# Cahier des charges V2.0

# Le projet

#### Contexte de réalisation :

Dans le cadre du projet annuel, nous sommes amenés à réaliser un blog traitant d'un sujet plus ou moins en relation avec notre cursus, en d'autres thermes, sur le web.

# Nom du projet:

Notre blog s'intitulera Webtuts.

# Présentation du projet :

Webtuts, un blog de tutoriels visant à enseigner la réalisation de son propre site web grâces à diverses astuces et techniques expliquées de façon détaillés. Le développement de ce même blog sera, le plus souvent possible, prit comme exemple à ces tutoriels.

De plus, le code source de chaque tutoriel sera disponible en open source directement sur l'article.

# Objectifs du projet :

Ce site a un objectif communautaire. Non seulement il aura pour but d'aider les développeurs, amateurs comme initiés, mais en plus de cela, il leur permettra, à long terme, de se mettre en relation.

# Les acteurs du projet :

• Quentin Deneuve: Chef de projet

• Richard Ettou: Directeur technique

• Thibault Dulon: Responsable communication, marketing et référencèrent

• Jonathan Bicheux: Rédacteur en chef

# Perspective d'avenir:

Plus le site prendra de l'ampleur, plus nous proposerons des nouvelles fonctionnalités, comme l'exposition de ses propres articles, la présentation des projets de développement des adhérents...etc. On réfléchira aussi, si la communauté prend de l'ampleur, à rendre payant certaines fonctionnalités.

# Le ciblage

### Cibles du site:

Ce site s'adresse à toutes les personnes s'intéressant au développement web ou aux technologies du web. Autrement dit, entre 13 et 30 ans principalement. Dénotant de la majorité d'homme dans la branche du développement, ce site visera principalement les internautes masculins. Etant donnée le fait que le web ne se restreint pas à certaines catégories socioprofessionnelles ou à une quelconque géolocalisation, nous ne restreindrons pas plus notre ciblage.

# Analyse de la concurrence :

Après un benchmark des sites concurrents (proposant le même type de service que nous), nous avons référencé deux catégories de sites. Les sites déjà grands publics comme <a href="http://alsacreations.com">http://alsacreations.com</a>, <a href="http://siteduzero.com">http://siteduzero.com</a>, <a href="http://www.grafikart.fr/">http://siteduzero.com</a>, <a href="http://www.grafikart.fr/">http://www.grafikart.fr/</a> difficilement détrônable et les sites sur lesquels on devra prendre le dessus d'ici quelques semaines, tels que:

http://webtut.com

http://webtuts.info

http://webtuts.free.fr

http://dailywebtuts.com

http://tutsplus.com

# **Communication / Promotion**

# Logo / Charte graphique:

#### **Polices**

Il en faut plusieurs (une pour les titres, une pour le contenu et une pour la navigation ou les mots clefs ou autres).

Titre: 'Segoe UI', Georgia, Helvetica,Contenu: 'Ubuntu-C', Arial, Sans-Serif

- Autre: 'Lucida Grande', Tahoma,

#### Couleurs du site

(à définir)

#### <u>Logo</u>

(à définir)

#### Charte graphique

(à définir)

## Contenu du site:

#### Frontend

#### Le header

Le header contient la navigation ("Catégories", "Articles", "Actualités", "Recherche", "Membre" (Seulement si connecté), "Contact"), un mini formulaire de connexion/déconnexion, un <input> de recherche rapide

# Le footer

Le footer est décomposé en deux parties. La premiere, plus haut que la deuxième, contient une rubrique vers les liens utiles/partenaires (grafikart, alsacreation ...etc.), la deuxième rubrique contient un lien vers les réseaux sociaux avec un court texte du genre "Rejoignez notre actualité sur le web", la troisième rubrique contient un sitemap pour les liens utiles du site comme la page contact, la page "A propos" ...etc.
La deuxième partie du footer contient les copyrights.

## Page d'accueil

Url : webtuts.fr/

La page affiche un titre de bienvenue, un texte de résumé de l'activité ou un carrousel avec quelques images et phrases accrocheuse, un feedback des dernières actualités en sidebar,

un feedback des actus twitter et/ou facebook dans la sidebar, les 5 derniers articles postés en contenu principal.

#### Pages Contact

Url: webtuts.fr/contact.html

La page contact propose un lien vers nos réseaux sociaux : Facebook , Twitter, ainsi que notre adresse email.

