

오성환 이력서

+82 010-7590-1103

fivestar1103@uos.ac.kr

fivestar1103.github.io/portfolio_kr

학력

San Diego State University (교환학생) | 전체 평점: 3.8/4.0
컴퓨터과학 전공

2025년 1월 - 2025년 5월
미국 캘리포니아 주 샌디에이고

서울시립대학교 | 전체 평점: 3.81/4.5
컴퓨터과학부 주전공, 빅데이터분석학 부전공

2019년 3월 - 2026년 2월
대한민국 서울

경력사항

유니티 개발자 인턴 | 기술: Unity, C#, 셰이더, Vuforia 엔진 (AR), Figma
모바일 앱 개발 협동조합

2024년 8월 - 2024년 10월
대한민국 서울

- Unity를 사용하여 iOS 및 Android 플랫폼에서 두 개의 모바일 게임을 개발하고 출시하였음:
Ppukku's Grand Adventure: Grow Longer! (iOS) | Ppukku's Grand Adventure: Catch It! (iOS)
- DFS 기반의 포위 감지 알고리즘, 객체 풀링, 물리 기반 상호작용을 구현하여 성능을 향상시켰음.
- 기술 인수인계서 및 디버깅 요령을 작성하여 온보딩 과정을 효율적으로 하였음.

리서치 인턴 | 기술: 데이터 분석, SQL, Flask, Javascript, GCP
주식회사 스카이지지코리아

2022년 12월 - 2023년 5월
대한민국 서울

- Web3 게임의 커뮤니티 및 블록체인/대전 기록 분석 플랫폼 구축에 참여하였음.
- Axie Infinity의 대전 기록을 수집하고 시각화를 위한 Python Flask API 구현하여 GCP로 배포하였음.
- MySQL을 사용하여 실시간 플레이어 데이터를 저장하고 유의미한 정보를 표시하는 대시보드를 구현하였음.

프로젝트

Emoji Swipe Rescue

2025년 5월

- 1인 개발자로 기획, 개발, 디자인, 퍼블리싱을 모두 담당하여 2주 만에 애플 앱스토어에 출시함.
- Unity를 활용하여 이모지의 물리 기반 움직임과 충돌 처리를 구현하고 점진적으로 난이도가 상승하는 시스템을 설계함.
- Google AdMob을 도입하여 광고 표시 기능을 구현하였으며, i18n(영어·한국어) 지원과 Game Center 리더보드 기능을 추가함.

필연과 우연

2024년 3월 - 현재

- Unity로 제작된 방 탈출 게임 개발에 참여하였으며, 팀블록에서 편딩을 완료하였음.
- Google Sheets를 통해 모든 게임 데이터를 관리하고, CSV 파싱을 활용하여 이벤트 기반 아키텍처를 설계 및 구축함.
- 분기 기능을 포함한 유기적인 대화 시스템을 개발하여 플레이어 선택에 따른 스토리 전개를 구현함.

튜터링

외국인 학부생 전공과목 튜터

서울시립대학교 2024년 9월 - 2024년 12월

프로그래밍, 자료구조, 디버깅, 알고리즘에 대한 체계적인 튜터링을 제공하였음.

C 프로그래밍 튜터

서울시립대학교 2024년 4월 - 2024년 6월

배열, 비트 연산, 포인터, 재귀, Unix 기반 컴파일러 활용 등 C언어의 기초를 교육하였음.

대학영어 스피킹 튜터

서울시립대학교 2020년 4월 - 2020년 6월

발음, 유창성, 어휘력 향상을 중심으로 영어 회화 능력 강화를 위한 튜터링을 진행하였음.

병역

공군 작전사령부 어학(통번역)병

2021년 2월 - 2022년 11월

대한민국 공군/미 제 7공군

오산공군기지

- 미 7공군(USAF 7th Air Force) 인력들과 연합 공군 구성군 사령부 (Combined Air Component Command, CACC)의 일원으로 근무하며 한반도 전역의 한미 공군 인력 관리 임무를 수행하였음.
- 한미연합지휘소 훈련 시 긴급 충원, 동원 업무 등 인력 관리 자동화를 위해 관련 프로그램을 작성하고 관리하였음.
- 생활관장으로서 보급 업무를 수행하였으며 CACC 지휘관과 공군 주임원사로부터 공로증을 수여하였음.

기술 스택

- 프로그래밍 언어: C/C++, C#, Python, JavaScript
- 데이터베이스/백엔드: MySQL, Flask (Python), Google Cloud Platform (GCP)
- 게임 개발: Unity, 물리 기반 메커니즘, 레이캐스팅, 경로 탐색 알고리즘 (A*, DFS, BFS)
- 웹/프론트엔드: React, HTML5, CSS3
- 형상 관리 및 DevOps: Git/GitHub, Linux (Bash), GCC, Figma, Notion, Slack
- 기타: 데이터 분석, 시스템 엔지니어링, 문제 해결, 객체지향 프로그래밍, Vuforia 엔진 (AR)

수상 및 표창

- 은상 (3위) - 서울시립대학교 알고리즘 및 프로그래밍 경진대회 (UOSPC) 2024
- 우수상 (2위) - 서울시립대학교 제 1회 플랑크톤 해커톤 2024
- 성적 우수 장학금 - 2024년 1학기 학업 우수 반액 장학
- 최우수상 (2위) - 전국 연합 게임 개발 동아리 게임메이커스 8기 최우수 게임상
- 장려상 (4위) - 서울시립대학교 알고리즘 및 프로그래밍 경진대회 (UOSPC) 2023

어학 시험 성적 및 자격증/수료증

- 어학 시험 성적:
- OPIc: AL 등급 2024년 7월
 - TOEFL: 111점 2024년 7월
 - TOEIC: 985점 2024년 7월
- 자격증/수료증:
- MariaDB를 활용한 데이터베이스 구축 및 응용 성균관대학교 2024년 8월
 - NVIDIA DLI 워크숍 - Transformer 기반 NLP 응용 NVIDIA 2024년 10월
 - Microsoft Office Specialist Master (MOS) Certiport 2021년 1월