

Frédéric Portaria-Janicki, B. Ing.

INFORMATION	4822 rue Saint-André Montréal, Quebec, H2J 3A3	<i>Mobile:</i> (514) 969-9816 <i>Courriel:</i> frederic@janicki.ninja	
FORMATION ACADÉMIQUE	Baccalauréat en Génie Électrique et Informatique École de technologie supérieure (ÉTS) Université du Québec, Montréal		2015
	Diplôme d'études collégiales en sciences de la nature Collège Jean-de-Brébeuf		2010
EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE	Samsao Développeur Mobile Interactif - Ingénierie de développement logiciel		2016
	Développement natif sous la plateforme Android d'une application servant à configurer et rapidement changer le logiciel embarqué de périphériques IoT dans le domaine automobile par l'entremise d'un lien Bluetooth low energy.		
	Technologies/concepts utilisés: Java, Android SDK, Git, Jenkins, Reactive Extensions (RxJava), Bluetooth Low Energy, Clean Architecture.		
	nventive Développeur Mobile - Ingénierie de développement logiciel		2015
	Développement multiplateformes (Android/iOS/Windows Phone) d'applications mobiles pour clients sous Xamarin. Exemples de clients: Rdio, Twitter.		
	Technologies utilisées: C#, Xamarin, .NET 5, Android SDK, iOS, Git, Visual Studio Online.		
	Mobeewave Stagiaire - Ingénierie de développement logiciel		2015
	Participation au développement d'une application de type serveur back-end en ajoutant de nouvelles fonctionnalités et en participant au processus de design avec une méthodologie Agile. Accomplissements: Design et implémentation d'un système de cache partagée.		
	Technologies utilisées: C#, .NET 4.5, Amazon AWS, Redis, WebApi, Git, TFS, Visual Studio Online.		
	iBwave Stagiaire - Ingénierie de développement logiciel		2014
	Participation au développement de l'application iBwave design en ajoutant de nouvelles fonctionnalités et en participant au processus de design.		
	Technologies utilisées: C#, XML, .NET 4.5		
	Hewlett-Packard Stagiaire - Ingénierie de test sur produits HP		2012-2013
	Habiletés développées: <ul style="list-style-type: none">• Connaissance des technologies de réseau d'entreprise.		

- Programmation .NET, Powershell, Shell, Git.

CGI

2008-2012

Consultant

- Diagnostic et résolution de problèmes techniques.
- Support technique informatique pour clients corporatifs.

CONNAISSANCES PARTICULIÈRES

Informatique

Langages de programmation: Java, C, C#, Xamarin, Android, iOS, GLSL

Logiciels de design et principes: SOLID, Clean Architecture, Reactive Extension, TouchDesigner, L^AT_EX

Électronique

Électronique numérique, conception matérielle, programmation de microcontrôleurs

EXPÉRIENCE DIVERS

Projets

- Design et construction d'un dôme géodesique dans le contexte d'un projet multidisciplinaire artistique pour le festival OpenMind 2015. Projet récipiendaire d'une bourse pour son design écologique. Lors de l'été 2016, j'ai assuré la direction technique d'une tournée au Canada ainsi qu'aux États-Unis pour le même projet.
- Design et fabrication d'un mur de 500 LED avec contrôle interactif numérique. Présenté lors d'une soirée de Noël chez nventive ainsi qu'une soirée résautage organisée par Facebook.

Technologies utilisées: TouchDesigner, ARM Cortex-M4, C, Communication série, Découpage laser, Design électrique.

- Développement d'une plateforme me permettant de faire de la génération d'images 2D et 3D en temps-réel pour concerts de musique. (VJing).

Implication

- Co-fondateur et directeur technique du collectif technologique et artistique *Eden Creative*.
- Ancien membre du club de développement de jeux vidéo *Conjure*.
- Développement d'un prototype de jeu multijoueur dans le cadre du concours Ubisoft Académia 2014. Prototype gagnant de 2 des 10 prix disponibles.
- Participation à la compétition de sécurité informatique NorthSec 2014.
- Bénévole lors des jeux de Génie 2012.

LOISIRS

Escalade - Yoga - VJing - Informatique - Art visuel procédural - Photographie - Vélo