

Laboratorio de Microcomputadoras - 86.09

Cofímetro

Profesor:			Ing. Guillermo Campiglio								
Cuatrimestre/Año:			$2^{\rm o}/2019$								
Turno de las clases prácticas			Miércoles 19-22 hs								
Jefe de trabajos prácticos:			Ricardo Arias								
Docente guía:			Ricardo Arias								
	'										
Autores			Seguimiento del proyecto								
Nombre	Apellido	Padron									
Manuel	Cabeza	101627									
Axel	Itzcovitz	100742									
Matías	Charrut	101137									

		Observa	01011001		
 •		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •			
 •					
Fecha	de aprob	oación		Firma J.T.P]
					1

Coloquio				
Nota final				
Firma profesor				

Índice

1.	Objetivos	1
2.	Descripción del proyecto	1
3.	Diagrama de bloques	1
4.	Circuito esquemático 4.1. Medición de tensión	
5.	Listado de componentes	2
6.	Software 6.1. Medición de tensión y corriente	4 6 6
7.	Resultados	7
8.	Conclusiones	8
9.	Apéndice I (Circuito Completo)	8
10	Apéndice II (Código)	18
11	Apéndice III: Presupuesto del proyecto	35

1. Objetivos

El objetivo del proyecto es presentar en un display la tensión, corriente y desfasaje de un dispositivo conectado a la linea.

2. Descripción del proyecto

El proyecto consiste en un bloque medidor, que se encarga de obtener la información de tensión y corriente del circuito conectado a la tensión de línea, así como de adaptar estos valores de tal forma de poder ser procesados por el microcontrolador. Con esta información recibida, este último irá recolectando los valores de tensión y corriente para obtener un valor RMS de cada uno, así como también analiza cada una de las señales por medio de los muestreos adaptados que se le ingresan para calcular el desfasaje que hay entre ambas señales, para así obtener el $\cos(\varphi)$ del dispositivo. Luego, se imprimen los valores obtenidos (tensión, corriente y $\cos(\varphi)$) utilizando un display LCD.

3. Diagrama de bloques

Figura 1: Diagrama de bloques.

El circuito funciona a partir de la tensión de linea para medir la corriente, tensión y el desfasaje. La medición de corriente se realiza mediante el sensor ASC-712 y la de tensión mediante un circuito realizado especialmente. El desfasaje se obtiene haciendo uso del comparador interno del microcontrolador y de un comparador externo. Estos tres parámetros son dispuestos en el display.

4. Circuito esquemático

El circuito completo se encuentra en el apéndice I. En esta sección se describe el circuito realizado para la medición de tensión y el sensor utilizado para la medición de corriente (ACS-712).

4.1. Medición de tensión

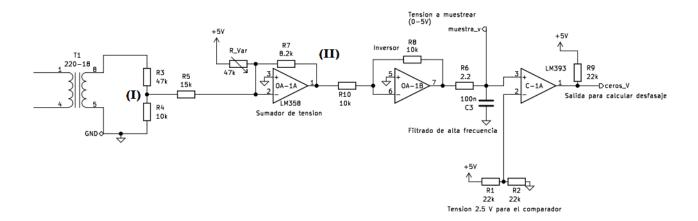


Figura 2: Esquema del circuito para medir tensión.

El circuito busca obtener una muestra de tensión proporcional a la de entrada que tome valores entre 0 y 5 V y una señal cuadrada que tome valores '1' cuando la entrada se encuentra en el semiciclo positivo y '0' cuando está en el semiciclo negativo. El mismo se conecta en paralelo con el dispositivo al cual se le va a medir la corriente.

Para esto se comienza con un transformador que baja el valor eficaz de la señal en un factor de aproximadamente 12.22. Esa señal pasa por un divisor resistivo para que la entrada al sumador oscile con un valor pico

de 2.5 V (nodo I). La otra entrada del sumador proviene de los 5 V. A partir de los valores de resistencias R5 - R7 se modifica el preset de 47 k para obtener en el nodo II una señal que oscila alrededor de 2,5 V con un valor pico de aproximadamente 2,5 V a una entrada de 220 V_{ef} . Esta señal pasa por un inversor para obtener la señal que se busca entre 0 y 5 V, esa pasa por un filtro RC de una alta frecuencia de corte para disminuir el ruido. A la salida del filtro se toma la señal $muestra_v$ que va al ADC del microcontrolador. La misma va además al terminal inversor del comparador, que tiene su terminal positivo conectado a una señal continua de 2,5 V. Así a la salida del comparador se tiene la señal $ceros_v$ que se utiliza para calcular el desfasaje. A la salida del comparador se utilizó una resistencia de Pull-Up.

Así se obtiene una señal en $muestra_v$ cuyo valor eficaz se relaciona con el valor eficaz de la señal de entrada de forma lineal a través de la constante 91,3 (la obtención de la constante de proporcionalidad fue de forma experimental.).

4.2. Medición de corriente

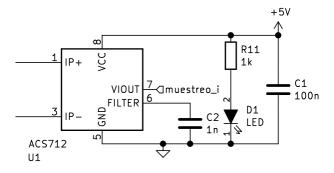


Figura 3: Esquema del circuito para medir corriente.

Para la medición de corriente se utilizó el circuito de la figura anterior conectado en serie con el vivo de la tensión de línea (ver Anexo I), el mismo asegura una variación lineal de tensión de salida según la corriente de entrada dada por la siguiente formula en el terminal $muestreo_i$, siempre que el valor de la corriente pico sea menor a 5A.

$$V_{OUT} = 2,5V + I0,2\frac{V}{A}$$

Como se alimenta con $V_{CC}=5$ V, la señal de salida varía entre 0,5 y 5 V. Ésta se conecta con el terminal del ADC del microcontrolador.

5. Listado de componentes

- Display LCD 16x2
- \blacksquare Sensor de efecto Hall ACS712 \pm 5A
- Comparador LM393
- Arduino UNO
- Amplificador Operacional LM358
- Transformador 220V-18V
- Tomacorriente 220V
- Enchufe 220V
- 2 Presets 100 K Ω

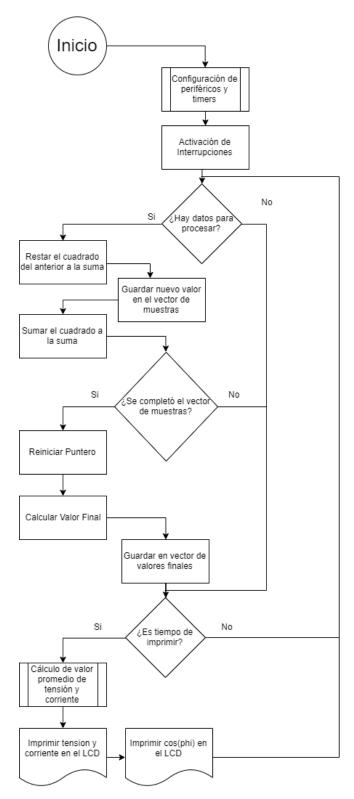


Figura 4: Diagrama de flujo del programa principal

6. Software

El programa principal comienza con la configuración del LCD, el ADC, el timer0, el timer1 y las interrupciones. Luego, comienza el ciclo infinito del main, el cual verifica todo el tiempo si hay datos para procesar, además de vigilar si es momento de imprimir datos en el LCD. Son cuatro las distintas interrupciones del programa: el overflow del timer0, la cual enciende la conversión del ADC¹, la producida cuando el ADC termina de convertir, y las de cambio de estado en el pin D5 y en el comparador. Tanto la medición de tensión como la de corriente se realizan cada $39 \, \mu s$, de manera tal que se muestreen 256 veces cada una en cada ciclo (50 Hz).

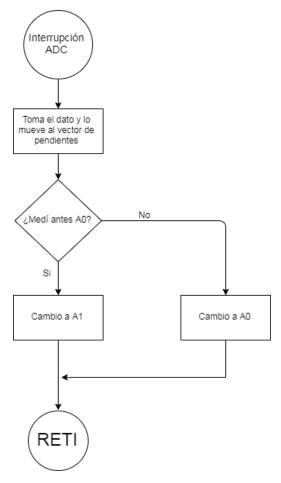


Figura 5: Diagrama de flujo de la interrupción por ADC

 $^{^{1}}$ El $timer\theta$ también suma al contador que maneja la impresión, lo cual está ajustado para que imprima cada aproximadamente 1 segundo.



Figura 6: Diagrama de flujo de la interrupción por Timer 0

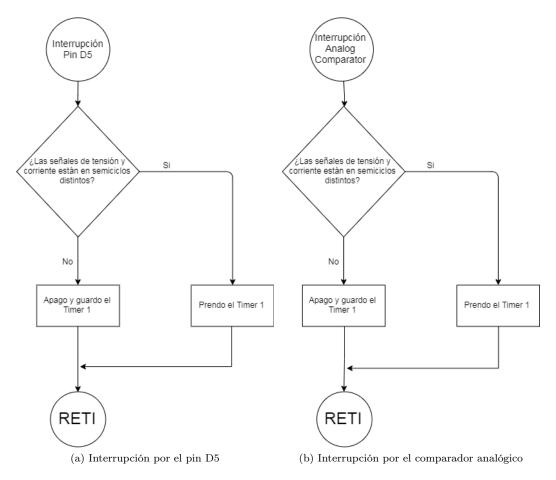


Figura 7: Diagramas de flujo de las interrupciones para el desfasaje

Datos (1024 B)
Ptr_Datos (2 B)
Ctr_Ptr_Datos (2 B)
Pendientes (32 B)
Ptr_Pendientes_Escritura (2 B)
Ctr_Ptr_Pend_Escr (1 B)
Ptr_Pendientes_Lectura (2 B)
Ctr_Ptr_Pend_Lect (1 B)
Ctr_Pendientes (1 B)
Suma_Tot_Corriente (4 B)
Suma_Tot_Tensión (4 B)
Valor_Final_Corriente (2 B)
Valor_Final_Tension (2 B)
Ctr_LCD (2 B)
Desfasaje (2 B)

Figura 8: Mapa de Memoria RAM

6.1. Medición de tensión y corriente

La tensión se mide por el pin A0 y la corriente por el pin A1. El proceso de medición es similar en ambos casos. Dado que el ADC es de 10 bits, a partir de lo que se mida se obtendrá un valor entre 0 y 1023. Cada vez que se mida, la interrupción del ADC guardará el valor en un vector de pendientes (cuando se llena comienza a pisar valores) y suma a un contador. El programa principal vigila este contador y cuando detecta que hay un valor pendiente, lo procesa: calcula el cuadrado del valor anterior a éste (es decir, el valor que se guardó hace 256 muestras) y se lo resta a la suma total de los cuadrados. Después, guarda el valor nuevo en el vector, le calcula el cuadrado y se lo suma al total. Cuando detecta que se llenó el vector (es decir, que llegó a la posición 256) reinicia el puntero del vector (es decir, vuelve al principio) y calcula el valor final RMS de la tensión (o la corriente), de modo que

$$X_{RMS} = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^{256} x_i^2}{N}}$$

Este valor es guardado en un vector con los últimos 32 calculados para luego ser promediado al momento de imprimir, de modo que se pueda reducir el ruido introducido al momento de la medición. Para la impresión, este valor se usa para entrar en la tabla correspondiente (tensión o corriente), la cual lo convierte al valor real que va a ser impreso.

