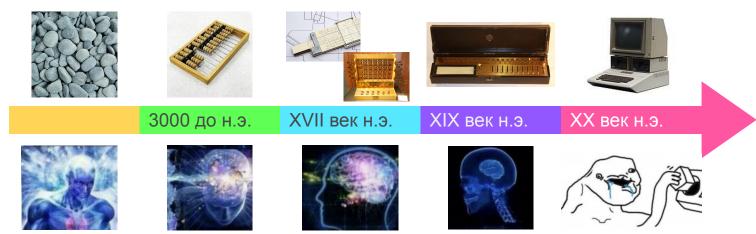
Информатика

Немного истории вычислений



- Камни
- Счеты
- Логарифмическая линейка и механические калькуляторы для сложения
- Арифмометр, способный умножать 8-ми значные числа всего за 18 секунд
- Электронные компьютеры

Немного истории хранения информации













3000 до н.э.

2500 до н.э.

XV век н.э.

XIX век н.э.

ХХ век н.э.











- Глиняные таблички несколько сотен слов
- Папирусы несколько тысяч слов
- Книги сотня тысяч слов
- Микрофильм десятки тысяч страниц текста
- Магнитная пленка гигабайты данных; Жесткий диск терабайты данных

Измеряем информацию

1 терабайт 1024 гигабайт





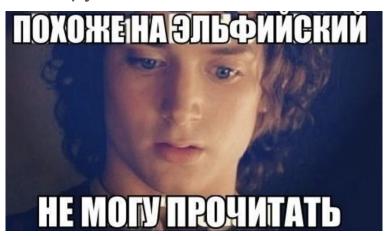
Что там по скорости?



- Информацию нужно еще передавать
- Скорость обычно измеряется в байтах/килобайтах/мегабайтах в секунду
- Хитрожопые интернет провайдеры пишут про биты/килобиты/мегабиты в секунду, что в 8 раз меньше предыдущих единиц

Кодирование информации

- Любую информацию нужно кодировать и декодировать
- Это просто набор правил, по которому картинка или видео превращается в набор 0 и 1 и наоборот 0 и 1 превращаются в видео
- Современные носители информации могут хранить только 0 и 1, но свою тупость они компенсируют количеством



Системы счисления

- Мы используем позиционную десятичную систему счисления, то есть в нашем распоряжении 10 символов (0-9) и их положение влияет на величину
- В компах используется двоичная позиционная система счисления (0-1)
- Системы счисления можно преобразовывать друг в друга
- Есть еще 16-ричная система, которая часто встречается



Современный компьютер

- Процессор то, что выполняет инструкции от операционной системы и от твоего кода
- Диск то, что хранит информацию в долгосрок. Медленный, но ему нипочем внезапное выключение света, и у него много места
- ОЗУ или просто память память, которая держится только пока есть электричество. Ее мало, но она очень быстрая



Ресурсы

http://www.antiquark.com/sliderule/sim/n909es/virtual-n909-es.html - симулятор логарифмической линейки