### Algoritmo act\_03\_cercle

Escribir "Cálculo de área y perímetro de un círculo a partir del radio"

Escribir "Introduce el radio: " Sin Saltar

leer radi

area <- 3.1415 \* radi ^ 2

perimetre <- 2 \* 3.1415 \* radi

Escribir "El área de un círculo de radio " radi " es: " area

Escribir "El perímetro de un círculo de radio " radi " es: " perimetre

### FinAlgoritmo

\_\_\_\_\_

### Algoritmo act\_03\_division

Escribir "Muestra el cociente y resto de una división entre enteros."

Escribir "Introduce un número entero que represente el dividendo: " Sin Saltar

leer dividendo

Escribir "Introduce un número entero que represente el divisor: " Sin Saltar

leer divisor

## Algoritmo act\_03\_hipotenusa

Escribir "Calcula el valor de la hipotenusa de un triángulo rectángulo a partir de sus catetos"

Escribir "Introduce el valor del primer cateto: " Sin Saltar

leer cateto1

Escribir "Introduce el valor del segundo cateto: " Sin Saltar

leer cateto2

hipotenusa <- RAIZ(cateto1 ^ 2 + cateto2 ^ 2)

Escribir "El valor de la hipotenusa es: " hipotenusa

FinAlgoritmo

```
Algoritmo act_04_positiu
    Escribir "Introduce un número entero: " Sin Saltar
    leer valorEntero
    si valorEntero > 0 Entonces
           Escribir valorEntero " es positivo"
    FinSi
FinAlgoritmo
Algoritmo act_04_post_neg
     Escribir "Introduce un número entero: " Sin Saltar
     leer valorEntero
     si valorEntero > 0 Entonces
          Escribir valorEntero " es positivo"
     sino
       si valorEntero < 0 Entonces
            Escribir valorEntero " es negativo"
       FinSi
```

```
FinSi
```

# FinAlgoritmo

\_\_\_\_\_

```
Algoritmo act_04_post_neg_zero
       Escribir "Introduce un número entero: " Sin Saltar
       leer valorEntero
       si valorEntero > 0 Entonces
              Escribir valorEntero " es positivo"
       sino
              si valorEntero < 0 Entonces
                    Escribir valorEntero " es negativo"
              sino
                    Escribir valorEntero " es cero"
             FinSi
       FinSi
FinAlgoritmo
```

```
Algoritmo act_04_major
       Escribir "Muestra el mayor de dos números"
       Escribir "Introduce un número: " Sin Saltar
       leer valor1
       Escribir "Introduce un segundo número: " Sin Saltar
       leer valor2
       si valor1 > valor2 Entonces
              Escribir valor1 " es mayor que " valor2
       sino
              si valor1 < valor2 Entonces
                    Escribir valor2 " es mayor que " valor1
              sino
                    Escribir valor1 " es igual a " valor2
              FinSi
       FinSi
FinAlgoritmo
```

## Algoritmo act\_04\_divisible

Escribir "Indica si un número entero es divisible por otro"

Escribir "Introduce un número entero: " Sin Saltar

leer dividendo

Escribir "Introduce un segundo número: " Sin Saltar

leer divisor

si dividendo % divisor = 0 Entonces

Escribir dividendo " es divisible entre " divisor

sino

Escribir dividendo " no es divisible entre " divisor

FinSi

## FinAlgoritmo

#### Algoritmo act\_04\_parell

Escribir "Indica si un número entero es par o impar"

Escribir "Introduce un número entero: " Sin Saltar

leer dividendo

```
si dividendo % 2 = 0 Entonces

Escribir dividendo " es par "

sino

Escribir dividendo " es impar "

FinSi
```

FinAlgoritmo

Algoritmo act\_04\_multiplo

Escribir "Indica si un número entero es múltiplo de otros dos"

Escribir "Introduce un número entero: " Sin Saltar

leer valor1

Escribir "Introduce un número entero: " Sin Saltar

leer valor2

Escribir "Introduce un número entero: " Sin Saltar

leer valor3

si valor1 % valor2 = 0 y valor1 % valor3 = 0 Entonces

```
Escribir valor1 " es múltiplo de " valor2 " y " valor3
       sino
              si valor1 % valor2 <> 0 y valor1 % valor3 <> 0 Entonces
                     Escribir valor1 " no es múltiplo de " valor2 " ni de " valor3
              SiNo
                     si valor1 % valor2 = 0 Entonces
                            Escribir valor1 " es múltiplo de " valor2 " pero no de " valor3
                     sino
                            Escribir valor1 " es múltiplo de " valor3 " pero no de " valor2
                     FinSi
              FinSi
       FinSi
FinAlgoritmo
```