6.2. Medición de desfasaje

Para la medición del desfasaje, se busca obtener la diferencia de tiempo entre el cruce por cero de tensión y el cruce por cero de corriente. Para ello, primeramente se obtiene una señal cuadrada de cada una, tal que la misma valga '1' lógico para cuando se encuentra en el semiciclo positivo, y '0' lógico para cuando se encuentra en el semiciclo negativo. En el caso de la tensión, esta señal cuadrada valdrá '1' para los valores de tensión positivos, mientras que para la corriente, dado que la señal que sale del ACS712 se encuentra montada sobre una tensión continua de 2.5V, la señal valdrá '1' para valores de tensión mayores a esta continua sobre la que está montada. Para la obtención de la señal cuadrada de tensión, se utiliza el comparador LM393, el cual compara la señal de tensión con 2.5V, dado que la señal que obtenemos de la línea es amplificada para luego agregarle la continua de comparación, obteniendo la salida en el pin digital 5 (PD5), mientras que para la señal cuadrada de corriente se utiliza el comparador interno analógico del microcontrolador, realizando también la comparación con 2.5V, obteniendo la salida en el analog-comparator-output (ACO). Cada vez que cambia el pin 5 o la salida del comparador del microcontrolador salta una interrupción, la cual realiza una XOR entre los dos valores. Si los dos son un '1' o los dos son un '0', se apaga el timer1 y se guarda su valor. Si los valores son diferentes, se reinicia el timer1 y se prende. El preescaler se configuró de manera que sea posible medir 10ms, que es el máximo desfasaje posible que puede existir en una señal de línea. Para la impresión, este valor se usa para entrar en una tabla, la cual lo convierte al valor real que va a ser impreso.

7. Resultados

Una vez ensamblados hardware y software, los resultados iniciales fueron muy desalentadores, dado que no se conseguía estabilizar los valores a obtener, además de que los valores obtenidos no eran los correctos (según los valores de tensión de línea y corriente medidos con un multímetro). Así, se encontraron múltiples diferencias entre nuestra estimación de lo que sería el circuito con lo que finalmente era, como que la tensión continua del ACS712 no era exactamente 2.5V o que la frecuencia de la tensión de línea no coincidía con nuestra tensión de muestreo del microcontrolador. Por lo tanto, se debió realizar una calibración del circuito, para así ajustar nuestros cálculos iniciales a los valores reales de cada componente.

La calibración se realizó tomando muestras de los valores a la entrada y la salida del circuito y, dado que la relación entre los mismos varía como una raíz cuadrada al ser valores eficaces, se elevaron al cuadrado los resultados para levarla a una relación lineal y poder hacer cuadrados mínimos. Así se obtuvo una calibración final que lleva a una mejor aproximación de las mediciones que la original.

Para poder medir el $\cos(\varphi)$ se debió realizar un circuito aparte que genere un desfasaje entre dos señales, debido a que para medir un $\cos(\varphi)$ distinto de 1 se debía utilizar un instrumento altamente inductivo, como un motor, el cual resultaba impráctico para realizar la medición. Para el mismo se utilizó el circuito en la figura 9, con el cual utilizando un preset entre la entrada V_1 y el borne positivo del operacional se pudo regular un $\cos(\varphi)$ entre 0 y 1, para así verificar el correcto funcionamiento del medidor a lo largo de todos los valores.

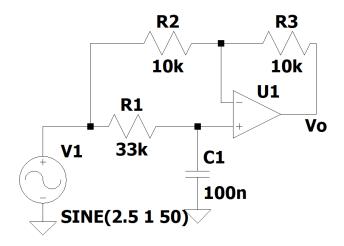


Figura 9: Circuito utilizado para la medición del $\cos(\varphi)$

Sobre la precisión final del las mediciones, en el caso de la tensión se debió mapear un valor eficaz a la entrada que iba desde 0 V hasta como máximo 250 V a una variación de valor eficaz a la salida de 0.56 V (como máximo). Debido a esto la incerteza final de las mediciones no se pudo reducir demasiado y de los 10 bits que se utilizaron para realizar la medición, es decir una tabla de 1024 posiciones, solo fueron utilizables 114 entradas.

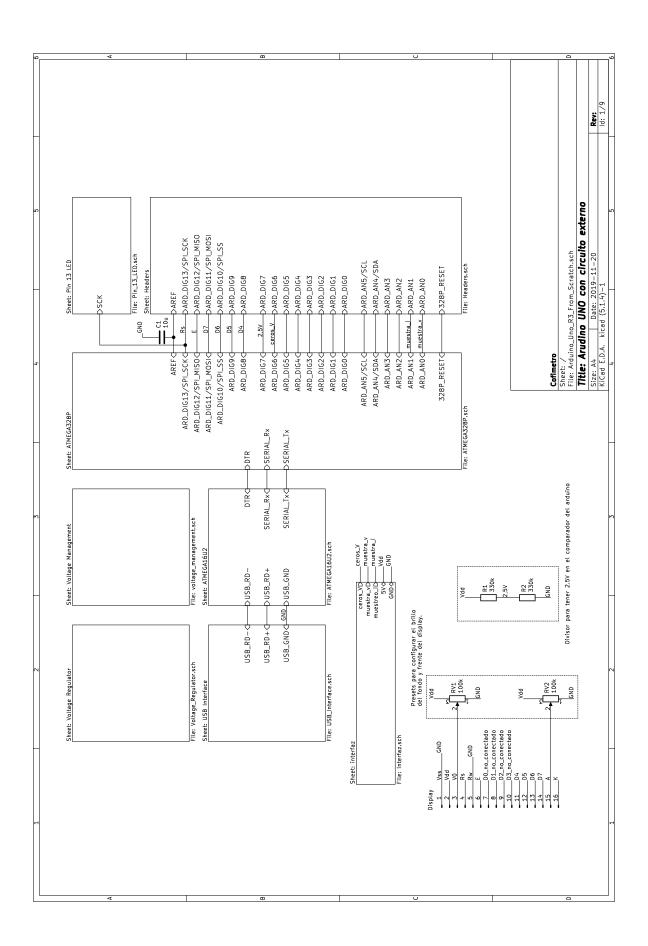
Algo análogo sucedió para la corriente, donde el valor eficaz máximo obtenible limitado por el sensor es de 3,57 A. A la salida también se obtiene una señal con una variación de valor eficaz menor a 0,56 V reduciendo el número efectivo de entradas a las tablas de mediciones y empeorando la incerteza de las mediciones.

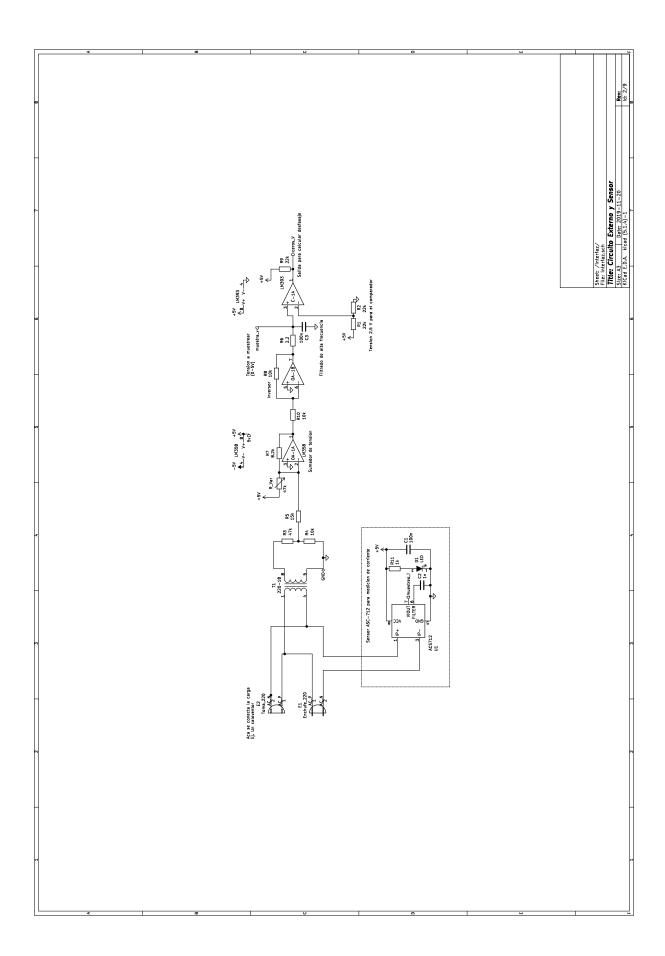
8. Conclusiones

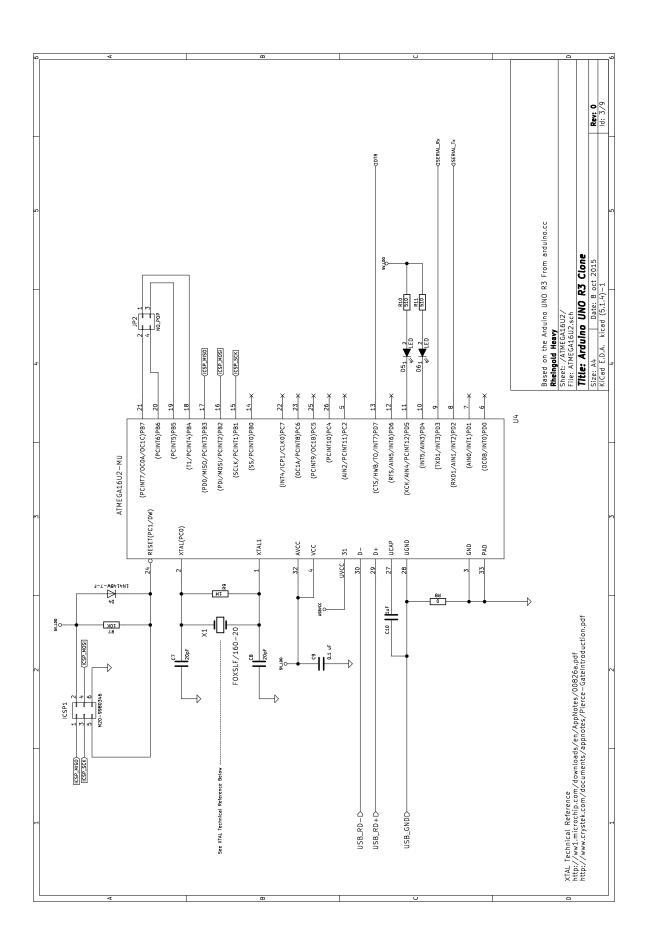
Una de las principales conclusiones que se obtuvieron a partir de la realización del proyecto es la importancia de la correcta obtención de los valores con los que se realizan los cálculos previos a las mediciones y la correcta caracterización de los periféricos, ya que por ejemplo, según los cálculos del amplificador para la tensión, la continua que agregaba era de 2,5 V, pero la que se agregaba realmente era de 2,4 V, y esto alteraba las mediciones. Estas diferencias entre la teoría y la práctica llevaron a que se obtuvieran serias diferencias entre los valores que debíamos obtener y los obtenidos, dada la sensibilidad que manejaba este circuito con respecto a estos valores.