Elle propose aussi un formulaire avec un court texte d'introduction, puis avec les champs "Nom" (pré-remplie si l'utilisateur est loggé), "Sujet", "Message".

### Page de profil

Url: webtuts.fr/membre-{login}

La page affiche un récapitulatif des informations de la personne ainsi que la possibilité de les modifier en passant la souris au dessus de l'information à modifier.

Cette page permet de se désinscrire et de se délogger.

(cf. Fonctionnalité connexion/déconnexion/désinscription)

### Page actualités

Url: webtuts.fr/actualite.html

La page affiche les actualités sous forme de time-line. Donc trier par date de la plus récente à la plus ancienne. Système de chargement de news dynamique OU système de pagination dynamique.

Affichage du titre des 140 premiers caractères, de la date de publication, et éventuellement d'une image en thumbs. On peut aussi afficher un compteur du nombre de commentaire sur cette news.

#### Page actualité

Url : webtuts.fr/actualite-{titre-actualite}

La page s'affiche avec quasiment le même template que la page article (cf. Page Article). A la différence prêt qu'une actualité n'a pas de tag.

#### Page Recherche

Url: webtuts.fr/recherche.html

La page propose un formulaire de recherche complet. Textbox pour une recherche textuelle, des checkbox personnalisées pour les catégories dans lesquelles rechercher, des checkbox personnalisées pour les tags recherchés, des checkbox personnalisées pour le type de la recherche (d'un article, d'une actualité, ou les deux). Je propose un "Search As You Type" sur l'input (mais uniquement sur les titres des articles sinon la requête sera trop lourde).

### Page Résultat recherche

# Exemple url: webtuts.fr/recherche-{motif-recherche}/tag~{nom-tag}~{nom-tag2}/categorie~{nom-categorie}

La page propose selon le même template que la page catégorie, ou la page articles (cf. Page Categorie) une liste des résultats à la différence prêt que les mots présent dans le motif de la recherche seront surlignés ou mis d'une couleur différente sur la liste des résultat afin de visualiser aisément la raison de la présence de tel ou tel résultat dans la liste. Si la requête ne retourne rien le titre de la page change avec un lien de retour vers le formulaire de recherche. Il serait bon aussi de différencier les résultats étant des articles des résultats étant des actualités, via une couleur de fond différente ou autre.

On affiche sur le haut de la page sous forme de **<div>** cliquables le nom de chaque filtre appliqué à la recherche afin que l'utilisateur puisse facilement enlever le filtre qu'il veut s'il juge sa recherche trop précise.

## Pages Catégories

Url: webtuts.fr/categorie.html

La page catégories affiche une liste de toutes les catégories avec un logo par catégorie et le nombre d'article étant actuellement dans cette catégorie ainsi que la somme du nombre total de commentaire de chaque article de sa catégorie.

### Pages Catégorie

Url : webtuts.fr/categorie-{nom-de-la-categorie}

La page catégorie propose une liste de tous les articles correspondant à cette catégorie en mentionnant le titre de l'article, les 140 premiers caractères, la date de publication, l'auteur, le nombre de commentaire de l'article, une image en thumbs, les tags associé à cet article. La construction d'un fils d'Ariane sur le haut de la page sera prévue. C'est SEO friendly et ça aide l'utilisateur à se repérer/naviguer.

Exemple de catégorie : « Intégration », « animation », « développement fonctionnel », « référencement », « logiciel », « Autres ») ...etc.

## <u>Pages Articles</u>

Url: webtuts.fr/categorie-{nom-de-la-categorie}/article.html

La page articles affiche la liste de tous les articles d'une catégorie selon le même template que la page catégorie (cf. Page Categorie). Je propose une pagination dynamique avec une liste de dix articles par page un peu comme le système de commentaire (cf. Partie Système de commentaire).

## Pages Article

Url: webtuts.fr/categorie-{nom-de-la-categorie}/article-{nom-de-l-article}

La page article affiche le titre de l'article ainsi que son contenu (texte, image...etc.)
A la fin de l'article, un système de commentaire est proposé. Pour poster un commentaire,
l'utilisateur devra être loggé pour éviter le SPAM et le contenu indésirable. Ainsi on propose
une **<textarea>** s'il est loggé et rien s'il n'est pas loggé.

Après cela, on affiche tous les commentaires déjà posté sur l'article. (cf. Partie Système de commentaire)

Je propose un fils d'Ariane sur le haut de la page. C'est SEO friendly et ça aide l'utilisateur à se repérer/naviguer.

