

Unity_Pathfinder – Tester 2 L.Weidemann

1. Starten sie die Applikation und sehen sie sich das Hauptmenü an.

Hat dieser Task bei ihnen funktioniert? → ja

2. Navigieren sie in das „Settings“ Menü und deaktivieren sie den „Fullscreen“ Modus.

Hat dieser Task bei ihnen funktioniert? → ja

3. Navigieren sie aus dem „Settings“ Menü zurück in das Hauptmenü und von dort aus in das „HowitWorks“ Menü.

Sehen sie die Suchalgorithmen auf der linken Seite? → ja

Können sie durch die einzelnen Menüpunkte navigieren? → ja

Können sie auf der rechten Seite durch die Texte Scrollen? → ja

4. Navigieren sie aus dem „HowItWorks“ Menü zurück in das Hauptmenü und beenden sie die Applikation.

Wurde die Applikation bei ihnen geschlossen? → ja

5. Starten sie die Applikation erneut und betätigen sie im Hauptmenü die Schaltfläche „Search Algorithms“.

Öffnet sich bei ihnen die Simulationsoberfläche? → ja

Sehen sie am unteren Bildschirmrand das Menü mit den Schaltflächen „Start“, „Main Menu“, „Reset“? → ja

Welche Schaltfläche wurde ausgelassen? → options

6. Starten sie die Simulation mit der Schaltfläche „Start“

Läuft die Simulation bei ihnen durch? → ja

Welche Zeit benötigt der Standard Algorithmus? → 15,01

Wie viele Knoten durchläuft der Standard Algorithmus? → 124.2001

7. Klicken sie auf „Reset“ und anschließend in der unteren Menü Leiste auf „Options“ und ändern sie oben im Options Menü den Suchalgorithmus auf die „A* Search“. Starten sie diese anschließend.

Hat dies bei ihnen funktioniert? → ja

Hat sich das Options Menü beim Klicken der „Start“ Schaltfläche geschlossen? → ja

Wie lange hat die Suche gedauert? → 13,95

Wie lang ist der gefundene Weg? → 113,8

8. Öffnen sie erneut das „Options“ Menü und ziehen sie den „Iteration Speed“ Slider auf einen beliebigen wert.

Ist die Simulation bei ihnen nun langsamer? → ja

9. Öffnen sie erneut das „Options“ Menü, ändern sie den Algorithmus auf einen beliebigen Algorithmus und deaktivieren sie die Anzeigeeinstellung „Show Iteration“.

Ist die Simulation bei ihnen durchgelaufen? → ja

Ist die Simulation schneller gewesen? → ja

Hat die Simulation einen Weg gefunden? → ja

Welchen Algorithmus haben sie verwendet? → a* search

Wie lange hat dieser gebraucht? → 0,02

Wie lang war der gefundene Weg? → 113,8

Waren sie mit ihrem Erlebnis zufrieden? → ja

Haben sie sich in der Applikation zurechtgefunden? → ja

Fanden sie das Gesehene Interessant? → ja

Weiteres Feedback? → nein