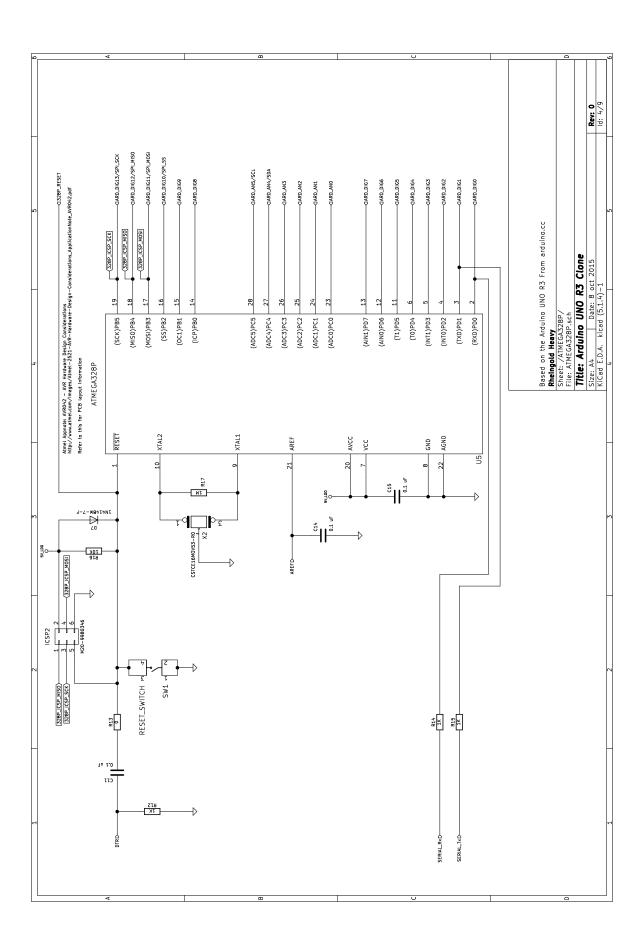
Por último, la experiencia de realizar un proyecto cuya función principal fuese la medición resultó un tanto conflictiva, debido a la cantidad de componentes que requiere el mismo, aumentando así la posibilidad de obtener mediciones erróneas o inestables ante la pequeña falla de alguno de estos, como un pequeño desafloje de los pines o los cables, un pequeño desajuste en la frecuencia de muestreo, o una ligera diferencia entre una constante teórica y real.

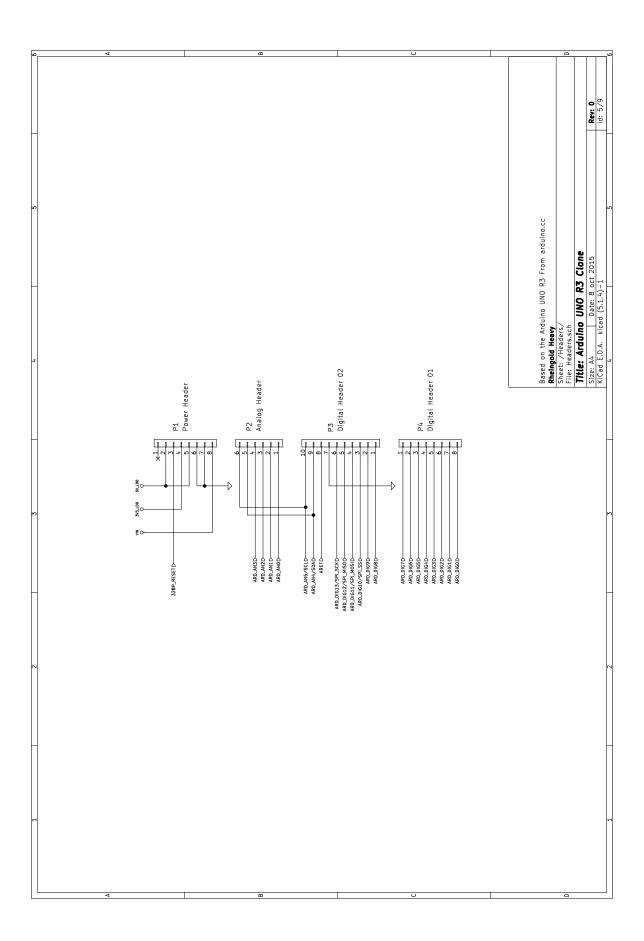
9. Apéndice I (Circuito Completo)