De plus, il faut ajouter en haut de la page les tags de l'article (cf. Partie Tag)

#### Page tag

Url : webtuts.fr/tag-{nom-du-tag}

Cette page affiche le nom du tag ainsi que le listing de tous les articles comportant ce tag de la même façon que sur la page catégorie (cf. Page Categorie).

Backend:

Le back office étant un élément privé du site web, la réécriture d'URL n'est pas nécessaire.

## Gestion des paramètres globaux

Une page proposant un formulaire de modification des balises <meta> "description" et "keywords" ainsi que le contenu de la balise <title> de chaque page.

# C.R.U.D Catégorie/Article/Tag/Actualité

Il faudra pour les Catégories, les articles et les actualités, une page formulaire qui permettent d'ajouter en base de données une entité, et une page listant toutes les entités avec un bouton "Supprimer" et un bouton "Modifier".

Le listing n'affichera que le titre de l'entité ainsi, que l'image de preview.

Le boutons "supprimer" affichera une pop-in de confirmation. Si oui on effectue le DELETE, si non on retourne à la page de listing.

Le bouton "modifier" redirige vers une page de formulaire pré-remplie par les informations de l'entité.

Pour la gestion des dates on peut se servir du plugin jquery "DatePicker" pour les formulaires.

Pour le BB code on pourra utiliser TinyMCE.

## C.R.U.D des membres et gestion des droits

Pour le C.R.U.D on procèdera de la même manière que pour le C.R.U.D des Catégorie/Articles/Tags/Actualités. (cf. C.R.U.D Catégorie/Article/Tag/Actualité). On remplacera simplement le bouton "Modifier" et son lien par un bouton "Droits" qui redirige vers une page différente où l'on pourra donner les droits que l'on veut à un utilisateur à savoir :

Exemple de droit : "Accès au back-office", "Poster des Commentaires", "Lire les articles", "Ecrire des articles" (pour la V2).

## Modération des commentaires (suppression/validation)

Encore une fois, on procèdera de la même manière que pour le C.R.U.D des Catégorie/Articles/Tags/Actualités. (cf. C.R.U.D Catégorie/Article/Tag/Actualité). On remplacera simplement le bouton "Modifier" par "Valider" et on ne pourra pas ajouter de commentaire via le back-office.

Le bouton supprimer supprimera le commentaire via confirmation, le bouton valider mettra en ligne le commentaire via un "update table" d'un attribut "online".

## BB code pour mise en page avec prévisualisation en direct

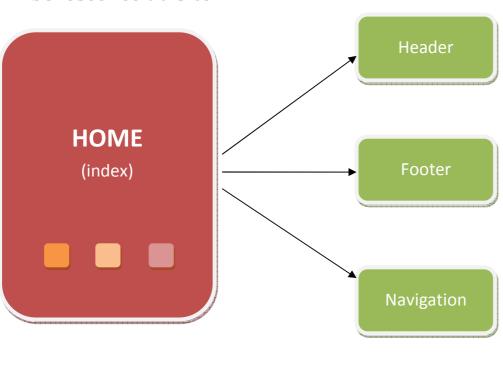
On utilisera pour le BB code le moteur WYSIWYG TinyMCE via le plug-in JQuery.

## **Design / Wireframe:**

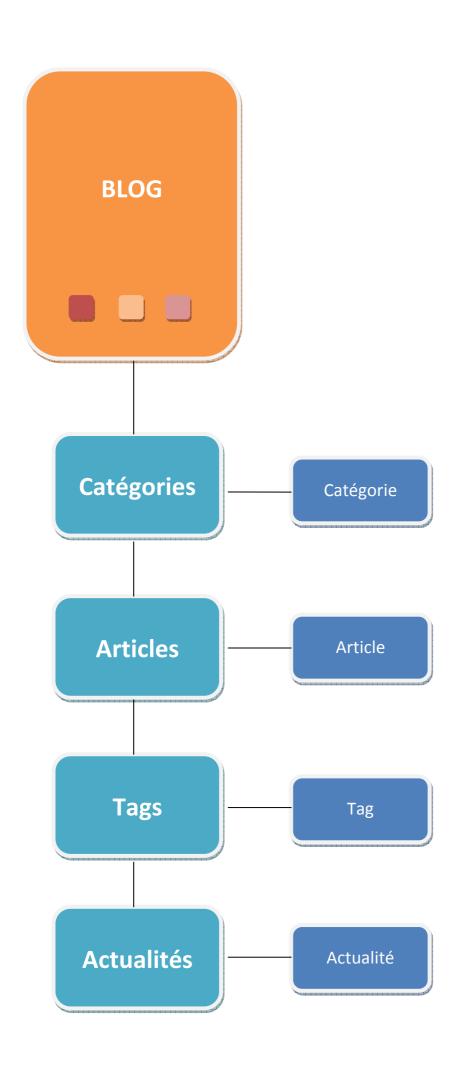
(à définir)

