



# FACULTAD DE INGENIERIA

Universidad de Buenos Aires

Laboratorio de Microprocesadores - 86.07

## Puerto Serie

Profesor:			Ing. Guillermo Campiglio							
Cuatrimestre/Año:			1°/2020							
Turno de las clases prácticas			Miercoles 19 hs							
Jefe de trabajos prácticos:			Pedro Ignacio Martos							
Docente guía:			Pedro Martos, Fabricio Baglivo, Fernando Pucci							
Autores			Seguimiento del proyecto							
Nombre	Apellido	Padrón								
Leonel	Mendoza	101153								

### Observaciones:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Fecha de aprobación			Firma J.T.P		

Coloquio	
Nota final	
Firma profesor	

## 1. Objetivo

El objetivo de este trabajo es comunicar bidireccionalmente al microcontrolador con una PC de escritorio mediante Puerto Serie. Usar los registros del USART del microcontrolador, y generar interrupciones mediante transmisión y recepción.

## 2. Descripción

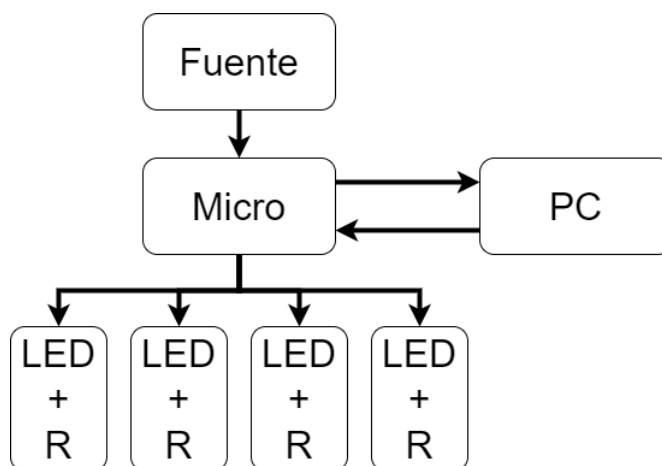
- 1) Al encender el microcontrolador, el programa deberá transmitir el texto:

\*\*\* Hola Labo de Micro \*\*\* Escriba 1, 2, 3 o 4 para controlar los LEDs

El texto de arriba deberá mostrarse en el terminal serie

- 2) Si en el terminal serie se aprieta la tecla '1', entonces se enciende/apaga el LED 1 (toggle). Si se aprieta la tecla '2', ocurre lo mismo con el LED 2 y así lo mismo para los cuatro LEDs.

