

Laboratorio de Microprocesadores - 86.07

Trabajo Práctico $N^{0}5$: Uso del ADC

Profesor:			Ing. Guillermo Campiglio							
Cuatrimestre/Año:			$1^{\circ}/2020$							
Turno de las clases prácticas			Miércoles							
Jefe de trabajos prácticos:			Ing. Pedro Ignacio Martos							
Docentes guía:			Ing. Fabricio Baglivo, Ing. Fernando Pucci							
Fecha de presentación:			22/07/2020							
·										
Alumno			Seguimiento del proyecto							
Nombre	Apellido	Padrón								
Maximiliano Daniel	Reigada	100565								

Observaciones:					

Fecha de aprobación

Firma J.T.P

Índice

1.	Objetivo	1
2.	Descripción	1
3.	Diagrama de conexiones en bloques	1
4.	Circuito esquemático	2
5.	Listado de componentes	2
6.	Diagrama de flujo del Software	3
7.	Código de programa	4
8.	Resultados	5
9.	Conclusiones	5

1. Objetivo

El presente trabajo práctico tiene como objetivo progresar con el manejo del conversor analógico digital del que dispone el microcontrolador ATmega328P, controlando el encendido de LEDs dispuestos en un puerto configurado como de salida, a partir de la posición en que se encuentra un potenciómetro conectado en un pin analógico de entrada.

2. Descripción

Mediante la implementación de una placa de microcontrolador de código abierto basado en el microchip ATmega328P, denominada Arduino Uno, se busca desarrollar un programa con el que visualizar a través de 6 LEDs conectados al puerto B, el valor en binario tomado del ADC contactado a un potenciómetro. El ADC se trabaja a manera de conversión simple y se toman solo 8 de los 10 bits, de los cuales se ajusta para que la salida obtenga valores que van de 0 a 63, y sea representada por medio de LEDs conectados al microcontrolador.

Para tomar los 8 de los 10 bits disponibles, se procede a setear en 1 el bit ADLAR del registro ADMUX para así obtener en el registro ADCH los 8 bits más significativos del resultado de la conversión (esto equivale a dividir el resultado total de la conversión por 4). Por otra parte, para expresar este resultado por medio de los 6 LEDs se divide al valor leído de ADCH por 4, desplazándolo dos bits a derecha.

3. Diagrama de conexiones en bloques

A continuación, puede verse el diagrama de conexiones en bloques correspondiente a este trabajo práctico:

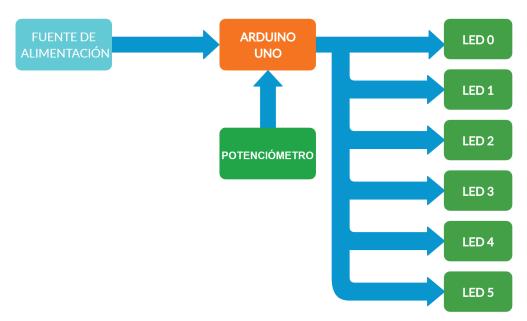


Figura 1: Diagrama de conexiones en bloques.

4. Circuito esquemático

Se procede a realizar el esquemático del circuito a implementar. Cabe destacar que, si bien en la realidad los componentes se encuentran conectado al Arduino Uno y este a su vez a una fuente de tensión externa, resulta más útil representar en el esquema solo los componentes electrónicos esenciales del sistema, conectados a referencias de tensión de un determinado valor:

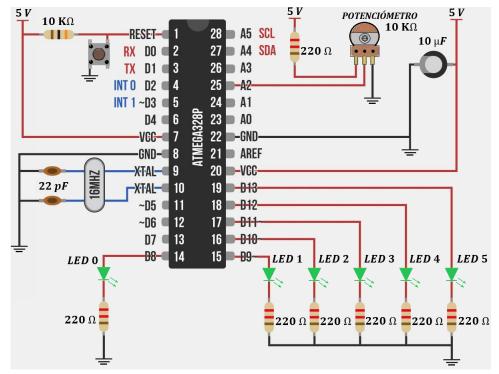


Figura 2: Circuito esquemático.

