Рачунарска техника и рачунарске комуникације  
Аутомобилске мреже

**2018/2019**

Вежба 6 (део 2) – *CAPL* програмски језик

**Циљеви вежбе:**

* Овладати радом у *CAPL* програмском језику
* Употреба *FlexRay* протокола у *CANoe* алату

# Увод

## О програмском језику *CAPL*

*CAPL* је процедурални програмски језик сличан Ц-у. Извођење програмских блокова је вођено догађајима (*енг. event*). *CAPL* програми се развијају и састављају у наменском претраживачу (енг. *CAPL browser*). На тај начин омогућен је приступ свим објектима садржаним у бази података (поруке, сигнали, дијагностички кодови) као и системским варијаблама.

Поред тога, *CAPL* пружа многе унапред дефинисане функције које подржавају рад са *CANoe* и *CANalyzer* окружењем.

У овим вежбама на практичним примерима поновићемо знања стечено на предавањима. Објаснићемо везу између *CANое* алата, *CAPL* програмског језика и *FlexRay*-а на примеру једног симулираног система. Акценат ће бити на самом програмском језику *CAPL*. На крају документа дати су практичне примери (7 задатака) које је неопходно урадити на овим вежбама због потпунијег разумевања градива.

Више информација о програмском језику *CAPL* може се наћи на званичном Векторовом сајту или у документацији која се добија приликом инсталирања *CANoe* алата.

