



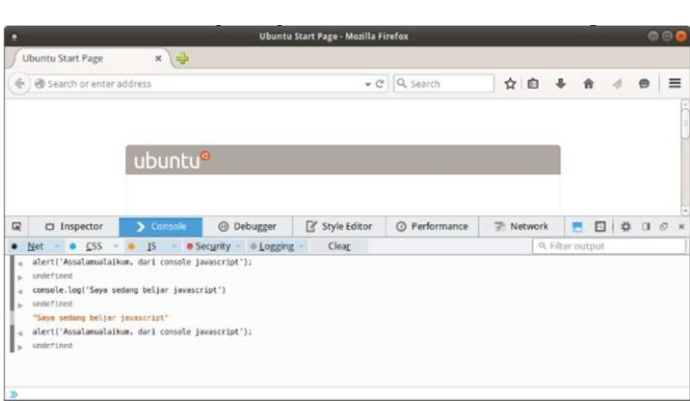
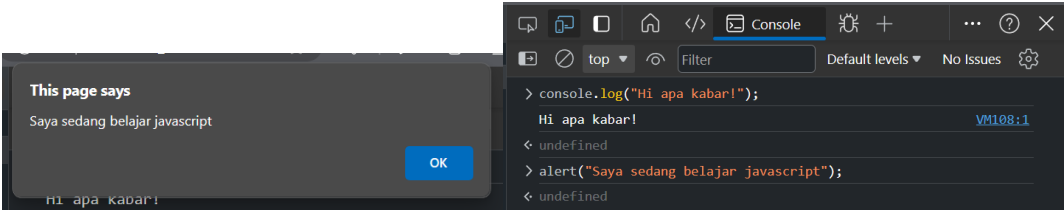
Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang
Jobsheet-4: Javascript (Tipe Data, Fungsi dan Operator)
Mata Kuliah Desain dan Pemrograman Web
Pengampu: Tim Ajar Desain dan Pemrograman Web
September 2020


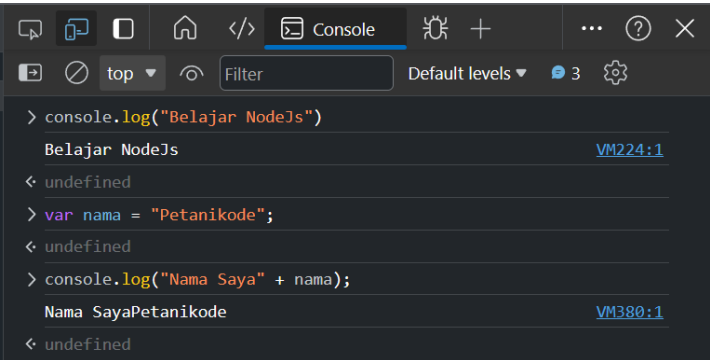
Nama : Fitria Nur Sholikhah

NIM : 2241760004

Kelas : SIB 2C

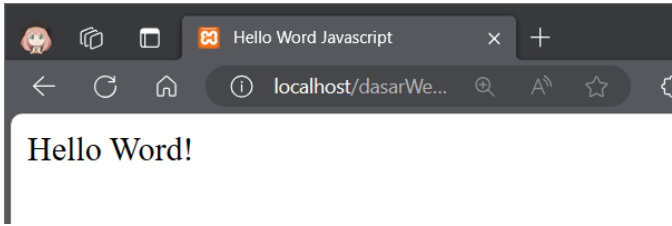

Praktikum Bagian 1. Belajar Javascript

Langkah	Keterangan
1	<div></div> <p>Console Javascript dapat kita buka melalui Inspect Element->Console.</p> <p>Di dalam console, kita bisa menulis fungsi atau kode-kode javascript dan hasilnya akan langsung ditampilkan.</p>
3	<div><pre>console.log("Hi apa kabar!"); alert("Saya sedang belajar javascript");</pre></div> <p>Misalnya, mari kita coba kode berikut :</p> <div></div> <p>Amati apa yang muncul pada console, kemudian catat hasil pengamatanmu!.</p>

2	<p>Jika kamu menggunakan Nodejs, maka cara mengakses console adalah dengan mengetik perintah node pada Terminal.</p>  
3	<p>Amati apa yang terjadi, kemudian catat hasil pengamatanmu. Apa yang dapat disimpulkan setelah mencoba console Javascript? (Soal No.1)</p> <p>Penjelasan:</p> <p>Pada console maka akan keluar tulisan “Hai apa kabar”. Dan pada web page akan keluar notif alert yang berisikan Saya sedang belajar javascript.</p>

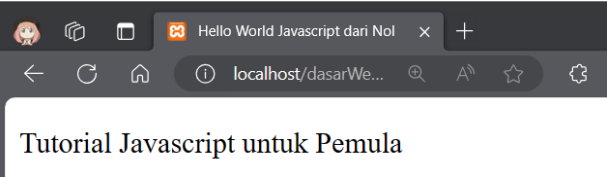
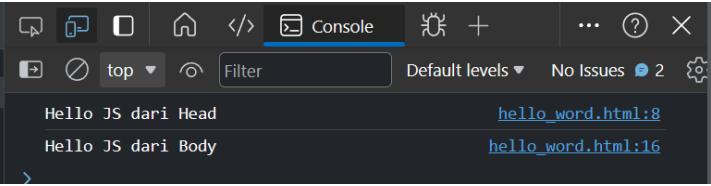
Praktikum 2 : Membuat Program Javascript Pertama

Langkah	Keterangan
1	Silahkan buka text editor, kemudian buat file baru bernama hello_world.html
2	<p>Ketikkan kode program dibawah ini :</p> <pre data-bbox="440 1608 1342 1910"> <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Hello World Javascript</title> </head> <body> <script> console.log("Saya belajar Javascript"); document.write("Hello World!"); </script> </body> </html> </pre>