## 3. Diagrama en bloques



## 4. Esquemático

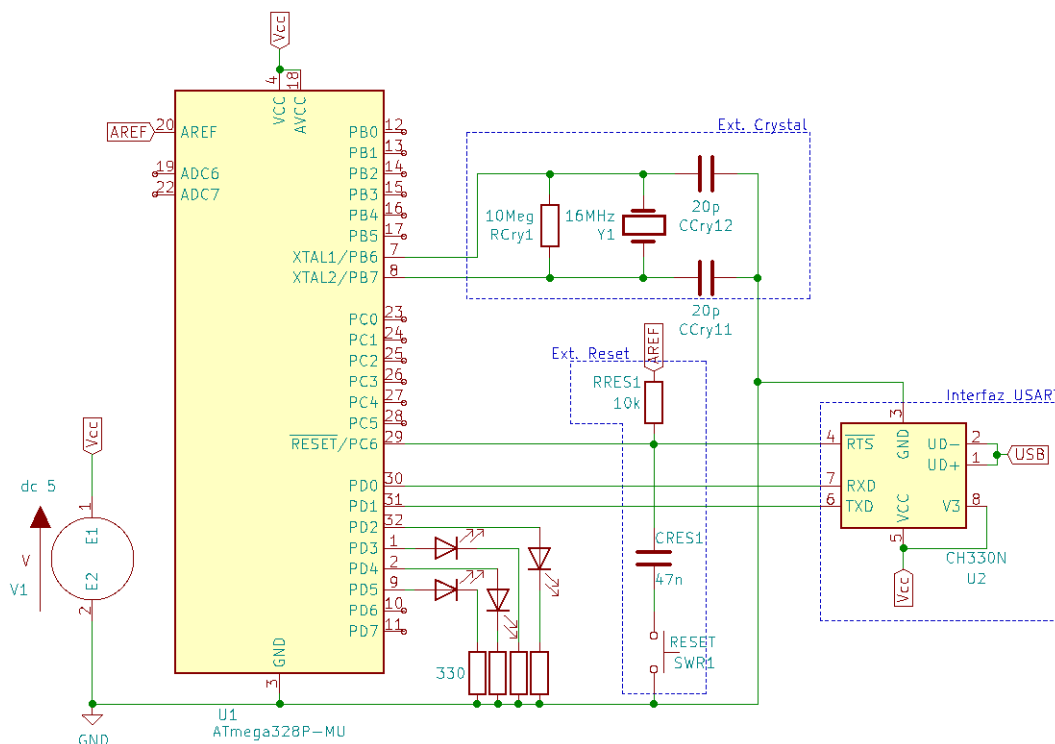
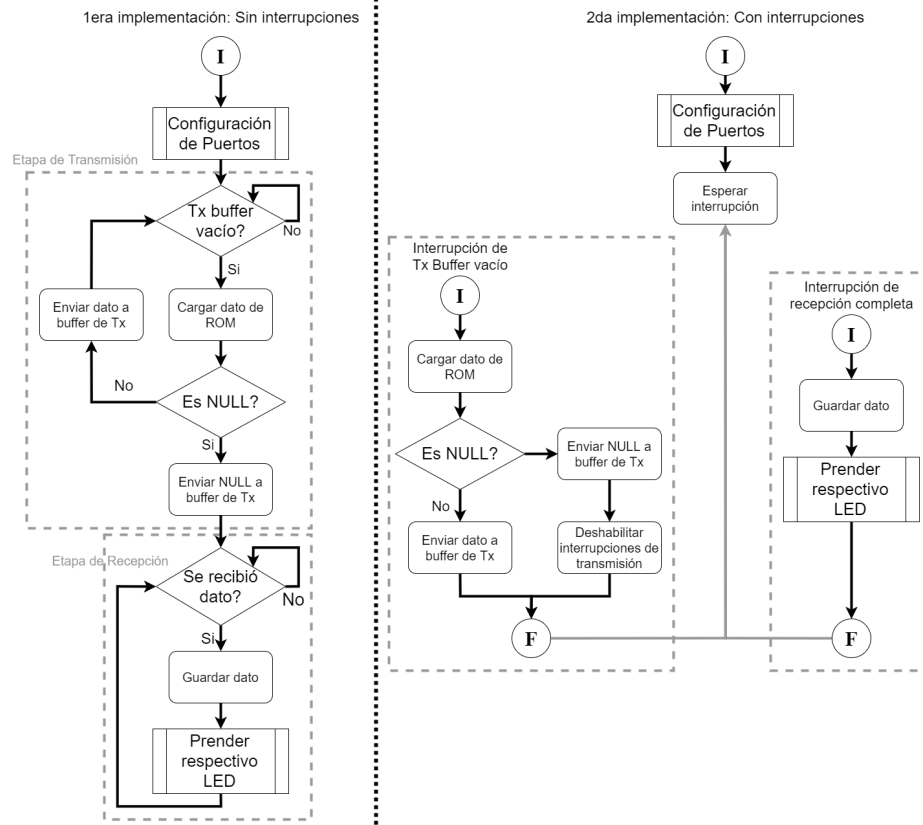


Figura 1: Esquemático del circuito

## 5. Listado de componentes

- Microcontrolador *ATmega328p* y programador USBasp (Arduino UNO) [AR\$ 950]
- 4x LED [AR\$ 40]
- 3x Resistencia (330  $\Omega$ ) [AR\$ 12]
- 2x Pulsador (10  $k\Omega$ ) [AR\$ 30]

