

Frédéric Portaria-Janicki, B. Ing.

INFORMATION *Mobile:* (514) 969-9816
Courriel: fjanicki@gmail.com

EXPÉRIENCE **Openfleet / PVP Technologies** Depuis 2017
PROFESSIONNELLE Développeur Sénior - IoT et Mobile

- Conception et développement d'une solution de télématique dans le domaine de la mobilité partagée. La solution est développée avec une architecture de type microservices pour un système embarqué Linux avec ressources contraintes, en C++14.
- Conception et développement d'une solution sans-fil BLE afin de commander un véhicule hors-ligne sur la plateforme Openfleet.
- Développement mobile Android moderne d'applications mobiles natives. Développement de la plateforme mobile Openfleet. Intégration d'une Clean Architecture dans l'application mobile afin de faire une application en marque blanche.
- Organisation de formations technique en C++, Java et Kotlin à l'interne.
- Développement ainsi que suivi régulier avec plusieurs partenaires industriels.

Technologies utilisées: C++14, MQTT, Python, Kotlin, Java, TDD, Dagger, RxJava, RxCpp, Legato, Embedded Linux (Yocto), Boost C++, Docker

Samsao 2016
Développeur Mobile Android - Genie Conseil

Développement mobile Android moderne d'applications mobiles natives. Développement d'un système de flashing de firmware sans-fil via *Bluetooth Low Energy* pour l'industrie automobile. Exemples de clients: Directed Technologies.

Technologies utilisées: Java, Kotlin, TDD, Android Studio, Dagger, RxJava.

nventive 2015
Développeur Mobile - Ingénierie de développement logiciel

Développement multiplateformes (Android/iOS/Windows Phone) d'applications mobiles pour clients sous Xamarin. Exemples de clients: Rdio, Twitter.

Technologies utilisées: C#, Xamarin, .NET 5, Android SDK, iOS, Git, Visual Studio Online.

Mobeewave 2015
Stagiaire - Ingénierie de développement logiciel

Participation au développement d'une application de type serveur back-end en ajoutant de nouvelles fonctionnalités et en participant au processus de design avec une méthodologie Agile. Accomplissements: Design et implémentation d'un système de cache partagée.

Technologies utilisées: C#, .NET 4.5, Amazon AWS, Redis, WebApi, Git, TFS, Visual Studio Online.

iBwave 2014
Stagiaire - Ingénierie de développement logiciel

Participation au développement de l'application *iBwave* design en ajoutant de nouvelles fonctionnalités et en participant au processus de design.

Technologies utilisées: C#, XML, .NET 4.5

FORMATION
ACADÉMIQUE

Baccalauréat en Génie Électrique et Informatique **2015**
École de technologie supérieure (ÉTS) Université du Québec, Montréal

Diplôme d'études collégiales en sciences de la nature **2010**
Collège Jean-de-Brébeuf

EXPÉRIENCE
DIVERS

- Design et construction d'un dôme géodesique dans le contexte d'un projet multidisciplinaire artistique pour le festival OpenMind 2015. Projet récipiendaire d'une bourse pour son design écologique.
- Design et fabrication d'un mur de LEDs avec contrôle interactif numérique. Présenté lors d'une soirée de Noël chez nventive ainsi qu'une soirée résautage organisée par Facebook.

Technologies utilisées: TouchDesigner, ARM Cortex-M4, C, Communication série, Découpage laser, Design électrique.

- Développement d'une plateforme me permettant de faire de la génération d'images 2D et 3D en temps-réel pour concerts de musique. (VJing).

LOISIRS

Escalade - Informatique - Art visuel procédural - Vélo