ÚNG DỤNG QUẢN LÝ THÔNG TIN VÀ TÀI LIỆU HỌC TẬP CHO SINH VIÊN

Hồ Lâm Gia Khánh

Trường Đại học Kinh tế-Tài chính TP. Hồ Chí Minh, khanhhlg20@uef.edu.vn

Tóm tắt: Hiện nay, trên các trường đại học đang dùng khá nhiều website khác nhau để tương tác với sinh viên. Ví dụ: Cổng thông tin UEF^[1] để sinh viên có thể xem thời khóa biểu, điểm số,website UEFStudent thì dùng để đánh giá rèn luyện feedback giảng viên. LMS^[2] edu để có thể xem các tài liệu và giao bài tập cho sinh viên. Tiếp đến muốn tương tác với lớp học thì thường sẽ tạo một nhóm Zalo^[3] để có thể giao bài tập hoặc các thông báo cho các sính viên. Do đó ứng dụng quản lý thông tin và tài liệu học tập cho sinh viên sẽ giải quyết vấn đề này khi tích hợp tất cả các nền tảng ấy lại với nhau.

Từ khóa: Cổng thông tin UEF, UEFStudent, LMS edu, Zalo.

Abstract: Currently, various universities are using different websites to interact with students. For example, UEF Portal ^[1] allows students to view their timetables, grades, and other information. UEFStudent website is used for evaluating faculty and providing feedback. LMS ^[2] edu is used to access study materials and assign tasks to students. Additionally, creating a Zalo group ^[3] is a common way to interact with a class, where assignments and announcements can be shared with students. Therefore, an application that manages information and study materials for students would address this issue by integrating all these platforms together.

Keywords: UEF Portal, UEFStudent, LMS edu, Zalo.

1. Lý do chọn đề tài

Môi trường học tập trước nay luôn bị phân bố ở đa nền tảng do đó sinh viên gặp khó khăn trong việc tìm kiếm và quản lý thông tin học tập. Nhiều khi sinh viên bỏ lỡ thông tin quan trọng từ trường học do không nắm tra cứu hết các nền tản. Việc này để lâu sẽ gây ra sự khó khăn trong học tập nên cần có biện pháp giải quyết càng sớm càng tốt.

2. Giải pháp

2.1. Tên giải pháp

"U - Úng dụng quản lý thông tin và tài liệu học tập cho sinh viên".

2.2. Chức năng chính

- Trang chủ (xem lịch trình hôm nay, xem các sự kiện, lưu ý của trường và thông báo).
- Phòng chat lớp học.
- Quản lý khóa học (bài tập, tài liệu, thời khóa biểu).

3. Mục tiêu và nội dung nghiên cứu

3.1. Mục tiêu tổng quát

Mục tiêu tổng quát của đề tài là nghiên cứu thiết kế giao diện ứng dụng đáp ứng tất cả nhu cầu trong việc quản lý thông tin tài liệu học tập cho sinh viên.

3.2. Mục tiêu cụ thể

Tìm hiểu, phân tích, thiết kế ứng dụng quản lý thông tin và tài liệu học tập cho sinh viên.

Thiết kế giao diện ứng dụng quản lý học tập bằng Figma.

Với các chức năng cơ bản cùng những thao tác đơn giản giúp mọi người có thể sử dụng một cách đơn giản và nhanh chóng.

4. Mục tiêu và nội dung nghiên cứu

Trong đề tài này, nhóm tôi trình bày nội dung nghiên cứu, thiết kế ứng dụng quản lý thông tin và tài liệu học tập cho sinh viên. Nhóm nghiên cứu các đối tượng sử dụng ứng dụng bao gồm: sinh viên, giảng viên. Sau khi nghiên cứu các đối tượng, tiến hành phân tích, xây dựng ứng dụng và tiến hành chạy thực nghiệm. Từ đó có cơ sở để điều chỉnh, cải tiến ứng dụng sát với thực tế và có tính ứng dụng cao, nhân rộng ra các đơn vị khác trong tương lai.

