

APLICACIONES MÓVILES

Jeferson, condori huincho

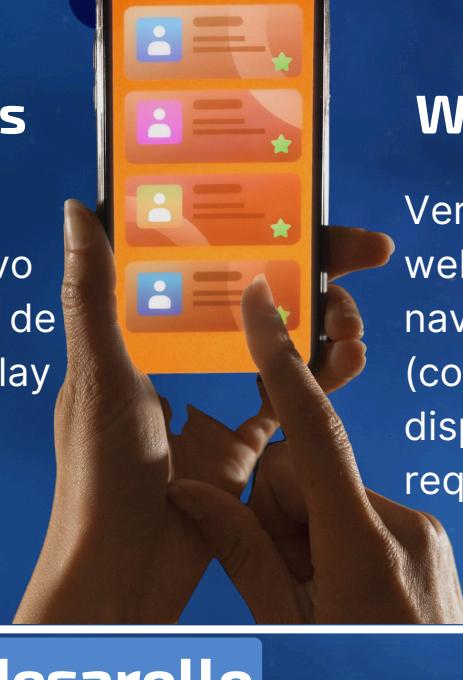
¿que son las aplicaciones ?

las aplicaciones, también conocidas como apps, han estado presentes en los teléfonos móviles desde hace tiempo, destacando su uso en dispositivos antiguos como Nokia y Blackberry.

Diferencias

Aplicaciones móviles

Programas instalados directamente en el dispositivo móvil a través de una tienda de aplicaciones como Google Play o App Store.



Web móvil

Versión optimizada de un sitio web accesible a través de navegadores de internet (como Chrome o Safari) en dispositivos móviles. No requiere instalación.



Proceso del desarrollo

Conceptualización

- Ideación
- Investigación
- Formalización de la idea

Diseño

- Wireframes
- Prototipos
- Test con el usuario
- Diseño visual

Publicación

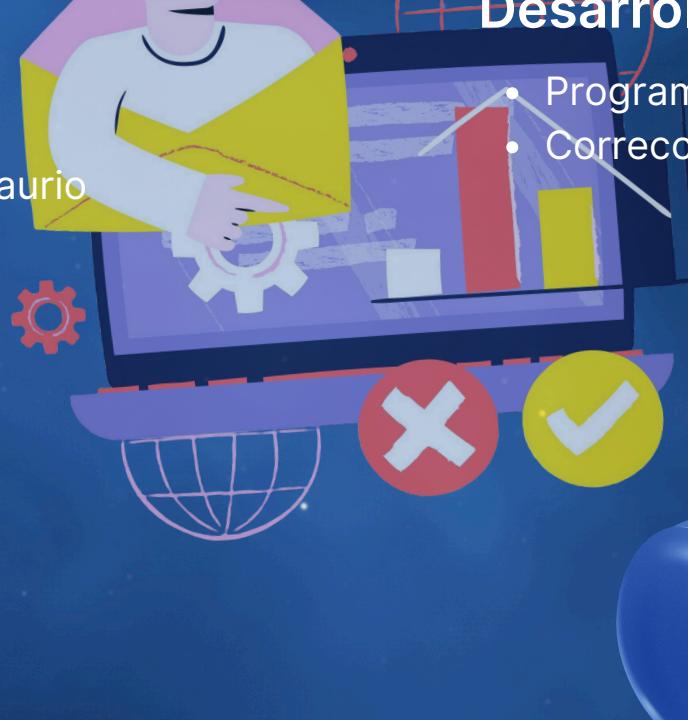
- Lanzamiento
- Seguimiento
- Actualización

Definición

- Definición del usuario
- Definición funcional

Desarrollo

- Programación de código
- Corrección de bugs



Tipos

Aplicaciones Nativas

Desarrolladas específicamente para un sistema operativo móvil (Android, iOS).



