

Mục đích nghiên cứu về một số thuật toán liên quan tới học máy và khai phá dữ liệu

- Yêu cầu: Hiểu được bản chất thuật toán
- Và có thể cài đặt được trên một số bộ dữ liệu mẫu

Các bài toán cơ bản

- Phân lớp
- Phân cụm
- Hồi quy
- Luật kết hợp

Tuần 1:

1. Sử dụng ngôn ngữ lập trình Java hoặc Python
2. Tìm hiểu về một trong các thư viện học máy sau
 - RapidMiner
 - Weka
 - KNime
 - Apache Mahout
 - Oracle DataMining
 - TeraData
 - Orange

Thời gian gặp mặc định hàng tuần 4h tại 601 B1 trừ khi có bất thường sẽ báo trước!