5. Công nghệ sử dụng

5.1 Figma

5.1.1 Figma là gì?

Figma là một phần mềm biên tập đồ họa vector và dựng prototype (nguyên mẫu). Figma chủ yếu hoạt động trên nền web, dù có một số tính năng ngoại tuyến trên các phiên bản ứng dụng desktop cho hệ điều hành macOS và Windows. Một tiện ích của Figma là Figma Mirror cho Android và iOS giúp người dùng có thể xem các prototype Figma trên thiết bị di động. Bộ tính năng của Figma tập trung hỗ trợ công việc thiết kế giao diện người dùng và trải nghiệm người dùng, chú trong khả năng công tác theo thời gian thực. [4]

5.1.2 Các tính năng của Figma

- Thiết kế giao diện người dùng.
- Tạo mẫu tương tác.
- Công tác thời gian thực.
- Giao diện người dùng thân thiện.
- Đa nền tảng và tích hợp.
- Thư viện và giao diện người dùng đa.

5.1.3 Ưu điểm và nhược điểm của Figma

5.1.3.1 Ưu điểm:

- Khả năng tương thích cao: Là một phần mềm trên nền tảng website, Figma có thể được truy cập và sử dụng trên hầu hết các hệ điều hành phổ biến hiện nay như Windows, MacOS hay thậm chí là Linux, chỉ cần thiết bị của bạn được kết nối internet. Hiện tại, Figma còn có các phiên bản ứng dụng trên máy tính và điện thoại để người dùng có thể sáng tạo hay theo dõi các dư án ở bất cứ nơi đâu.

- Tính cộng tác cao: Ưu điểm hàng đầu của Figma phải kể đến tính cộng tác trong thời gian thực. Với Figma, làm việc nhóm từ xa trở nên dễ dàng khi nó cho phép những người khác trong dự án có thể cộng tác về thiết kế, cung cấp phản hồi, kiểm tra tiến độ công việc hoặc gắn cờ các vấn đề có thể xảy ra theo thời gian thực.
- Trang bị nhiều công cụ plugin mạnh mẽ: Kho plugin khổng lồ và cực kỳ hữu ích chỉ có ở Figma sẽ giúp bạn khắc phục được những lỗi nhỏ và tăng hiệu suất làm việc. Việc quản lý màu sắc, nội dung hình ảnh hay hoạt ảnh đều trở nên dễ dàng hơn bao giờ hết.
- Thiết kế layout trong một sản phẩm: Tính năng quản lý nhiều artboard cùng lúc cũng được tích hợp trên Figma. Với tính năng này, bạn có thể sáng tạo nhiều layout với các kích thước khác nhau trên cùng một sản phẩm mà không cần phải tạo thêm tệp mới.
- Xuất được đa dạng file ảnh cực sắc nét: Tương tự như Illustrator, Figma thiết kế hình ảnh dưới dạng vector nên chất lượng của hình ảnh sẽ không bị giảm khi bạn thay đổi kích thước của chúng. Hình ảnh xuất ra cũng sẽ giữ được độ sắc nét với nhiều định dạng khác nhau như PNG, SVG, JPG hay thậm chí là PDF.
- Hỗ trợ lưu trữ đám mây: Figma sử dụng dịch vụ đám mây để lưu trữ và chỉnh sửa dữ liệu, điều này tương tự như khi bạn thay đổi nội dung trên Google Docs. Bạn sẽ không còn phải lo lắng về việc ổ cứng đầy dung lượng hay quên sao lưu vì Figma sẽ tự động thực hiện cho bạn. Rất tiện lợi đúng không nào!

5.1.3.2 Nhược điểm:

- Hiệu suất trực tuyến: Dù Figma có tính năng cộng tác trực tuyến mạnh mẽ tuy nhiên, nếu kết nối internet chậm hoặc không ổn định, có thể gây gián đoạn trong quá trình làm việc.
- Giới hạn bản miễn phí: Figma cung cấp phiên bản miễn phí, nhưng nó có các giới hạn về số lượng dự án và thành viên trong nhóm. Để tận hưởng đầy đủ tính năng và quyền lợi, người dùng có thể phải nâng cấp lên phiên bản trả phí.
- Khả năng làm việc ngoại tuyến: Figma chủ yếu là một ứng dụng trực tuyến, do đó, không thể làm việc trên Figma khi không có kết nối internet.