## 6. Diagrama de Flujo



## 7. Código de programa

### 7.1. Sin uso de interrupciones

```
.include "m328pdef.inc"

; * * * * *
; START MACROS ;
5 ; * * * * *

.MACRO SET_SP ;[auxGPR]
    LDI @0, low(RAMEND)
    OUT SPL, @0
10    LDI @0, high(RAMEND)
    OUT SPH, @0
.ENDM

.MACRO SET_X ;[LABEL to data memory]
15    LDI XL, low(@0)
    LDI XH, high(@0)
.ENDM

.MACRO SET_Y ;[LABEL to data memory]
20    LDI YL, low(@0)
    LDI YH, high(@0)
```

```
.ENDM

.MACRO SET_Z ;[LABEL to prog memory]
25     LDI ZL, low(@0 << 1)
        LDI ZH, high(@0 << 1)
.ENDM

; * * * * *
30 ;     END MACROS     ;
; * * * * *

35 .DEF aux = R16
    .DEF rdata = R17
    .DEF regdata = R18

    .EQU LED1 = PD2
40 .EQU LED2 = PD3
    .EQU LED3 = PD4
    .EQU LED4 = PD5

.CSEG

45     .ORG 0X0000                ; En esta direccion escribo la instruccion JMP conf
        JMP conf

        .ORG INT_VECTORS_SIZE    ; Direccion donde escribir el codigo

50 conf:
    SET_SP aux

    LDI aux, 0b00111110          ; PD0 entrada (Rx), PD1 salida (Tx), PD2/3/4/5 salida (LEDs)
55     OUT DDRD, aux

    LDI aux, 0x00                ; 9600 BAUD @ 16Mhz ? UBRR0 = 103 (tabla ATmega32 datasheet)
    STS UBRROH, aux
    LDI aux, 103
60     STS UBRROL, aux

    LDI aux, (1 << UCSZ01 | 1 << UCSZ00) ; format ? 8bit data + 1bit stop
    STS UCSROC, aux

65     LDI aux, (1<<RXEN0 | 1<<TXEN0)
    STS UCSROB, aux

main:
    SET_Z    MSJ
    CALL     transmit
70 wait:
    LDS      aux, UCSROA ; espero recibir datos
    SBRS     aux, RXC0
    RJMP     wait
    LDS      rdata, UDRO
75     CALL     toggle_led
    RJMP     wait

transmit:
    LDS      aux, UCSROA
80     SBRS     aux, UDRE0
```

```

    RJMP    transmit    ; cuando el buffer de tx esta vacio, mando otro dato
    LPM     aux, Z+
    CPI     aux, 0
    BREQ    end_transmit    ; si no hay mas datos apago la interrupcion
85    STS     UDR0, aux
    RJMP    transmit
end_transmit:
    STS     UDR0, aux ; transmito un ultimo null
    RET

90

toggle_led:    ; prendo el led requerido
    IN      regdata, PORTD    ; cargo el estado del puerto
    CPI     rdata, '1'
95    BREQ    led1_toggle
    CPI     rdata, '2'
    BREQ    led2_toggle
    CPI     rdata, '3'
    BREQ    led3_toggle
100    CPI     rdata, '4'
    BREQ    led4_toggle
    JMP     endrx
led_on:
    EOR     regdata, aux
105    OUT     PORTD, regdata
endrx:
    RET
led1_toggle:
    LDI     aux, 0b00000100
110    JMP     led_on
led2_toggle:
    LDI     aux, 0b00001000
    JMP     led_on
led3_toggle:
115    LDI     aux, 0b00010000
    JMP     led_on
led4_toggle:
    LDI     aux, 0b00100000
    JMP     led_on
120
.ORG      0x500    MSJ: .db ' ', '*', '*', '*', 'H', 'o', 'l', 'a', ' ', 'L', 'a', 'b', 'o', ' ',

```

## 7.2. Con uso de interrupciones

```

.include "m328pdef.inc"

; * * * * *
;   START MACROS   ;
5 ; * * * * *

.MACRO SET_SP ;[auxGPR]
    LDI @0, low(RAMEND)
    OUT SPL, @0
10    LDI @0, high(RAMEND)
    OUT SPH, @0
.ENDM

.MACRO SET_X ;[LABEL to data memory]
15    LDI XL, low(@0)
    LDI XH, high(@0)

