

# Unity\_Pathfinder – Testerbogen

1. Starten sie die Applikation und sehen sie sich das Hauptmenü an.

Hat dieser Task bei ihnen funktioniert? →

2. Navigieren sie in das „Settings“ Menü und deaktivieren sie den „Fullscreen“ Modus.

Hat dieser Task bei ihnen funktioniert? →

3. Navigieren sie aus dem „Settings“ Menü zurück in das Hauptmenü und von dort aus in das „HowItWorks“ Menü.

Sehen sie die Suchalgorithmen auf der linken Seite? →

Können sie durch die einzelnen Menüpunkte navigieren? →

Können sie auf der rechten Seite durch die Texte Scrollen? →

4. Navigieren sie aus dem „HowItWorks“ Menü zurück in das Hauptmenü und beenden sie die Applikation.

Wurde die Applikation bei ihnen geschlossen? →

5. Starten sie die Applikation erneut und betätigen sie im Hauptmenü die Schaltfläche „Search Algorithms“.

Öffnet sich bei ihnen die Simulationsoberfläche? →

Sehen sie am unteren Bildschirmrand das Menü mit den Schaltflächen „Start“, „Main Menu“, „Reset“? →

Welche Schaltfläche wurde ausgelassen? →

6. Starten sie die Simulation mit der Schaltfläche „Start“

Läuft die Simulation bei ihnen durch? →

Welche Zeit benötigt der Standard Algorithmus? →

Wie viele Knoten durchläuft der Standard Algorithmus? →

7. Klicken sie auf „Reset“ und anschließend in der unteren Menü Leiste auf „Options“ und ändern sie oben im Options Menü den Suchalgorithmus auf die „A\* Search“. Starten sie diese anschließend.

Hat dies bei ihnen funktioniert? →

Hat sich das Options Menü beim Klicken der „Start“ Schaltfläche geschlossen? →

Wie lange hat die Suche gedauert? →

Wie lang ist der gefundene Weg? →

8. Öffnen sie erneut das „Options“ Menü und ziehen sie den „Iteration Speed“ Slider auf einen beliebigen wert.

Ist die Simulation bei ihnen nun langsamer? →

9. Öffnen sie erneut das „Options“ Menü, ändern sie den Algorithmus auf einen beliebigen Algorithmus und deaktivieren sie die Anzeigeeinstellung „Show Iteration“.

Ist die Simulation bei ihnen durchgelaufen? →

Ist die Simulation schneller gewesen? →

Hat die Simulation einen Weg gefunden? →

Welchen Algorithmus haben sie verwendet? →

Wie lange hat dieser gebraucht? →

Wie lang war der gefundene Weg? →

Waren sie mit ihrem Erlebnis zufrieden? →

Haben sie sich in der Applikation zurechtgefunden? →

Fanden sie das Gesehene Interessant? →

Weiteres Feedback? →