5.2 Design System

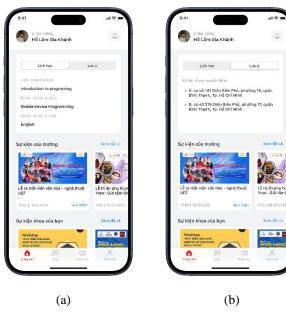
Sử dụng Design System hệ điều hành IOS 16 của điện thoại di động Apple. [5]

6. Chức năng giao diện ứng dụng

6.1 Các chức năng chính của ứng dụng

6.1.1 Trang chủ (xem lịch trình hôm nay, xem các sự kiện, lưu ý của trường và thông báo)

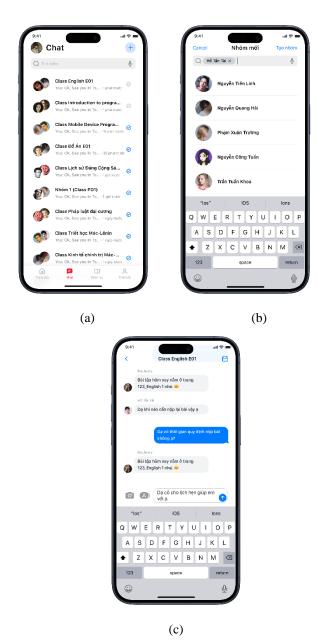
Giao diện đáp ứng nhu cầu thường xuyên của các đối tượng người dùng. Người dùng có thể xem lịch học hôm nay một cách nhanh chóng khi vừa vào ứng dụng. Bên cạnh đó, người dùng có thể thấy rõ phân bố các sự kiện của trường thành 2 mục chính là sự kiện do trường tổ chức và sự kiện do khoa tổ chức. Giao diện thông báo gửi các thông báo về các sự kiện hoặc các thông báo học tập đến sinh viên. Admin đăng tải và cập nhật các sự kiện thông qua website admin. *Xem hình 1*.



Hình 1. Có hai hình minh họa dưới đây.

6.1.2 Phòng chat lớp học

Liên kết với môn học: giao diện tổng hợp lớp học được liên kết trực tiếp với các môn học tương ứng. Điều này cho phép sinh viên và giảng viên truy cập nhanh chóng vào thông tin và tài liệu liên quan đến môn học cụ thể. Các tài liệu như bài giảng, tài liệu tham khảo và bài tập có thể được chia sẻ và truy cập từ giao diện này. Đoạn chat lớp học: giao diện tổng hợp lớp học cung cấp đoạn chat cho phép giảng viên và tất cả sinh viên trong lớp trò chuyện và trao đổi thông tin. Giảng viên có thể sử dụng đoạn chat để giảng dạy, trả lời câu hỏi từ sinh viên và thảo luận với lớp. Điều này tạo ra một môi trường tương tác và giao tiếp thuận tiện giữa giảng viên và sinh viên. Lịch hẹn nộp bài và thông báo: giao diện tổng hợp lớp học cho phép giảng viên tạo lịch hẹn nộp bài hoặc đặt các thông báo quan trọng cho sinh viên. Giảng viên có thể đăng thông báo về các deadline, thay đổi lịch trình, hoặc thông tin quan trọng khác. Sinh viên sẽ nhận được thông báo và có thể tham gia vào các hoạt động liên quan. Tạo và quản lý nhóm làm việc: sinh viên có thể tự tạo nhóm mới hoặc chia nhóm để làm việc cho các môn học. Giao diện tổng hợp lớp học cung cấp các công cụ để sinh viên tạo và quản lý nhóm, gửi lời mời cho thành viên và cung cấp một môi trường làm việc nhóm hiệu quả. Xem hình 2.



