ganjil. Jika  $N$  tidak ganjil/bernilai 1/lebih dari 5, maka Milotic tidak dapat ditangkap (menampilkan pesan "Error"). Pada saat  $N$  bernilai ganjil, terdapat masukkan matriks bernilai 0-9 (inputan tidak boleh bernilai negatif/lebih dari 9). Jika inputan tidak sesuai, maka program otomatis akan berhenti dan menampilkan pesan "Milotic ran away". Nilai accuracy penangkapan Milotic dihitung berdasarkan penjumlahan dari diagonal kiri dan kanan matriks. Jika hasil penjumlahan tersebut bernilai lebih dari 40, maka program akan menghasilkan keluaran "Gotcha, Milotic was caught!". Jika tidak, program akan menampilkan keluaran "It was so close!".

Input	Output
3 4 5 6 8 9 2 1 9 3	It was so close!
3 9 1 8 2 7 4 9 6 9	Gotcha, Milotic was caught!