基于动态代码技术来实现的分布式脚本执行工具，分为Server(分发服务器),Agent(脚本执行终端),Designer(脚本设计终端).

Server(分发服务器):

主要用于对任务脚本代码进行管理，对任务脚本执行终端进行管理，TCP协议

Agent(任务脚本执行终端):

主要用于运行从分发服务器发来的任务脚本，并返回结果。另外也提供给设计终端一个调试接口用于针对当前虚拟机设计任务脚本，TCP协议

Designer(任务脚本设计终端)

主要用于设计任务脚本代码，初步想法是采用远程桌面技术实现对任务脚本的设计并且支持直接发一段任务脚本让Agent来执行，TCP协议

任务脚本表(TaskScript)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | TreeID | Name | Range | Script | ModifyTime | Status |
| Nvarchar(100) | Nvarchar(100) | Nvarchar(2000) | Nvarchar(2000) | Text | DateTime | tyint |
| 脚本ID(Guid) | 树ID(Guid) | 脚本名称 | 可执行终端范围用逗号分割 | 脚本内容 | 修改日期 | 状态 |

任务脚本结构树(TaskScriptTree)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Name | Parent | Status |
| Nvarchar(100) | Nvarchar(2000) | Nvarchar(100) | tyint |
| 树ID(Guid) | 节点名称 | 父节点 | 状态 |