

# Unity\_Pathfinder - Technologie

Der Unity\_Pathfinder wird in der Unity Engine 2019.3.14f1 entwickelt.

Als Programmiersprache wird C# verwendet.

Die Entwicklung bezieht sich nur auf das Betriebssystem Windows 10.

Als Erweiterung für die Unity Engine wird „TextMeshPro“ für bessere und schärfere Textdarstellung verwendet.