

**PARADIGMAS DE PROGRAMACION [GRUPO B02]**

**SEGUNDO BLOQUE**

**ESTUDIO DE CASO**

**ENTREGA 1**

**GRUPO : INDIVIDUAL**

**PRESENTADO POR:**

**FREDY JOSÉ ARDILA GÓMEZ. COD. 100256942**

**TUTOR**

**ERIKA PEÑA**

**INSTITUCIÓN UNIVERSITARIA POLITÉCNICO GRANCOLOMBIANO**

**16 DE NOVIEMBRE DE 2021**

Nombre y el porqué de su elección.

Tiro deportivo : Snake - Level 2, Esta es una introducción para PRINCIPIANTES a JavaScript

Descripción detallada del juego:

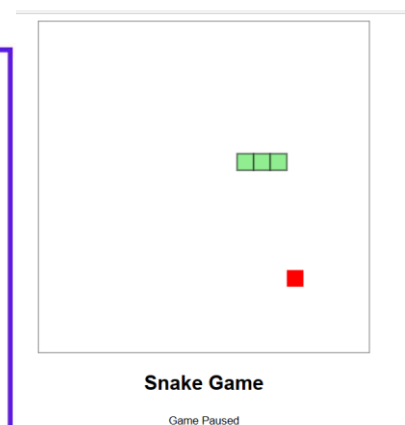
**Descripción:** Consiste en una serpiente que se mueve dentro de un área, al comer va creciendo y por cada elemento comido suma el puntaje.

**Tipo de juego:** Entretenimiento

**Número de jugadores:** 1

**Reglas del juego:** no puede tocar su propia forma, al comer incrementa el puntaje

Imágenes.



<https://www.studytonight.com/post/snake-game-in-html-and-javascript>