

# Proyecto Tareas - GUI

## 1. Diseño de la interfaz:

- Crea una ventana principal con secciones para ingresar nuevas tareas y mostrar las tareas existentes.
- Incluye widgets como etiquetas, campos de entrada de texto, botones y listas para organizar la información.

## 2. Manejo de eventos:

- Implementa funciones para manejar eventos, como hacer clic en un botón para agregar una tarea o marcar una tarea como completada.

## 3. Estructura de datos:

- Define una estructura de datos para almacenar la información de las tareas, como una lista de diccionarios.

## 4. Agregar tareas:

- Crea una función para agregar nuevas tareas a la lista y actualizar la interfaz gráfica para reflejar los cambios.

## 5. Mostrar tareas existentes:

- Despliega las tareas existentes en la interfaz para que el usuario pueda verlas fácilmente.

## 6. Marcar como completado:

- Implementa la funcionalidad para marcar las tareas como completadas y actualiza la interfaz gráfica en consecuencia.

## 7. Eliminar tareas:

- Permite al usuario eliminar tareas seleccionadas y actualiza la interfaz gráfica en tiempo real.

## 8. Estilo y presentación:

- Personaliza el aspecto de la interfaz para que sea estéticamente agradable y fácil de usar.

## 9. Pruebas y ajustes:

- Realiza pruebas exhaustivas para asegurarte de que la aplicación funcione como se espera. Realiza ajustes según sea necesario.

## **10. Documentación:**

- Incluye comentarios en tu código para explicar la lógica detrás de las funciones y cualquier detalle importante.