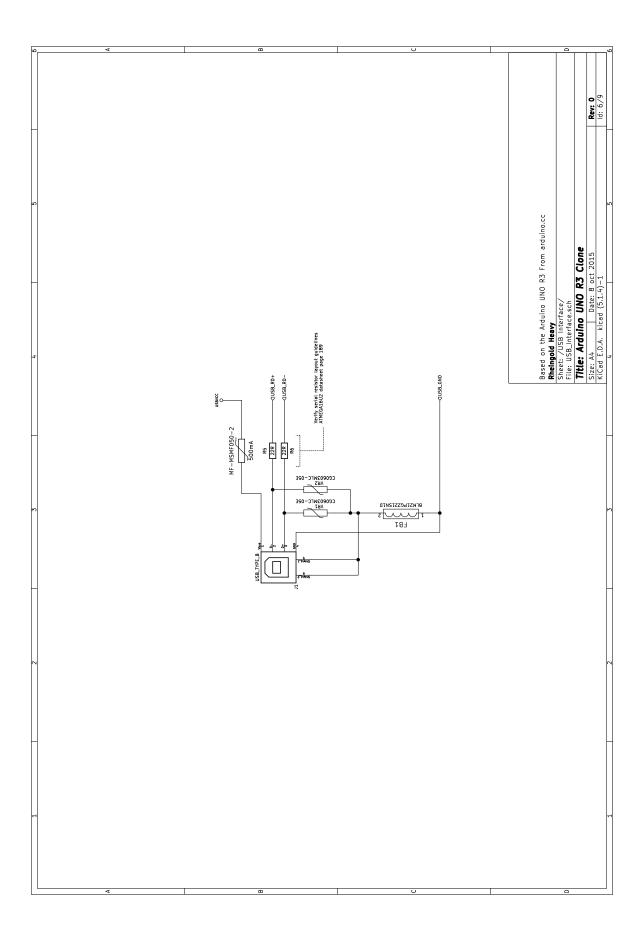


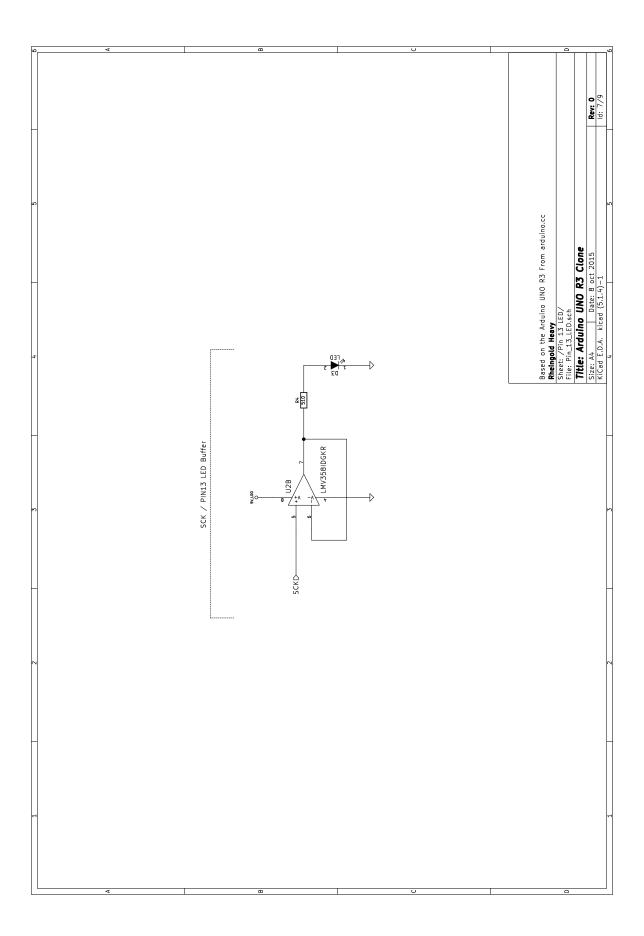


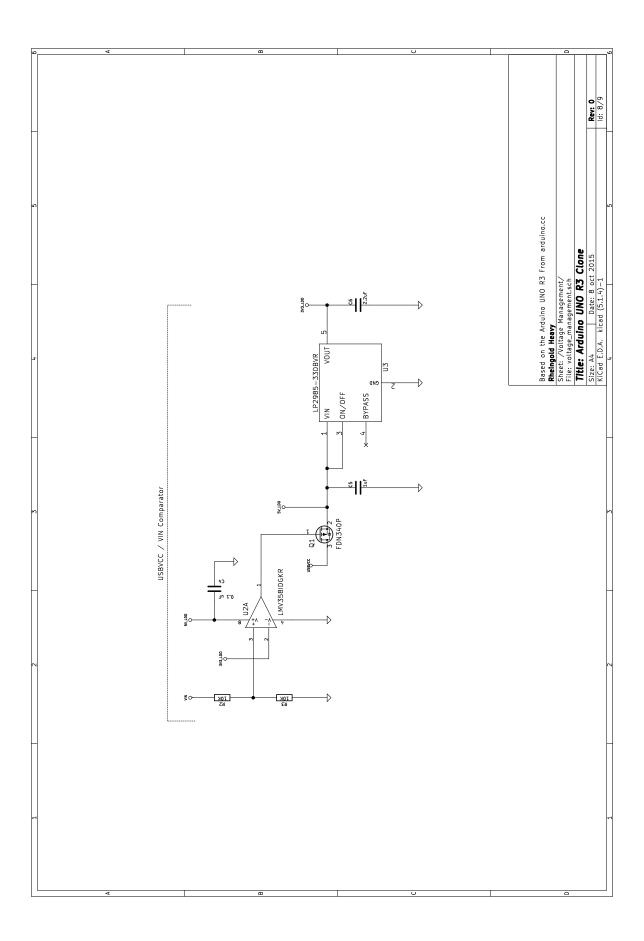


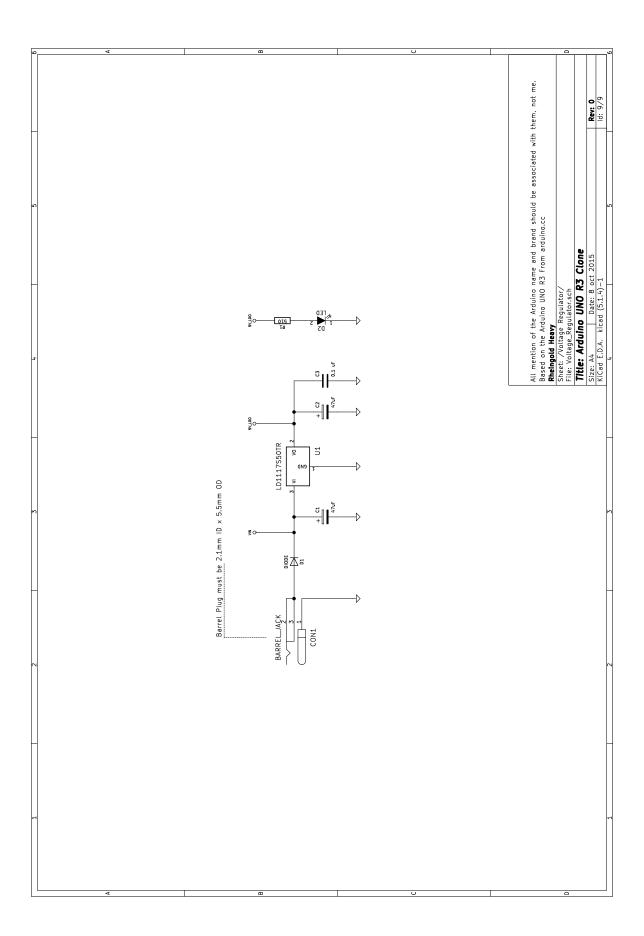












10. Apéndice II (Código)

```
; file: main.asm
   .include "m328pdef.inc"
   :Frecuencia 16MHz
   ; Macros (tienen que estar en el main)
   .MACRO WRITE FROM ROM; macro para cargar desde la rom, se le pasa una posicion
       \begin{array}{ll} \text{MOV $\overline{Z}$L}\,, & \text{R23} \\ \text{MOV ZH}\,, & \text{R24} \end{array}
       LDI R21, 15 ; cargo el contador de linea
  FOR WRITE ROM:
       LPM\ R20\,,\ Z\!+ ; cargo el caracter desde la rom
12
       CPI R20, 0 ; veo si es fin de texto
       BREQ\ END\ WRITE\_ROM ; si es el final me voy de la macro
15
       CALL WRITE_4BITS_CHARACTER; escribo
       CPI R21, 0 [WHERFD]th/o'[U+0000]a linea
       BREQ ENTER_WRITE_ROM ; si termino la linea me muevo a la otra
17
       DEC R21 ; decremento el contador de linea RJMP FOR_WRITE_ROM
18
19
  ENTER WRITE ROM:
21
       MOVE_TO NEXT_LINE
22
       LDI \overline{R}21, 15
23
       RJMP FOR WRITE ROM
24
  END WRITE ROM:
26
       ; termina la macro
28
   .ENDM
29
   .MACRO MOVE_TO ; macro para mover el cursor del LCD
30
       MOV R20, R25 ; cargo la posicion a la que me quiero mover ORI R20, MOVE DDRAM ; agrego el bit MSB=1 para el comando
31
32
       CALL WRITE 4BITS INSTRUCTION; llamo a mandar instruccion
34
3.5
37
  DATOS: .BYTE 1024 ; datos tanto de tension como de corriente, van intercalados
  PTR_DATOS: .BYTE 2 ; puntero a la posicion actual de datos
  CTR PTR DATOS: .BYTE 2 ; contador de en que posicion estoy en datos
   \underline{\text{PENDIENTES}} \colon \ . \underline{\text{BYTE 32}} \ \ ; \underline{\text{vector de pendientes}} 
  PTR PENDIENTES ESCRITURA: .BYTE 2 ; puntero a la posicion actual de pendientes para escribir
  CTR PTR PENDIENTES ESCRITURA: .BYTE 1 ; contador de en que posicion estoy de pendientes para
       escribir
  PTR PENDIENTES LECTURA: .BYTE 2 ; puntero a la posicion actual de pendientes para leer
  CTR_PTR_PENDIENTES_LECTURA: .BYTE 1 ; contador de en que posicion estoy de pendientes para leer
  CTR_PENDIENTES: .BYTE 1 ; contador de cuantos hay pendientes para procesar SUMA_TOTAL_CORRIENTE: .BYTE 4 ; suma de cuadrados de corriente
  SUMA_TOTAL_TENSION: .BYTE 4 ; suma de cuadrados de tension
  VALOR FINAL TENSION: .BYTE 64 ; vector de valores finales de tension
  VALOR_FINAL_CORRIENTE: .BYTE 64 ; vector de valores finales de corriente
  CTR PTR VALOR FINAL: .BYTE 1 ; contador para reseteo de puntero
  PTR VALOR_FINAL_TENSION: .BYTE 2 ; puntero de vector de tension
  PTR_VALOR_FINAL_CORRIENTE: .BYTE 2 ; puntero de vector de corriente
  CTR LCD: .BYTE 2 ; contador de tiempo de refresco de lcd
  DESFASAJE: .BYTE 1 ; valor de desfasaje
60
61
   ; vectores de interrupcion
62
   .ORG 0x0000
63
       RJMP MAIN
   .ORG PCI2addr
65
       RJMP HANDLER_XOR
66
   .ORG OVF0addr
       RJMP HANDLER TIMERO
68
   ORG ADCCaddr
       RJMP HANDLER ADC
   .ORG ACIaddr
71
       RJMP HANDLER XOR
72
```

```
ORG INT VECTORS SIZE
75
   MAIN:
77
        ; inicializo el stack
78
79
        LDI R16, LOW(RAMEND)
        OUT~SPL,~R16
80
        \begin{array}{c} \mathrm{LDI} \;\; \mathrm{R16} \; , \;\; \mathrm{HIGH}(\mathrm{RAMEND}) \\ \mathrm{OUT} \;\; \mathrm{SPH} \; , \;\; \mathrm{R16} \end{array}
81
82
83
        {\tt CALL\ CONFIGURATION\_LCD}
84
85
        CALL CONFIGURAR ADC
86
87
        ; borro toda la memoria ram
        CALL INICIALIZAR_TODO
88
89
         ; inicializo punteros
        CALL INICIALIZAR PUNTERO ADC
90
91
92
        CALL INICIALIZAR SUMAS
93
94
95
        CALL INICIALIZAR_PTR_DATOS
96
        CALL INICIALIZAR PUNTERO PENDIENTES LECTURA
97
98
        {\tt CALL\ INICIALIZAR\_PUNTERO\_VALOR\_FINAL}
99
100
        CLR R16
        STS CTR_PENDIENTES, R16
        ; configuro desfasaje
104
        CALL CONFIGURAR_DESFASAJE
106
        ; limpio \ lcd \ e \ imprimo \ el \ texto \ (V, \ I \, , \ cos(\,phi\,)\,)
108
        CALL CLEAN
        CALL TEXTO LCD
111
         ; activo las interrupciones
        SEI
112
113
114
   HERE: ; ciclo infinito de verificar si hay pendientes para procesar e imprimir
116
        LDS R16, CTR PENDIENTES
117
        CLR R0
118
119
        CPSE R16, R0
        CALL PROCESAR
120
        LDS R16, CTR_LCD + 1
        SBRC R16, 7
122
        CALL IMPRIMIR_TODO
        RJMP HERE
124
125
126
   .include "adc.asm"
127
   .include "imprimir.asm"
128
   .include "procesar.asm"
   .include "lcd.asm"
   .include "cuadrado.asm"
131
   .include "raiz_cuadrada.asm"
132
   .include "desfasaje.asm"
133
   .include "tabla_tension.asm"
134
   .include "tabla_corriente.asm"
   .include "tabla_cosfi.asm"
136
137
; texto para imprimir.
140 TEX_TENSION: .DB "V=", '\0'
TEX CORRIENTE: .DB "I=", '\0'
TEX_COSFI: .DB "\cos(phi) =", '\0'
```