```

```
.ENDM

.MACRO SET_Y ;[LABEL to data memory]
20     LDI YL, low(@0)
        LDI YH, high(@0)
.ENDM

.MACRO SET_Z ;[LABEL to prog memory]
25     LDI ZL, low(@0 << 1)
        LDI ZH, high(@0 << 1)
.ENDM

; * * * * *
30 ;     END MACROS     ;
; * * * * *

.DEF aux = R16
.DEF rdata = R17
35 .DEF regdata = R18

.EQU LED1 = PD2
.EQU LED2 = PD3
.EQU LED3 = PD4
40 .EQU LED4 = PD5

.CSEG

.ORG 0X0000                ; En esta direccion escribo la instruccion JMP conf
45 JMP conf

.ORG UDREaddr              ; Interrupcion de buffer vacio de tx
JMP isr_txempty

50 .ORG UTXCaddr            ; Interrupcion de fin de transmision
JMP isr_txdone

.ORG URXCaddr              ; Interrupcion de fin de recepcion
JMP isr_rxdone

55 .ORG INT_VECTORS_SIZE    ; Direccion donde escribir el codigo

conf:
    SET_SP aux

60     LDI aux, 0b00111110    ; PD0 entrada (Rx), PD1 salida (Tx), PD2/3/4/5 salida (LEDs)
        OUT DDRD, aux
        LDI aux, 0b00100000    ; PB5 como salida para comunicar estados de lectura y escritura
        OUT DDRB, aux

65     LDI aux, 0x00          ; 9600 BAUD @ 16Mhz ? UBRR0 = 103 (tabla ATmega32 datasheet)
        STS UBRR0H, aux
        LDI aux, 103
        STS UBRR0L, aux

70     LDI aux, (1 << UCSZ01 | 1 << UCSZ00)    ; format ? 8bit data + 1bit stop
        STS UCSROC, aux

        LDI aux, (0<<RXCIO | 1<<TXCIO | 1<<UDRIO | 0<<RXEN0 | 1<<TXEN0)
75     ; habilito las interrupciones de transmision y tx buffer vacio
```

```

        STS UCSROB, aux

        SEI
main:
80      SET_Z MSJ
hold:
        NOP
        RJMP    hold

85  isr_txempty:    ; cuando el buffer de tx esta vacio, mando otro dato
        LPM        aux, Z+
        CPI        aux, 0
        BREQ       end_tx    ; si no hay mas datos apago la interrupcion
        STS        UDRO, aux
90  reti_txempty:
        RETI
end_tx:
        STS        UDRO, aux ; transmito un ultimo null
        LDI        aux, (1<<RXCIEO | 0<<TXCIEO | 0<<UDRIEO | 1<<RXENO | 0<<TXENO)
95  STS        UCSROB, aux ; deshabilito transmision, habilito recepcion e int recep completa
        RJMP       reti_txempty

isr_txdone:
        RETI
100
isr_rxdone:    ; recibo la orden para prender algun led
        LDS        rdata, UDRO
        IN         regdata, PORTD    ; cargo el estado del puerto
        CPI        rdata, '1'
105  BREQ       led1_toggle
        CPI        rdata, '2'
        BREQ       led2_toggle
        CPI        rdata, '3'
        BREQ       led3_toggle
110  CPI        rdata, '4'
        BREQ       led4_toggle
        JMP        endrx
led_on:
        EOR        regdata, aux
115  OUT        PORTD, regdata
endrx:
        RETI
led1_toggle:
        LDI        aux, 0b00000100
120  JMP        led_on
led2_toggle:
        LDI        aux, 0b00001000
        JMP        led_on
led3_toggle:
125  LDI        aux, 0b00010000
        JMP        led_on
led4_toggle:
        LDI        aux, 0b00100000
        JMP        led_on
130
.ORG    0x500    MSJ: .db ' ', '*', '*', '*', 'H', 'o', 'l', 'a', ' ', 'L', 'a', 'b', 'o', ' '

```



## 8. Resultados

Se logro establecer comunicación bidireccional con una PC mediante ambos métodos.

## 9. Conclusiones

Mediante la configuración de los registros de USART, se estableció comunicación bidireccional con una PC y se recibio (en la PC) el mensaje del microcontrolador, tambien se logró enviar órdenes para *togglear* los LEDs.

Tuvo que hacerse uso de PowerShell en Windows 10 para poder acceder al puerto y leer/escribir del/al micro-controlador correctamente, segun el siguiente procedimiento:

```
# Listar puertos disponibles, por nombre:

[System.IO.Ports.SerialPort]::getportnames()

5 # Generar un objeto de la clase puertos:

$port= new-Object System.IO.Ports.SerialPort COMn,9600,None,8,one

# Abrir el puerto:

10 $port.open()

# Leer puerto:

15 $port.ReadLine()

# Escribir puerto:

$port.Write()

20 # Cerrar puerto:

$port.close()
```