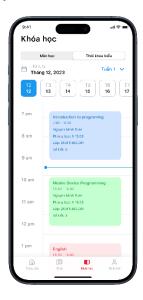
Hình 2. Có ba hình minh họa dưới đây.

6.1.3 Quản lý khóa học (bài tập, tài liệu, thời khóa biểu)

6.1.3.1 Thời khóa biểu

Hiển thị thời khóa biểu học kì: giao diện thời khóa biểu hiển thị lịch trình học tập cho toàn bộ học kì. Sinh viên có thể truy cập vào mục thời khóa biểu để xem lịch trình học của mình. Thời khóa biểu được tổ chức theo từng tuần trong học kì, giúp sinh viên dễ dàng theo dõi lịch trình học tập. Chi tiết thông tin thời khóa biểu: giao diện thời khóa biểu hiển thị các thông tin chi tiết về môn học, bao gồm tên môn học, giảng viên, lớp học và số tiết của môn học. Thông tin này giúp sinh viên nhận biết được các buổi học cụ thể và các thông tin liên quan đến môn học. Thay đổi tuần và

thời gian hiển thị: sinh viên có thể dễ dàng thay đổi tuần hiển thị trên giao diện thời khóa biểu. Điều này cho phép sinh viên xem lịch trình học của các tuần khác nhau trong học kì. Ngoài ra, sinh viên cũng có thể chuyển qua các thời gian khác nhau để xem lịch trình học của mình, như xem theo ngày, tháng hoặc chế độ xem khác. Admin cập nhật lịch trình học tập của sinh viên dựa theo học phần mà sinh viên đã đang ký. *Xem hình 3*.

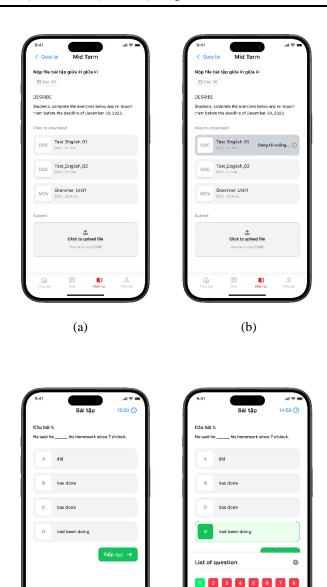


Hình 3. Có một hình minh họa dưới đây.

6.1.3.2 Khóa học

Hiển thị tất cả các môn học: Giao diện "Khóa học" hiển thị danh sách đầy đủ các môn học mà sinh viên đã đăng ký trong học kì hiện tại. Sinh viên có thể truy cập vào mục này để xem thông tin chi tiết về từng môn học của mình. Thông tin môn học: Trong giao diện "Khóa học", sinh viên có thể xem thông tin chi tiết về môn học, bao gồm tên môn học, giảng viên, mô tả môn học và các tài liệu liên quan. Thông tin này giúp sinh viên có cái nhìn tổng quan về nội dung và yêu cầu của môn học. Liên kết với nhóm chat của lớp học: Mỗi khóa học được liên kết trực tiếp với nhóm chat của lớp học tương ứng. Điều này cho phép sinh viên nhanh chóng tìm thấy lớp học và tham gia vào nhóm chat để giao tiếp và trao đổi thông tin với giảng viên và các sinh viên khác trong lớp. Tài liệu học tập: Giảng viên có thể sử dụng giao diện "Khóa học" để đăng bài giảng, tài liệu học tập và bài tập cho sinh viên. Sinh viên có thể truy cập vào khóa học tương ứng để xem và tải xuống các tài liệu này, giúp họ nắm bắt nội dung môn học và chuẩn bị cho các hoạt động học tập. Nộp bài tập và làm bài trắc nghiệm: Trong khóa học, sinh viên có thể nộp bài tập và làm bài trắc nghiệm theo yêu cầu của giảng viên. Giao diện "Khóa học" cung cấp các công cụ để sinh viên tải lên bài tập hoặc làm bài trắc nghiệm trực tuyến và gửi kết quả cho giảng viên.

