Metody programowania 2016

Lista zadań nr 4

Na zajęcia 21 i 24 marca 2016

Zadanie 1 (1 pkt). Zaprogramuj w Prologu predykat length/2, który działa poprawnie we wszystkich trybach użycia, w szczególności nie zapętla się dla celu length(X,5) (ten cel powinien być spełniony dokładnie na jeden sposób, a pod X powinna zostać podstawiona lista [_,_,_,_,]).

Zadanie 2 (1 pkt). Niech predykat connection/2 (zdefiniowany przez zbiór faktów) oznacza, że istnieje bezpośrednie połączenie między dwoma miastami. Zdefiniuj predykat trip/3, który znajduje połączenie między dwoma miastami z dowolną liczbą przesiadek i nie zapętla się nawet wówczas, gdy w grafie połączeń są cykle. Pierwsze dwa parametry tego predykatu (wejściowe), to miasta początkowe i końcowe. Trzeci parametr (wyjściowy), to lista miast od początkowego do końcowego, przez które przebiega podróż, np.:

```
?- trip(gliwice, warszawa, T).
T = [gliwice, wroclaw, warszawa];
T = [gliwice, wroclaw, katowice, warszawa];
false.
```

Wskazówka: zdefiniuj wpierw predykat trip/4, którego dodatkowy parametr jest "akumulatorem" — listą zawierającą już odwiedzone miasta. Użyj predykatu member/2 by sprawdzić, czy miasto, do którego chcemy przejść, było już wcześniej odwiedzone. Ścieżkę buduj od końca ku początkowi, by uniknąć konieczności odwracania listy po znalezieniu rozwiązania.

Zadanie 3 (1 pkt). Rozważmy binarne rozwinięcia liczb naturalnych, takie, że binarnym rozwinięciem liczby 0 jest ciąg złożony z pojedynczej cyfry 0, a rozwinięcia liczb dodatnich nie zawierają zer nieznaczących (zatem ich najbardziej znaczącą cyfrą zawsze jest 1). Napisz w Prologu predykaty bin/1 oraz rbin/1 generujące binarne rozwinięcia kolejnych liczb naturalnych reprezentowane w postaci list literałów 0 i 1. Predykat bin powinien tworzyć listy cyfr dwójkowych w kolejności od najbardziej do najmniej znaczącej pozycji, rbin zaś — odwrotnie. Przeciętna liczba wnioskowań pomiędzy kolejnymi sukcesami powinna być ograniczona przez stałą (o to, ile wynosi ta stała, możecie zapytać artystkę uliczną Magdę z zajęć wyrównawczych z matematyki), nie wolno więc kopiować ani odwracać generowanych list. Nie wolno używać żadnych predykatów standardowych. Wolno definiować własne predykaty pomocnicze. Pomimo iż sformułowanie zadania odwołuje się do pojęcia liczby, nie należy używać prologowej arytmetyki.

Wynikiem zapytania bin(X) powinien być ciąg odpowiedzi:

zaś wynikiem zapytania rbin(X) powinien być ciąg odpowiedzi:

Zadanie 4 (1 pkt). Drzewa binarne o etykietowanych wierzchołkach wewnętrznych zapisujemy w Prologu używając funktora node/3 do reprezentowania wierzchołków wewnętrznych i atomu leaf/0 do reprezentowania liści. Dla przykładu struktura:

reprezentuje drzewo:



Zaprogramuj predykaty mirror/2 — tworzący lustrzane odbicie drzewa oraz flatten/2 — tworzący listę etykiet drzewa w porządku infiksowym.

Zadanie 5 (1 pkt). Binarne drzewa poszukiwań będziemy zapisywać podobnie, jak w poprzednim zadaniu. Zaprogramuj predykat insert/3 — wstawiający element do drzewa (z powtórzeniami). Zaprogramuj następnie algorytm *Treesort*, który wstawia wszystkie elementy listy do drzewa poszukiwań i następnie spłaszcza drzewo otrzymując posortowaną listę.

Zadanie 6 (1 pkt). Napisz zapytanie prologowe, które rozwiąże następującą łamigłówkę:

Zapytanie powinno zawierać zmienne A, C, E, P, R, S i U oraz powinno sprawdzić wszystkie możliwe podstawienia pod te zmienne parami różnych cyfr 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 i 9. Cyfry podstawione pod zmienne U i P nie mogą być zerem. W zapytaniu możesz użyć następujących predykatów standardowych:

permutation/2, length/2, is/2,
$$=/2$$
,

predykatu concat_number/2 z listy 3 i predykatu sublist/2 z listy 2. Zapytanie powinno zwrócić dokładnie jedną odpowiedź, bez powtórzeń:

```
?- zapytanie (pominięte).
A = 2,
C = 7,
E = 0,
P = 1,
R = 8,
S = 3,
U = 9;
false.
?-
```

Możesz też rozwiązać inne kryptarytmy, np.:

```
COCA + COLA = OASIS
             SPOT + A + TOP = GHOST
      YES + YES + YES + YES = EVER
            LEW + WILL + BE = ABLE
                USED + SEX = WORDS
                MEMO + FROM = HOMER
                SEEN + SOME = BONES
                MEET + MOST = TEENS
 TELL + TALE + TELL + TALE = LATE
WOW + WOW + WOW + WOW + WOW = MEOW
      TOO + TOO + TOO + TOO = GOOD
                WHAT + THAT = HERE
               LEAH + LOVES = RUSSIA
               THIS + SIZE = SHORT
            MAKE + A + CAKE = EMMA
               PUTIN + KILL = RUSSIA
```

Zadanie 7 (1 pkt). Zaprogramuj predykat reval1/2 odwracający listę wraz z podlistami (tutaj przez podlistę rozumiemy element listy będący listą):

```
?- revall([1,[2,3,[4,5],6,[7,[8,9]]]], X).
X = [[[[9,8],7],6,[5,4],3,2],1]
```

Zadbaj o to, by Twój predykat nie generował nieużytków!