codigo/main.asm

```
[U+FFFD]file: raiz_cuadrada.asm

2
3 .include "m328pdef.inc"
```

```
5 .DEF CUADRADO 4toBYTE = R2
   .DEF CUADRADO_3erBYTE = R3
.DEF CUADRADO_2doBYTE = R4
   .DEF CUADRADO 1erBYTE = R5
   .\,DEF\,\,RESTO\_4\,=\,R6
   .DEF RESTO_3 = R7
   .DEF RESTO_2 = R8
   .DEF RESTO_1 = R9
   .\,DEF\,\,CONT\_\overline{R}L\,=\,\,R10
13
   .DEF CONT ITERACIONES = R11
   DEF DIVIS 4 = R12
DEF DIVIS 3 = R13
DEF DIVIS 2 = R14
16
   .DEF DIVIS_1 = R15
   .DEF TEMP = R16
19
   .DEF INIT_CUADRADO_4toBYTE = R18
   .DEF INIT CUADRADO 3erBYTE = R19
   .DEF INIT_CUADRADO_2doBYTE = R20
.DEF INIT_CUADRADO_1erBYTE = R21
22
   .DEF RESUL_4 = R22
24
   . DEF RESUL\_3 = R23 \\ . DEF RESUL\_2 = R24
   .DEF RESUL_1 = R25
27
   \begin{array}{lll} . DEF & DIVID\_4 = R22 \\ . DEF & DIVID\_3 = R23 \end{array}
   .DEF DIVID^{-}2 = R24
30
   .DEF DIVID_{1} = R25
31
32
33
   .EQU CANT ITERACIONES = 6
   .EQU FALT\overline{A}_RESTA_4toBYTE = 2
35
   .EQU FALTA\_RESTA\_3erBYTE = 1
   .EQU FALTA RESTA 2doBYTE = 0
38
39
   ; se le pasan valores desde R5(LSB) hasta R2(MSB), y devuelve la raiz en R21(LSB) y en R20(MSB)
40
   RAIZ CUADRADA:
41
         ; se limpian todos los registros que se vayan a usar
        CLR RESTO 4
43
        CLR RESTO_3
44
        CLR RESTO 2
45
        CLR RESTO 1
46
        CLR CONT_RL
47
48
        CLR CONT ITERACIONES
        CLR DIVIS 4
49
        CLR DIVIS_3
50
        CLR DIVIS 2
51
        CLR DIVIS_1
        {\rm CLR}\ {\rm TEMP}
        \begin{array}{cccc} {\rm CLR} \;\; {\rm INIT\_CUADRADO\_4toBYTE} \\ {\rm CLR} \;\; {\rm INIT\_CUADRADO\_3erBYTE} \end{array}
54
        CLR INIT CUADRADO 2doBYTE
56
        CLR INIT_CUADRADO_1erBYTE CLR RESUL_4
57
58
        CLR RESUL 3
59
        CLR RESUL_2
60
        CLR RESUL 1
61
        CLR DIVID 4
62
        CLR DIVID_3
63
        CLR DIVID
64
        CLR DIVID 1
65
        LDI TEMP, \overline{\text{C}}\text{ANT}_{\perp}ITERACIONES
66
        MOV CONT_ITERACIONES, TEMP; CARGO LA CANTIDAD DE ITERACIONES
67
68
   ; si el numero que se ingresa para hacer la raiz cuadrada es 0, directamente se devuelve 0
   ; para evitar hacer divisiones por 0.
VERIFICAR CERO:
70
71
        CLR TEMP
72
        CP CUADRADO 1erBYTE, TEMP
73
        BRNE INICIALIZAR RAIZ
74
75
        CP CUADRADO_2doBYTE, TEMP
        BRNE INICIALIZAR_RAIZ
76
        CP CUADRADO 3erBYTE, TEMP
77
        BRNE INICIALIZAR RAIZ
78
        CP CUADRADO_4toBYTE, TEMP
79
        BRNE INICIALIZAR RAIZ
```

```
RET
82
    ; INICIALIZO LA SEMILLA SEGUN EL TAMAÑO DEL NUMERO QUE ENTRA
83
   INICIALIZAR_RAIZ:
84
        CLR INIT_CUADRADO_4toBYTE
CLR INIT_CUADRADO_3erBYTE
LDI_INIT_CUADRADO_2doBYTE,0xFF
86
        LDI INIT_CUADRADO_1erBYTE,0xFF
   VER_4toBYTE
89
        CLR TEMP
90
        CP CUADRADO 4toBYTE,TEMP
91
        BRNE VER_3erBYTE
ANDI INIT_CUADRADO_2doBYTE,0xF0
92
93
   VER 3erBYTE:
94
        CP CUADRADO 3erBYTE, TEMP
95
        BRNE VER 2doBYTE
        ANDI INIT CUADRADO 2doBYTE, 0x0F
97
   VER 2doBYTE:
98
        CP CUADRADO 2doBYTE, TEMP
99
        BRNE VER_1erBYTE
        ANDI INIT_CUADRADO_1erBYTE,0xF0
   VER 1erBYTE:
        CP CUADRADO 1erBYTE, TEMP
        BRNE ITERACION RAIZ
        ANDI INIT CUADRADO 1erBYTE, 0 x 0 F
    ;[FIN]INICIALIZO LA SEMILLA SEGUN EL TAMAÑO DEL NUMERO QUE ENTRA
107
108
    ; iteracion de newton-raphson
   ITERACION RAIZ:
        CALL RAIZ_NR
DEC CONT_ITERACIONES
111
112
        BRNE ITERACION RAIZ
   RET
114
    ; ejecuta una iteracion de newton-raphson
   RAIZ NR:
118
        MOVW DIVID 3:DIVID 4,CUADRADO 3erBYTE:CUADRADO 4toBYTE
        MOVW DIVID_1:DIVID_2,CUADRADO_1erBYTE:CUADRADO_2doBYTE
120
         ; [ \operatorname{FIN} ] a
         ;X(k)
        MOWW DIVIS _3: DIVIS _4, INIT _CUADRADO _3erBYTE: INIT _CUADRADO _4toBYTE
123
        MOWW DIVIS_1: DIVIS_2, INIT_CUADRADO_1erBYTE: INIT_CUADRADO_2doBYTE
124
         ; [FIN]X(k)
        CALL DIVISION; a/X(k)
        ; X(k) + a/X(k) \\ ADD INIT_CUADRADO_1erBYTE, RESUL_1
128
        ADC INIT_CUADRADO_2doBYTE, RESUL_2
        ADC INIT_CUADRADO_3erBYTE, RESUL_3
ADC INIT_CUADRADO_4toBYTE, RESUL_4
130
131
        ; [FIN]X(k) + a/X(k)
         ;(X(k) + a/X(k))/2
        LSR INIT_CUADRADO_4toBYTE
ROR INIT_CUADRADO_3erBYTE
134
        ROR INIT_CUADRADO_2doBYTE
        \begin{array}{lll} \text{ROR INIT\_CUADRADO\_1erBYTE} \\ ; \big[\, \text{FIN} \, \big] \, \big(\, X(\,k\,) \, \, + \, a \, / X(\,k\,) \, \big) \, / 2 \end{array}
138
   RET
139
140
    ; divide mediante el metodo de rolido. recibe el dividendo desde R25(LSB) A R22(MSB) y el
        divisor
    ; desde R15(LSB) a R12(MSB). Devuelve el resultado desde R25(LSB) a R22(MSB).
142
   DIVISION:
   ; LIMPIAR RESTO
144
        CLR RESTO_4
145
        CLR RESTO 3
146
        CLR RESTO 2
147
        SUB RESTO 1, RESTO 1
    ; LIMPIAR RESTO
149
        LDI TEMP, 33; COMENZAR LOOP CONTADOR QUE VA A HACER TANTOS ROLIDOS COMO DIGITOS HAYA
        MOV CONT_RL,TEMP; COMENZAR LOOP CONTADOR QUE VA A HACER TANTOS ROLIDOS COMO DIGITOS HAYA
   ROL DIVIDENDO:
   ;SHIFTEAR DIVIDENDO
154
        ROL DIVID 1
```

```
ROL DIVID 2
156
        ROL DIVID_3
ROL DIVID_4
157
158
    ; [FIN] SHIFTEAR DIVIDENDO
        DEC CONT RL; DECREMENTAR CONTADOR DE SHIFTEOS
161
        BRNE ROL RESTO; SI NO SE HICIERON TODOS LOS ROLIDOS, SE PROCEDE A CONTINUAR LA DIVISION
        RJMP REDŌNDEO; SI SE HICIERON TODOS LOS ROLIDOS, SE DA POR TERMINADA LA DIVISION
163
164
   ROL RESTO:
    ;SHIFTEAR RESTO
166
        ROL RESTO 1
167
        ROL RESTO 2
168
        ROL RESTO 3
        ROL RESTO 4
    ; [FIN] SHIFTEAR RESTO
172
    RESTO = RESTO - DIVISOR
        SUB RESTO_1, DIVIS_1
174
        SBC RESTO 2, DIVIS 2
175
        SBC RESTO_3, DIVIS_3
SBC RESTO_4, DIVIS_4
    RESTO = RESTO - DIVISOR
178
180
        BRCC INC RES; SI EL DIVISOR ES MENOR AL RESTO, SE MANTIENE EL RESTO COMO ESTABA Y SE
             INCREMENTA EL RESULTADO
181
    ; SI EL DIVISOR ES MAYOR AL RESTO, SE LO RESTITUYE A COMO ESTABA ANTES DE LA RESTA
182
        ADD RESTO 1, DIVIS 1
183
        ADC RESTO_2, DIVIS_2
        ADC RESTO_3, DIVIS_3
ADC RESTO_4, DIVIS_4
185
186
        CLC; TAMBIEN SE RESTITUYE EL CARRY
187
    ; SI EL DIVISOR ES MAYOR AL RESTO, SE LO RESTITUYE A COMO ESTABA ANTES DE LA RESTA
188
189
        RJMP ROL_DIVIDENDO; SE VUELVE A ARRANCAR EL ROLIDO DEL DIVIDENDO
190
   INC_RES:
191
        SEC; SE PRENDE EL CARRY PARA SER INCLUIDO EN EL RESULTADO
192
        RJMP ROL DIVIDENDO; SE VUELVE A ARRANCAR EL ROLIDO DEL DIVIDENDO
194
    ; se fija si el resto es mayor o igual a la mitad del divisor, y suma 1 si es asi .
195
   REDONDEO:
196
        LSR DIVIS_4
197
        ROR DIVIS_3
ROR DIVIS_2
198
199
        ROR DIVIS_1
200
        SUB DIVIS_4,RESTO_4
BRCS SUM_1
201
202
        BRNE RETIRADA
203
        SUB DIVIS_3, RESTO_3
204
        BRCS SUM 1
208
        BRNE RETIRADA
206
        \begin{array}{ccc} \text{SUB DIVIS} \_2 \,, \text{RESTO} \_2 \\ \text{BRCS SUM} & 1 \end{array}
207
208
        BRNE RETĪRADA
209
        SUB DIVIS_1,RESTO_1
210
        BRSH RETIRADA
21:
   SUM 1:
212
        LDI TEMP, 1
213
        ADD DIVID 1,TEMP
214
        CLR TEMP
216
        ADC DIVID_2,TEMP
        ADC DIVID_3,TEMP
ADC DIVID_4,TEMP
217
218
   RETIRADA: RET
```

