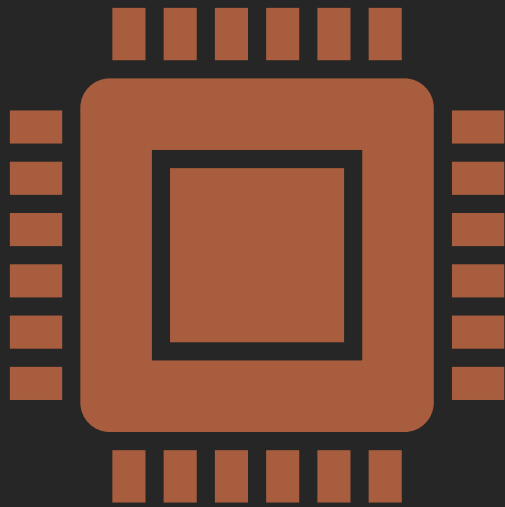




BIT  
CODE

Variables y  
constantes  
en swift





# Memoria en PC

La PC solo puede leer 1 o 0

Bit = La unidad mínima de almacenamiento

Un byte = 8 bits

Ejemplo:

F = 01000110

# Variable

Dirección de memoria	Tipo de variable	Tamaño de la variable	Rango	Nombre de la variable	Valor de la variable
0x01	Byte	8 bits = 1 byte	-128 a 127	miEdad	25
0x02	Short	16 bits = 2 bytes	-32,768 a 32,767	numeroDeCasas	300
0x04	Int	32 bits = 4 bytes	-2,147,483,648 2,147,483,647	miDinero	100,000
0x08	Long	64 bits = 8 bytes	-9,223,372x10 <sup>12</sup>  9,223,372,036,854,775,807		
0x16	Float	32 bits = 4 bytes	-3.4x10 <sup>38</sup> a 3.4x10 <sup>38</sup>		
0x20	Double	64 bits = 8 bytes	-1.8x10 <sup>308</sup> a 1.8x10 <sup>308</sup>		
0x28	Char	16 bits = 2 bytes		LetraInicial	'F'
0x30	Boolean				
	String				

# Constante

let PI = 3.1416

Palabra  
reservada

Nombre de  
mi variable

Valor que  
le asigno

# Variable

`var`      `diaDeLaSemana:String`      `= "Viernes"`



Palabra  
reservada



Nombre de  
mi variable



Tipo de  
dato



Valor que  
le asigno