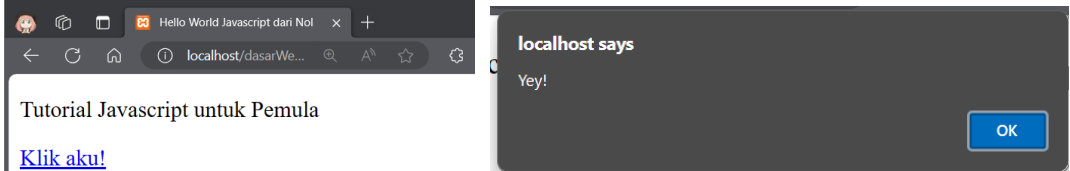
3	Simpan dengan nama hello_world.html, kemudian buka file tersebut dengan web browser.
4	<p>Amati apa yang terjadi pada browser, kemudian catat hasil pengamatanmu (Soal No.2)</p> <p>Hasil:</p>  <p>Penjelasan: Saat saya buka file html pada browser maka akan keluar tampilan seperti diatas. Pada halaman web akan keluar Hello World.</p>
5	Sekarang coba buka console javascript, kemudian lihat pada Inspect Elements->Console
6	<p>Amati apa yang terjadi pada tab Console, kemudian catat hasil pengamatanmu! (Soal No.3)</p> <p>Hasil:</p>  <p>Penjelasan: Pada console akan keluar saya belajar javascript karena pada file html kita menuliskan console.log.</p>
7	<p>Tadi kita menuliskan perintah :</p> <pre>console.log("Saya belajar Javascript");</pre> <p>Menurut Anda, mengapa perintah tersebut tidak ditampilkan? (Soal No.4)</p> <p>Penjelasan: Karena kita menuliskan kode tersebut dengan perintah console.log yang mana akan keluar pada console, sehingga tidak akan keluar pada tampilan halaman web.</p>

Praktikum 3 : Cara Menulis Kode Javascript di HTML

1. Penulisan Kode Javascript dengan Embed	
Langkah	Keterangan
1	Pada cara ini, kita menggunakan tag <script> untuk menempelkan (embed) kode Javascript pada HTML. Tag ini dapat ditulis didalam tag <head> dan <body>

2	<p>Ketikkan kode program dibawah ini :</p> <pre> <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Belajar Javascript dari Nol</title> <script> // ini adalah penulisan kode javascript // di dalam tag <head> console.log("Hello JS dari Head"); </script> </head> <body> <p>Tutorial Javascript untuk Pemula</p> <script> // ini adalah penulisan kode javascript // di dalam tag <body> console.log("Hello JS dari body"); </script> </body> </html> </pre>
3	<p>Amati apa yang terjadi pada browser? Catat hasil pengamatanmu (Soal No.1)</p> <p>Hasil:</p>  <p>Penjelasan: Setelah saya jalankan di web browser maka akan tampil output di atas, dimana akan keluar text paragraph pada tag di halaman.</p>
4	<p>Menurut Anda manakah yang lebih baik, dituliskan didalam tag <head> atau <body>? (Soal No. 2)</p> <p>Hasil:</p>  <p>Penjelasan: Baik di tag head maupun body sama saja, pada console akan keluar dan tidak ada perbedaan sama sekali.</p>

2. Penulisan Kode Javascript Inline	
Langkah	Keterangan

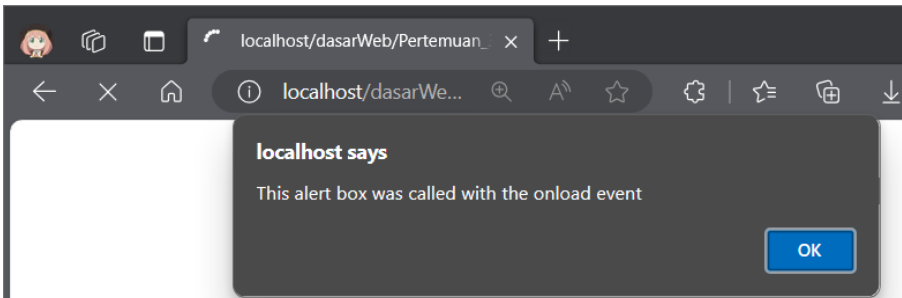
1	Pada cara ini, kita akan menulis kode javascript di dalam atribut HTML. Cara ini biasanya digunakan untuk memanggil suatu fungsi pada event tertentu. Salah satu contohnya pada saat di-klik.
2	<p>Ketikkan kode program dibawah ini :</p> <pre>Klik aku!</pre> <p>Atau bisa juga seperti ini :</p> <pre>Klik aku!</pre>
3	<p>Amati apa yang terjadi pada browser! Catat hasil pengamatanmu (Soal No.1)</p> <p>Hasil:</p>  <p>Penjelasan: Karena kita menggunakan onclick/javascript “alert” yang mana akan memunculkan pesan peringatan seperti gambar sebelah kanan.</p>
4	<p>Apa yang membedakan dari kedua kode program tersebut (Soal No. 2)</p> <p>Penjelasan: Setelah saya amati dari output atau hasil yang terdisplay tidak ada perbedaan, yang membedakan hanyalah penulisan kode/script nya saja.</p>

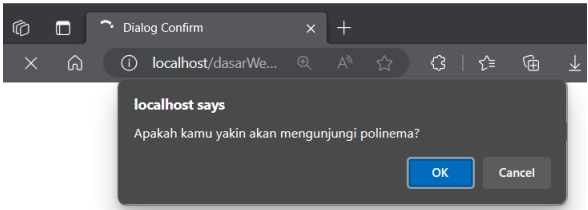

3. Penulisan Kode Javascript Eksternal	
Langkah	Keterangan
1	Pada cara ini, kita akan menulis kode javascript secara terpisah dengan file HTML. Cara ini biasanya digunakan pada proyek-proyek besar, karena diyakini dengan cara ini dapat lebih mudah mengelola kode project.
2	<p>Mari kita coba, buat dua file yaitu file HTML dan Javascript.</p> <pre>belajar-js/ ├── kode-program.js └── index.html</pre>
3	<p>Isi dari file kode-program.js :</p> <pre>alert("Hello, ini adalah program JS eksternal!");</pre>