Admin tạo khóa học và phân quyền quản trị cho tài khoản của giảng viên. Giảng viên có thể cập nhật các thông tin môn học, bài tập môn học ở trong môn học và lớp của mình. *Xem hình 4*.



17 18 19 20 21 22 23

(d)

(c)





Hình 4. Có sáu hình minh họa dưới đây.

6.1.4 Tài khoản

Thông tin tài khoản: cho phép sinh viên xem và cập nhật thông tin cá nhân của mình, bao gồm họ tên, email, số điện thoại và các thông tin khác liên quan. Sinh viên có thể chỉnh sửa thông tin cá nhân để đảm bảo rằng thông tin là chính xác và cập nhật. Thông báo: cung cấp mục thông báo để sinh viên có thể xem và nhận các thông báo quan trọng từ trường đại học, khoa, hoặc từ giảng viên. Thông báo có thể bao gồm các thông tin về lịch trình, thay đổi trong chương trình học, thông báo về sự kiện và các thông tin khác liên quan đến sinh viên. Xem điểm đào tạo: Sinh viên có thể truy cập để xem điểm đào tao của mình. Giao diên này hiển thi thông tin về các môn học đã hoàn thành, điểm số và thành tích của sinh viên trong từng môn học. Điểm danh: cung cấp tính năng điểm danh, cho phép sinh viên thực hiện việc điểm danh trực tuyến cho các buổi học. Sinh viên có thể sử dụng giao diện này để xác nhận sự hiện diện trong buổi học và gửi thông tin điểm danh cho giảng viên. Chương trình đào tạo: cung cấp thông tin về chương trình đào tạo của sinh viên, bao gồm các môn học bắt buộc, môn học tự chọn và các yêu cầu khác liên quan đến chương trình học. Sinh viên có thể xem thông tin này để hiểu rõ về cấu trúc và nôi dung của chương trình đào tao của mình. Đánh giá rèn luyện: Giao diện cung cấp tính năng đánh giá rèn luyện, cho phép sinh viên xem và đánh giá các hoat đông rèn luyên mà ho đã tham gia, như tham gia các câu lac bô, hoạt động ngoại khóa, công tác xã hội và các hoạt động khác. Feedback giảng viên: Sinh viên có thể sử dung giao diện "Tài khoản" để cung cấp phản hồi về giảng viên và quá trình giảng day. Điều này giúp sinh viên chia sẻ ý kiến, nhận xét về chất lượng giảng dạy và đóng góp vào cải thiện trải nghiệm học tập. Xác nhận sinh viên: cung cấp chức năng xác nhận sinh viên, cho phép sinh viên xác nhận sự làm sinh viên tại trường, cung cấp thông tin cần thiết để đảm bảo quyền lợi và chính sách hỗ trợ của sinh viên. Liên hệ hỗ trợ và tư vấn: Giao diện "Tài khoản" cung cấp thông tin liên hệ để sinh viên có thể liên hệ với phòng công tác sinh viên để nhận hỗ trợ về các vấn đề liên quan đến sinh viên, bao gồm tư vấn tâm lý, pháp luật và chính sách bảo mật. Sinh viên có thể

sử dụng thông tin liên hệ này để gửi yêu cầu hỗ trợ và nhận được sự giúp đỡ từ các chuyên viên có thẩm quyền. *Xem hình 5*.



Hình 5. Có một hình minh họa dưới đây.

6.2 Các chức năng khác của ứng dụng

6.2.1 Đăng nhập

Chức năng đăng nhập được cung cấp cho tất cả các đối tượng sử dụng, đặc biệt là sinh viên trong hệ thống trường học. Người dùng sử dụng tài khoản email edu của trường đã được cấp để đăng nhập vào hệ thống. Điều này đảm bảo tính bảo mật và xác thực của người dùng. Ngôn ngữ ứng dụng hỗ trợ tích hợp ngôn ngữ và người dùng có thể thay đổi ngôn ngữ hiển thị giữa tiếng Việt và tiếng Anh. Việc cung cấp sự linh hoạt về ngôn ngữ giúp đáp ứng nhu cầu của người dùng đa dang và tăng cường trải nghiệm người dùng.

