(66.09) Laboratorio de microcomputadoras

Proyecto: Parpadeo de un LED													
Profesor:						Ing. Jorge A. Alberto							
Cuatrimestre / Año:						1c/2020							
Turno clases prácticas:						Miércoles							
Jefe de trabajos prácticos:					Pedro Ignacio Martos								
Docente guía:					Fabricio Baglivo								
Autores					<u> </u>	Se	guimie	nto del	proye	cto	I	ı	
Nombre	Apellido		Padrón										
Mauro Fabricio	Toscano,Go nnella		96890										
Observaciones	s:												
Fect	na de ann	ohaci	ón						Firma	ITP			
Fecha de aprobación							Firma JTP						
		Coloquio											
			Nota final		-								
		_	Firma profesor										

Índice

Objetivo del Trabajo

Descripción del trabajo

Diagrama de conexiones en bloques

Circuito esquemático

Listado de componentes

Diagrama de flujo

Código de programa

Codigo

Resultado

Conclusiones

Objetivo del Trabajo

Hacer parpadear un led utilizando los puertos del microcontrolador mediante código assembler

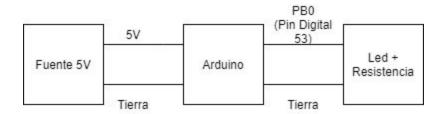
Descripción del trabajo

Se conectará en un protoboard una resistencia en serie con un led al Arduino. Se utilizará el PB0, que corresponde al digital pin 53, como salida para controlar el led. Con esto armado, se cargará un programa que haga que el led se prenda y apague.

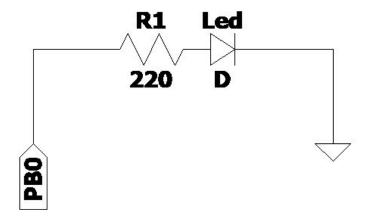
El programa tendrá dos variantes, una que configura todo el puerto B como salida, y otra que configura únicamente el B0. Para no agregar dos códigos casi idénticos en la entrega de este informe, se presentará uno solo para el B0, y se dejará comentado el código a usar para que funcione con todo el puerto B como salida.

El informe está desarrollado en GDOCS, y se puede accede para comentar con este $\underline{\text{link}}$

Diagrama de conexiones en bloques



Circuito esquemático



Listado de componentes

- Arduino Mega 2560
- Resistencia de 220 ohms
- Led 5mm
- Protoboard
- Cables

Diagrama de flujo

Diagama

Código de programa

Codigo

Resultado

Se controló el encendido y apagado del LED mediante el programa en código ensamblador

Conclusiones

Pudimos confirmar que para el prendido y apagado del led podemos utilizar todo el puerto B como salida, o únicamente el bit correspondiente al PB0, el programa funcionando correctamente en ambas situaciones.