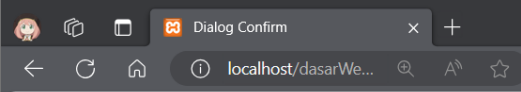
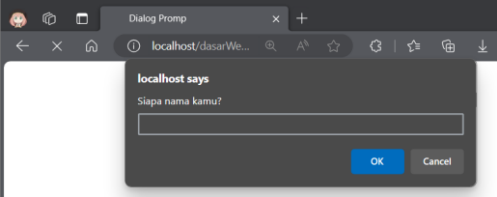
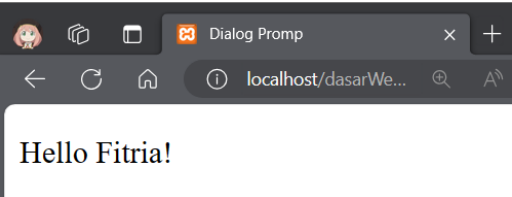
4	<p>Isi dari file index.html :</p> <pre> <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Belajar Javascript dari Nol</title> </head> <body> <p>Tutorial Javascript untuk Pemula</p> <!-- Menyisipkan kode js eksternal --> <script src="kode-program.js"></script> </body> </html> </pre>
5	<p>Amati apa yang terjadi pada browser! Catat hasil pengamatanmu (Soal No.1)</p> <p>Hasil:</p>  <p>Penjelasan:</p> <p>File js akan menjadi source untuk keluarnya alert yang disisipkan pada tag script dalam tag body dan ketika dijalankan maka akan keluar alert seperti pada hasil.</p>
6	<p>Pada percobaan tersebut, kita menulis kode javascript terpisah dengan kode HTML. Lalu pada kode HTML kita menyisipkan atribut src pada tag <script></p> <pre> <!-- Menyisipkan kode js eksternal --> <script src="kode-program.js"></script> </pre> <p>Maka apapun yang ada di dalam file kode-program.js akan dapat dibaca dari file index.html</p>
7	<p>Apa yang akan terjadi jika file javascript berada di folder yang berbeda? Amati dan catat hasil pengamatanmu (Soal No.2)</p> <p>Penjelasan:</p> <p>Saat file javascript berada di luar folder dengan file index maka tidak akan ada peringatan yang ditampilkan, karena pemanggilan file js tidak menemukan hasil sehingga tidak ada output yang keluar.</p>

8	<p>Misalkan kita memiliki struktur folder seperti ini :</p> <pre> belajar-js/ ├── js/ │ ├── kode-program.js │ └── index.html </pre> <p>Maka untuk menyisipkan file kode-program.js ke dalam HTML, kita bisa menuliskan kode berikut :</p> <pre><script src="js/kode-program.js"></script></pre> <p>Karena file kode-program.js berada didalam direktori js. Kita juga dapat menyisipkan javascript yang ada di internet dengan memberikan alamat URL lengkap. Contoh :</p> <pre><script src="https://www.petanikode.com/js/kode.js"></script></pre>
---	---

Praktikum 4: Jendela Dialog

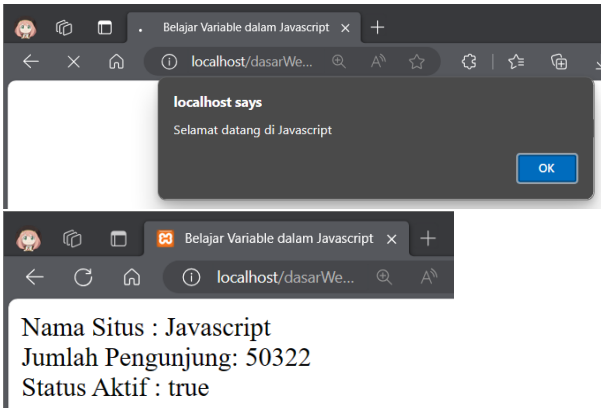
Langkah	Keterangan
1	Buat File baru berana alert_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan kode program dibawah ini
	<pre> <html> <head> <script type="text/javascript"> function message() { alert("This alert box was called with the onload event") } </script> </head> <body onload="message()"> </body> </html> </pre>
3	Amati apa yang muncul pada bwoser
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.3)</p> <p>Hasil:</p> 

	<p>Penjelasan:</p> <p>Ketika kita menambahkan kode function message maka ia akan mengeluarkan alert yang berisikan text tersebut, dengan menggunakan fungsi, kita bisa memanggilnya di body dengan menggunakan onload="namafungsi()".</p>
5	Buat file baru bernama confirm_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript
6	<p>Ketikkan kode program dibawah ini</p> <pre> <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Dialog Confirm</title> </head> <body> <script> var yakin = confirm("Apakah kamu yakin akan mengunjungi polinema?"); if (yakin) { window.location = "https://www.polinema.ac.id"; } else { document.write("Baiklah, tetap di sini saja ya :)"); } </script> </body> </html> </pre>
7	Amati apa yang muncul pada bwoser
8	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.4)</p> <p>Hasil:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hasil awal  <ul style="list-style-type: none"> - Klik OK  <ul style="list-style-type: none"> - Klik Cancel

	 <p>Baiklah, tetap di sini aja ya :)</p> <p>Penjelasan:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Skrip confirm berfungsi untuk menampilkan confirm tab seperti diatas, dan berisikan text yang telah kita masukkan, - Ketika klik OK maka akan ter direct ke website polinema karena dalam script kita telah menuliskan jika yakin itu kita ok/tekan maka akan pindah window ke polinema. - Ketika klik Cansel m aka akan muncul text yang kita tuliskan script nya pada bagian else.
9	<p>Ketikkan kode program dibawah ini</p> <pre> <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Dialog Promp</title> </head> <body> <script> var nama = prompt("Siapa nama kamu?", ""); document.write("<p>Hello " + nama + "</p>"); </script> </body> </html> </pre>
10	Amati apa yang muncul pada bwoser
11	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.5)</p> <p>Hasil:</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>- Pertama</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>- Kedua</p>  </div> </div> <p>Penjelasan:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hasil awal maka akan keluar dialog prompt yang mengharuskan kita mengisinya dengan nama kita atau sesuai script yang kita tuliskan. - Dan setelah menuliskan nama, maka akan keluar statement hello + nama yang kita masukkan tadi.

