

# Fundamentos de Programación

---

JavaScript  
DOM  
IES La Nía

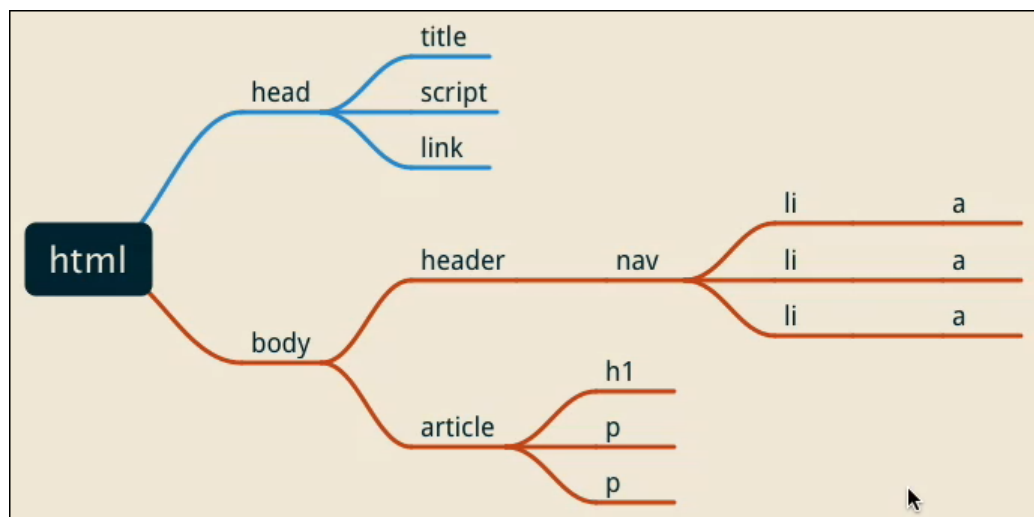


# DOM

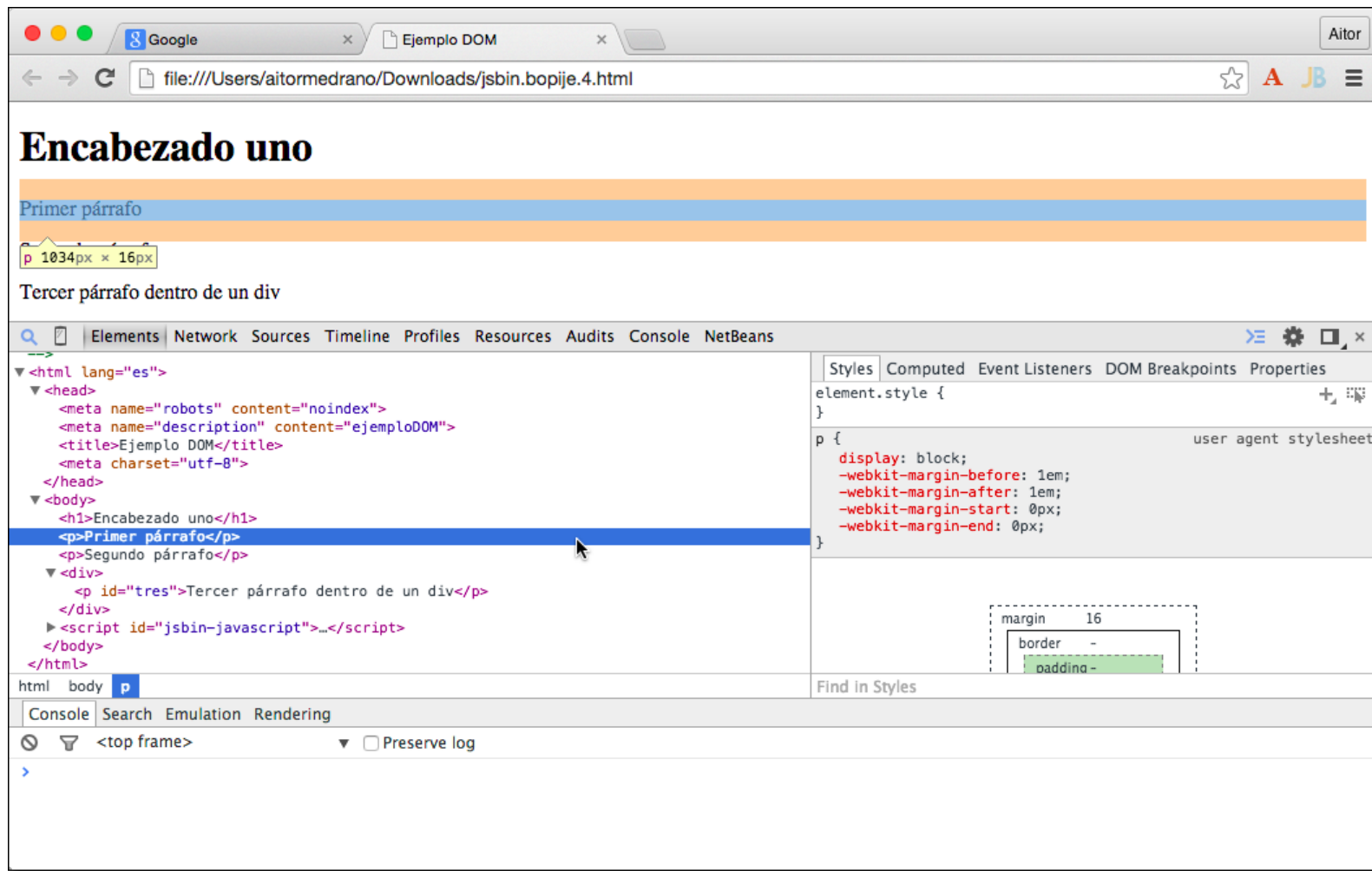
- *Document Object Model*
- Describe las relaciones entre los elementos HTML
- El navegador interpreta y organiza el código HTML como un DOM
- API para *CSS* y *JavaScript*

