



Pengantar Perkuliahan Pengenalannya Komputer & Software 2

TIM PENGAJAR PKS-2 SEMESTER I 2020/2021

Pendahuluan

Mata kuliah ini memberikan pemahaman dasar yang berkaitan dengan sistem operasi pada komputer, pemahaman tentang konsep berfikir logik dan komputasional untuk penyelesaian suatu permasalahan dengan implementasi menggunakan bahasa C++.

Pendahuluan

- ❖ Pengantar Komputer dan Software 2 (2 SKS)
 - Matakuliah Wajib bagi seluruh mahasiswa TPB ITERA
- ❖ Perkuliahan dilakukan secara daring.

Tujuan Perkuliahan

- ❖ Mahasiswa mampu memahami konsep berpikir logik dan komputasional untuk menyelesaikan suatu permasalahan
- ❖ Mahasiswa mampu menerapkan konsep berpikir logik dan komputasional untuk menyelesaikan suatu permasalahan
- ❖ Mahasiswa mampu memahami pengetahuan dasar tentang sistem operasi pada komputer

Pokok Bahasan Perkuliahan

- ❖ Pengenalan Sejarah dan Pengetahuan Dasar tentang Sistem Operasi pada Komputer
- ❖ Pengenalan Pemanfaatan Komputasi
- ❖ Pemrograman dengan Representasi Visual
- ❖ Struktur Dasar Program Prosedural dengan bahasa C++
- ❖ Konsep Percabangan
- ❖ Konsep Perulangan
- ❖ Konsep Array
- ❖ Konsep Matriks

Minggu Perkuliahan

Minggu 1-7 : Kuliah (daring)

Minggu 8 : UTS

Minggu 9-15 : Kuliah (daring)

Minggu 16 : UAS

Materi Perkuliahan PKS 2

Materi Terlampir pada RPS dan SAP

Penilaian

- ❖ Ujian Tengah Semester (UTS) = 25%
- ❖ Ujian Akhir Semester (UAS) = 25%
- ❖ Kuis = 15%
- ❖ Latihan/Praktikum = 15%
- ❖ Tugas Besar = 20%

Informasi Perkuliahan (1)

❖ Ujian Tengah Semester

- ✓ Ujian dilakukan di jadwal yang akan diinformasikan kemudian oleh LTPB
- ✓ Ujian dilakukan secara daring

❖ Ujian Akhir Semester

- ✓ Ujian dilakukan di minggu ke 16
- ✓ Ujian dilakukan secara daring
- ✓ Syarat mengikuti UAS : Mahasiswa memenuhi kehadiran min 80%

Informasi Perkuliahan (2)

❖ Tugas Besar

- ✓ Tugas bersifat kelompok
- ✓ Tugas diberikan menjelang akhir perkuliahan
- ✓ Dikumpulkan pada waktu yang ditetapkan
- ✓ Teknis pengumpulan sesuai kebijakan masing – masing dosen
- ✓ Berupa studi kasus yang harus diselesaikan