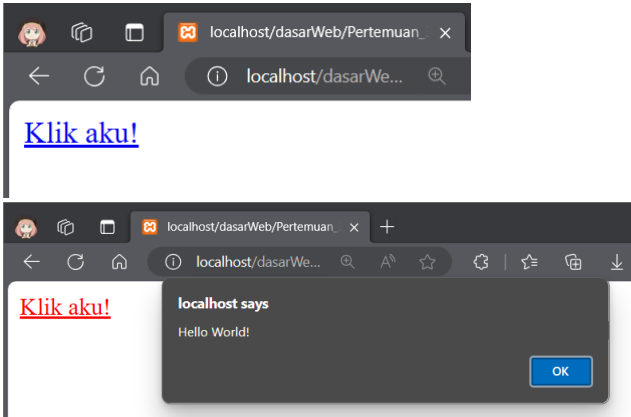
--	--

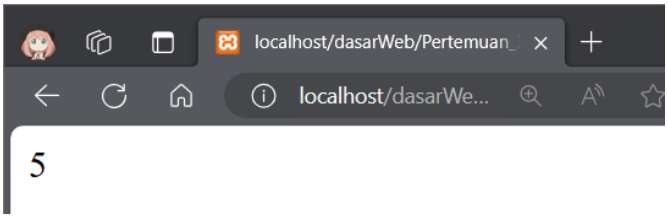
Praktikum 5: Variabel

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama variabel_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan kode program dibawah ini
	<pre> <!DOCTYPE html> <html lang="en"> <head> <title>Belajar Variabel dalam Javascript</title> <script> // membuat variabel var name = "Javascript"; var visitorCount = 50322; var isActive = true; // menampilkan variabel ke jendela dialog (alert) alert("Selamat datang di " + name); // menampilkan variabel ke dalam HTML document.write("Nama Situs: " + name + "
"); document.write("Jumlah Pengunjung: " + visitorCount + "
"); document.write("Status Aktif: " + isActive + "
"); </script> </head> <body> </body> </html> </pre>
3	Amati apa yang muncul pada bwoser
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.6)</p> <p>Hasil:</p>  <p>Nama Situs : Javascript Jumlah Pengunjung: 50322 Status Aktif : true</p>

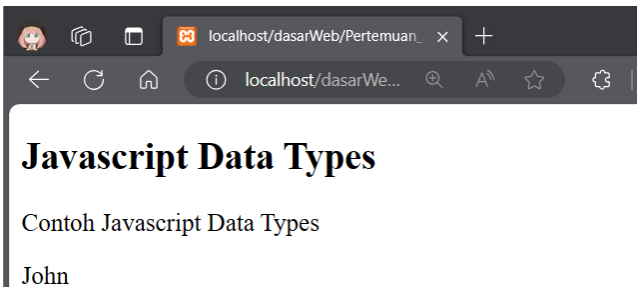
	<p>Penjelasan:</p> <p>Ketika kita jalankan halaman dengan variable.html maka akan muncul alert seperti diatas, sama seperti kode yang kita tuliskan. Setelah kita tekan OK pada alert boxnya maka akan keluar beberapa statement yang telah kita tuliskan pada document.write, yaitu ada nama situs, jumlah pengunjung dan status aktif (seperti hasil diatas).</p>
--	--

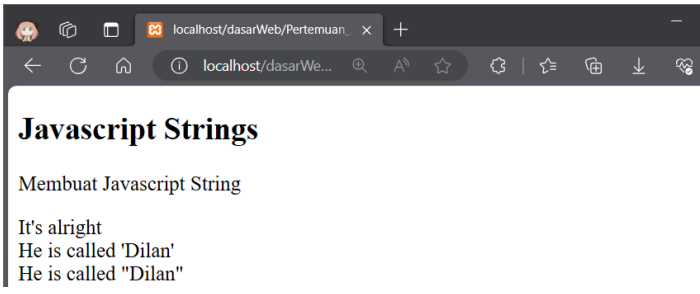
Praktikum 6 : FUNGSI

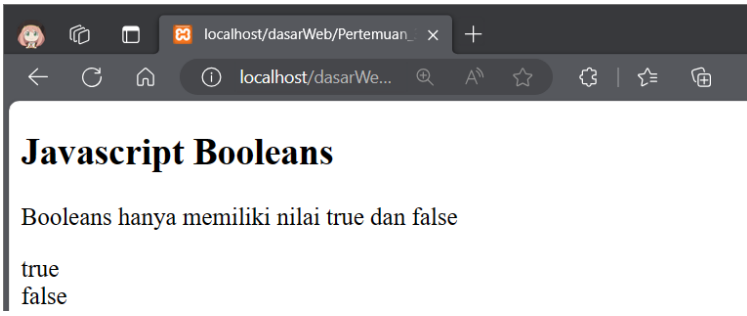
Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama fungsi_javascript1.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Cara memanggil fungsi didalam kode Javascript biasanya ditulis dengan : namaFungsi();
3	Ketikkan kode program berikut ini
	<pre> <!DOCTYPE html> <html> <head> <script> // membuat fungsi var sayHello = () => alert("Hello World!"); </script> </head> <body> <!-- Memanggil fungsi saat link diklik --> Klik Aku! </body> </html> </pre>
4	Amati apa yang muncul pada browser
5	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.7)</p> <p>Hasil:</p>  <p>Penjelasan:</p>

