

Metody programowania 2016

Lista zadań nr 10

Na zajęcia 12 i 16 maja 2016

Zadanie 1 (1 pkt). Zdefiniuj listę

`nat2 :: [(Integer,Integer)]`

zawierającą wszystkie pary nieujemnych liczb całkowitych w kolejności określonej przez — znany z dowodu tw. Cantora — porządek

$$(x_1, y_1) < (x_2, y_2) \iff x_1 + y_1 < x_2 + y_2 \vee (x_1 + y_1 = x_2 + y_2 \wedge x_1 < x_2)$$

tj. takiej, że

`nat2 = [(0,0), (0,1), (1,0), (0,2), (1,1), (2,0), (0,3), (1,2), (2,1), (3,0), (0,4), ...]`

Wskazówka: definicja powinna zmieścić się w jednym wierszu długości mniejszej niż 45 znaków. Zauważ, że suma współrzędnych punktów leżących na tej samej przekątnej jest stała.

Zadanie 2 (1 pkt). Zaprogramuj w Haskellu algorytm Mergesort. Napisz dwie funkcje:

`halve :: [a] -> ([a],[a])`
`merge :: Ord a => ([a], [a]) -> [a]`

tak, by można je było wykorzystać w programie:

```
msort [] = []
msort [x] = [x]
msort xs =
  merge . cross (msort,msort) . halve $ xs
```

gdzie

```
cross :: (a -> c, b -> d) -> (a,b) -> (c,d)
cross (f,g) = pair (f . fst, g . snd)
pair :: (a -> b, a -> c) -> a -> (b,c)
pair (f,g) x = (f x, g x)
```

Zadanie 3 (1 pkt). Zaprogramuj, a następnie wykorzystaj funkcję

`merge_unique :: Ord a => [a] -> [a] -> [a]`

do rozwiązania problemu 2-3-5 Dijkstry: zdefiniuj nieskończony rosnący ciąg liczb całkowitych

`d235 :: [Integer]`

zawierający liczbę 1 i taki, że jeśli n jest elementem tego ciągu, to są nimi też $2n$, $3n$ i $5n$. *Uwaga:* w odróżnieniu od funkcji wykorzystanej w algorytmie Mergesort, ta funkcja `merge_unique` powinna usuwać duplikaty.

Zadanie 4 (1 pkt). Aby wyeliminować kopiowanie podczas dzielenia w algorytmie Mergesort listy na połowy możemy zdefiniować ogólniejszą funkcję „posortuj n początkowych elementów podanej listy”:

`msortn :: Ord a => [a] -> Int -> [a]`

Np.

`msortn [7,4,6,9,3,5,2] 4 = [4,6,7,9]`

Zaprogramuj ten algorytm. Użyj funkcji `length` by otrzymać zwykły algorytm sortowania.

Zadanie 5 (1 pkt). Niech

```
class Monoid a where
  (***) :: a -> a -> a
  e :: a
  infixl 6 ***
```

będzie klasą monoidów (półgrup z jednością). Chociaż nie możemy tego wyrazić wprost w Haskellu, jednak zakładamy, że metody tej klasy spełniają następujące aksjomaty:

$$\forall a :: a. e *** a = a$$

$$\forall a :: a. a *** e = a$$

$$\forall a, b, c :: a. (a *** b) *** c = a *** (b *** c)$$

Niech

$$a^0 = e$$
$$a^{n+1} = a *** a^n, n \in \mathbb{N}$$

tj. w notacji Haskellowej:

```
infixr 7 ^^^
(^^^ :: Monoid a => a -> Integer -> a
a ^^^ 0 = e
a ^^^ (n+1) = a *** a ^^^ n
```

Powyższe równości są dobrą specyfikacją, ale nie implementacją potęgowania w monoidzie. Aby szybko wyliczać potęgę korzystamy raczej z następujących wzorów:

$$a^0 = e$$
$$a^n = \begin{cases} a *** a^{n/2} *** a^{n/2}, & n \text{ is odd,} \\ a^{n/2} *** a^{n/2}, & \text{otherwise.} \end{cases}$$

Wyprowadź powyższe równości ze specyfikacji funkcji potęgowania. Przepisz powyższe równości w Haskellu. Zadbaj o to, by funkcja zachowywała się rozsądnie dla ujemnych wykładników. Skorzystaj z powyższej definicji by obliczyć $1234567890^{1234567890} \bmod 9876543210$. Zdefiniuj monoid liczb całkowitych z dodawaniem i zerem.

Zadanie 6 (1 pkt). Poniższa deklaracja jest świetną specyfikacją, ale nie implementacją ciągu Fibonacciego:

```
fib :: Num a => Integer -> a
fib 0 = 1
fib 1 = 1
fib (n+2) = fib (n+1) + fib n
```

Zwykle używamy takiej implementacji:

```
fib :: Num a => Integer -> a
fib = aux 1 1 where
  aux f1 f2 n =
    case n `compare` 0 of
      LT -> 0
      EQ -> f1
      GT -> aux f2 (f1 + f2) (n-1)
```

która jednak okazuje się niewystarczająco dobra, by policzyć np.

`fib 123456789`.

Istnieje jednak szybszy sposób. Udowodnij, że dla dowolnego $n \in \mathbb{N}$ mamy

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}^n = \begin{bmatrix} \text{fib}(n-1) & \text{fib } n \\ \text{fib } n & \text{fib}(n+1) \end{bmatrix},$$

przy czym rozważamy tu zwyczajne potęgowanie macierzy 2×2 . Niech więc

`data Mtx2x2 a = Mtx2x2 a a a a`

gdzie wyrażenie `Mtx2x2 a11 a12 a21 a22` reprezentuje macierz

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}.$$

Zainstaluj typ `Mtx2x2` w klasie `Monoid` i wykorzystaj powyższą równość do zdefiniowania efektywnej implementacji ciągu Fibonacciego.

Zadanie 7 (1 pkt). Udowodnij, że

$$\text{map } f \cdot \text{concat} = \text{concat} \cdot \text{map}(\text{map } f)$$