codigo/raiz cuadrada.asm

```
; file: procesar.asm
.include "m328pdef.inc"

.EQU CANT_PROM = 32

INICIALIZAR_TODO: ; inicializa el vector de datos en 0
LDI XL, LOW(DATOS)
```

```
LDI XH, HIGH(DATOS)
       LDI R16, 1
LDI R17, 1
                    ; arranca en 1 el contador (LSB)
11
12
       \mathrm{LDI}\ \mathrm{R18}\,,\ 0\ ;\ \mathrm{MSB}
       LDI R19, 8
13
       CLR R0
14
  FOR INICIALIZAR_TODO:
       ST X+, R0
16
       LDI R16, 1
17
       ADD\ R17\,,\ R16
18
       ADC\ R18\,,\ R0
19
       CPSE R18, R19 ; cuento hasta 1024
20
       {\it RJMP\ FOR\_INICIALIZAR\_TODO}
21
       RET
22
23
  INICIALIZAR_SUMAS: ;inicializo la suma de tension y corriente en 0
24
25
       CLR R8
26
       CLR R9
27
       CLR R10
28
       CALL GUARDAR_SUMA_TENSION
29
30
       CALL GUARDAR_SUMA_CORRIENTE
31
32
33
  SUMAR_3 4 BYTES: ; SE LE PASA R7(LSB) R8 R9 Y R10 (MSB) Y R23(LSB) R24 Y R25 (MSB)
34
35
       CLR R0
       ADD R7, R23
36
       ADC R8, R24
37
       ADC R9, R25
38
       ADC R10, R0
39
       RET
40
41
  RESTAR 4 3 BYTES: ;SE LE PASA R7(LSB) R8 R9 Y R10 (MSB) Y R23(LSB) R24 Y R25 (MSB)
42
       CLR R0
43
       SUB~R7\,,~R23
44
       SBC R8, R24
SBC R9, R25
45
46
       SBC R10, R0
47
       RET
48
49
  PROCESAR:
50
       ; leo el pendiente
51
52
       LDS XL, PTR PENDIENTES LECTURA
       LDS XH, PTR_PENDIENTES_LECTURA + 1
54
       LD R16, X+
       LD R17, X+
55
       STS PTR_PENDIENTES_LECTURA, XL
56
       STS PTR PENDIENTES LECTURA + 1, XH
57
58
       ; cargo la suma total (carga en r7(LSB) hasta r10 (MSB))
       LDS R18, CTR PTR DATOS; el contador arranca en cero entonces si el numero es par es
60
           tension y si es impar es corriente
       SBRS R18, 0
61
       CALL CARGAR_SUMA_TENSION
62
       SBRC R18, 0
63
       CALL CARGAR_SUMA_CORRIENTE
64
65
       ; calculo el cuadrado del viejo y guardo el nuevo (y guardo el puntero de nuevo en ram)
66
       LDS YL, PTR DATOS
67
       LDS YH, PTR_DATOS + 1
68
       LD R21, Y
69
       ST Y+, R16
70
       LD~R22\,,~Y
71
72
       ST Y+, R17
       STS PTR DATOS, YL
73
       STS PTR DATOS + 1, YH
74
       CALL CUADRADO ; llamo a cuadrado con R21(L) y R22(M) y me devuelve R23(L) R24 Y R25 (M)
75
       ; le resto a la suma total
77
78
       CALL RESTAR _4 _3 BYTES
79
       ; calculo el cuadrado nuevo
80
       MOV R21, R16
81
       MOV R22, R17
82
       CALL CUADRADO
```

```
; sumo el cuadrado nuevo
85
86
       CALL SUMAR 3 4 BYTES
87
        ; guardo la suma de nuevo
88
       SBRS R18, 0
89
       CALL GUARDAR_SUMA_TENSION
90
       SBRC R18, 0
91
       CALL GUARDAR SUMA CORRIENTE
92
93
94
       ; sumo al contador del puntero
95
       LDS R18, CTR_PTR DATOS
96
       LDS R19, CTR_PTR_DATOS + 1; el LSB ya lo habia cargado anteriormente
97
       LDI R16, 1
98
       ADD R18, R16
99
       CLR R0
100
       ADC R19, R0
102
       ; guardo el contador del puntero
104
       STS CTR PTR DATOS, R18
       STS CTR PTR DATOS + 1, R19
107
108
        ; si llego a 512 reinicio
       CPI R19, 2
       BREQ BRANCH_INICIALIZAR_PUNTERO_DATOS
   SEGUIR_PUNTERO_DATOS:
112
        ; decrementa los pendientes.
       LDS R19, CTR_PENDIENTES
114
       DEC R19
       STS CTR PENDIENTES, R19
116
117
        ; suma al contador del puntero y reinicia el puntero si se llego al final
118
       LDS R19, CTR PTR PENDIENTES LECTURA
       DEC R19
120
       STS CTR PTR PENDIENTES LECTURA, R19
121
       BREQ BRANCH INICIALIZAR PUNTERO PENDIENTES LECTURA
   SEGUIR INICIALIZAR PUNTERO PENDIENTES LECTURA:
124
125
   BRANCH_INICIALIZAR_PUNTERO_DATOS:
126
12
        ;llamo a la raiz
128
       CALL CALCULAR_VALOR_FINAL_TENSION ; calculo valor final de tension
       CALL CALCULAR_VALOR_FINAL_CORRIENTE ; calculo valor final de corriente
130
        ; y reinicio puntero de vector de valores finales si es necesario (tension y corriente)
       CALL INICIALIZAR_PTR_DATOS
132
       {\rm RJMP\ SEGUIR\_PUNTERO\_DATOS}
134
   BRANCH INICIALIZAR PUNTERO PENDIENTES LECTURA:
       CALL INICIALIZAR PUNTERO PENDIENTES LECTURA
136
       RJMP SEGUIR INICIALIZAR PUNTERO PENDIENTES LECTURA
13
138
140
141
   INICIALIZAR_PUNTERO_VALOR_FINAL:
142
       LDI R16, CANT PROM ; cantidad de valores para realizar el promedio
143
       STS CTR_PTR_VALOR_FINAL, R16
144
       LDI XL, LOW(VALOR_FINAL_TENSION)
       LDI XH, HIGH(VALOR_FINAL_TENSION)
146
       STS PTR_VALOR_FINAL_TENSION, XL STS PTR_VALOR_FINAL_TENSION +\ 1, XH
147
148
       LDI XL, LOW(VALOR_FINAL_CORRIENTE)
LDI XH, HIGH(VALOR_FINAL_CORRIENTE)
149
       STS PTR VALOR FINAL CORRIENTE, XL
       STS PTR_VALOR_FINAL_CORRIENTE + 1, XH
153
       RET
154
   INICIALIZAR PTR DATOS: ; cambia el puntero al inicio de datos y reinicia el contador
156
       {\rm LDI} \ {\rm XL}, \ {\rm LOW(DATOS)}
       LDI XH, HIGH (DATOS)
158
       STS PTR DATOS, XL
159
```

```
STS PTR DATOS + 1, XH
160
       LDI R18, 0
       LDI R19, 0
162
       STS CTR PTR DATOS, R18
       STS CTR_PTR_DATOS + 1, R19
164
       RET
   INICIALIZAR PUNTERO PENDIENTES LECTURA: ; carga el puntero de los pendientes de lectura al
168
       principio y reinicia el contador
       LDI XL, LOW(PENDIENTES)
       LDI XH, HIGH(PENDIENTES)
       STS PTR PENDIENTES LECTURA, XL
       STS PTR_PENDIENTES_LECTURA + 1, XH
172
       LDI R16, 16
       STS CTR_PTR_PENDIENTES_LECTURA, R16
174
       RET
175
17
   CARGAR_SUMA_TENSION: ; carga la suma de tension a los registros R7, R8, R9 y R10
178
       179
       {\rm LD}\ {\rm R7}\,,\ X+
181
       LD R8, X+
182
183
       LD R9, X+
       LD R10, X+
184
185
       RET
186
   GUARDAR_SUMA_TENSION: ; guarda la suma de tension desde los registros R7, R8, R9 y R10
187
       LDI XL, LOW(SUMA_TOTAL_TENSION)
       LDI XH, HIGH(SUMA_TOTAL_TENSION)
189
       \mathrm{ST}\ X+,\ \mathrm{R7}
190
       ST X+, R8
191
       ST X+, R9
ST X+, R10
194
195
   CARGAR SUMA CORRIENTE:; carga la suma de corriente a los registros R7, R8, R9 y R10
       LDI XL, LOW(SUMA_TOTAL_CORRIENTE)
197
       LDI XH, HIGH(SUMA_TOTAL_CORRIENTE)
198
       LD R7, X+
199
       LD R8, X+
200
       LD R9, X+
201
       LD R10, X+
202
       RET
203
204
   GUARDAR SUMA CORRIENTE: ; guarda la suma de corriente desde los registros R7, R8, R9 y R10
205
       LDI XL, LOW(SUMA_TOTAL_CORRIENTE)
206
       LDI XH, HIGH(SUMA_TOTAL_CORRIENTE)
20
       ST X+, R7
208
       ST X+, R8
209
       ST X+, R9
210
       ST X+, R10
211
212
       RET
213
214
   CALCULAR_VALOR_FINAL_TENSION: ; primero hace la raiz cuadrada y despues divide por 16 (shift
215
       derecho 4 veces)
       {\tt LDI~XL,~LOW(SUMA\_TOTAL\_TENSION)}
216
       LDI XH, HIGH(SUMA TOTAL TENSION)
21
       LD R5, X+
218
       LD R4, X+
219
       LD R3, X+
220
       LD R2, X+
221
222
       CALL RAIZ CUADRADA; toma en R5(L) hasta R2 (M) (ojo! alreves que todo el programa)
       ; devuelve desde R21(L) a R20(M)
       LSR R20 ; /2
       ROR R21 ; /2
225
       LSR R20 ; /4
       ROR R21 ; /4
227
       LSR R20 ; /8
228
       ROR\ R21\ ;\ /8
       LSR R20 ; /16
230
       ROR R21 ; /16
       LDS XL, PTR VALOR FINAL TENSION
233
```

```
LDS XH, PTR VALOR FINAL TENSION + 1
       ST X+, R21
ST X+, R20
235
236
       STS PTR VALOR FINAL TENSION, XL
237
       STS PTR_VALOR_FINAL_TENSION + 1, XH
238
       RET
241
242
   CALCULAR VALOR FINAL CORRIENTE:
       LDI XL, LOW(SUMA_TOTAL_CORRIENTE)
244
       LDI XH, HIGH(SUMA_TOTAL_CORRIENTE)
245
       LD R5, X+
246
       LD R4, X+
       LD R3, X+
248
       LD R2, X+
249
       CALL RAIZ CUADRADA; toma en R5(L) hasta R2 (M) (ojo! alreves que todo el programa)
250
        ; devuelve desde R21(L) a R20(M)
251
252
       LSR R20 ; /2
       ROR R21 ; /2
253
       LSR R20 ; /4
254
       ROR R21 ; /4
255
       LSR R20 ; /8
256
       ROR\ R21\ ;\ /8
257
258
       LSR R20 ; /16
       ROR R21 ; /16
259
260
        ; con promedio!
261
       LDS XL, PTR_VALOR_FINAL CORRIENTE
262
       LDS XH, PTR_VALOR_FINAL_CORRIENTE +\ 1
       ST X+, R21
264
       ST X+, R20
265
       STS PTR VALOR FINAL CORRIENTE, XL
266
       STS PTR_VALOR_FINAL_CORRIENTE + 1, XH
267
268
        ; actualizo y chequeo contador
269
       LDS R16, CTR_PTR_VALOR_FINAL
       DEC R16
271
       BREQ BRANCH INICIALIZAR PUNTERO VALOR FINAL
272
       STS CTR_PTR_VALOR_FINAL, R16
273
   SEGUIR_INICIALIZAR_PUNTERO_VALOR_FINAL:
274
275
       RET
276
27
   BRANCH INICIALIZAR PUNTERO VALOR FINAL:
       CALL INICIALIZAR_PUNTERO_VALOR_FINAL
279
       RJMP SEGUIR INICIALIZAR PUNTERO VALOR FINAL
280
28:
   PROMEDIO TENSION:
283
       LDI XL, LOW(VALOR_FINAL_TENSION)
284
       LDI XH, HIGH(VALOR FINAL TENSION)
285
       LDI R16, 31
286
287
       LD R18, X+
       LD R19, X+
288
   FOR_PROMEDIO_TENSION:
289
       LD R20, X+
290
       LD R21, X+
29
       ADD\ R18\,,\ R20
292
       ADC R19, R21
293
       DEC R16
294
       BRNE FOR PROMEDIO TENSION
295
       LSR R19 ; /2
296
       ROR\ R18\ ;\ /2
297
298
       LSR R19 ; /4
       ROR R18 ; /4
       LSR R19 ; /8
300
       ROR R18 ; /8
301
       LSR R19 ; /16
302
303
       ROR R18 ; /16
       LSR R19 ; /32
304
       ROR\ R18\ ;\ /32
305
       RET
306
307
   PROMEDIO CORRIENTE:
308
       LDI XL, LOW(VALOR FINAL CORRIENTE)
309
```

```
LDI XH, HIGH(VALOR FINAL CORRIENTE)
        LDI R16, CANT_PROM-1
311
        LD\ R18\,,\ X+
312
        LD R19, X+
313
   FOR PROMEDIO CORRIENTE:
314
        LD R20, X+
315
        LD R21, X+
316
        ADD\ R18\,,\ R20
317
        ADC R19, R21
318
        DEC R16
319
        BRNE FOR_PROMEDIO_CORRIENTE
        LSR R19 \stackrel{-}{;} /2
321
        ROR R18 ; /2
322
        LSR R19 ; /4
        ROR R18 ; /4
324
        LSR\ R19\ ;\ /8
325
        ROR R18 ; /8
326
        LSR R19 ; /16
327
        ROR\ R18\ ;\ /16
328
        LSR R19 ; /32
        ROR R18 ; /32
330
        RET
```