5. Listado de componentes

En el desarrollo de este trabajo práctico se utilizan los siguientes componentes:

- 6 LED verde de 5mm
- \blacksquare 7 Resistores de 220 Ω
- \blacksquare 1 Potenciometro de 10 k Ω
- 10 Cables de conexión
- 1 Protoboard
- 1 Arduino Uno (con microcontrolador ATmega328P incluido)

6. Diagrama de flujo del Software

A continuación, se explicitan los diagramas de flujo correspondientes al código desarrollado:

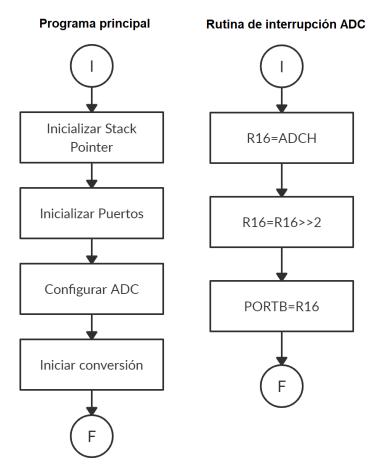


Figura 3: Diagramas de flujo.

7. Código de programa

A continuación, puede verse el código desarrollado para este proyecto:

```
2
     ; Código correspondiente al ejercicio planteado en el Trabajo Práctico 5.
3
    ; Alumno: Reigada Maximiliano Daniel
    ; Padrón: 100565
     .INCLUDE "m328pdef.inc"
9
     .DEF AUX=R16
10
12
     CSEG
13
     .ORG 0X0000
14
           RJMP config
     .ORG ADCCaddr
16
           RJMP isr_adc
17
18
     .ORG INT_VECTORS_SIZE
19
20
21
    config:
                     AUX, HIGH(RAMEND)
                                              ; Inicializo el SP al final de la RAM.
22
                     SPH, AUX
AUX, LOW(RAMEND)
           OUT
23
           LDI
25
           OUT
                      SPL, AUX
26
           LDI
                     AUX, OXOO
                                              ; Declaro al puerto C como entrada.
27
           OUT
                     DDRC, AUX
28
29
           LDI
                      AUX, OXFF
                                              ;Declaro al puerto B como salida.
30
           OUT
                     DDRB, AUX
32
                                              ;Habilito el ADC, el disparo automático, la
;interrupción de conversión y seteo el prescaler en
;128 para no superar la máxima velocidad de conversión.
                      AUX. OXAF
33
           T.D.T
                      ADCSRA, AUX
34
           STS
35
36
           LDI
                      AUX, 0X62
                                              ; Configuro como tensión de referencia externa la
                                              ; del pin AVCC, ajusto el resultado a izquierda y ; selecciono PA2 como canal de entrada analógico.
38
           STS
                      ADMUX, AUX
39
40
           SEI
                                              : Habilito interrupciones globales.
41
42
43
           LDS
                      AUX, ADCSRA
                     AUX, (1<<ADSC)
ADCSRA, AUX
45
           ORI
                                              ; Inicio conversión poniendo al bit ADSC en 1.
46
           STS
47
48
    end:
           RJMP
49
51
    isr_adc:
           LDS.
                     AUX, ADCH
                                              ;Leo el resultado de la conversión dividido por 4.
           LSR
                      AUX
                                              ;Divido el anterior valor por 4 nuevamente
54
                                              ;para poder representarlo mediante 6 bits.
55
                     PORTB, AUX
57
           OUT
                                              ; Al resultado anterior, lo muestro por el puerto \ensuremath{\mathtt{B}}.
58
           RETI
```

8. Resultados

Luego de desarrollar el código descripto en las secciones anteriores y armar el circuito especificado, se logra representar mediante los 6 LEDs dispuestos en el puerto B del microcontrolador, el valor adaptado de la conversión obtenida a partir del ADC, de la tensión regulada por medio del potenciómetro conectado al pin PA2. Así mismo, se verifica que los posibles valores que se muestran van de 0 a 63, siendo estos los valores en los extremos de posición del potenciómetro.

Finalmente, se procede a realizar un listado de los componentes utilizados y sus costos:

Componentes	Costos
Leds verde de 5mm	\$42,00
Resistores de 220 Ω	\$38,50
Potenciómetro de $10 \mathrm{k}\Omega$	\$52,00
Cables de conexión	\$20,00
Protoboard	\$232,00
Arduino Uno	\$720,00
TOTAL	\$1104,50

9. Conclusiones

Tras haber realizado todos los pasos pedidos en el enunciado de este trabajo práctico, resta destacar las conclusiones que la experiencia ha aportado.

A partir de este trabajo se logra afianzar el manejo del conversor analógico digital del que puede disponer un microcontrolador, poniendo en práctica la representación en un formato discreto de distintos valores de tensión que, en un principio, no cumplen con esta característica.

Es necesario hacer énfasis en todos los parámetros configurables del ADC de los que se tuvo que tomar nota y especificar para esta práctica en particular. Así mismo, aquellas opciones de uso que no fueron implementadas, como por ejemplo las posibles configuraciones del registro ADCSRB, quedan como buenas herramientas a tener en cuenta en futuras aplicaciones.