Admin có vai trò quản lý các tài khoản trong hệ thống. Admin có thể thực hiện các chức năng quản lý sau đây: Tạo, xóa và khóa tài khoản: Admin có quyền tạo tài khoản mới cho sinh viên, xóa tài khoản không còn cần thiết và khóa tài khoản trong trường hợp vi phạm quy định. Quản lý thông tin cá nhân: Admin có quyền xem và chỉnh sửa thông tin cá nhân của sinh viên, bao gồm họ tên, email, số điện thoại và các thông tin khác liên quan. Quản lý quyền truy cập: Admin có thể quản lý quyền truy cập của người dùng vào các chức năng và dịch vụ cụ thể trong hệ thống. Điều này đảm bảo rằng người dùng chỉ có thể truy cập vào những phần của hệ thống mà họ được phép sử dụng. Xem và xử lý yêu cầu hỗ trợ: Admin có thể xem và xử lý các yêu cầu hỗ trợ từ sinh viên. Điều này bao gồm cung cấp sự hỗ trợ, giải đáp thắc mắc và giải quyết các vấn đề liên quan đến tài khoản của sinh viên. Xem hình 6.

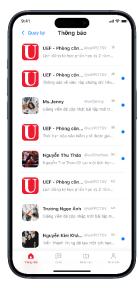


Hình 6. Có ba hình minh họa dưới đây.

6.2.2 Thông báo

Thông báo về sự kiện mới: hệ thống sẽ gửi thông báo về các sự kiện mới diễn ra trong trường đại học, như các buổi seminar, hội thảo, hoặc các hoạt động ngoại khóa. Người dùng sẽ nhận được thông báo về thời gian, địa điểm và nội dung của sự kiện. Thông báo này có thể được gửi qua email, tin nhắn hoặc hiển thị trực tiếp trên ứng dụng. Thông báo từ phòng công tác sinh viên: Phòng công tác sinh viên có thể gửi thông báo quan trọng đến tất cả sinh viên trong hệ thống. Điều này có thể bao gồm thông tin về hạn chót nộp hồ sơ, thông báo về chương trình hỗ trợ tài chính, hoặc thông tin về việc làm và thực tập. Sinh viên sẽ nhận được thông báo này trong hộp thư đến

của họ hoặc thông qua ứng dụng, để đảm bảo rằng họ nhận được thông tin quan trọng và cập nhật từ phòng công tác sinh viên. Thông báo từ khoa và giảng viên: khoa và giảng viên có thể gửi thông báo đến sinh viên liên quan đến môn học, lịch trình, thay đổi trong chương trình học hoặc các thông tin khác. Sinh viên sẽ nhận được thông báo này qua email, tin nhắn hoặc thông qua giao diện "Thông báo" trong ứng dụng. Thông báo sẽ cung cấp thông tin chi tiết về nội dung và các hướng dẫn cần thiết. Các tính năng khác: hệ thống cung cấp khả năng tùy chỉnh thông báo theo sở thích của người dùng. Người dùng có thể chọn nhận thông báo qua email, tin nhắn hoặc thông qua ứng dụng. Người dùng có thể xem lịch sử các thông báo đã nhận để tham khảo thông tin quan trọng trong quá khứ. Các thông báo cần được định dạng rõ ràng và dễ hiểu để người dùng có thể nắm bắt thông tin môt cách dễ dàng. Xem hình 7.

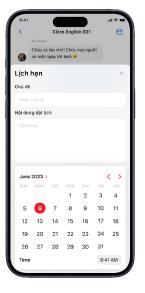


Hình 7. Có ba hình minh họa dưới đây.