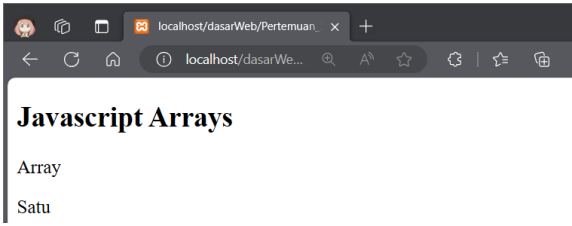
	Akan muncul tampilan “Klik Aku” pada tampilan browser saat html di jalankan dan saat “Klik Aku” di click maka akan muncul alert berupa “Hello World” dan tulisan Klik Aku berubah menjadi warna merah.
6	<p>Parameter adalah variable yang menyimpan nilai untuk proses di dalam fungsi Cara memanggil parameter dalam javascript adalah :</p> <pre>function kali(a, b) { hasilKali = a * b; console.log("Hasil kali a*b = " + hasilKali); }</pre>
7	<p>Ketikkan kode program berikut ini</p> <pre><html> <head> <script type="text/javascript"> function total(numberA,numberB) { return numberA + numberB } </script> </head> <body> <script type="text/javascript"> document.write(total(2,3)) </script> </body> </html></pre>
8	Amati apa yang muncul pada browser
9	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.8)</p> <p>Hasil:</p>  <p>Penjelasan:</p> <p>Kode tersebut digunakan untuk membuat sebuah fungsi penjumlahan Dimana numberA bernilai 2 dan numberB bernilai 3 kemudian ditambah menjadi 5 sehingga ditampilkan dalam browser senilai 5.</p>

Praktikum 7: Tipe Data

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama typedata_javascript1.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	<p>Ketikkan kode program berikut ini</p> <pre> <!DOCTYPE html> <html> <body> <h2>JavaScript Data Types</h2> <p>Contoh Javascript Data Types:</p> <p id="demo"></p> <script> var x; // Now x is undefined x = 5; // Now x is a Number x = "John"; // Now x is a String document.getElementById("demo").innerHTML = x; </script> </body> </html> </pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.9)</p> <p>Hasil:</p>  <p>Penjelasan:</p> <p>Saat browser dijalankan maka akan muncul text “Javascript Data Types” dengan heading2, kemudian terdapat text “Contoh Javascript Data Types” dengan menggunakan tag dan pada baris terakhir memunculkan isi dari variabel x yaitu “John” karena nilai awal x = 5 telah diganti pada tag.</p>
5	Ketikkan program dibawah ini dan simpan dengan nama string_javascript.html

	<pre> <!DOCTYPE html> <html> <body> <h2>JavaScript Strings</h2> <p>Membuat Javascript String</p> <p id="demo"></p> <script> var answer1 = "It's alright"; var answer2 = "He is called 'Dilan'"; var answer3 = 'He is called "Dilan"'; document.getElementById("demo").innerHTML = answer1 + "
" + answer2 + "
" + answer3; </script> </body> </html> </pre>
6	Amati apa yang muncul pada browser
7	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.10)</p> <p>Hasil:</p>  <p>Penjelasan:</p> <p>Ketika di run maka akan muncul tampilan seperti ini dengan ukuran javascript berupa header h2. Kemudian muncul tampilan text “membuat javascript string” menggunakan tag paragraph atau <p>. Lalu terdapat tampilan berupa isi dari variabel answer1, answer2, dan answer3. Pada penggunaan petik dua dan petik satu sebenarnya tidak memberikan pengaruh, String tetap bisa dieksekusi.</p>

8	<p>Ketikkan program dibawah ini dan simpan dengan nama Boolean_javascript.html</p> <pre> <!DOCTYPE html> <html> <body> <h2>JavaScript Booleans</h2> <p>Booleans hanya memiliki nilai true dan false</p> <p id="demo"></p> <script> var x = 5; var y = 5; var z = 6; document.getElementById("demo").innerHTML = (x == y) + "
" + (x == z); </script> </body> </html> </pre>
9	Amati apa yang muncul pada browser
10	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.11)</p> <p>Hasil:</p>  <p>Penjelasan:</p> <p>Ketika file dijalankan maka akan muncul “Javascript Boolean” sebagai header dan tulisan text berupa “Boolean hanya memiliki nilai true and false”. Boolean mengembalikan nilai true atau false. Pada browser menampilkan hasil true kemudian false. Nilai true diperoleh karena nilai (x == y) benar, nilai x dan y sama-sama 5. Sedangkan, false karena tidak memenuhi kondisi (x == z). == merupakan operator perbandingan yang mana menciptakan dua kondisi, true or false.</p>
11	Ketikkan program dibawah ini dan simpan dengan nama array_javascript.html

	<pre> <!DOCTYPE html> <html> <body> <h2>JavaScript Arrays</h2> <p>Array</p> <p id="demo"></p> <script> var cars = ["Satu", "Dua", "Tiga"]; document.getElementById("demo").innerHTML = cars[0]; </script> </body> </html> </pre>
12	Amati apa yang muncul pada browser
13	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.12)</p> <p>Hasil:</p>  <p>Penjelasan:</p> <p>Kita mengetikkan cars [0] pada indeks ke 0 maka yang akan keluar merupakan Satu, jika kita mengetikkan cars[1] maka yang keluar akan Dua karena pada array untuk array pertama terletak pada index ke 0.</p>

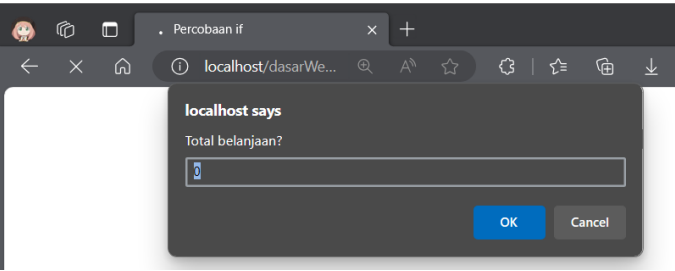
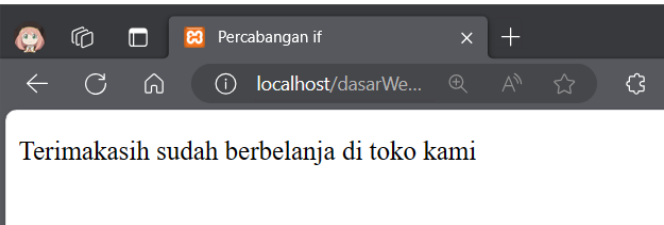

