

BASICO 1

Crea una clase llamada **Persona** que tenga los siguientes atributos:

- **nombre**: un atributo para almacenar el nombre de la persona.
 - **edad**: un atributo para almacenar la edad de la persona.
1. Agrega un método **saludar** a la clase **Persona** que imprima un saludo personalizado con el nombre de la persona.
 2. Crea dos instancias de la clase **Persona** e inicialízalas con diferentes nombres y edades.
 3. Llama al método **saludar** para cada instancia de **Persona** y verifica que se imprima correctamente el saludo.