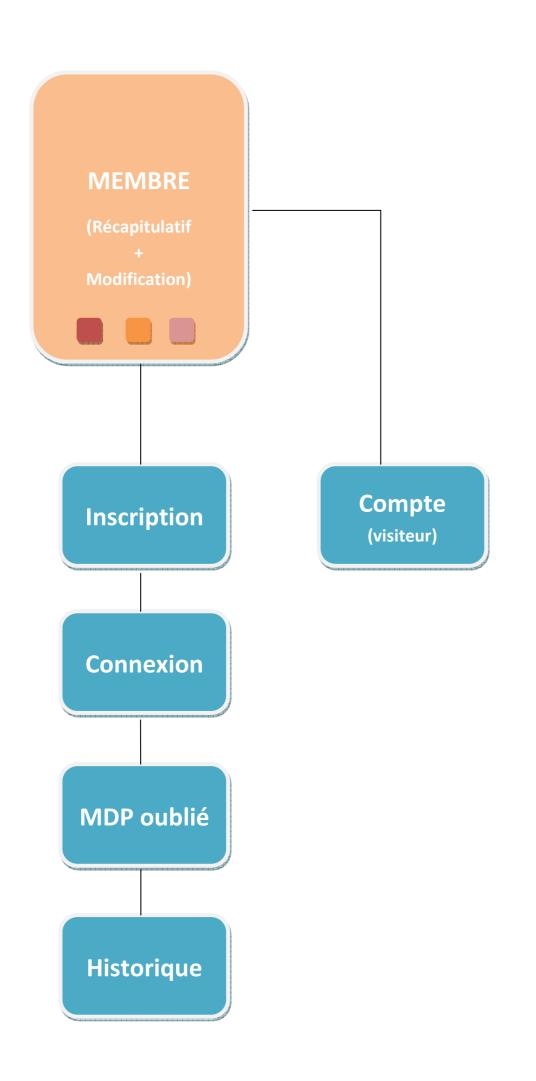
# **Aspects techniques**

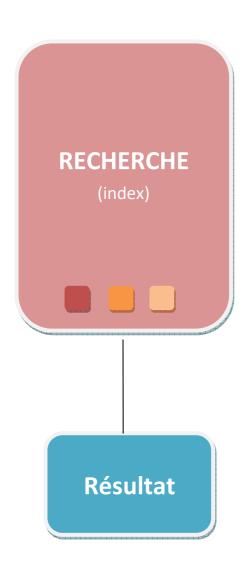
# **Arborescence du site:**











## Nom des pages :

(cf. Arborescence du site et Contenu du site).

## Fonctionnalités:

### **Tags**

Un tag contiendra un mot clef identifiant un article. Un article pourra avoir plusieurs mots clefs. Pour une exploitation de ces tags plus aisée, il faut les stocker en BDD dans une table contenant l'id de l'article et l'id du tag.

Lors de son affichage sur la page article, le tag est un lien qui pointe vers la page tag. (cf. Page tag).

Exemple de tags: "HTML", "CSS", "JQUERY", "PHP", "Javascript" ...etc.

## Gestion des langues

Pour cela il faudra penser à plusieurs choses :

Tout d'abord, penser au fait que tout le contenu personnalisable (article et autres pages de contenu) soit en base de données en français ET en anglais. Pour ça une table contenant l'id de la langue, l'id du type de contenu, l'id de l'attribut et le contenu dans la langue voulu. Il faut ensuite penser aux fichiers de constantes fr.php et en.php qui contiendront la définition de tous les mots clefs du site du tels que "nom", "prénom", "commentaire", "Bienvenue" ...etc. Le bootstrap.php du site s'occupera de charger le bon fichier de constante en fonction de la variable de session « langue ».

# Système de commentaires

Je propose un ratio de 10 commentaire par page et que la gestion du multipage des commentaires soit géré en AJAX de sorte à ce que seul le contenu du conteneur de commentaire se rafraîchisse. Une pagination présente en bas de page permettra de changer ce contenu.

