

#ШПАРГАЛОЧКИ

СОЗДАНИЕ САЙТОВ FRONT-END РАЗРАБОТКА

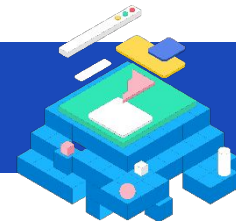
Материалы подготовлены отделом методической
разработки

Больше полезных материалов и общения в нашем
комьюнити в Telegram: https://t.me/hw_school



Базовый уровень





Трёхмерные трансформации и перспектива в CSS

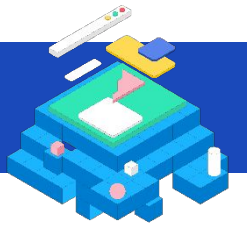




Перспектива

Perspective - это свойство, которое позволяет создать внутри блока иллюзию трехмерного пространства, с помощью определения положения объектов по оси Z (ось приближения). Таким образом данное свойство позволяет создать визуальное искажение которое происходит при изменении положения объекта по оси Z. Создается точка схождения. Это точка в которую стремятся линии перспективы.

Perspective-origin - позволяет изменить угол взгляда наблюдателя, на перспективу. Другими словами - изменить положение точки схождения перспективы.



Трехмерные трансформации

transform-style - это свойство, которое позволяет активировать у блока режим 3d. Данное свойство имеет 2 значения: **flat**(плоский), **preserve-3d**(трехмерный режим). В комбинации с свойством **transform** позволяет изменять объект в трехмерной проекции.

Например: **transform: rotateY(180deg)**, в комбинации с **transform-style:preserve-3d**, позволяют развернуть блок, как если бы он был листом бумаги, который мы перевернули на 180 градусов.

backface-visibility - свойство позволяет настроить “спину” элемента при использовании трехмерных трансформаций. Имеет 2 значения:

visible - задняя грань объекта видна

hidden - задняя грань объекта не видна



Transform-origin

transform-origin - это свойство отвечает за положение точки, относительно которой происходит трансформация объекта. Например при масштабировании с помощью **transform:scale** , по умолчанию **origin**(точка трансформации) находится в центре объекта.

Но с помощью **transform-origin** мы можем ее изменить.



Данное свойство принимает в качестве значений все, допустимые единицы длин в CSS(проценты, пиксели, сантиметры, rem и т.д). А так же допускает использование ключевых слов(center, top, left и т д)