

Aufwandsberechnung:

Datum	Thema	Stunden
11.05.2020	Konzepte und Grid	25
12.05.2020	Grid System	8
13.05.2020	Vorbereitung für Menü	8
08.06.2020	Neuanfang mit neuem Ansatz	10
09.06.2020	Neues Grid System mit Farben	15
10.06.2020	Breitensuche und PriorityQueue	8
11.06.2020	PriorityQueue und Dijkstra Algorithmus	8
12.06.2020	A* Suche und optimierungen	8
30.06.2020	Vorbereitung der UI	6
01.07.2020	Anlegen des Hauptmenüs mit Scripten	8
08.07.2020	Fertigstellen des Hauptmenüs	8
10.07.2020	Vorbereiten der Ingame UI	6
13.07.2020	IngameUI und Wiki Content	6
14.07.2020	Menüs und Overlays fertigstellen	6
15.07.2020	Abschließen des Projekts	10
Summe der benötigten Stunden:		140