# Inscription/Connexion/Désinscription

L'inscription est à contrôler par validation d'adresse e-mail.

On demandera le nom, le prénom, le pseudo, le mot de passe (plus une confirmation du mot de passe), l'adresse e-mail, le niveau général de développement et une checkbox demandant si l'utilisateur souhaite rester informer de l'actualité du site.

Si on demande trop d'information ça effraie les utilisateurs peu téméraire.

Le mini formulaire de connexion apparait dans le header. La Déconnexion ainsi que la désinscription sont disponibles sur la page membre (cf. Page profil).

En cas de déconnexion, on redirige vers la page d'accueil. En cas de désinscription on demande confirmation par email. Une fois l'email confirmé, on effectue le DELETE en base de données. La page profil permettra de souscrire ou de se désinscrire à la newsletter.

# Langages de développement :

Nous utiliserons pour ce projet du HTML5 et du CSS 3 pour l'intégration, du Javascript (JQuery et AJAX comprit) pour les animations et le dynamisme des pages, du PHP pour le traitement fonctionnel et du SQL pour la base de données.

## **Contraintes techniques:**

Nous souhaitons rendre compatible ce site sur tous les navigateurs (y comprit Internet Explorer jusqu'à sa version 7). Pour cela nous aurons recourt à des hack ainsi qu'à des fichiers javascript non intrusifs.

Nous souhaitons aussi rendre notre site responsive afin qu'il soit aussi aisément consultable sur un PC de bureau que sur une tablette graphique ou sur un Smartphone.

# **Hébergement:**

Nous avons acheté le nom de domaine « webtuts.fr » sur le site <a href="http://www.gandi.net/">http://www.gandi.net/</a>. C'est aussi ici que nous hébergeons notre site.

# Plan d'actions

### Liste des actions à mener :

Il faudra tenter de créer un compte adwords et adsense afin de proposer des espaces de pubs sur notre site ET de demander de la publicité sur d'autre sites. Il faudra aussi démarcher des sites à plus grosse échelles que la notre tels que <a href="http://siteduzero.com">http://siteduzero.com</a> ou <a href="http://grafikart.fr">http://grafikart.fr</a> pour une demande de partenariat. Ca ne coute rien et ça peut rapporter beaucoup de visites.

Il faudra aussi prévoir des tranches horaires dans lesquels nous nous occuperons des comptes facebook et twitter afin de récupérer plus d'adhérents.

# **Planning:**

	semaine 1	semaine 2	semaine 3	semaine 4	semaine 5
Choix de l'équipe	TOUS				
Choix du sujet	TOUS				
Repartition des tâches	Tous				
Cahiers des charges	TOUS	TOUS			
Elaboration planning	Richard & Thibault	Richard & Thibault			
Portail newsletter	Thibault & Quentin	Thibault & Quentin	ă.		
benchmark graphique		TOUS	TOUS		
Intégration Front- office			Thibault	Thibault	
Développement front-office			Richard	Richard	
Intégration Back- office			Quentin		
Développement back office			Jonathan	Jonathan	
Développement archi fonctionnelle	Quentin	Quentin			

# Performance / Suivi

# Outils de tracking:

Nous utiliserons Google Analytics. UA: UA-36540879-1

# Eléments juridiques

# Mentions légales:

#### <u>Informations légales</u>

#### 1. Présentation du site.

En vertu de l'article 6 de la loi n° 2004-575 du 21 juin 2004 pour la confiance dans l'économie numérique, il est précisé aux utilisateurs du site http://webtuts.fr l'identité des différents intervenants dans le cadre de sa réalisation et de son suivi :

Propriétaire: Webtuts.fr – SARL – 28 rue du plateau 75019 Paris

Créateur : Webtuts

Responsable publication: Jonathan Bicheux – contact@webtuts.fr

Le responsable publication est une personne physique ou une personne morale.

Webmaster: Thibault Dulon - contact@webtuts.fr

Hébergeur: Gandi.net – 63-65 boulevard Massena à Paris (75013) France

#### 2. Conditions générales d'utilisation du site et des services proposés.

L'utilisation du site http://webtuts.fr implique l'acceptation pleine et entière des conditions générales d'utilisation ci-après décrites. Ces conditions d'utilisation sont susceptibles d'être modifiées ou complétées à tout moment, les utilisateurs du site http://webtuts.fr sont donc invités à les consulter de manière régulière.

