|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 지원분야 | 개발자 | 입사구분 | 신입 | | 희망연봉 | | 회사내규 |
|  | | | | | | | |
| 이름 | 오경덕 | | | | | | |
| 생년월일 | 1987.10.29 | | | | | | |
| 이메일 | fiving@naver.com | | | 핸드폰 | | 010-4780-2963 | |
| 주소 | 경기도 부천시 원미구 신흥로321번길 28-9  약대흥립아파트 1동306호 | | | | | | |

**학력사항**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 재학기간 | 출신학교 | 전공 | 구분 |
| 2006.03~2006.07 | 한림대학교 | 경제학과 | 중퇴 |
| 2003.03~2006.02 | 중원 고등학교 | 문과계열 | 졸업 |

**병역사항**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 복무기간 | 군별 | 병과 | 비고 |
| 2011.08~2013.08 | 공익 | - | 필 |

**경력사항**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 회사명 | 근무기간 | 업무 내용 | 직급 |
| 정민 | 2018.01~2018.10 | 자재관리 및 물류 | 사원 |

**자격증/면허증**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 자격증/면허증 | 발행처/발행기관 | 취득월 |
| 정보 처리 기능사 | 한국산업인력공단 | 2016.07 |
| 제빵 기능사 | 한국산업인력공단 | 2010.06 |
| 1종 보통 운전면허 | 경찰청 | 2008.03 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **보유기술 및 능력**   |  |  |  | | --- | --- | --- | | 보유기술 및 능력 | 수준 | 상세내용 | | OS(운영체제) | 중 | Linux 사용법 숙지 및 설치 및 설정 가능 | | JAVA | 중 | 객체지향언어/클래스와 객체/ 컬렉션/예외처리/멀티 스레드 | | HTML &  JavaScript | 중 | JavaScript 문법과 활용/DOM 스크립트 활용 | | jQuery &  Ajax | 중 | 비동기 통신 이해/ XML Http Request /XML Http Request 속성/ response Text 속성/ response XML 등 | | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 보유기술 및 능력 | 수준 | 상세내용 | | JSP/Servlet | 중 | Servlet과 JSP의 동작원리 이해, JDBC, DBCP와 같이 DB 연동 프로그램 작성이 가능 | | Framework  (Spring 3.0) | 중 | DI,AOP개념 습득, 의존 관계 설정, 스프링 컨테이너 빈생성 및 사용, MVC, ApplicationContext 설정, 컨트롤러 구현, 뷰 영역 구현, 어노테이션 설정 등 | | Framework  (MyBatis) | 중 | properties/mappers 등 | | DB | 중 | Oralcle-PL/SQL 이해 | |

**교육사항**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 기간 | 교육기관명 | 교육과목명 | 출석률 | 교육내용 |
| 2019.4.22  ~  2019.8.1 | 부천 일드림센터 | 자바기반 빅데이터 융합 기술 전문인력 취업훈련 과정 | 98.57% | ORACLE  SQL Programming  JAVA  Servlet / JSP, FrameWork, jdbc  spring, Mybatis, Ajax  HTML / CSS / JavaScript  프로젝트를 통해서 협업과 기획부터 개발 과정, 서류작업 등 개발자의 업무 전반 학습 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 기간 | 교육기관명 | 교육과목명 | 출석률 | 교육내용 |
| 2015.11.06  ~  2016.04.01 | 더조은컴퓨터  아카데미  강남점 | (NCS)자바안드로이드 정보시스템 개발자 | 97% | C / C++ / JAVA / HTML5 / CSS3 / JavaScript / jQuery / JSP / JDBC / MySQL / 안드로이드 |

**참여 프로젝트**

|  |  |
| --- | --- |
| 프로젝트 기간 | 프로젝트 명 |
| 2019.7.4  ~  2019.8.1 | BT-Plan |
| 프로젝트 주요 내용 |
| **개발목표**  - 해외출장시 필요한 팀 공유 플래너/웹하드 기능이 추가된 웹사이트 구축  - 각종 정보 제공 API 적용 및 게시판 등 기본 기능 포함  **개발환경**  - OS : WIndow10 64bit  - Development Tool : eclipse photon  - Framework : Spring 4.3.2, mybatis 3.4.6  - Language/Skills : Java, Servlet / JSP, JavaScript, jQuery, Ajax, JSON  - DB : Oracle 11g r2  - Maven 4.0.0  **구현기능**  - 로그인, 회원가입, 팀단위 풀캘린더 플래너, 팀단위 공유 웹폴더, 텍스트 게시판, 이미지 게시판, 관리자 게시판, ID/PW 찾기 기능, 개인정보 수정 기능, 가입시 메일인증 기능, 1:1문의 메일 기능, 팀 계정 로그인 기능, 팀 계정 컨텐츠 공유, 회원 관리, 특정 회원 정지, 회원 통계  - 각종 정보 제공 API 적용  **담당역할**  - 팀장, 기획 및 일정관리, 팀원 관리, 회의 진행 및 관련 문서 작성  - 전체 DB스키마 구축  - 팀 단위 공유 가능한 웹폴더 기능 구현 (팀 로그인, 팀 계정 가입, 팀 계정 코드 찾기, 코드 변경, 다중 파일 업로드, 용량 관리, 폴더 생성 기능, 파일 삭제 기능, 파일 탐색기 기능 등)  **참여도/기여도**  - 참여도 : 100%, 기여도 : 100% |

