



# FACULTAD DE INGENIERIA

Universidad de Buenos Aires

Laboratorio de Microprocesadores - 86.07

## Timers

Profesor:			Ing. Guillermo Campiglio							
Cuatrimestre/Año:			1º/2020							
Turno de las clases prácticas			Miercoles 19 hs							
Jefe de trabajos prácticos:			Pedro Ignacio Martos							
Docente guía:			Pedro Martos, Fabricio Baglivo, Fernando Pucci							
Autores			Seguimiento del proyecto							
Nombre	Apellido	Padrón								
Leonel	Mendoza	101153								

### Observaciones:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Fecha de aprobación			Firma J.T.P	

Coloquio	
Nota final	
Firma profesor	

## 1. Objetivo

El objetivo de este trabajo es manejar los registros de timers, generar interrupciones con eventos del timer, manejo de antirrebote de teclas.

## 2. Descripción

Se pide hacer un programa que haga parpadear el LED conectado al PB0, en 3 frecuencias distintas o que lo deje ENCENDIDO FIJO, según los valores que haya en las entradas PD0 PD1 según se indica en la siguiente tabla:

PD0	PD1	Estado del LED
0	0	Encendido fijo
0	1	Parpadea con prescaler CLK/64
1	0	Parpadea con prescaler CLK/256
1	1	Parpadea con prescaler CLK/1024

Nota: si alguien presiona las teclas mientras está funcionando el micro, los leds deberán cambiar acorde a la tabla. Para resolver esta práctica usarán el Timer1, interrupción por OVERFLOW.

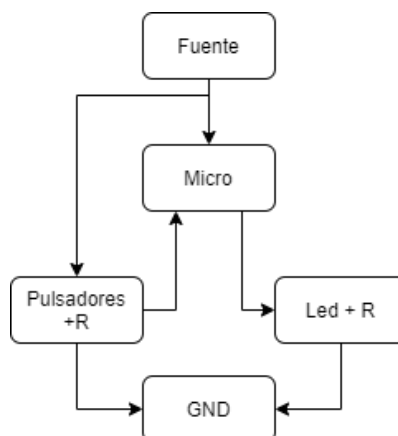
Cuando el LED esté ENCENDIDO FIJO el timer estará apagado.

En los otros 3 casos, el timer contará los pulsos de clock divididos por prescaler 64, 256 y 1024 respectivamente. Cuando se produce un overflow (desborde) deberán cambiar el estado del LED, es decir, si está prendido lo apagan y viceversa.

Calcular la frecuencia o periodo con que se prenderá el LED en los 3 casos, teniendo en cuenta que la frecuencia de un Arduino es de 16 MHz.

En las entradas PD0, PD1 están conectados 2 pulsadores, que como cualquier tecla produce rebotes al ser presionada. Implementar rutinas antirrebote para detectar correctamente las teclas.

## 3. Diagrama en bloques



## 4. Esquemático

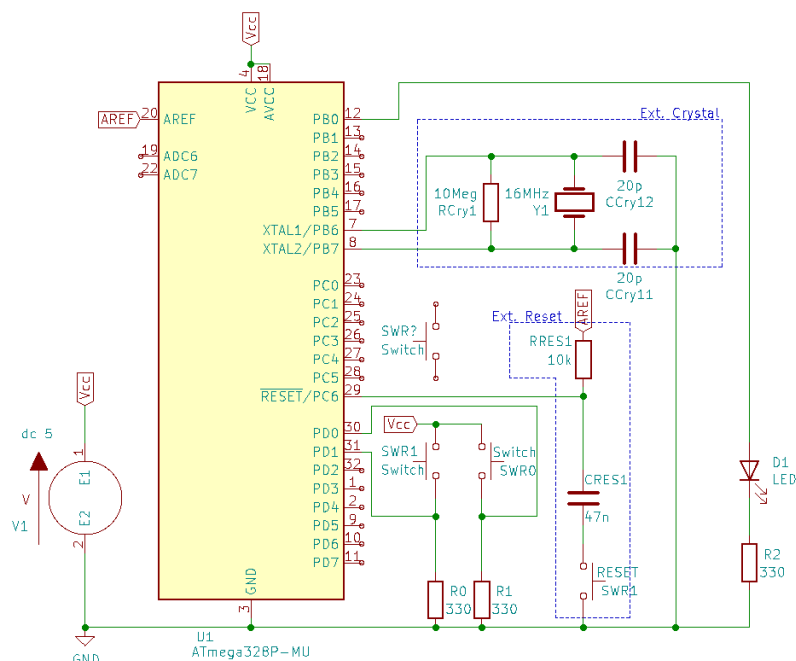
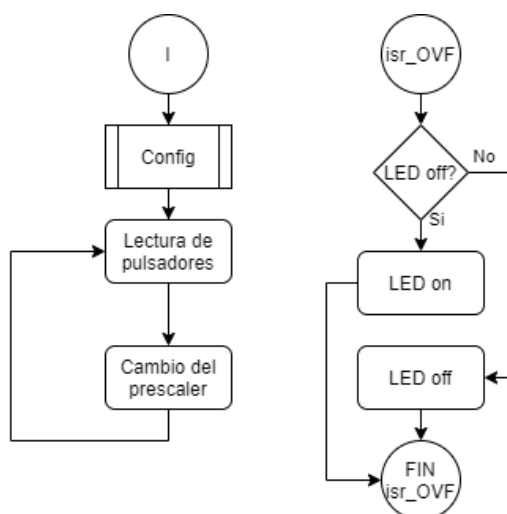