Ce site est normalement accessible à tout moment aux utilisateurs. Une interruption pour raison de maintenance technique peut être toutefois décidée par http://webtuts.fr, qui s'efforcera alors de communiquer préalablement aux utilisateurs les dates et heures de l'intervention.

Le site http://webtuts.fr est mis à jour régulièrement par Jonathan Bicheux. De la même façon, les mentions légales peuvent être modifiées à tout moment : elles s'imposent

néanmoins à l'utilisateur qui est invité à s'y référer le plus souvent possible afin d'en prendre connaissance.

#### 3. Description des services fournis.

Le site http://webtuts.fr a pour objet de fournir une information concernant l'ensemble des activités de la société.

Quentin Deneuve s'efforce de fournir sur le site http://webtuts.fr des informations aussi précises que possible. Toutefois, il ne pourra être tenue responsable des omissions, des inexactitudes et des carences dans la mise à jour, qu'elles soient de son fait ou du fait des tiers partenaires qui lui fournissent ces informations.

Tous les informations indiquées sur le site http://webtuts.fr sont données à titre indicatif, et sont susceptibles d'évoluer. Par ailleurs, les renseignements figurant sur le site http://webtuts.fr ne sont pas exhaustifs. Ils sont donnés sous réserve de modifications ayant été apportées depuis leur mise en ligne.

#### 4. Limitations contractuelles sur les données techniques.

Le site utilise la technologie JavaScript.

Le site Internet ne pourra être tenu responsable de dommages matériels liés à l'utilisation du site. De plus, l'utilisateur du site s'engage à accéder au site en utilisant un matériel récent, ne contenant pas de virus et avec un navigateur de dernière génération mis-à-jour

#### 5. Propriété intellectuelle et contrefaçons.

Webtuts.fr est propriétaire des droits de propriété intellectuelle ou détient les droits d'usage sur tous les éléments accessibles sur le site, notamment les textes, images, graphismes, logo, icônes, sons, logiciels.

Toute reproduction, représentation, modification, publication, adaptation de tout ou partie des éléments du site, quel que soit le moyen ou le procédé utilisé, est interdite, sauf autorisation écrite préalable de : Webtuts.fr.

Toute exploitation non autorisée du site ou de l'un quelconque des éléments qu'il contient sera considérée comme constitutive d'une contrefaçon et poursuivie conformément aux dispositions des articles L.335-2 et suivants du Code de Propriété Intellectuelle.

#### 6. Limitations de responsabilité.

Webtuts.fr ne pourra être tenue responsable des dommages directs et indirects causés au matériel de l'utilisateur, lors de l'accès au site Webtuts.fr, et résultant soit de l'utilisation d'un matériel ne répondant pas aux spécifications indiquées au point 4, soit de l'apparition d'un bug ou d'une incompatibilité.

Webtuts.fr ne pourra également être tenue responsable des dommages indirects (tels par exemple qu'une perte de marché ou perte d'une chance) consécutifs à l'utilisation du site http://webtuts.fr.

Des espaces interactifs (possibilité de poser des questions dans l'espace contact) sont à la disposition des utilisateurs. Webtuts.fr se réserve le droit de supprimer, sans mise en demeure préalable, tout contenu déposé dans cet espace qui contreviendrait à la législation applicable en France, en particulier aux dispositions relatives à la protection des données. Le cas échéant, Webtuts.fr se réserve également la possibilité de mettre en cause la responsabilité civile et/ou pénale de l'utilisateur, notamment en cas de message à caractère raciste, injurieux, diffamant, ou pornographique, quel que soit le support utilisé (texte, photographie...).

#### 7. Gestion des données personnelles.

En France, les données personnelles sont notamment protégées par la loi n° 78-87 du 6 janvier 1978, la loi n° 2004-801 du 6 août 2004, l'article L. 226-13 du Code pénal et la Directive Européenne du 24 octobre 1995.

A l'occasion de l'utilisation du site http://webtuts.fr, peuvent êtres recueillies : l'URL des liens par l'intermédiaire desquels l'utilisateur a accédé au site http://webtuts.fr, le fournisseur d'accès de l'utilisateur, l'adresse de protocole Internet (IP) de l'utilisateur.

En tout état de cause Webtuts.fr ne collecte des informations personnelles relatives à l'utilisateur que pour le besoin de certains services proposés par le site http://webtuts.fr. L'utilisateur fournit ces informations en toute connaissance de cause, notamment lorsqu'il procède par lui-même à leur saisie. Il est alors précisé à l'utilisateur du site http://webtuts.fr l'obligation ou non de fournir ces informations.