**상세 프로젝트 내용**

|  |
| --- |
| **프로젝트 명 : BT-Plan** |
|  |
| 화면 및 구현기능 설명 : **팀 로그인 페이지**   * 개인 로그인 이후 웹폴더를 이용하기 위한 팀로그인 페이지 * 로그인 시 풀캘린더 플래너와 팀 로그인 상태 공유 * jQuery를이용하여페이지 변경없이 컨텐츠 별 화면 전환 * 팀 폴더생성시JavaScript를 이용한 실시간 유효성검사 * 텍스트 입력 후DB와 연동하여 기능처리 |
|  |
| 화면 및 구현기능 설명 : **웹폴더 기본 화면**   * 용량 관련 정보 제공 * 폴더 및 파일관리에 필요한기능제공 * 업로드 된 파일들을 탐색기형식의 UI로 관리 |
|  |
| 화면 및 구현기능 설명 : **용량 정보와 폴더 생성 기능**   * 팀에게 할당된 총용량과 현재 사용중인 용량, 잔여 용량을 그래프형식과MB 단위의 수치로 보여줌 * 사용자가 현재경로에 원하는 폴더명을 생성 |
|  |
| 화면 및 구현기능 설명 : **파일 업로드와 CODE 변경 기능**   * 사용자가 직접파일을 선택하여 업로드가능 * 파일추가버튼을 사용하여 다수의 파일 동시 업로드가능 * 현재코드와 변경할 코드 및 변경코드 재입력으로 팀폴더의 코드변경가능 * 변경 코드 재입력시 실시간으로 입력한변경 코드와 일치하는지 표시됨 |
|  |
| 화면 및 구현기능 설명 : **파일 리스트**   * 업로드된 파일을 관리하는 탐색기 기능 * Ajax를 적용하여 페이지 전환없이 탐색기기능사용가능 * 폴더와 파일이 구분된 리스트 * 폴더 이름을 클릭하면 선택 폴더 경로진입 * 파일 이름을 클릭하면 선택 파일 다운로드 가능 * 삭제 버튼 클릭 시Confirm창으로 확인 후 삭제 * 기본 경로가 아닐 시 상위 폴더로 이동 하는 버튼 활성화 * 폴더가 비어있으면 “등록된 파일이 없습니다.” 문구출력 |

