



Laboratorio de Microprocesadores - 86.07

Trabajo Práctico Obligatorio N°4

Profesor:			Ing. Guillermo Campiglio									
Cuatrimestre/Año:			1º/2020									
Turno de las clases prácticas			Miércoles									
Jefe de trabajos prácticos:			Ing. Pedro Ignacio Martos									
Docente guía:			Ing. Fabricio Baglivo, Ing. Fernando Pucci									
Autores			Seguimiento del proyecto									
Nombre	Apellido	Padrón										
Ivan Eric	Rubin	100 577										

Observaciones:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Fecha de aprobación				Firma J.T.P

Coloquio	
Nota final	
Firma profesor	

5. Listado de componentes

- Arduino UNO + Conector PC (864\$).
- Microprocesador ATMEGA 328P (Integrado en Arduino).
- Resistencia de $220\Omega \pm 1\%$ (2 x 10\$).
- Resistencia de $1k\Omega$ (5\$)
- Un pulsador (20\$)
- Diodo Emisor de Luz (LED) (2 x 20\$).
- Cables Macho-Macho (40 cables x 100\$).
- Protoboard (200\$).

6. Diagrama de flujo del software

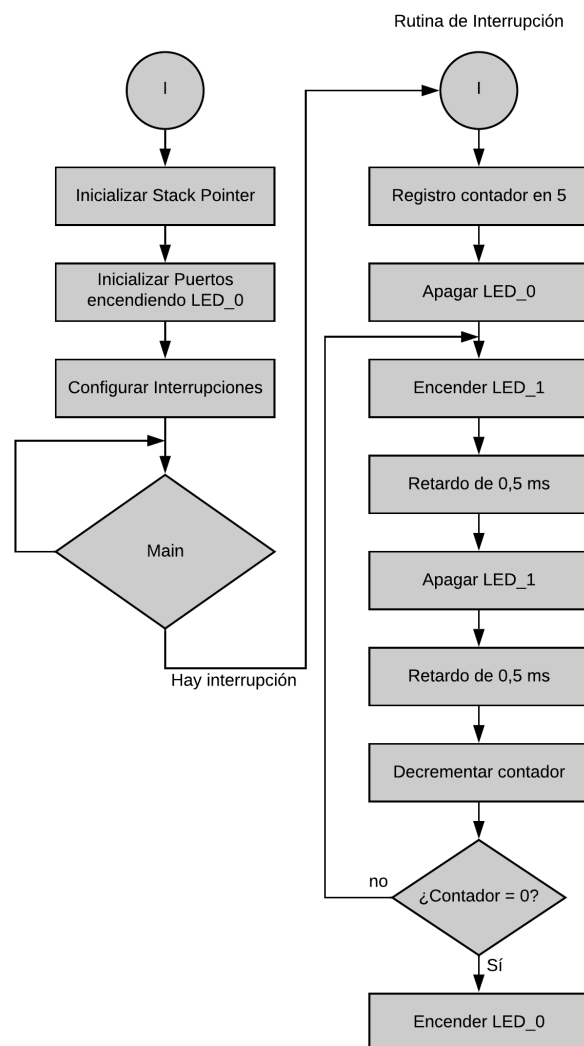


Figura 6.1: Diagrama de flujo.

7. Código de programa

```

1  /*
2  *
3  *   Trabajo Práctico Obligatorio 4
4  *   Autor: Ivan Eric Rubin
5  *
6  */
7
8  .include "m328pdef.inc"
9
10 .def dummyr = R16
11 .def count = R17
12 .def delay_reg1 = R18
13 .def delay_reg2 = R19
14 .def delay_reg3 = R20
15
16 .equ pinLED_0 = 0
17 .equ pinLED_1 = 1
18
19 ; Código en memoria Flash
20 .cseg
21 .org 0x0000
22     jmp config_puertos
23
24 .org INT0addr
25     jmp     hay_int0
26
27 .org INT_VECTORS_SIZE
28
29 config_puertos:
30
31     ldi     dummyr, HIGH(RAMEND)
32     out     SPH, dummyr
33     ldi     dummyr, LOW(RAMEND)
34     out     SPL, dummyr
35
36     ldi dummyr, 0xFF           ; Declaro al puerto D como entrada
37     out DDRD, dummyr
38     ldi dummyr, 0x00           ; Cargo 0x04 si quiero activar la resistencia de
39     out PORTD, dummyr         pullup
40
41     ldi     dummyr, 0x00       ; Declaro al puerto B como salida
42     out     DDRB, dummyr
43     ldi     dummyr, 0x01       ; Arranca encendido el LED_0
44     out     PORTB, dummyr
45
46     ; Configuro las interrupciones por flanco descendente
47     ldi     dummyr, (1 << ISC01)
48     sts     EICRA, dummyr
49     ldi     dummyr, (1 << INT0)
50     out     EIMSK, dummyr     ; Habilito IE0
51
52     sei                                           ; Habilito las interrupciones globales
53
54 main:
55     rjmp    main
56
57 hay_int0:
58     ldi     count, 5

```

```

59     cbi PORTB, pinLED_0
60
61 blink:
62     sbi PORTB, pinLED_1
63     rcall delay           ; Retardo de 0,5 segundos
64     cbi PORTB, pinLED_1
65     rcall delay           ; Retardo de 0,5 segundos
66     dec count
67     brne blink
68
69     sbi PORTB, pinLED_0
70     reti
71
72 delay:
73     ldi delay_reg1, 32
74
75 loop1:  ldi delay_reg2, 250
76 loop2:  ldi delay_reg3, 250
77 loop3:  nop                ; 4 Ciclos (250 nS)
78
79     dec delay_reg3         ; 250 nS x 250 = 62.5 uS
80     brne loop3
81     dec delay_reg2         ; 62.5 uS x 250 = 15.625 mS
82     brne loop2
83     dec delay_reg1         ; 15.625 mS x 32 = 0.5 S
84     brne loop1
85
86     ret

```

8. Resultados

Se pudo lograr la interrupción con la configuración de Pull-Down. Si se configurara con Pull-Up, Habría que inicializar el puerto D poniendo un 1 en el bit que representa el pin de interrupción utilizado (Como se explica en un comentario del código). También se podría configurar las interrupciones por flanco ascendente pero al ser un pulso el que interrumpe hay tanto un flanco ascendente como uno descendente (En ambas configuraciones se detectan ambos flancos). Por esto no se consideró necesario para la configuración Pull-Up.

Para lograr esta configuración se conectó la pata del botón que esta conectada a VCC a tierra y se quitó la resistencia de $1k\Omega$ (ahorrándola). Se puede ver en el video adjuntado en GitHub el funcionamiento con ambas configuraciones.

9. Conclusiones

Se destaca de este trabajo la utilización de las interrupciones externas y su mejor entendimiento en la aplicación pedida. Se puede ver la utilidad de esto ya que no se debe codificar un loop para esperar un cambio de flanco sino que esta interrupción puede ocurrir en cualquier momento del código. Esto hace que sea necesario hacer un código robusto para que no haya momento inoportuno en el cual se detecte una interrupción.