Conformément aux dispositions des articles 38 et suivants de la loi 78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés, tout utilisateur dispose d'un droit d'accès, de rectification et d'opposition aux données personnelles le concernant, en effectuant sa demande écrite et signée, accompagnée d'une copie du titre d'identité avec signature du titulaire de la pièce, en précisant l'adresse à laquelle la réponse doit être envoyée.

Aucune information personnelle de l'utilisateur du site http://webtuts.fr n'est publiée à l'insu de l'utilisateur, échangée, transférée, cédée ou vendue sur un support quelconque à des tiers. Seule l'hypothèse du rachat de Webtuts.fr et de ses droits permettrait la transmission des dites informations à l'éventuel acquéreur qui serait à son tour tenu de la même obligation de conservation et de modification des données vis à vis de l'utilisateur du site http://webtuts.fr.

Le site n'est pas déclaré à la CNIL car il ne recueille pas d'informations personnelles. .

Les bases de données sont protégées par les dispositions de la loi du 1er juillet 1998 transposant la directive 96/9 du 11 mars 1996 relative à la protection juridique des bases de données.

#### 8. Liens hypertextes et cookies.

Le site http://webtuts.fr contient un certain nombre de liens hypertextes vers d'autres sites, mis en place avec l'autorisation de Webtuts.fr. Cependant, Webtuts.fr n'a pas la possibilité de vérifier le contenu des sites ainsi visités, et n'assumera en conséquence aucune responsabilité de ce fait.

La navigation sur le site http://webtuts.fr est susceptible de provoquer l'installation de cookie(s) sur l'ordinateur de l'utilisateur. Un cookie est un fichier de petite taille, qui ne permet pas l'identification de l'utilisateur, mais qui enregistre des informations relatives à la navigation d'un ordinateur sur un site. Les données ainsi obtenues visent à faciliter la navigation ultérieure sur le site, et ont également vocation à permettre diverses mesures de fréquentation.

Le refus d'installation d'un cookie peut entraîner l'impossibilité d'accéder à certains services. L'utilisateur peut toutefois configurer son ordinateur de la manière suivante, pour refuser l'installation des cookies :

Sous Internet Explorer : onglet outil / options internet. Cliquez sur Confidentialité et choisissez Bloquer tous les cookies. Validez sur Ok.

Sous Netscape : onglet édition / préférences. Cliquez sur Avancées et choisissez Désactiver les cookies. Validez sur Ok.

#### 9. Droit applicable et attribution de juridiction.

Tout litige en relation avec l'utilisation du site http://webtuts.fr est soumis au droit français. Il est fait attribution exclusive de juridiction aux tribunaux compétents de Paris.

#### 10. Les principales lois concernées.

Loi n° 78-87 du 6 janvier 1978, notamment modifiée par la loi n° 2004-801 du 6 août 2004 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés.

Loi n° 2004-575 du 21 juin 2004 pour la confiance dans l'économie numérique.

#### 11. Lexique.

Utilisateur : Internaute se connectant, utilisant le site susnommé.

Informations personnelles: « les informations qui permettent, sous quelque forme que ce soit, directement ou non, l'identification des personnes physiques auxquelles elles s'appliquent » (article 4 de la loi n° 78-17 du 6 janvier 1978).

# **FAQ**

### Mutualisation du code source :

Nous utiliserons pour le partage de code source le logiciel GIT et son serveur gratuit Github.com.

Une fois installé, vous lancez git Gui. Là vous sélectionnez "cloner un dépôt existant". Dans emplacement source vous copier-coller ça :

https://github.com/fitzlucassen/Webtuts.fr.git

Dans répertoire cible vous mettez le chemin où sera entreposé le projet sur votre PC (le répertoire ne doit pas être déjà crée). Et puis cliquez sur "cloner".

Une fois que le chargement est fini vous pouvez quitter Git GUI.

Vous lancez ensuite Git Bash et grâce à la commande "cd" vous allez dans le répertoire du projet.

Ensuite c'est simple. Pour ajouter des fichiers ou commit une nouvelle version de certain fichiers existant :

- 1) git add.
- 2) git commit -m 'mon commentaire de commit'
- 3) git push origin master

Pour récupérer la dernière version des fichiers qui sont sur le serveur :

- git pull origin master

#### **Rédaction:**

## <u>Élaboration d'un article</u>

On réfléchit tous au sujet de l'article, on donne tous du contenu, mais c'est Jonathan qui l'écrit (Rédacteur en chef). Le nom de l'auteur figurant sur l'article sera la personne initiatrice de l'idée.

