

# Chat Application

---

## PNRS 1 – 1. Zadatak

Napraviti novi Android Studio projekat, pod nazivom **Chat Application**. Ime paketa treba da bude u formi **ime.prezime**.

Aplikacija se sastoji iz četiri Activity-ja. Prvi Activity, **Main Activity** treba da bude login forma za korisnike aplikacije (Slika 1). Ovde treba da se nalaze polja za unos korisničkog imena (**username**) i lozinke (**password**), kao i dva dugmeta – dugme **Login** za već registrovane korisnike, kao i dugme **Register** za nove korisnike.

Ograničenja su:

- Dugme **Login** može se pritisnuti (Enabled) tek kada se popune polja **username** i **password**. Dugme **Register** je moguće pritisnuti u svakom trenutku.
- Polje za unos lozinke treba da prima minimum od 6 karaktera.
- Karakteri pri unosu lozinke treba da budu šifrovani pri unosu (textPassword input type).

Drugi Activity, **RegisterActivity** otvara se pritiskom na dugme **Register** iz **MainActivity**-ja. Izgled ovog Activity-ja prikazan je na slici 2 i 3 (Slika 2 – RegisterActivity, Slika 3 – RegisterActivity). Ovde se nalaze polja za unos: **username**, **password**, **email**, pol (**gender**) u formi ComboBox-a, ime (**First Name**), prezime (**Last Name**), potvrda o primanju notifikacija od aplikacije u formi CheckBox-a (**Accept notification**), kao i **datum rođenja** u formi Kalendara (Korisiti DatePicker). Takođe treba napraviti i dugme za Registraciju, **Register**.

Ograničenja su:

- Dugme **Register** može da se pritisne tek nakon popunjavanja obaveznih polja: **Username**, **Password** i **Email**.
- Kada se bira datum rođenja voditi računa da se mogu izabrati samo datumi do današnjeg dana.

Treći Activity, **ContactsActivity** otvara se pritiskom na **Register** dugme iz **RegisterActivity**-ja ili pritiskom na **Login** dugme iz **MainActivity**-ja. Izgled ovog Activity-ja prikazan je na slici 4 (Slika 4 - ContactsActivity). Ovde se nalazi dugme za **Logout** na čiji pritisak se otvara **MainActivity**, kao i jedno TextView polje sa imenom jednog kontakta na čiji klik se otvara četvrti Activity, **MessageActivity**.

Četvrti Activity, **MessageActivity** otvara se na klik TextView-a iz **ContactsActivity-a**. Izgled ovog Activity-ja prikazan je na slici 5 (Slika 5 - **MessageActivity**). Ovde se takođe nalazi **Logout** dugme za prelaz na MainActivity, kao i Dugme za slanje poruke **Send**. Potrebno je napraviti i polje za unos teksta u donjem delu ekrana, pored dugmeta za slanje. Ograničenje ovde je da se dugme **Send** ne može pritisnuti dok je polje za unos poruke prazno. Na pritisak dugmeta Send potrebno je prikazati Toast poruku sa ispisom „Message is sent“.

Ovaj zadatak nosi 10 bodova. Svaka njegova celina boduje se određenim brojem bodova. Termin odbrane zadataka je 22.03. / 23.03 i tada je jedino moguće odbraniti zadatak. Ovaj zadatak predstavlja prvi deo projektnog zadatka u okviru predmeta PNRS1, Chat aplikacije. Na odbranu doći sa spremnom aplikacijom, a rešenje prikazati na emulatoru Nexus 5, API Level 21. Pri pisanju programskog koda voditi računa o urednosti koda – imenovati promenljive na engleskom jeziku, držati se jedne notacije, voditi računa o indentaciji. Držati se uputstva iz teksta ovog zadatka i poštovati izgled i organizaciju elemenata prikazane na slikama.

Srećno!

# My Application

John D.

.....

LOGIN

REGISTER

Slika 1 - Main Activity

# My Application

username

First Name

.....

Last Name

johndoe@gmail.com

gender

ma..

☒

Accept Notifications

Birth date

<

January 2019

>

S	M	T	W	T	F	S
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

REGISTER

Slika 2 - RegisterActivity

# My Application

username

.....

First Name

Last Name

johndoe@gmail.com

gender

male

female

☒ Accept Notifications

Birth date

<

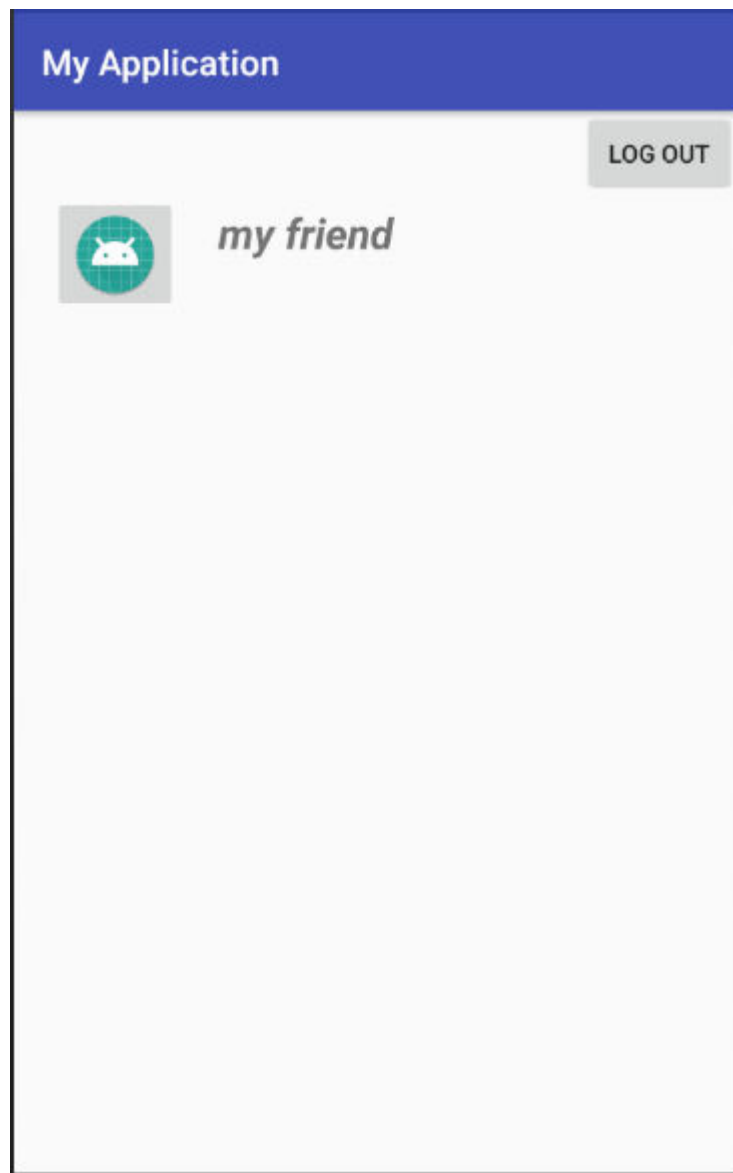
March 2018

>

S	M	T	W	T	F	S
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

REGISTER

Slika 3 - Register Activity



Slika 4 – MessageActivity



Slika 5 - MessageActivity