6.2.3 Tạo lịch thông báo

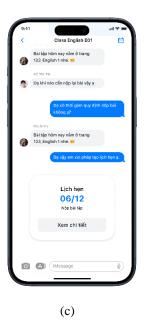
Tạo lịch hẹn: Người dùng có thể tạo lịch hẹn thông qua giao diện hoặc tính năng dành riêng cho chức năng này trong hệ thống. Người dùng cần chọn ngày, giờ và địa điểm cho lịch hẹn. Người dùng cũng có thể thêm nôi dung, mô tả hoặc mục đích của lịch hen để chia sẻ thông tin chi tiết với người khác. Chọn người dùng: Người dùng có thể chọn các người dùng khác trong cùng một lớp học để gửi thông báo và mời họ tham gia lịch hen. Có thể chọn người dùng một cách cá nhân hoặc chọn tất cả các người dùng trong lớp học. Gửi thông báo: Sau khi tạo lịch hẹn, người dùng có thể gửi thông báo đến các người dùng khác trong lớp học. Thông báo có thể được gửi qua email, tin nhắn hoặc thông qua giao diện ứng dung. Thông báo sẽ cung cấp thông tin về lịch hen, bao gồm ngày, giờ, địa điểm và mô tả của lịch hẹn. Xác nhận và phản hồi: Các người dùng mà lịch hẹn được gửi tới có thể xác nhận hoặc từ chối lịch hẹn. Người dùng có thể phản hồi bằng cách chọn một trong các tùy chọn có sẵn, chẳng hạn như "Đồng ý", "Từ chối" hoặc "Cần thêm thông tin". Thông báo về phản hồi từ các người dùng sẽ được gửi lại cho người tạo lịch hẹn để họ biết được tình trạng phản hồi. Cập nhật và hủy lịch hẹn: Người tạo lịch hẹn có thể cập nhật thông tin lịch hẹn, bao gồm thay đổi ngày, giờ, địa điểm hoặc mô tả. Người tạo lịch hẹn cũng có thể hủy lịch hẹn nếu cần thiết. Thông báo về việc hủy lịch hen sẽ được gửi đến các người dùng khác để thông báo và hủy bỏ lịch hen trong hệ thống của ho. Xem hình 8.





(b)





7. Kết luận

Sau quá trình thực hiện nghiên cứu và phát triển nhóm tôi đã đạt được một số kết quả sau: Thiết kế được ứng dụng đáp ứng đủ các nhu cầu cơ bản và cần thiết của người dùng so với các yêu cầu đặt ra.

- Giao diện ứng dụng hiện đại, bắt mắt, thân thiện và dễ làm quen và sử dụng.
- Úng dụng được thiết kế bao gồm các chức năng:
- Đăng nhập thông qua email edu.

- Quản lý thời khóa biểu cá nhân.
- Quản lý các lớp học.
- Quản lý tài liệu học tập và dễ dàng trao đổi.
- Chức năng nhắn tin và tạo các thông báo hoặc các lịch hẹn.

8. Tài liệu tham khảo

- [1] Cổng thông tin UEF truy cập (01/12/2023) Thời khóa biểu, https://daotao.uef.edu.vn/Default.aspx?page=thoikhoabieu
- [2] Cổng thông tin UEF truy cập (01/12/2023)Thời khóa biểu, https://daotao.uef.edu.vn/Default.aspx?page=gioithieu
- [3] Lms UEF truy cập (01/12/2023) Thiết kế UI tài liệu học tập, https://lms.uef.edu.vn/login/index.php
- [4] Zalo truy câp (01/12/2023) Thiết kế UI tin nhắn, https://lms.uef.edu.vn/login/index.php
- [5] Techie.vn (19/01/2023) 'Figma là gi? Tất tần tật về Figma cho người mới bất đầu'', https://techie.vn/figma-la-gi-tat-tan-tat-ve-figma-cho-nguoi-moi-bat-dau/
- [6] Figma (12/02/2022) IOS 16 UT kit for Fima, https://www.figma.com/community/file/1121065701252736567
- [7] Pinterest truy câp (01/12/2023) OpenPurpose®—Design Partner for Founders, https://www.pinterest.com/pin/777504323198051673/
- [8] Youtube truy cập (01/12/2023) Học thiết kế UI/, https://www.pinterest.com/pin/777504323198051673/