Aplicaciones Web

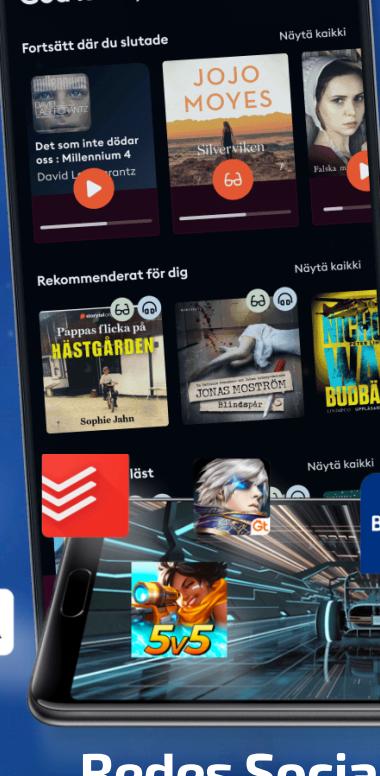
Son sitios web optimizados para dispositivos móviles que se ejecutan a través de un navegador, como Chrome o Safari, sin necesidad de instalación.

Aplicaciones Híbridas

Combinan elementos de aplicaciones nativas y aplicaciones web.

¿Cuál deberías usar?

Aplicaciones Web o Progressive Web Apps (PWA) serían ideales, ya que no requieren desarrollo separado para Android e iOS. todo dependerá con cual de las 3 estas mas familiarisa y por la forma en que afecta la experiencia de uso.



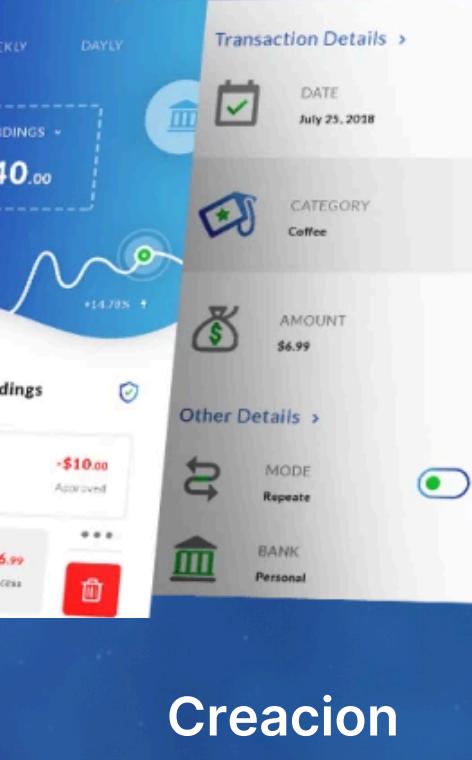
Categorías de aplicaciones

Entretenimiento

Aplicaciones diseñadas para el ocio, que pueden incluir desde juegos hasta aplicaciones de medios de entretenimiento como streaming.

Redes Sociales

Aplicaciones que permiten a los usuarios interactuar, compartir contenido, chatear, y conectarse con otras personas.



Utilitarias y productivas

Herramientas que ayudan a los usuarios a realizar tareas, organizarse, gestionar su tiempo o ser más eficientes en el trabajo.



Creacion

Estas aplicaciones ponen el foco la creatividad del usuario en ofrecerle herramientas para potenciarlas

Para qué plataformas desarrollar

Antes de decidir si diseñar para una o varias plataformas, se debe tener en cuenta todo aquello que afectara al desarrollo.

Mayor alcance o Exclusividad

Lograr la máxima accesibilidad para los usuarios potenciales requiere crear una aplicación que funcione en múltiples plataformas y dispositivos, utilizar herramientas como Flutter o React Native y garantizar que la aplicación esté disponible y sea funcional en diferentes plataformas.

Personalidad de los usuarios

Desarrollar una aplicación específica para una plataforma único, optimizando su user experience, utilizando herramientas y lenguajes nativos como Swift o Kotlin, para garantizar integración y rendimiento, ofrecer una experiencia más ajustada y personalizada.

