

Herencia en Python

1. Define una clase base llamada **Vehiculo** con los siguientes atributos:
 - **marca**: la marca del vehículo.
 - **modelo**: el modelo del vehículo.
 - **anno**: el año de fabricación del vehículo.
2. Implementa un método en la clase **Vehiculo** llamado **mostrar_informacion** que imprima la marca, el modelo y el año del vehículo.
3. Crea una clase derivada llamada **Automovil** que herede de la clase **Vehiculo**. Agrega un atributo adicional:
 - **tipo_carroceria**: el tipo de carrocería del automóvil (por ejemplo, "sedán", "SUV", etc.).
4. Implementa un método en la clase **Automovil** llamado **arrancar** que imprima un mensaje indicando que el automóvil está arrancando.
5. Crea una instancia de la clase **Automovil** con información específica de un automóvil, como marca, modelo, año y tipo de carrocería.
6. Utiliza el método **mostrar_informacion** de la clase base para mostrar los detalles del automóvil.
7. Llama al método **arrancar** para simular el arranque del automóvil.