Praktikum 8: Operator

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama operator_javascript1.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan program dibawah ini

	<pre> <!DOCTYPE html> <html> <body> <h2>JavaScript Operators</h2> <p>x = 5, y = 2, menghitung z = x + y, dan tampil z:</p> <p id="demo"></p> <script> var x = 5; var y = 2; var z = x + y; document.getElementById("demo").innerHTML = z; </script> </body> </html> </pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.13)</p> <p>Hasil:</p>  <p>Penjelasan: Kita menuliskan var x = 5; var y = 2; var z = x + y; yang berarti kita mendapatkan nilai dari var z melalui penjumlahan x dan y dengan menggunakan operator +, maka akan menghasilkan 7 seperti pada hasil diatas.</p>

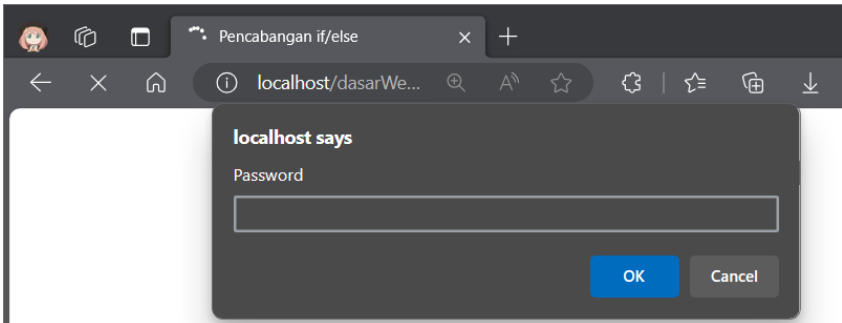
Praktikum 9: Percabangan

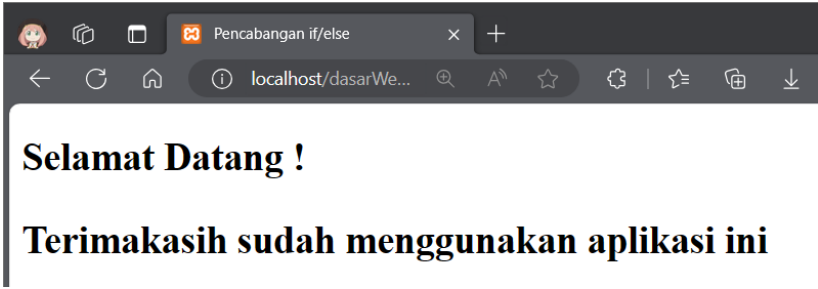
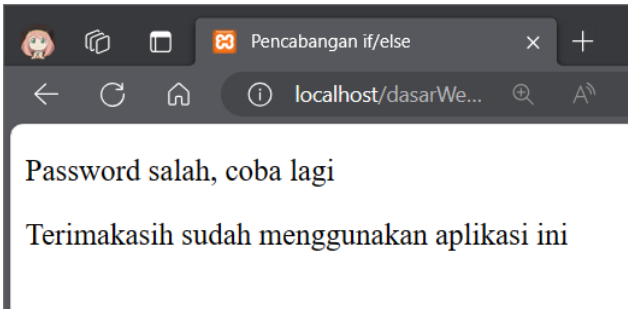
Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama if_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost

2	<pre> <!DOCTYPE html> <html lang="en"> <head> <title>Percabangan if</title> </head> <body> <script> var totalBelanja = prompt("Total belanja?", 0); if(totalBelanja > 30000){ document.write("<h2>Selamat Anda dapat hadiah</h2>"); } document.write("<p>Terimakasih sudah berbelanja di toko kami</p>"); </script> </body> </html> </pre> <p>Ketikkan program dibawah ini</p>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.14)</p> <p>Hasil:</p> <p>- Hasil awal</p>  <p>- Hasil ketika kita memasukkan < 30000</p>  <p>- Hasil ketika kita memasukkan > 30000</p> 

	<p>Penjelasan:</p> <p>Berdasarkan kode dan hasil di atas, maka ketika kita load htmlnya akan memunculkan prompt yang mengharuskan kita mengisinya, dan jika kita mengisi kurang dari 30000 maka akan menghasilkan seperti gambar ke 2. Dan ketika kita memasukkan lebih dari 30000 maka akan menghasilkan seperti gambar ke 3. Sesuai dengan apa yang kita tuliskan pada percabangan if di file html.</p>
--	--

Percabangan if/else

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama ifelse_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript di folder localhost
2	Ketikkan program dibawah ini
	<pre> <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Percabangan if/else</title> </head> <body> <script> var password = prompt("Password:"); if(password == "teh"){ document.write("<h2>Selamat datang !</h2>"); } else { document.write("<p>Password salah, coba lagi!</p>"); } document.write("<p>Terima kasih sudah menggunakan aplikasi ini!</p>"); </script> </body> </html> </pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.15)</p> <p>Hasil:</p>  <p>Sesuai dengan kode ketika kita menjalankan htmlnya maka akan keluar prompt box yang mengharuskan kita mengisi "PASSWORD" dan kita sudah mengunci untuk password "teh" maka ketika kita memasukkannya dengan benar maka akan memunculkan:</p>

	<p>- Hasil Ketika menginputkan username dan password benar</p>  <p>- Hasil Ketika menginputkan password salah Dan ketika kita salah memasukkan “Teh” maka akan memunculkan:</p>  <p>Sesuai yang telah kita tuliskan pada percabangan if else dalam script.</p>
--	---

