

軟體工程導論

讀書報告

題目: Scrum Guides

資訊二甲
D0543181
陳彥甫

(a) Scrum 開發方法如何達成敏捷宣言以及敏捷原則所闡明之精神？

敏捷原則重點在於需要時常給予客戶能夠使用的軟體版本並持續地更新來回應顧客的期望，而 Scrum 方法透過制定 Sprint 目標達成每次客戶期望的進度，甚至能中途增加 Sprint 目標，達到更好的效率，每天開會和討論也符合面對面溝通的原則。

Scrum master 更是需要時常審查許多敏捷開發需要的要素，**透明化、檢查、適應**，在偏離開發方向時將團隊拉回正軌。

(b) 試說明 Scrum 方法與瀑布開發程序之差異

就像是老師課堂上舉例的蒙娜麗莎的微笑，完成一幅畫可以先打底稿、上色最後再處理細節，也能夠分成很多部分，完成後再拼湊起來，Scrum 屬於前者，在第一個步驟就能看出這幅畫大致上的構圖，能夠減少畫作的失敗機會；瀑布開發則是在每個步驟結束後直接獲得最終版的畫作，不過也存在著無法拼接起來和修改困難的風險，要避免失誤也需要投入大量的時間在評估上，簡單來說，就像

是一步步的更新產品直到功能完善和一口氣完成產品的差別吧。

(c) 說明 Scrum Guides 所闡述之軟體測試方法，與課堂上所講述的有何異同？

感覺上和老師講述的差不多，讀起來就像在複習一次課堂上的內容一樣，也可能是我英文能力不夠好吧 XD，是在完成軟體測試程式的時間點上有些差異嗎？