

Laboratorio de Microprocesadores - 86.07

Trabajo Práctico Obligatorio Nº3

Profesor:			Ing. Guillermo Campiglio								
Cuatrimestre/Año:			1°/2020								
Turno de las clases prácticas			Miércoles								
Jefe de trabajos prácticos:			Ing. Pedro Ignacio Martos								
Docente guía:			Ing. Fabricio Baglivo, Ing. Fernando Pucci								
Autores			Seguimiento del proyecto								
Nombre	Apellido	Padrón									
Ivan Eric	Rubin	100 577									

Observaciones:					
	Fecha de aprobación		Firma J.T.P		

Coloquio			
Nota final			
Firma profesor			

1. Objetivo del trabajo

El objetivo de este trabajo es prender secuencialmente 6 LEDs manejando el puerto y los pines correspondientes.

2. Descripción del trabajo

Se conectarán 6 LEDs al puerto D del microprocesador y se utilizá el stack, ciclos y demoras para que se prendan en orden y uno a la vez.

3. Diagrama de conexiones en bloques



Figura 3.1: Diagrama de bloques.

4. Circuito Esquemático

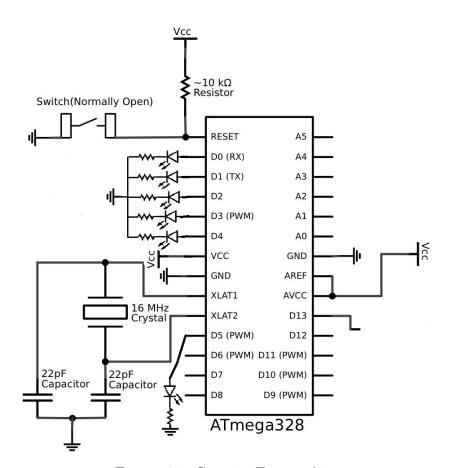


Figura 4.1: Circuito Esquemático.

5. Listado de componentes

- Arduino UNO + Conector PC (864\$).
- Microprocesador ATMEGA 328P (Integrado en Arduino).
- Resistencia de $220\Omega \pm 1\%$ (6 x 30\$).
- Diodo Emisor de Luz (LED) (6 x 60\$).
- Cables Macho-Macho (40 cables x 100\$).
- Protoboard (200\$).

6. Diagrama de flujo del software

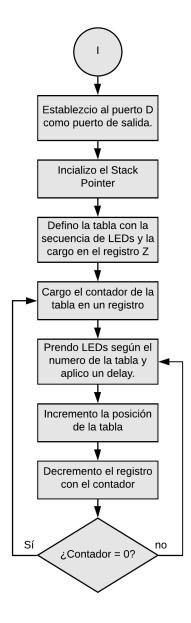


Figura 6.1: Diagrama de flujo.

7. Código de programa

```
/*
      Trabajo Práctico Obligatorio 3
3
      Autor: Ivan Eric Rubin
5
    */
   .include "m328pdef.inc"
   .CSEG ; A partir de aquí hay código
      JMP MAIN
11
   .ORG INT_VECTORS_SIZE
12
13
   MAIN:
14
15
      LDI R17, OxFF
16
      OUT DDRD, R17 ; Establezco al puerto D como puerto de salida
17
      LDI R16, HIGH(RAMEND); Inicializo el Stack Pointer
19
      OUT SPH, R16
20
      LDI R16, LOW (RAMEND)
21
      OUT SPL, R16
22
23
   CICLO:
24
      LDI ZH, HIGH(SECUENCIA_LEDS << 1); Cargo la posición de la tabla en el registro Z
25
      LDI ZL, LOW((SECUENCIA_LEDS << 1) + 1)
26
      LPM R18, Z+ ; Cargo el contador en R18
27
28
   SECUENCIA:
29
      LPM R17, Z+ ; Cargo los LEDs a prender (segun la tabla) en el registro R17
30
      OUT PORTD, R17 ; Enciendo dichos LEDs
31
      CALL DELAY ; Aplico una demora
32
      DEC R18 ; Decremento el contador
33
      BRNE SECUENCIA ; Si el contador llega a cero salto a Ciclo y comienza todo de
34
      nuevo
35
36
      JMP CICLO
37
   SECUENCIA_LEDS: .DB 0,10,1,2,4,8,16,32,16,8,4,2 ; Tabla con contador y secuencia de
38
      LEDs
   .ORG RAMEND
40
41
   DELAY:
42
               LDI R20, 30
43
44
      CICLO1: LDI R21, 255
45
      CICLO2: LDI R22, 255
46
      CICLO3:
               DEC R22
48
               BRNE CICLO3
49
               DEC R21
50
               BRNE CICLO2
               DEC R20
52
               BRNE CICLO1
53
      RET
```

8. Resultados

Se procede a calcular el consumo, la corriente por pin y la corriente total suministrada por el microprocesador. Para este trabajo se utilizaron 2 LEDs verdes, 2 LEDs rojos y 2 LEDs azules. Teniendo en cuenta que la caida de tensión en los LEDs verdes es de aproximadamente 2,4V, en los rojos de 1,9V y en los azules de 3,4V, se puede calcular la corriente de cada pin de la siguiente manera.

$$I_{verdes} = \frac{V_{cc} - V_{LED}}{R} = \frac{5V - 2, 4V}{220\Omega} \approx 11,8mA$$
 (8.1)

$$I_{rojos} = \frac{V_{cc} - V_{LEDrojo}}{R} = \frac{5V - 1,9V}{220\Omega} \approx 14,1mA$$
 (8.2)

$$I_{azules} = \frac{V_{cc} - V_{LEDazul}}{R} = \frac{5V - 3, 4V}{220\Omega} \approx 7,3mA$$
(8.3)

A partir de estos resultados se calcula la potencia por pin

$$P_{verdes} = I \cdot V_{cc} = 11,8mA \cdot 5V \approx 59mW \tag{8.4}$$

$$P_{rojos} = I \cdot V_{cc} = 14, 1mA \cdot 5V \approx 70, 5mW \tag{8.5}$$

$$P_{azules} = I \cdot V_{cc} = 7,3mA \cdot 5V \approx 36,5mW \tag{8.6}$$

Según la hoja de datos del Atmega328P, la máxima corriente que se puede entregar por pin es de aproximadamente 40mA. Como en ningún momento hay más de un LED encendido en todo momento se cumple esta condición límite.

9. Conclusiones

Como conclusión de este trabajo se destaca el mejor entendimiento en el uso de subrutinas, el Stack Pointer y una mayor profundización en el manejo de puertos. También se pudo ver las dimensiones de los parámetros electricos de trabajo como las corrientes y potencias para cada tipo de LED. Lo cual da una mejor perspectiva de los límites que tiene el microprocesador.