

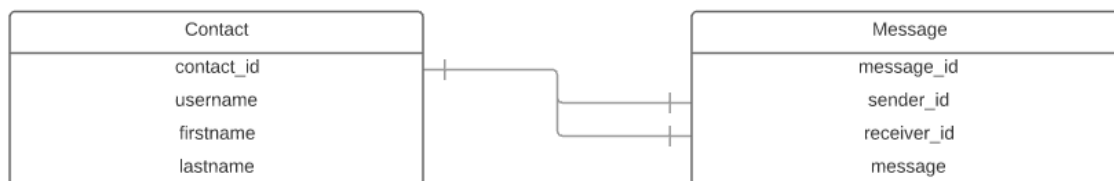
Chat application

PNRS 1 - 3. Zadatak

Implementacija zadatka 3 se nastavlja na zadatak 2, cime se nastavlja razvoj aplikacije pod nazivom **Chat Application**.

U narednim poglavljima je dat detaljan opis potrebnih prosirenja.

Kreirati bazu podataka na osnovu ER diagrama sa slike



U bazi podataka je potrebno kreirati dve tabele : **Contact** i **Message** .

Contact tabela predstavlja tabelu kontakta sa kojima se korisnik dopisuje i sadrzi tri polja:

1. **contact_id** - polje koje predstavlja primarni kljuc I generise se autoinkrementalno prilikom dodavanja elementa u bazi podataka.
2. **username** - korisnicki username podataka sa kojim se loguje na sistem
3. **firstname** - ime kontakta sa kojim se korisnik aplikacije dopisuje
4. **lastname** - prezime kontakta sa kojim se korisnik aplikacije dopisuje.

Message tabela predstavlja tabelu poruka koje korisnik salje svojim kontaktima. Ova tabela sadrzi sledeca cetiri polja:

1. **message_id** - polje koje predstavlja primarni kljuc I generise se autoinkrementalno prilikom dodavanja elementa u bazi podataka.
2. **sender_id** - polje koje se povlaci iz tabele **Contact** i predstavlja id korisnika koji salje poruku svom kontaktu
3. **receiver_id** - polje koje se takodje povlaci iz tabele **Contact** I predstavlja id kontakta kome korisnik salje poruku
4. **message** - tekst poruke koja se salje

Prosirenje Register funkcionalnosti

Prilikom registracije korisnika potrebno je, na osnovu podataka koje korisnik unese u Register Activity-ju, uneti novog kontakta u tabelu **Contact**. Nakon uspesnog unosa u bazu podataka, korisnika treba proslediti na Login Activity.

Za unos novog kontakta koristiti INSERT SQL komandu.

Prosirenje Login funkcionalnosti

Prilikom login funkcionalnosti treba uvesti proveru da li se korisnik nalazi u tabeli **Contact**. Ukoliko se nalazi potrebno je izvuci njegov id iz te tabele I to sacuvati u SharedPreferences komponenti android aplikacije. Ovaj podatak ce se koristiti prilikom izvlacenja liste kontakta ulogovanog korisnika iz baze podataka. Ukoliko korisnik ne postoji u tabeli, potrebno je na ekranu prikazati prikladnu poruku I ostaviti korisnika na login screen-u.

Prosirenje prikaza liste kontakta

Za ovu funkcionalnost je potrebno implementirati citanje svih kontakta iz tabele **Contact**. Obratiti paznju da se ime korisnika koji je ulogovan ne pojavi u toj listi.

Prosirenje prikaza poruka izmedju ulogovanog korisnika I jednog kontakta iz liste

Kada korisnik klikne na neki kontakt iz liste, potrebno je procitati njegov id iz **SharedPreferences** I procitati id kontakta na koji je klinuo I nakon toga proslediti ta dva podatka aktivitetu u kojem se prikazuje lista poruka. Na osnovu ta dva podatka iz baze podatka procitati celokupnu prepisku izmedju ta dva korisnika aplikacije.

Za ovo koristiti select SQL komandu sa INNER JOIN dodatkom.

NAPOMENA: Dodavanje kontakta (korisnika) uraditi visestrukim registrovanjem razlicitih korisnika kroz Register ekran aplikacije.

Ovaj zadatak nosi 10 bodova. Svaka njegova celina boduje se određenim brojem bodova. Termin odbrane zadatka je 26.04 / 27.04 i tada je jedino moguće odbraniti zadatak. Ovaj zadatak predstavlja drugi deo projektnog zadatka u okviru predmeta PNRS1, Chat aplikacije. Na odbranu dodi sa spremnom aplikacijom, a rešenje prikazati na emulatoru Nexus 5, API Level 21. Pri pisanju programskog koda voditi računa o urednosti koda – imenovati promenljive na engleskom jeziku, držati se jedne notacije, voditi računa o indentaciji.

Srećna izrada zadatka, vidimo se na odbrani!