# Fréquence des articles

Il faudra assurer au minimum deux articles par mois qui ne seront pas forcément tous très longs mais tous traduit en anglai et illustrer.

## <u>Longueurs et contenu</u>

Le plus succinct possible tout en étant clair et précis. Affichage du code pas à pas avec ses explications, affichage d'images éloquentes, présence d'une page de démo pour chaque article

# Une démo finale par article pour illustrer ce dernier

Il faudra penser dans l'architecture à un dossier "demo" qui contiendra tous les fichiers html/css/php/js des démonstrations des articles.

# Technique et matériel:

Base De Données : MySQLVidéos : Youtube ou Vimeo

• **Images :** On les hébergera sur notre serveur. Le tout sera de bien classer toutes les images par dossier de catégorie.

• Mutualisation du code source et gestion de l'historique : GitHub

## Marketing:

#### Réseaux sociaux

Il faut créer une page Facebook (page fan) et un compte Twitter pour démarrer. Il n'est pas à exclure la création d'un compte google+, youtube et pinterest pour plus tard.

## <u>Référencèrent</u>

- Il faut que toutes les balises **<title>** est un nom éloquent et résume exactement le contenu de la page cible.
- Il faut que toutes les balises **<meta>** soient remplies dans les balises **<head>**.
- Il faut que toutes les balises **<img>** aient un attribut "alt" éloquent qualifiant exactement le contenu de l'image ou de ce qu'elle illustre.
- Il faut préférer les balises sémantiques telles que <h1>, <h2>, ul>...etc. Car les robots de Google connaissent leur sémantique alors que les balises <div> et <span> ne traduisent rien de spécial.
- Il faut avoir recours à la réécriture d'URL (définie pour chaque page) car une URL lisible, compréhensible et éloquente donne plus d'informations aux robots de Google sur la page voulu. Pour cela il faudra une table en base de données "url\_rewriting" qui contiendra le chemin de chaque page et l'url qui lui correspond.
- Il faut utiliser les balises html5 **<header><footer><aside><nav>** combinées avec html5shiv.js pour la compatibilité crossbrowser.
- Il faut que le **DOM** de chaque page commence par la navigation de lien puis une balise <h1> de titre. Peu importe si, par la suite, le style fasse que la navigation se retrouve en seconde place et que la balise <h1> soit complètement stylisée et à une autre place. En effet, les robots visitent le site sans aucun style (désactivation du css). Les pages les plus indexées sont les pages qui contiennent en premier lieu dans le **DOM** des titres éloquent des paragraphes de résumé éloquent, et beaucoup de liens (là aussi, peu importe si le javascript prend le dessus sur le lien dans notre vrai site du moment que le "href" est renseigné, le robot désactive le javascript).

#### Newsletter

Pour chaque nouvel article ou nouveauté majeure du site. On se permettra d'envoyer un e-mail aux personnes ayant souscrit à la newsletter. Pour ça il faut développer un template d'email.

# Réseaux sociaux intégrés

Il faudra intégrer la possibilité de se connecter au blog via Facebook Connect.

Il faudra aussi ajouter un like button et un tweet button sur la page contact et sur la page d'accueil afin de donner de la visibilité à nos fils d'accueiltés sociaux.

Il faudra donner la possibilité aux lecteurs des articles de pouvoir les partager sur tweeter et sur facebook via un facebook sharing.

Enfin, il faudra intégrer un feedback de la page facebook et de la page tweeter sur la page d'accueil.

## Visibilité (Open Graph)

Il faudra intégrer les mete OG de facebook de plus en plus utilisées.

## **Ergonomie:**

## Version mobile (à voir pour la V2) (Responsive design)

#### **Dimensions**

Le site aura de base un largeur maximum 1024px de large. Mais il faudra prévoir une version en 64opx et une version 32opx (responsive design) grâce aux mediaqueries.

### Détails ergonomique de développement

Il faudra favoriser au maximum les "font-size" en "em" et les tailles en "%". De plus, l'utilisation des "float" pour les positionnements des blocks est fortement recommandée. Cela permettra un passage en responsive design beaucoup plus aisé. Il faudrait aussi éviter les grandes images redimensionnées (pour rendre la navigation plus agréable et éviter des ralentissements inutiles). Autre détails, il est préférable de toujours préciser la taille des images des balises <img> pour éviter tout bug de chargement de page