

Frédéric Portaria-Janicki, B. Ing.

INFORMATION	<i>Mobile:</i> (514) 969-9816 <i>Courriel:</i> fjanicki@gmail.com	
FORMATION ACADÉMIQUE	Baccalauréat en Génie Électrique et Informatique École de technologie supérieure (ÉTS) Université du Québec, Montréal	2015
	Diplôme d'études collégiales en sciences de la nature Collège Jean-de-Brébeuf	2010
EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE	PVP Techonologies Développeur R&D - Mobile et systèmes embarqués	Depuis 2017
	<ul style="list-style-type: none">• Désign et développement d'une solution de télématique dans le domaine de la mobilité partagée. La solution est développée avec une architecture de type microservices pour un système embarqué Linux avec ressources restreintes, en C++14.• Désign et développement d'une solution sans-fil BLE afin de commander un véhicule hors-ligne sur la plateforme Openfleet.• Développement mobile Android moderne d'applications mobiles natives. Développement de la plateforme mobile Openfleet. Intégration d'une Clean Architecture dans l'application mobile afin de faire une application en marque blanche.• Organisation de formations technique en C++, Java et Kotlin à l'interne. <p>Technologies utilisées: C++14, MQTT, Python, Kotlin, Java, TDD, Dagger, RxJava, RxCpp, Legato, Embedded Linux (Yocto), Boost C++, Docker</p>	
	Samsao Développeur Mobile Android - Genie Conseil	2016
	<p>Développement mobile Android moderne d'applications mobiles natives. Développement d'un système de flashing de firmware sans-fil via <i>Bluetooth Low Energy</i> pour l'industrie automobile. Exemples de clients: Directed Technologies.</p> <p>Technologies utilisées: Java, Kotlin, TDD, Android Studio, Dagger, RxJava.</p>	
	nventive Développeur Mobile - Ingénierie de développement logiciel	2015
	<p>Développement multiplateformes (Android/iOS/Windows Phone) d'applications mobiles pour clients sous Xamarin. Exemples de clients: Rdio, Twitter.</p> <p>Technologies utilisées: C#, Xamarin, .NET 5, Android SDK, iOS, Git, Visual Studio Online.</p>	
	Mobeewave Stagiaire - Ingénierie de développement logiciel	2015
	<p>Participation au développement d'une application de type serveur back-end en ajoutant de nouvelles fonctionnalités et en participant au processus de design avec une méthodologie Agile. Accomplissements: Design et implémentation d'un système de cache partagé.</p>	

Technologies utilisées: C#, .NET 4.5, Amazon AWS, Redis, WebApi, Git, TFS, Visual Studio Online.

iBwave

2014

Stagiaire - Ingénierie de développement logiciel

Participation au développement de l'application *iBwave design* en ajoutant de nouvelles fonctionnalités et en participant au processus de design.

Technologies utilisées: C#, XML, .NET 4.5

EXPÉRIENCE DIVERS

Projets

- Design et construction d'un dôme géodesique dans le contexte d'un projet multidisciplinaire artistique pour le festival OpenMind 2015. Projet récipiendaire d'une bourse pour son design écologique.
- Design et fabrication d'un mur de 500 LED avec contrôle interactif numérique. Présenté lors d'une soirée de Noël chez nventive ainsi qu'une soirée résautage organisée par Facebook.

Technologies utilisées: TouchDesigner, ARM Cortex-M4, C, Communication série, Découpage laser, Design électrique.

- Développement d'une plateforme me permettant de faire de la génération d'images 2D et 3D en temps-réel pour concerts de musique. (VJing).

Implication

- Co-fondateur et directeur technique du collectif d'artistes *Eden Creative*.
- Membre du club de développement de jeux vidéo *Conjure*.
- Développement d'un prototype de jeu multijoueur dans le cadre du concours Ubisoft Académie 2014. Prototype gagnant de 2 des 10 prix disponibles.
- Participation à la compétition de sécurité informatique NorthSec 2014.
- Bénévole lors des jeux de Génie 2012.

LOISIRS

Escalade - Yoga - VJing - Informatique - Art visuel procédural - Photographie - Vélo