

Frédéric Portaria-Janicki, B. Ing.

INFORMATION	4822 rue Saint-André Montréal, Quebec, H2J 3A3	<i>Mobile:</i> (514) 969-9816 <i>Courriel:</i> frederic@janicki.ninja	
FORMATION ACADÉMIQUE	Baccalauréat en Génie Électrique et Informatique École de technologie supérieure (ÉTS) Université du Québec, Montréal		2015
	Diplôme d'études collégiales en sciences de la nature Collège Jean-de-Brébeuf		2010
EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE	nventive Développeur Mobile - Ingénierie de développement logiciel		2015
	Développement multiplateformes (Android/iOS/Windows Phone) d'applications mobiles pour clients sous Xamarin. <i>Exemples de clients:</i> Rdio, Twitter.		
	<i>Technologies utilisées:</i> C#, Xamarin, .NET 5, Android SDK, iOS, Git, Visual Studio Online.		
	Mobeewave Stagiaire - Ingénierie de développement logiciel		2015
	Participation au développement d'une application de type serveur back-end en ajoutant de nouvelles fonctionnalités et en participant au processus de design avec une méthodologie Agile. <i>Accomplissements:</i> Design et implémentation d'un système de cache partagée.		
	<i>Technologies utilisées:</i> C#, .NET 4.5, Amazon AWS, Redis, WebApi, Git, TFS, Visual Studio Online.		
	iBwave Stagiaire - Ingénierie de développement logiciel		2014
	Participation au développement de l'application iBwave design en ajoutant de nouvelles fonctionnalités et en participant au processus de design.		
	<i>Technologies utilisées:</i> C#, XML, .NET 4.5		
	Hewlett-Packard Stagiaire - Ingénierie de test sur produits HP		2012-2013
	<i>Habiletés développées:</i> <ul style="list-style-type: none">• Connaissance des technologies de réseau d'entreprise.• Programmation .NET, Powershell, Shell, Git.		
	CGI Consultant		2008-2012
	<ul style="list-style-type: none">• Diagnostic et résolution de problèmes techniques.• Support technique informatique pour clients corporatifs.		
CONNAISSANCES PARTICULIÈRES	Informatique Langages de programmation: C, C#, Xamarin, Android, iOS, GLSL, Java Logiciels de design et principes: SOLID, REST, Unity 3D, Visual Studio 2013, TouchDesigner, L ^A T _E X		

Électronique

Électronique numérique, conception matérielle, programmation de microcontrôleurs, VHDL

EXPÉRIENCE DIVERS

Projets

- Design et construction d'un dôme géodesique dans le contexte d'un projet multidisciplinaire artistique pour le festival OpenMind 2015. Projet récipiendaire d'une bourse pour son design écologique.
- Design et fabrication d'un mur de 500 LED avec contrôle interactif numérique. Présenté lors d'une soirée de Noël chez nventive ainsi qu'une soirée résautage organisée par Facebook.

Technologies utilisées: TouchDesigner, ARM Cortex-M4, C, Communication série, Découpage laser, Design électrique.

- Développement d'une plateforme me permettant de faire de la génération d'images 2D et 3D en temps-réel pour concerts de musique. (VJing).

Implication

- Directeur technique du collectif d'artistes *Eden Creative*.
- Membre du club de développement de jeux vidéo *Conjure*.
- Développement d'un prototype de jeu multijoueur dans le cadre du concours Ubisoft Académie 2014. Prototype gagnant de 2 des 10 prix disponibles.
- Participation à la compétition de sécurité informatique NorthSec 2014.
- Bénévole lors des jeux de Génie 2012.

Entrepreneuriat

2010-2012

Conception et mise en marché d'un produit électronique servant à la modification et réparation de téléphones cellulaires *Samsung Galaxy S*

LOISIRS

Escalade - Yoga - VJing - Informatique - Art visuel procédural - Photographie - Vélo