1. **Які конкретні задачі планували вирішувати за допомогою цієї бібліотеки?**

Анімація персонажів, звуки

1. **Чому було обрано саме цю бібліотеку, а не аналоги?**

Був варіант з OpenGL, але вона більш низькорівнева і потребую багато коду + робота зі звуком

1. **Наскільки просто та зрозуміло було отримати, встановити, налаштувати та почати використовувати цю бібліотеку?**

Напевно, це була найбільш легка бібліотека, все робиться за хвилин 10

1. **Наскільки зрозумілою та корисною була документація бібліотеки?**

В цілому, задоволений 😊

1. **Наскільки було зрозуміло, як саме використовувати бібліотеку, які класи/методи/функції використовувати для вирішення поставлених задач?**

Цілком зрозуміло, все чітко та ясно. Запитання залишалися лише за класом View та заїданням при відсутності циклу while(window.pollEvent(event))

1. **Наскільки зручно було використовувати бібліотеку, чи не треба було писати багато надлишкового коду?**

Дуже зручно

1. **Наскільки зрозумілою була поведінка класів/методів/функцій з бібліотеки?**

В цілому, зрозуміло(краще ніж в Qt 😊)

1. **Наскільки зрозумілою була взаємодія між різними класами/методами/функціями цієї бібліотеки, а також взаємодія між бібліотекою та власним кодом?**

Дуже зрозуміло

1. **Чи виникали якісь проблеми з використанням бібліотеки? Чи вдалось їх вирішити, як саме?**

Як казалось вище, «Запитання залишалися лише за класом View та заїданням при відсутності циклу while(window.pollEvent(event))

»

Так, вдалось вирішити. Методом спроб та помилок)

1. **Що хорошого можна сказати про цю бібліотеку, які були позитивні аспекти використання бібліотеки?**

Дуже зручна, не потрібно писати лишнього коду, поведінка дуже зрозуміла

1. **Що поганого можна сказати про цю бібліотеку, які були негативні аспекти використання бібліотеки?**

Не зустрів чогось дуже негативного)

1. **Якби довелось вирішувати аналогічну задачу, але вже враховуючи досвід використання в цій лабораторній роботі, що варто було б робити так само, а що змінити? Можливо, використати інші бібліотеки, чи використати інші можливості цієї бібліотеки, чи інакше організувати код, чи ще щось?**

Організувати по іншому код, більше функцій та класів, менше костилів

**Особисте враження від SFML дуже задовільнє, буду і надалі нею користуватися, дуже зручно**