

Unity_Pathfinder – Tester 1 D.Rehr

1. Starten sie die Applikation und sehen sie sich das Hauptmenü an.

Hat dieser Task bei ihnen funktioniert? → JA

2. Navigieren sie in das „Settings“ Menü und deaktivieren sie den „Fullscreen“ Modus.

Hat dieser Task bei ihnen funktioniert? → JA

3. Navigieren sie aus dem „Settings“ Menü zurück in das Hauptmenü und von dort aus in das „HowitWorks“ Menü.

Sehen sie die Suchalgorithmen auf der linken Seite? → JA

Können sie durch die einzelnen Menüpunkte navigieren? → JA

Können sie auf der rechten Seite durch die Texte Scrollen? → JA

4. Navigieren sie aus dem „HowItWorks“ Menü zurück in das Hauptmenü und beenden sie die Applikation.

Wurde die Applikation bei ihnen geschlossen? → JA

5. Starten sie die Applikation erneut und betätigen sie im Hauptmenü die Schaltfläche „Search Algorithms“.

Öffnet sich bei ihnen die Simulationsoberfläche? → JA

Sehen sie am unteren Bildschirmrand das Menü mit den Schaltflächen „Start“, „Main Menu“, „Reset“? → JA

Welche Schaltfläche wurde ausgelassen? → OPTIONS

6. Starten sie die Simulation mit der Schaltfläche „Start“

Läuft die Simulation bei ihnen durch? → JA

Welche Zeit benötigt der Standard Algorithmus? → 15,03

Wie viele Knoten durchläuft der Standard Algorithmus? → 124,2001

7. Klicken sie Reset und anschließend in der unteren Menü Leiste auf „Options“ und ändern sie oben im Options Menü den Suchalgorithmus auf die „A* Search“. Starten sie diese anschließend.

Hat dies bei ihnen funktioniert? → JA

Hat sich das Options Menü beim Klicken der „Start“ Schaltfläche geschlossen? → JA

Wie lange hat die Suche gedauert? → 13,96

Wie lang ist der gefundene Weg? → 113,8

8. Öffnen sie erneut das „Options“ Menü und ziehen sie den „Iteration Speed“ Slider auf einen beliebigen wert.

Ist die Simulation bei ihnen nun langsamer? → JA

9. Öffnen sie erneut das „Options“ Menü, ändern sie den Algorithmus auf einen beliebigen Algorithmus und deaktivieren sie die Anzeigeeinstellung „Show Iteration“.

Ist die Simulation bei ihnen durchgelaufen? → JA

Ist die Simulation schneller gewesen? → JA

Hat die Simulation einen Weg gefunden? → JA

Welchen Algorithmus haben sie verwendet? → GREEDY

Wie lange hat dieser gebraucht? → 0,02

Wie lang war der gefundene Weg? → 127

Waren sie mit ihrem Erlebnis zufrieden? → JA

Haben sie sich in der Applikation zurechtgefunden? → JA

Fanden sie das Gesehene Interessant? → JA

Weiteres Feedback? → NEIN