Unity\_Pathfinder – Anleitung

Inhalt

[Installation der Anwendung 2](#_Toc46848943)

[Starten der Anwendung 2](#_Toc46848944)

[Ändern der Qualität der Anwendung 2](#_Toc46848945)

[Ändern von Fenstermodus auf Vollbild 2](#_Toc46848946)

[Ansehen des Wikis 2](#_Toc46848947)

[Starten der Simulation 2](#_Toc46848948)

[Übersicht über den Simulationsablauf 2](#_Toc46848949)

[Auswählen von verschiedenen Algorithmen 2](#_Toc46848950)

[Anzeigeeinstellungen für Algorithmen ändern 2](#_Toc46848951)

# Installation der Anwendung

Um die Anwendung zu Installieren

# Starten der Anwendung

Zum Starten der Anwendung

# Ändern der Qualität der Anwendung

Zum Ändern der Qualität der Anwendung

# Ändern von Fenstermodus auf Vollbild

Zum umstellen der Anwendung auf Vollbild

# Ansehen des Wikis

Um Das Wiki der Anwendung einzusehen

# Starten der Simulation

Um die Simulation zu beginnen

# Übersicht über den Simulationsablauf

Die Daten zum Simulationsverlauf finden sie

# Auswählen von verschiedenen Algorithmen

Um einen Suchalgorithmus auszuwählen

# Anzeigeeinstellungen für Algorithmen ändern

Um Anzeigeeinstellungen bezüglich der Algorithmen zu ändern