

Unity_Pathfinder – Kanban Ziele

Die Kanban Ziele wurde vor Beginn des Projekts wie folgt gewählt. Die Reihenfolge sollte nach Möglichkeit eingehalten werden, parallel Arbeit wurde so gut es geht vermieden.

- Create Concept for Application
- Create UseCase
- Create Class Diagram
- Create Mockup
- Create Unity Project
- Create Map Grid
- Method(Draw in Map Grid)
- Method(Breadth First Search)
- Method(Best First Search)
- Method(Dijkstra Algorithm)
- Method(A* Search)
- Create Main Menu
- Create Settings Menu
- Create Wiki Menu
- Design Main Menu
- Design and Populate Settings Menu
- Design and Populate Wiki
- Create Ingame Overlay
- Functionality for Ingame Overlay
- Design Ingame Overlay
- Test Settings Menu
- Test Main Menu
- Test Wiki
- Test Ingame Overlay
- Test Search Algorithms
- Search for Bugs
- Documentation