**자기소개서**

|  |
| --- |
| **[진로의 선택]** |
| 언제부턴가 제 삶에서 컴퓨터는 떼려야 뗄 수 없는 관계가 되었습니다. 점차 시간이 지나면서 현재는 작은 컴퓨터인 스마트폰이 제 손에 쥐어져 있습니다. 이처럼 생활과 밀접한 관계에 있어 삶을 윤택하게 하는 인터넷 웹사이트와 안드로이드 앱 등 응용프로그램들이 어떻게 구동되는지 관심이 생기고 간혹 알 수 없는 오류가 나는 이유가 궁금했습니다. 평소 논리적으로 분석하기 좋아하고 구동원리에 대해 고민하던 저는 더 유용하고 효율적으로 만들 수는 없을까 항상 생각했습니다. 그에 대한 궁금증과 고민을 바탕으로 직접 만들어보고 싶었습니다. 그래서 관련 학문의 독학부터 시작했습니다. 독학하면 할수록 지적 갈증은 더 심해졌습니다. 그런 상황에서 그와 관련된 지식을 얻을 수 있는 교육과정을 알게 되고 지원을 하게 되었습니다. |
| **[성격의 장단점]** |
| **저는 타인에 대한 배려가 깊은 사람으로 희생정신을 발휘해 팀에서 긍정적인 시너지를 낼 수 있는 사람입니다.**  어떤 그릇에 담기더라도 그것에 맞게 모양이 변하는 물처럼 타인에 맞춰 줄 줄 아는 성격을 지니고 있다고 많은 이에게 평가받았습니다. 가끔 튀지 않는 성격 탓에 집단에서 존재감이 부족할 때도 있지만, 맡은 일은 책임감 있게 해낼 수 있습니다.  교육과정 중에 프로젝트를 진행하면서 팀장을 맡게 되었습니다. 팀장으로서의 약간의 부담은 있었지만, 팀원들이 모두 실력과 인성을 높게 평가해주어 팀장 역할을 잘 소화해냈습니다. 프로젝트 진행 중 실력이 다소 부족한 팀원의 작업이 늦어져 다른팀원들간의 불화가 있었습니다, 특유의 타인에 대한 배려심과 맡은 임무를 수행하는 책임감으로 팀원들을 중재하여 위기를 넘겨 프로젝트를 무사히 마칠 수 있었습니다. 집단에 빠르게 흡수되고 부드럽게 융화되는 인성을 지녔기에 팀 단위로 작업하게 되는 상황에서도 제가 맡은 역할을 잘 소화해낼 수 있었습니다.  반면에 단점은 어떤 문제가 생기면 스스로가 만족한 결과가 나올 때까지 그것에만 집중하여 약간의 압박을 받고, 잠을 줄이는 경우가 있었습니다. 그 결과 건강이 나빠지고, 수면부족으로 인하여 작업 능률이 떨어진 적이 있습니다. 그래서 그러한 과정에서도 자신이 더욱 성장할 수 있다는 낙관적인 사고를 통해 압박을 덜 받기 위해 노력하고 있습니다. |
| **[기술능력 및 문제해결능력]** |
| **지원 직무와 관련하여 교육받은 내용 중 가장 힘들었던 경험은 무엇이며 어떻게 극복하였습니까?**  길지 않은 교육과정의 수업일정으로 상당히 빠듯하게 수업이 진행되었습니다. 때로는 수업 진도가 조금 벅찰 때도 있었고, 간혹 약간의 압박감으로 다가올 때도 있었습니다. 하지만 저는 그럴수록 쉬는 시간과 수면시간을 줄여가며 계속해서 코드를 분석하고 고민했습니다. 게시판의 페이징 관련 로직을 구성 중 파라미터값이 제대로 넘어가지 않는 등의 각종 오류로 인해 막히는 부분이 있었습니다. 그럴 땐 변수값과 파라미터값을 천천히 따져보며 의도한 흐름대로 움직이는지 디버깅을 통해 문제가 발생하는 지점을 찾았습니다. 그리고 발생한 문제를 해결하기 위해 계속 알아보고 공부했습니다. 문제가 생긴 부분에 대해 공부하다 보면 문제를 해결하기 위한 답뿐만 아니라 추가적인 지식까지 얻을 수 있었습니다. 그렇게 문제를 해결하면 강한 성취감을 느끼고 공부하는 게 더욱 즐거워졌습니다. 그러다 보니 교육과정 중 배운 내용 이외에도 관심이 생겼습니다. 자연스레 개인적인 공부를 추가로 하게 되고 그것들은 저를 성장시키는 발판이 되었습니다. |
| **[지원동기 및 입사 후 포부]** |
| 3년 이내로 개발 업무에 대한 전문성을 기르는 게 목표입니다. 개발자는 평생을 끊임없이 공부해야 한다고 생각합니다. 그렇기에 맡은 바를 확실하게 해내기 위해 계속 공부하겠습니다. 새로운 언어들을 배우고 공부하면 할수록 제가 만든 프로그램이 잘 구동될 때의 보람은 더욱 공부에 매진하게 하는 동기부여가 됐습니다. 실무에서도 그것들을 발판으로 삼아 저 자신을 개발해 나가겠습니다 업무에 지장을 주지 않는 선에서 사이버대학교의 개발과 관련된 학과에 진학하고 틈틈이 업무에 도움될만한 자격증을 취득하겠습니다.  그리고 실수를 두려워하지 않겠습니다. 사람은 실수를 통해 얻는 경험으로도 성장할 수 있다고 생각합니다. 더욱이 수많은 오류를 접하고 그것을 해결하는 디버깅 경험 역시 저를 키우는 양분이라 생각합니다. 업무 중 부족하거나 잘못된 부분은 여러 자료를 찾아보거나 선배님들께 양해를 구하고 열심히 배워 팀과 업무에 빠르게 적응하겠습니다. 회사와 함께 성장하는 “오경덕”이 되겠습니다. |