codigo/procesar.asm

```
; file: lcd.asm
   .include "m328pdef.inc"
   ;FALTA: -hacer nueva funcion que permita escribir en la posicion que se quiera (usando MOVE_TO
   ; pines
   .EQU D4 = 0 ;LSB de comunicación de datos (se usa en modo 4 bits)
   .EQU D5 = 1
   .EQU D6 = 2 ;
   . EQU D7 = 3 ;MSB de comunicación de datos
   .EQU ENABLE = 4 ; pin de enable
   .EQU RS = 5; pin de RS
15
   : comandos
16
   .EQU SET_8BITS_LONG = 0x03 ; comando para configurar modo de 8 bits
   .EQU SET_4BITS_LONG = 0x02; comando para configurar modo de 4 bits .EQU FUNCTION_SET = 0x2C; comando para configurar numero de lineas, etc
18
   .EQU SET_DISPLAY = 0x0C ; comando para configurar el display
   .EQU CLEAN_DISPLAY = 0x01 ; comando para limpiar el display .EQU ENIRY_MODE = 0x06 ; comando para configurar cursor , etc
21
   .EQU NEXT_LINE = 0x40 ; posicion ddram de la primera posicion de segunda linea
   .EQU MOVE DDRAM = 0x80 ; comando para cambiar posicion ddram .EQU INICIO_LCD = 0x00 ; primera posicion en el lcd
24
   .EQU FIN_V_LCD = 2; posicion para imprimir tension
   .EQU FIN_I_LCD = 8 ; posicion para imprimir corriente .EQU FIN_NUM_V_LCD = 6 ; posicion para imprimir texto de corriente
   .EQU FIN_COSFI_LCD = 0x49; posicion para imprimir coseno phi
29
30
31
   .EQU MASK 4LSB = 0x0F
32
   .EQU MASK MSB = 0x80
33
34
35
36
37
38
   .MACRO DELAY ; macro para esperar
       CLR R18
40
       LDI R17, @0
41
   FOR_1:
42
        DEC R17
43
        LDI R16, @1
   FOR 2:
45
        DEC R16
46
        CPSE R16, R18
47
       RJMP FOR_2
48
        CPSE R17, R18
49
        RJMP FOR_1
```

```
.ENDM
    .MACRO WRITE FROM RAM ; macro para cargar desde la ram, se le pasa una posicion
54
         \begin{array}{ccc} \mathrm{LDI} & \mathrm{ZL} \,, \ \overline{\mathrm{LOW}}(@\overline{0}) \\ \mathrm{LDI} & \mathrm{ZH} \,, \ \mathrm{HIGH}(@0) \end{array}
56
         LDI R21, 15 ; cargo el contador de linea
57
   FOR WRITE RAM:
58
         LPM R20, Z+ ; cargo el caracter desde la ram
59
         CPI R20, 0 ; veo si es fin de texto
60
         BREQ END WRITE_RAM ; si es el final me voy de la macro
61
         CALL WRITE 4BITS CHARACTER; escribo
62
         CPI R21, 0 [https://eh/o/[U+0000]a linea
63
         BREQ ENTER_WRITE_RAM ; si termino la linea me muevo a la otra
64
         DEC R21 ; decremento el contador de linea RJMP FOR_WRITE_RAM
65
66
67
   ENTER WRITE RAM:
68
         \overline{\text{MOVE}}TO \overline{\text{NEXT}}LINE
69
         LDI R21, 15
70
         RJMP\ FOR\_WRITE\_RAM
71
72
   END WRITE RAM:
73
74
          ; termina la macro
75
    .ENDM
76
77
78
79
80
81
   CONFIGURATION LCD:
82
          ; configuro DDRB como salida
83
         LDI R16, 0x3F
OUT DDRB, R16
84
85
         LDI R16, 0X80
86
         OUT DDRD, R16
87
          ; limpio ENABLE y RS
88
         CALL CLR ENABLE
89
         CALL CLR RS
90
         DELAY 25\overline{5}, 255; espero ~15ms
91
          ; INICIO CONFIGURATION PARA MODO 4 BITS (SEGUN DATASHEET)
92
         LDI R20, SET_8BITS_LONG
93
94
         CALL WRITE 8BITS
         DELAY 85, 255; espero 5ms
LDI R20, SET_8BITS_LONG
95
96
         CALL WRITE 8BITS
97
         DELAY 1, 2\overline{55} ; espero \tilde{100}us
98
         LDI R20, SET 8BITS LONG
99
         CALL WRITE_8BITS
100
         DELAY 255, 255
         LDI R20, SET 4BITS LONG
102
         \begin{array}{c} \text{CALL WRITE\_8BITS} \\ \text{DELAY 255, 255} \end{array}
104
          ; FIN CONFIGURATION PARA MODO 4 BITS
105
          ; configuro la funcion (numero de lineas, etc)
106
         LDI R20, FUNCTION SET
107
         CALL WRITE_4BITS_INSTRUCTION
108
         DELAY 2, 255
          ; configuro el modo de entrada (incremento, decremento, desplazamiento, etc)
110
         LDI R20, ENTRY MODE
111
         CALL WRITE \_4B\overline{1}TS\_INSTRUCTION
112
         DELAY 2, 2\overline{55}
113
          ; configuro\ el\ modo\ de\ display\ (parpadeo\ de\ cursor\ ,\ encendido\ ,\ apagado\ ,\ etc\ )
114
115
         LDI R20, SET DISPLAY
         CALL WRITE 4BITS INSTRUCTION
         DELAY 2, 255
117
          ; limpio la pantalla
118
         CALL CLEAN
119
120
         RET
   \begin{array}{c} \text{CLR\_ENABLE:} \hspace{0.1cm}; \text{limpio la salida de enable} \\ \text{IN} \hspace{0.1cm} \text{R16} \hspace{0.1cm}, \hspace{0.1cm} \text{PORTB} \end{array}
         ANDI R16, ^{\sim}(1 << \text{ENABLE})
OUT PORTB, R16
         RET
```

```
128
129
        ORI R16, (1<<ENABLE)
130
        OUT PORTB, R16
        RET
132
   CLR_RS: ; limpio la salida de RS
134
        IN R16, PORTB
135
        ANDI R16, (1 << RS)
136
        OUT PORTB, R16
137
        RET
138
   SET_RS: ; seteo la salida de RS
        IN R16, PORTB
        ORI R16, (1<<RS)
142
        OUT PORTB, R16
143
144
145
146
147
   WRITE 8BITS:
        ; recibe en R20 lo que se quiere escribir, solo se usa para configurar el LCD
149
        CALL SET_ENABLE ; seteo enable
        IN R16, PORTB; cargo PORTB
        ANDI R20, MASK_4LSB; dejo solo los ultimos 4
ANDI R16, ~MASK_4LSB; limpio los ultimos de PORTB
        OR R16, R20 ; cargo R20 en R16
154
        OUT PORTB, R16 ; saco PORTB
        CALL CLR ENABLE; limpio ENABLE
156
157
158
   WRITE 4BITS INSTRUCTION:
        ; recibe en R20 lo que se quiere escribir CALL SET_ENABLE ; activo ENABLE
161
        CALL CLR RS; RS = 0 (estoy mandando una instruccion)
        IN R16, PORTB; cargo PORTB
163
        MOV R17, R20 ; copio R20 a R17 para no perderlo
164
        SWAP R17 ; intercambio los nibbles ya que primero se manda el nibble alto ANDI R16, ~MASK_4LSB ; limpio los ultimos de R16 (PORTB)
        ANDI R16, ^{\sim}MASK_4LSB ; limpio los ultimos de R16 (PORTB) ANDI R17, MASK_4LSB ; dejo solo los ultimos de R17 para no pisar a PORTB
167
        OR R16, R17; copio R17 a R16
168
        OUT PORTB, R16 ; saco a PORTB
        DELAY 1, 255; espero algunos microsegundos
        CALL CLR_ENABLE ; ENABLE = 0, mando el dato
        DELAY 1, 255; espero algunos microsegundos
172
        ; lo mismo pero enviando el nibble mas bajo
        CALL SET_ENABLE
174
        MOV R17, R20
        ANDI R16, ~MASK_4LSB
ANDI R17, MASK_4LSB
177
        OR R16, R17
178
        OUT PORTB, R16
179
        DELAY 1, 255
180
        CALL CLR ENABLE
181
        DELAY 1, 255
182
        RET
183
184
   WRITE 4BITS CHARACTER:
185
        ; recibe en R20 lo que se quiere escribir
186
        CALL SET ENABLE; desactivo enable
187
        CALL SET_RS; activo RS (escribo datos)
        IN R16, PORTB
189
        \operatorname{MOV} R17, R20 ; copio R20 a R17
190
        SWAP R17
        ANDI R16, ^{\sim}MASK_4LSB ; limpio los ultimos de R16 ANDI R17, MASK_4LSB ; dejo solo los ultimos de R17
193
        OR R16, R17; copio R17 a R16
194
        OUT PORTB, R16 ; saco a PORTB
195
        DELAY 1, 255
196
197
        CALL CLR_ENABLE ; activo enable
        DELAY 1, 255 CALL SET_ENABLE ; desactive enable
198
199
        MOV R17, R20 ; copio de nuevo
200
        ANDI R16, ~MASK_4LSB ; limpio los ultimos de R16
201
        ANDI R17, MASK 4LSB; dejo solo los ultimos de R17
```

```
OR R16, R17; copio R17 a R16
203
       OUT PORTB, R16 ; saco a PORTB
204
       DELAY 1, 255
205
       CALL CLR ENABLE ; activo enable
206
       207
       RET
209
   ; limpia el lcd.
210
   CLEAN:
211
       LDI R20, CLEAN DISPLAY ; cargo instruccion de limpiar
212
       CALL WRITE_4BITS_INSTRUCTION; llamo a escribir
213
       DELAY 85, 255; espero
214
       RET
215
216
   ; funcion que imprime el texto base en el lcd
217
   TEXTO LCD:
218
       LDI R23, LOW(TEX TENSION<<1)
219
       LDI R24, HIGH(TEX_TENSION<<1)
LDI R25, INICIO_LCD
220
221
       WRITE FROM ROM
222
       224
       LDI R25, FIN_NUM_\overline{V}_LCD
       WRITE FROM ROM
227
       LDI R23, LOW(TEX COSFI<<1)
       LDI R24, HIGH(\overline{\text{TEX}}_COSFI<<1)
228
229
       LDI R25, NEXT_LINE
       WRITE FROM ROM
230
       RET
```

codigo/lcd.asm

```
; file: imprimir.asm
  IMPRIMIR TODO:
       PUSH R16
       PUSH R17
       PUSH R18
       PUSH R19
       PUSH R20
       PUSH R21
       PUSH R23
       PUSH R24
11
       PUSH R25
12
       CLR R16
13
       STS CTR_LCD, R16
14
       STS\ CTR\_LCD\ +\ 1\ ,\ R16
15
       CALL CONVERTIR A VALOR E IMPRIMIR TENSION CALL CONVERTIR A VALOR E IMPRIMIR CORRIENTE
16
17
       CALL CONVERTIR IMPRIMIR COFF
1.8
       POP R25
19
       POP R24
20
       POP R23
21
       POP R21
22
       POP R20
23
       POP R19
24
       POP R18
25
       POP R17
26
       POP R16
27
       RET
28
29
   ; lee los valores de las ultimas tensiones medidas del vector, luego promedia
  ;y despues busca en la tabla de tension e imprime con la macro WRITE_FROM_ROM CONVERTIR_A_VALOR_E_IMPRIMIR_TENSION:
31
32
       LDI R23, LOW(TABLA_TENSION<<1)
33
       LDI R24, HIGH(TABLA_TENSION<<1)
34
35
36
       CALL PROMEDIO TENSION; CALCULA EL PROMEDIO DE LA TENSION Y DEVUELVE EN R23 (L) Y R24(M)
37
       LSL R18
38
       ROL R19
39
       LSL R18
40
       ROL R19
41
42
       ADD\ R23\,,\ R18
43
       ADC R24, R19
```

```
LDI R25, FIN V LCD
       WRITE_FROM_ROM
46
47
       RET
48
   ; lee los valores de las ultimas corrientes medidas del vector, luego promedia
49
   ;y despues busca en la tabla de corriente e imprime con la macro WRITE_FROM_ROM
  {\tt CONVERTIR\_A\_VALOR\_E\_IMPRIMIR\_CORRIENTE:}
       LDI R\overline{2}3, LOW(TABLA_CORRIENTE<<1)
52
       LDI R24, HIGH(TABLA CORRIENTE<<1)
53
54
       CALL PROMEDIO_CORRIENTE
56
       LDI R16, 6
57
58
       MUL R18, R16
       ADD \ R23\,, \ R0
59
       ADC R24, R1
60
       MUL\ R19\,,\ R16
61
       ADD R24, R0
LDI R25, FIN_I_LCD
62
63
       WRITE FROM ROM
64
       RET
65
   ; lee el valor de desfasaje de la ram y luego busca en la tabla e imprime mediante la macro
67
   ;WRITE FROM ROM
68
69
  CONVERTIR IMPRIMIR COFF:
       PUSH \overline{R}0
70
       PUSH R1
71
       LDI XL, LOW(DESFASAJE)
LDI XH, HIGH(DESFASAJE)
72
74
       LDI R23, LOW(TABLA_COSFI<<1)
75
       LDI R24, HIGH(TABLA_COSFI<<1)
       LD R18, X
76
       LDI R16, 6
77
       MUL R18, R16
ADD R23, R0
78
79
       ADC R24, R1
80
       LDI~R25\,,~FIN\_COSFI\_LCD
81
82
       WRITE FROM ROM
83
       POP R1
84
       POP R0
85
       RET
```

