**重庆邮电大学本科毕业设计（论文）答辩记录表**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 题目 | | 在线课程学习与考评系统的设计与实现（前端设计） | | | | |
| 学生姓名 | | 傅杰 | | 学 号 | 2015211004 | |
| 指导教师 | | 武建军 | | 所在单位 | 经济管理学院 | |
| 学生陈述情况： | | | | | | |
| 提问及学生答辩情况：   1. 网络信息系统的前端和后端是什么关系，本系统是如何处理与后端的关系的？   前端只要负责页面的设计和功能的实现，后台主要是对数据进行处理，前端通过发送请求，获取数据，页面进行渲染。主要的思想是前后端分离，前端和后台定义好接口，由于开发进度不一样，前端可以本地开启一台本地服务器，进行mock数据的模拟，最后再与后台进行联调。   1. 前端开发的主要任务是什么，主要技术有哪些？   前端主要任务是页面的设计和功能的实现，主要运用的技术是vue,vue-cli脚手架进行搭建项目，前端主要运用的ui框架是element-ui框架。Ajax请求主要是用axios。   1. 简述作业批改模版的设计思想与实现过程？   作业批改主要是elment-ui的table表单，和inputNumber计算器进行打分，每一行，通过传入用户id，作业id，成绩给后台。教师点击学生管理进入课程，可以查看学生的分数。   1. JS和Java的区别？   **JS是基于对象**，不能说是面向对象。比如：javascript不支持直接继承，而要通过一个原型对象来间接实现。多态就更不支持了。它们使用一些封装好的对象，调用对象的方法，设置对象的属性，但是它们无法让程序员派生新对象类型，他们只能使用现有对象的方法和属性，所以当你判断一个新技术是否是面向对象的时候，通常可以使用后两个特性加以判断，“面向对象”和“基于对象”都实现了“封装”的概念，但“面向对象”实现了“继承”和“多态”，而“基于对象”可以不实现这些。Java是面向对象，封装，多态，封装。 | | | | | | |
| 评分项目 | | | 满分分值 | | | 评定评分 |
| 1 | 课题工作量 | | 10 | | |  |
| 2 | 工作完成质量 | | 30 | | |  |
| 3 | 答辩准备情况 | | 10 | | |  |
| 4 | 答辩展示与内容陈述 | | 20 | | |  |
| 5 | 提问回答情况 | | 30 | | |  |
| 答辩小组评定成绩（百分制） | | | | | |  |
| 答辩小组结论（请直接写：答辩小组同意通过/不通过毕业设计论文答辩）： | | | | | | |
| |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 组长签字： | |  | | | | |  | 年 |  | 月 |  | 日 | | | | | | | |