🚩 Percabangan switch/case

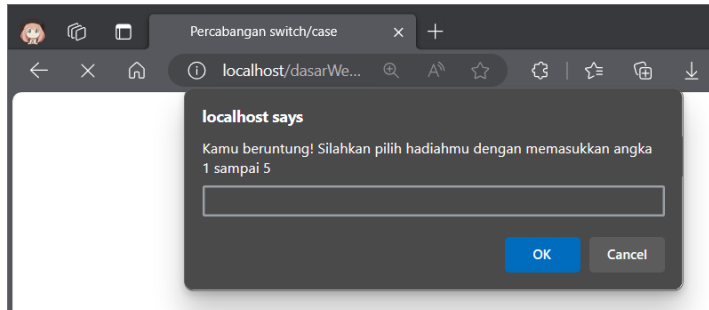
Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama switchcase_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan program dibawah ini
	<pre> <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Percabangan switch/case</title> </head> <body> <script> var jawab = prompt("Kamu beruntung! Silahkn pilih hadiahmu dengan memasukan angka 1 sampai 5"); var hadiah = ""; switch(jawab){ case "1": hadiah = "Tisu"; break; case "2": hadiah = "1 Kotak Kopi"; break; case "3": hadiah = "Sticker"; break; case "4": hadiah = "Minyak Goreng"; break; case "5": hadiah = "Uang Rp 50.000"; break; default: document.write("<p>Oops! anda salah pilih</p>"); } if(hadiah == ""){ document.write("<p>Kamu gagal mendapat hadiah</p>"); } else { document.write("<h2>Selamat kamu mendapatkan " + hadiah + "</h2>"); } } </script> </body> </html> </pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser

4

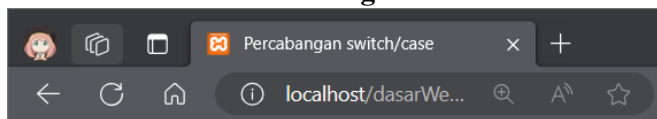
Catat hasil pengamatanmu (Soal No.16)

Hasil:

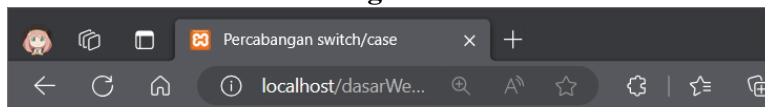
- **Hasil awal**



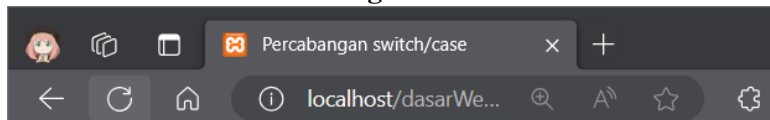
- **Ketika memasukkan angka 1**



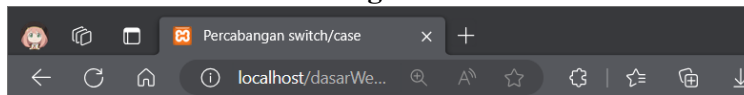
- **Ketika memasukkan angka 2**



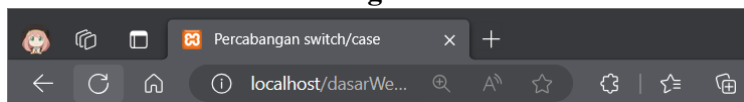
- **Ketika memasukkan angka 3**

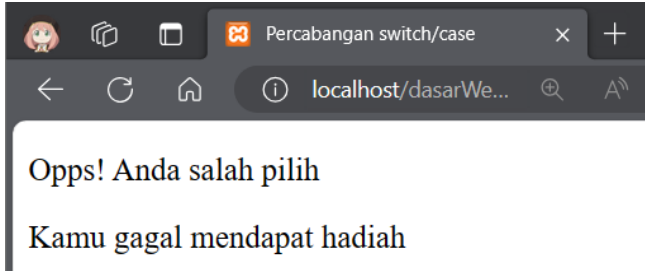



- **Ketika memasukkan angka 4**

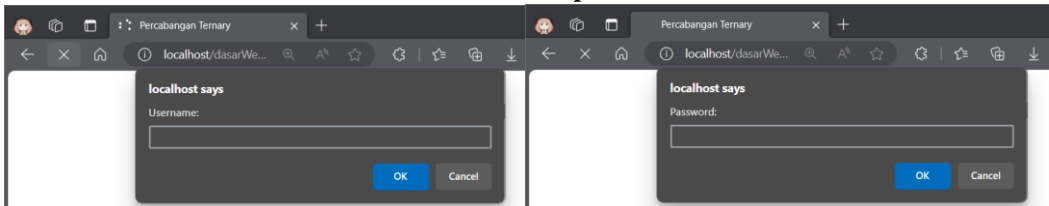


- **Ketika memasukkan angka 5**

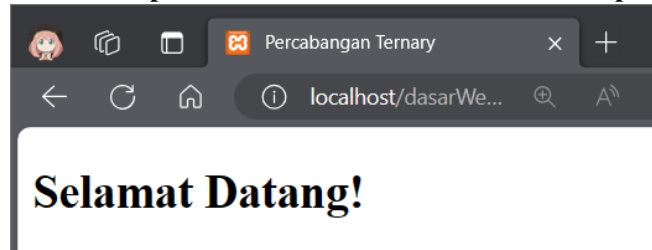


	<p>- Ketika kita memasukkan selain angka 1-5</p>  <p>Penjelasan: Berdasarkan kode dan hasil diatas, ketika kita menjalankan file htmlnya maka akan mengeluarkan prompt yang berisikan text tersebut, dengan kita harus memasukkan/memilih angka 1-5.</p>
--	--

