

633-2W – Programmation Internet - CC du 12 novembre 2018

Directives

- Tout support autorisé
- Les fichiers HTML de base sont fournis sur Cyberlearn
- Vos fichiers doivent être déposés dans Cyberlearn avant le délai final

Exercice 01 – Ajout de nouveaux vélos

Ajouter les fonctionnalités JavaScript suivantes au fichier HTML ajouter_velo.html :

1) Ajouter une catégorie

Lorsque le bouton « + » est cliqué, le « span » contenant les champs pour l'ajout d'une catégorie est affiché.

Pour afficher le « span », il suffit de modifier sa propriété « style.visibility » à « visible ». Au chargement de la page, elle est mise à « hidden » dans le html.

Lorsque le bouton « Ajouter » est cliqué, si un nom de catégorie a été saisi, la catégorie est ajoutée dans la liste déroulante des catégories. Les catégories sont toujours affichées triées alphabétiquement.

Le « span » est ensuite à nouveau caché (remettre sa propriété « style.visibility » à « hidden »).

Les catégories sont enregistrées de telle manière à être affichées à chaque chargement de la page.

Vue du champ catégorie avec le « span » pour l'ajout visible :



The image shows a user interface for adding a category. It consists of a label 'Catégorie' followed by a dropdown menu, a '+' button, an input field, and an 'Ajouter' button.

2) Ajouter une option

Lorsque le bouton « Ajouter une option » est cliqué, une nouvelle ligne d'option est ajoutée. La ligne est identique à la première mise par défaut en html.

3) Supprimer une option

Lorsque le bouton « - » d'une option est cliqué, la ligne d'option correspondante est supprimée.

4) Enregistrer un vélo

Lorsque le bouton « Enregistrer » est cliqué, le vélo est ajouté à la liste des vélos, stockée en mémoire. Le vélo est enregistré avec toutes ses options. Aucune validation de champ n'est nécessaire dans cette version.

Exercice 02 – Affichage des vélos disponibles

Ajouter la fonctionnalité JavaScript suivante au fichier HTML `velo.html` :

Les vélos enregistrés s'affichent dans la « div » vide. Chaque vélo est mis dans une balise « p » qui contient la catégorie, le nom et le prix. Les options sont affichées dans une liste à puce, avec le nom et le prix. Si un vélo n'a aucune option, une seule puce est affichée avec le texte « Aucune option disponible »

Commande de vélos

En stock

VTT Rando 999

- Garde-boue35
- Eclairage65

Course Course 1200

- Aucune option disponible

Ville City 880

- Porte-bagage45
- Cadenas U35
- Cadenas Z85

Exercice 03 – Le cercle

Ajouter les fonctionnalités suivantes au fichier `cercle.html`

1) Chargement de la page

Lorsque la page est affichée, un cercle d'un diamètre de 10 pixel, de couleur orange (`fillStyle = "orange"`) est dessiné au centre du canvas (coordonnée 150, 150)

Une animation est lancée qui affiche le cercle avec son diamètre augmenté d'un pixel toutes les 50 millisecondes.

2) Arrêt de l'animation

Si le bouton « Arrêter » est cliqué, l'animation est arrêtée.

3) Utilisation des boutons « Augmenter » ou « Diminuer »

Lorsqu'un des boutons est cliqué, l'animation est lancée en augmentant ou diminuant le cercle d'un pixel toutes les 50 millisecondes. Il doit être possible de passer d'un sens à l'autre sans devoir cliquer sur le bouton « Arrêter ».

Afin d'éviter qu'une erreur ne se déclenche, le diamètre ne doit pas devenir négatif. Il reste donc au minimum à 0 pixel.

Quelques vues du cercle animé :