Figura 1: Esquemático del circuito

## 5. Listado de componentes

- Microcontrolador *ATmega328p* y programador USBasp (Arduino UNO) [AR\$ 950]
- 1x LED [AR\$ 10]
- 3x Resistencia (220  $\Omega$ ) [AR\$ 12]
- 1x Pulsador (10  $k\Omega$ ) [AR\$ 15]

## 6. Diagrama de Flujo



## 7. Código de programa

```
.include "m328pdef.inc"

; * * * * *
;   START MACROS   ;
; * * * * *

.MACRO SET_SP ;[auxGPR]
    LDI @0, low(RAMEND)
    OUT SPL, @0
    LDI @0, high(RAMEND)
    OUT SPH, @0
.ENDM

.MACRO SET_X ;[LABEL to data memory]
    LDI XL, low(@0)
    LDI XH, high(@0)
.ENDM

.MACRO SET_Y ;[LABEL to data memory]
    LDI YL, low(@0)
    LDI YH, high(@0)
.ENDM

.MACRO SET_Z ;[LABEL to prog memory]
    LDI ZL, low(@0 << 1)
    LDI ZH, high(@0 << 1)
.ENDM

; * * * * *
;   END MACROS   ;
; * * * * *

.DEF aux = R16

.EQU modeFIX = 0
.EQU mode64 = 1
.EQU mode256 = 2
.EQU mode1024 = 3

.CSEG

    .ORG 0X0000                ; En esta direccion escribo la instruccion JMP conf
    JMP conf

    .ORG OVFladdr
    JMP isr_toggle            ; interrupcion del overflow de timer

    .ORG INT_VECTORS_SIZE     ; Direccion donde escribir el codigo

conf:
```

```

SET_SP    aux

LDI        aux, 0x01
OUT        DDRB, aux
CLR        aux
OUT        PORTB, aux
OUT        DDRD, aux

LDI        aux, 0          ; compare A & B disabled , WGM11/10 normal
STS        TCCR1A, aux
LDI        aux, 0          ; Input Capture Noise Cancel 0, Input Capture Edge 0,
STS        TCCR1B, aux ; WGM13/12 normal, CS no clock source

LDI        aux, 0x01      ; Input Capture Int disabled , Compares Int disabled ,
STS        TIMSK1, aux ; Overflow int enabled

SEI

main:
    IN      aux, PIND
    ANDI    aux, 0x03
    CPI     aux, modeFIX
    BREQ    mfix
    CPI     aux, mode64
    BREQ    m64
    CPI     aux, mode256
    BREQ    m256
    CPI     aux, mode1024
    BREQ    m1024
    ; Delay de 5 ms para evitar pulsos espurios del pulsador
    LDI     R18, 104
    LDI     R19, 229
L1: DEC     R19
    BRNE    L1
    DEC     R18
    BRNE    L1
    RJMP    main

mfix:
    LDS     aux, TCCR1B
    ANDI    aux, 0b11111000 ;mask TCCR1B
    STS     TCCR1B, aux
    SBI     PORTB, PB0
    RJMP    main

m64:
    LDS     aux, TCCR1B
    ANDI    aux, 0b11111000 ;mask TCCR1B
    ORI     aux, 0b00000011 ;CS presc 64 (011)
    STS     TCCR1B, aux
    RJMP    main

m256:
    LDS     aux, TCCR1B
    ANDI    aux, 0b11111000 ;mask TCCR1B
    ORI     aux, 0b00000100 ;CS presc 256 (100)
    STS     TCCR1B, aux
    RJMP    main
    
```

```
m1024:
    LDS      aux, TCCR1B
    ANDI     aux, 0b11111000    ;mask TCCR1B
    ORI      aux, 0b00000101    ;CS presc 1024 (101)
    STS      TCCR1B, aux
    RJMP     main

isr_toggle:
    SBIC     PORTB, PB0
    RJMP     led_off
    SBI      PORTB, PB0
end:
    RETI
led_off:
    CBI      PORTB, PB0
    RJMP     end
```

## 8. Resultados

Se logro controlar la frecuencia de parpadeo del LED mediante uso de timers, fue necesario cambiar las resistencias de  $10\text{ k}\Omega$  por otras de  $220\text{ }\Omega$ , ya que presentaban una caída de tensión considerable y no se leían los valores de tensión esperados (LOW). En el caso de PD0 (Rx), la tensión en el pin era de  $4,45\text{ V}$  cuando se esperaba una tensión de  $0\text{V}$ , esto indica que la corriente que sale del pin es de  $I_o = \frac{4,45}{10k}\text{ A} = 445\text{ }\mu\text{A}$ . De la misma forma en PD1 (Tx), la tensión medida fue de  $1,04\text{ V}$ , con una corriente de  $I_o = 104\text{ }\mu\text{A}$ . Una posible explicación luego de consultar con los profesores del curso es que **estaba siendo alimentado mediante el puerto serie** y este esta conectado al programador y directamente a Tx y Rx, y probablemente sea **necesario garantizar esa corriente en los pines**.

## 9. Conclusiones

Mediante la configuración de los timers, se pudo variar la frecuencia de parpadeo de un LED. Además se observó que al alimentar el arduino mediante USB, los pines Tx y Rx tienen comportamientos que dependen del programador (otro ATmega dentro del arduino que se encarga de programar el microcontrolador) y seria recomendable no usarlos si se quiere probar codigo mediante alimentacion USB.