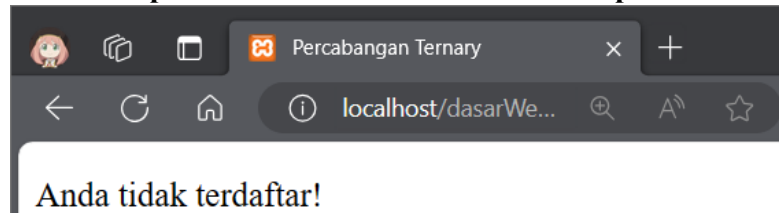
 Percobaan bersarang

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama nestedif_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan program dibawah ini
	<pre> <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Percabangan Ternary</title> </head> <body> <script> var username = prompt("Username:"); var password = prompt("Password:"); if(username == "mahasiswa"){ if(password == "kopi"){ document.write("<h2>Selamat datang </h2>"); } else { document.write("<p>Password salah, coba lagi!</p>"); } } else { document.write("<p>Anda tidak terdaftar!</p>"); } </script> </body> </html> </pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.17)</p> <p>Hasil:</p> <p>- Hasil awal memasukkan username dan password</p> 

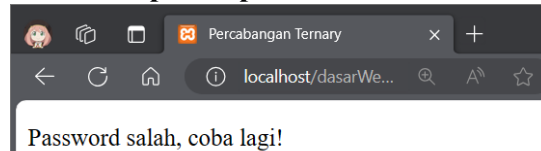
- Hasil apabila memasukkan username dan password dengan benar



- Hasil apabila memasukkan username dan password salah



- Hasil apabila password salah



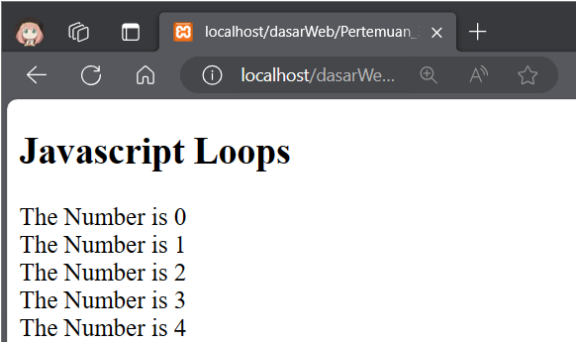
Penjelasan:

Disini kita akan dimintai username dimana kita harus memasukkan “mahasiswa”, dan password “kopi”, jika tidak ada kesalahan dalam penginputan maka akan muncul “Selamat Datang”. Jika password salah tetapi username benar maka akan mengeluarkan statement ”Password salah, coba lagi” dan jika kita memasukkan selain itu(username) maka akan muncul statement “Anda tidak terdaftar”.

Praktikum 10: Perulangan

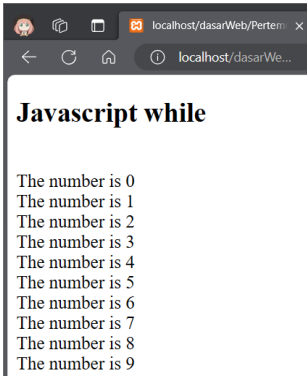
🚩 Perulangan For di Javascript

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama for_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost

2	<p>Ketikkan program dibawah ini</p> <pre> <!DOCTYPE html> <html> <body> <h2>JavaScript Loops</h2> <p id="demo"></p> <script> var text = ""; var i; for (i = 0; i < 5; i++) { text += "The number is " + i + "
"; } document.getElementById("demo").innerHTML = text; </script> </body> </html> </pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.18)</p> <p>Hasil:</p>  <p>Penjelasan:</p> <p>Browser akan menampilkan nomer dari 0-4 karena ada perulangan dimana mulai dari i = 0 hingga i kurang dari 5. Perulangan dilakukan sebanyak 4 kali dengan nilai i yang bertambah-tambah sehingga nilai i bisa berubah.</p>

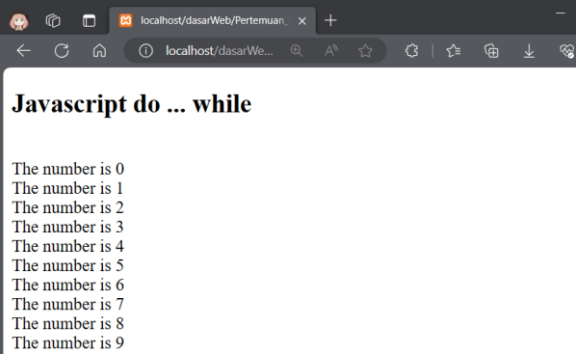
🚦 Perulangan While di Javascript

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama while_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost

2	<p>Ketikkan program dibawah ini</p> <pre> <!DOCTYPE html> <html> <body> <h2>JavaScript while</h2> <p id="demo"></p> <script> var text = ""; var i = 0; while (i < 10) { text += "
The number is " + i; i++; } document.getElementById("demo").innerHTML = text; </script> </body> </html> </pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.19)</p> <p>Hasil:</p>  <p>Penjelasan:</p> <p>Penggunaan while dan for sebenarnya hampir sama yaitu untuk melakukan perulangan, bedanya ketika while i++ akan dilakukan setelah melakukan statement dieksekusi, dan akan menghasilkan hasil diatas.</p>

🚩 Perulangan Do/While di Javascript

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama dowhile_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost

2	<p>Ketikkan program dibawah ini</p> <pre> <!DOCTYPE html> <html> <body> <h2>JavaScript do ... while</h2> <p id="demo"></p> <script> var text = "" var i = 0; do { text += "
The number is " + i; i++; } while (i < 10); document.getElementById("demo").innerHTML = text; </script> </body> </html> </pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.20)</p> <p>Hasil:</p>  <p>Penjelasan:</p> <p>Berdasarkan hasil dan kode diatas do while berfungsi untuk melakukan perulangan. Jadi program akan melakukan text += terlebih dahulu barulah mengecek apakah i<10. Dengan awal i = 0, lalu melakukan text += The number is i dan I nya 0, kemudian I ++ maka I = 1, lalu di cek apakah i<10 dan seterusnya.</p>

Referensi :

- 1) Jason Beaird, The principles of Beautiful Web Design
- 2) Rian Ariona, Belajar HTML dan CSS (Tutorial Fundamental dalam mempelajari HTML dan CSS)

- 3) Adi Hadisaputra, HTML dan CSS Fundamental dari Akar menuju Daun John Duckett, HTML dan CSS design and build websites