codigo/imprimir.asm

```
; file: desfasaje.asm
   .include "m328pdef.inc"
   .EQU MASK LECTURA TENSION = 0x04
   .EQU PENDĪENTE = \overline{10}
   .EQU ORDENADA ORIGEN = 25
   .EQU CONFIG_ACSR = 0 \times 08
   .\,\mathrm{DEF}\ \mathrm{TEMP2}\,=\,\mathrm{R17}
11
   .DEF TEMP1 = R16
12
   .DEF TIEMPO_ARRIBA_L = R19
1.3
15
   CONFIGURAR\_DESFASAJE:
16
17
        \begin{array}{ccc} \text{LDI TEMP2}, & \text{CONFIG\_ACSR} \\ \text{OUT ACSR}, & \text{TEMP2} \end{array}
18
19
   ;SETEO EL PUERTO D DE ENTRADA
21
        LDI TEMP2, DDRD
22
23
        ANDI TEMP2, MASK LECTURA TENSION
        OUT DDRD, TEMP2
24
   ; [FIN] SETEO EL PUERTO D DE ENTRADA
26
   ; HABILITO LA INTERRUPCION POR PIN 5 DEL PUERTO D
27
        LDS TEMP2, PCMSK2
28
        ORI TEMP2,(1<<PCINT21)
29
        STS PCMSK2, TEMP2
30
   ;[FIN]HABILITO LA INTERRUPCION POR PIN 5 DEL PUERTO D
```

```
; HABILITO LA INTERRUPCION POR PUERTO D
33
       LDS TEMP2, PCICR
34
       ORI TEMP2, (1<<PCIE2)
35
       STS PCICR, TEMP2
36
37
   ; [FIN] HABILITO LA INTERRUPCION POR PUERTO D
38
       LDS TEMP2, TCCR1A; SETEO PARA QUE EL TIMER CUENTE LO MAS QUE PUEDA
39
       ANDI TEMP2,0x00; SETEO PARA QUE EL TIMER CUENTE LO MAS QUE PUEDA
40
       STS TCCR1A, TEMP2; SETEO PARA QUE EL TIMER CUENTE LO MAS QUE PUEDA
41
42
43
   ; INICIALIZACION DE VARIABLES
44
       CLR TIEMPO_ARRIBA_L
45
46
47
   CONFIGURO EL INTERRUPT DEL TIMER
48
       LDS TEMP2, TIMSK1
49
       ORI TEMP2, 0
50
       STS TIMSK1, TEMP2
51
   RET
53
   ;[FIN]INICIALIZACION DE VARIABLES
54
56
   SET TIMER1:
57
       LDI TEMP2,0\times02; PRESCALEO Y PRENDO EL TIMER
58
       STS TCCR1B, TEMP2; PRESCALEO Y PRENDO EL TIMER
59
   RET
60
   UNSET TIMER1:
62
       \overline{\mathrm{LDI}} TEMP2,0 x00 ;APAGO EL TIMER
63
       STS TCCR1B, TEMP2; APAGO EL TIMER
64
   RET
65
66
   PRENDER TIMER:
67
       CLR TEMP2
68
       STS TCNT1H, TEMP2
       STS TCNT1L, TEMP2
70
       NOP
71
72
       NOP
       NOP
73
       NOP
74
75
       NOP
       NOP
       CALL SET TIMER1
77
78
79
81
   APAGAR Y GUARDAR TIMER:
82
       CALL UNSET_TIMER1 ; apago el timer
83
       CALL GUARDAR_TIMER; guardo el valor del timer
84
       RET
85
86
   GUARDAR_TIMER:
87
       LDS TEMP2, TCNT1L
       LDS TEMP1, TCNT1H
89
        ;SHIFTEO 6 A LA DERECHA, PARA ARMAR UN BIT MEZCLA DEL BIT LOW Y HIGH.
90
       LSR TEMP2
91
       LSR TEMP2
92
       LSR TEMP2
93
       LSR TEMP2
94
       LSR TEMP2
95
       LSR TEMP2
        ;SHIFTEO 2 A LA IZQUIERDA
97
       LSL TEMP1
98
       LSL TEMP1
99
       OR TEMP2, TEMP1
CPI TEMP2, 15
100
101
       BRLO SEGUIR_FILTRO
       STS DESFASĀJE, TEMP2
   {\tt SEGUIR\_FILTRO:}
104
   RET
106
107
```

```
108 HANDLER XOR:
         PUSH TEMP1
PUSH TEMP2
110
         PUSH TIEMPO ARRIBA L
111
         IN TEMP2, SREG
113
         PUSH\ TEMP2
114
         IN TEMP1, ACSR
IN TEMP2, PIND
115
116
         EOR TEMP1, TEMP2
117
         SBRC TEMP1, 5
118
         CALL PRENDER TIMER
         CALL APAGAR_\overline{\mathbf{Y}}_GUARDAR_TIMER
120
121
         POP TEMP2
         OUT SREG, TEMP2
123
         POP TIEMPO_ARRIBA_L
124
         POP TEMP2
POP TEMP1
126
127
         RETI
128
```

codigo/desfasaje.asm

```
; file: cuadrado.asm
   .include "m328pdef.inc"
   .DEF aux_1 = R19
   ; Multiplica R21-R22 * R21-R22 y lo pone en R23-R24-R25
  CUADRADO:
10
       PUSH aux_1
       PUSH R0
11
       PUSH R1
12
13
       CLR aux_1
       CLR R25
14
       MUL R21, R21
MOV R23, R0
MOV R24, R1
15
16
17
18
       MUL R22, R21
19
       ADD R24, R0
20
       ADC R25, aux_1
ADD R24, R0
21
22
       ADC R25, aux_1
23
       ADD\ R25\,,\ R1
24
       ADD R25, R1
25
26
       MUL~R22\,,~R22
27
       ADD\ R25\,,\ R0
28
29
30
       POP R1
31
       POP R0
32
       POP aux_1
33
  RET
```

codigo/cuadrado.asm

```
; file: adc.asm

; comandos ADC
.EQU ADMUX_CONFIG = 0x40
.EQU ADCSRA_CONFIG = 0x88
.EQU DIDRO_CONFIG = 0x3F

CONFIGURAR_ADC:

; configuro los pines de DDRC como entrada
IN R16, DDRC
LDI R16, 0x00
OUT DDRC, R16
```

```
; configuro el timerO Y ADC
17
18
        IN R16, TCCR0A
19
        ANDI R16, 0x00
20
21
        OUT TCCR0A, R16
22
23
        LDI R16, 0x02
24
        OUT TCCR0B, R16
25
26
27
        LDI R16, 0x01
28
        STS TIMSKO, R16
29
30
        LDI R16, ADMUX_CONFIG
31
        STS ADMUX, R16
32
        LDI R16, ADCSRA_CONFIG
33
        STS ADCSRA, R16
34
        LDI R16, DIDRO CONFIG
35
        STS DIDRO, R16
36
37
        RET
38
39
40
   CLEAN_ADIF:
41
42
        \overline{\text{LDS}} R16, ADCSRA
        ORI R16, (1<<ADIF)
43
        STS ADCSRA, R16
44
        RET
45
46
   START ADC:
47
48
        L\overline{D}S R16, ADCSRA
        ORI R16, (1<<ADSC)
STS ADCSRA, R16
49
50
        RET
51
   HANDLER_TIMER0:
53
        PUSH R16
54
        IN R16, SREG
55
        PUSH R16
56
        PUSH R17
57
        PUSH R18
58
59
        PUSH R19
        LDI R16, 181
60
        OUT TCNT0, R16
61
        \begin{array}{c} \text{CALL START\_ADC} \\ \text{LDS R16} \,, \, \, \text{CTR\_LCD} \,+\,\, 1 \end{array}
62
63
        SBRS R16, 7
64
        CALL AUMENTAR CONTADOR LCD
65
66
        POP R19
67
        POP R18
POP R17
68
69
        POP R16
70
        OUT SREG, R16
71
        POP R16
72
        RETI
73
74
   AUMENTAR CONTADOR LCD:
75
        CLR \overline{R}16
76
        LDI R17, 1
LDS R18, CTR_LCD
LDS R19, CTR_LCD + 1
77
78
79
        ADD R18, R17
ADC R19, R16
STS CTR_LCD, R18
80
81
82
        STS CTR LCD + 1, R19
83
        RET
84
85
86
   HANDLER_ADC:
87
88
        PUSH R16 ; pusheo lo que uso
        IN R16, SREG
89
        PUSH R16
90
        PUSH R17
```

```
PUSH R26
       PUSH R27
93
       LDS XL, PTR PENDIENTES ESCRITURA; cargo el puntero que habia guardado antes
94
       LDS XH, PTR PENDIENTES ESCRITURA + 1
95
       LDS R16, ADCL ; guardo la parte baja del ADC
96
       ST X+, R16 ; lo guardo en ram y sumo
97
       LDS R17, ADCH ; guardo la parte alta del ADC
98
       \mathrm{ST}\ \mathrm{X}+,\ \mathrm{R17} ; lo guardo en ram
99
       STS PTR PENDIENTES ESCRITURA, XL; vuelvo a guardar el puntero
100
       STS PTR PENDIENTES ESCRITURA + 1, XH
       LDS R17, CTR_PENDIENTES; sumo al contador de pendientes para que se entere el programa
102
       INC R17
       STS CTR_PENDIENTES, R17
104
       LDS R17, CTR PTR PENDIENTES ESCRITURA; sumo al contador para saber cuando reiniciar el
            puntero
       DEC R17
106
       STS CTR PTR PENDIENTES ESCRITURA, R17 ; guardo el contador
       BREQ BRANCH_INICIALIZAR_PUNTERO_ADC ; si es cero reinicio el puntero
108
   SEGUIR_INICIALIZAR_PUNTERO_ADC:
109
       LDS R16, ADMUX ; cargo el multiplexor del adc
       LDI R17, 1
EOR R16, R17; hago el xor para intercambiar entre tension y corriente
112
       POP R27 ; popeo todo de nuevo
114
       POP R26
115
       POP R17
117
       POP R16
       OUT SREG, R16
118
       POP R16
119
       RETI
   BRANCH INICIALIZAR PUNTERO ADC:
124
       CALL INICIALIZAR PUNTERO ADC
123
       RJMP SEGUIR INICIALIZAR PUNTERO ADC
   INICIALIZAR PUNTERO ADC:
       LDI XL, LOW(PENDIENTES) ; cargo el puntero de pendientes LDI XH, HIGH(PENDIENTES)
130
       STS PTR_PENDIENTES_ESCRITURA, XL ; guardo el puntero en mi espacio para el puntero
       STS PTR_PENDIENTES_ESCRITURA + 1, XH
       LDI R16, 16 ; reinicio el contador
134
       STS CTR_PTR_PENDIENTES_ESCRITURA, R16; guardo el contador
```

codigo/adc.asm

11. Apéndice III: Presupuesto del proyecto

- Display LCD 16x2: \$230
- \blacksquare Sensor de efecto Hall ACS712 \pm 5A: \$220
- Comparador LM393: \$15
- Arduino UNO: \$500
- Amplificador Operacional LM358: \$25
- Transformador 220V-18V: \$1000
- Tomacorriente 220V: \$30
- Enchufe 220V: \$70
- **2** Presets 100 KΩ: \$90

Total: \$2180