# Nodo

- Cada uno de los elementos del DOM.
- Un nodo tiene un padre (*parent*) y puede tener varios hijos (*children*)
- Los nodos de un mismo nivel son hermanos (*siblings*), y comparten padre.



# Dev-Tools



<http://jsbin.com/bopije/4/edit?html>

# Uso de la Consola

- Podemos trabajar con el DOM desde la Consola (ESC) de las *Dev-Tools*
- Mediante el nombre de los nodos
  - `document`
  - `document.body`
  - `document.head`
- O mediante selectores CSS
  - `document.getElementById('tres');`
  - `document.querySelector('#tres');`
  - `$('#tres');`

# Seleccionando Elementos I

- `document.getElementById(id)`
  - Devuelve un nodo a partir del elemento con atributo `id`
  - Sólo espera uno por página
- `getElementsByTagName(etiqueta)`
  - Obtiene un array con los elementos de la etiqueta
  - Se puede aplicar sobre `document`, o a partir de un nodo
    - `document.getElementsByTagName('li');`
    - `var menu = document.getElementById('menu');`
    - `var elems = menu.getElementsByTagName('li');`

# Ejercicios

- A partir del contenido de `DOM01`
- En el archivo `_/js/myscript.js`
- (ej601Seleccion) **Asignar cada selección a una variable :**
  - El elemento cuyo `id` es `main`
  - Todos los enlaces
  - Los enlaces dentro de `main`

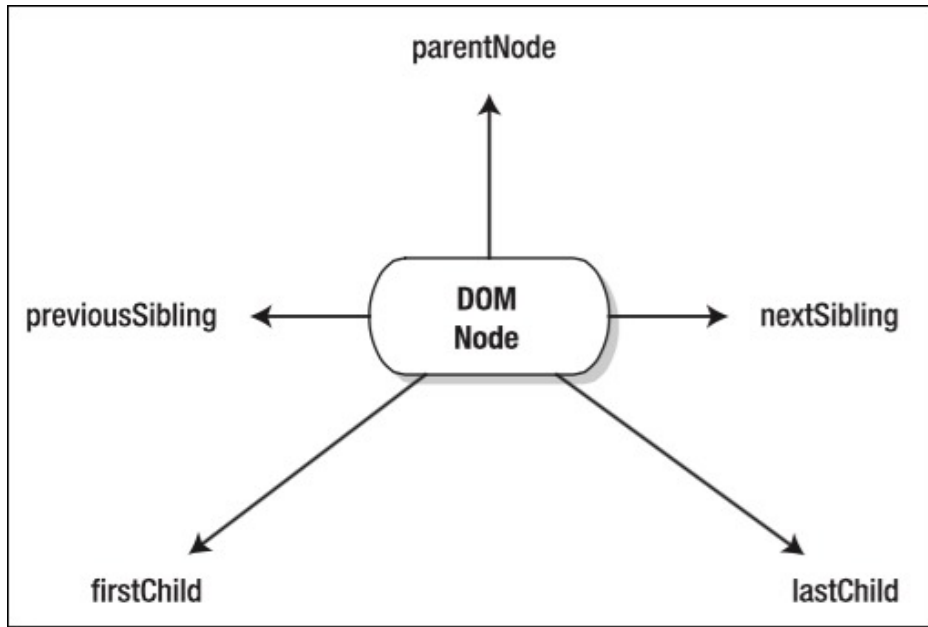
# Propiedades de un Nodo

- `nodeType` → valor numérico con el tipo
  - 1 elem, 2 atributo, 3 texto, etc...
- `nodeName` → nombre del nodo
- `attributes` → array de atributos del nodo
- `nodeValue` → elemento dentro del nodo



# Relaciones entre Nodos

- A partir de un nodo, mediante notación punto:

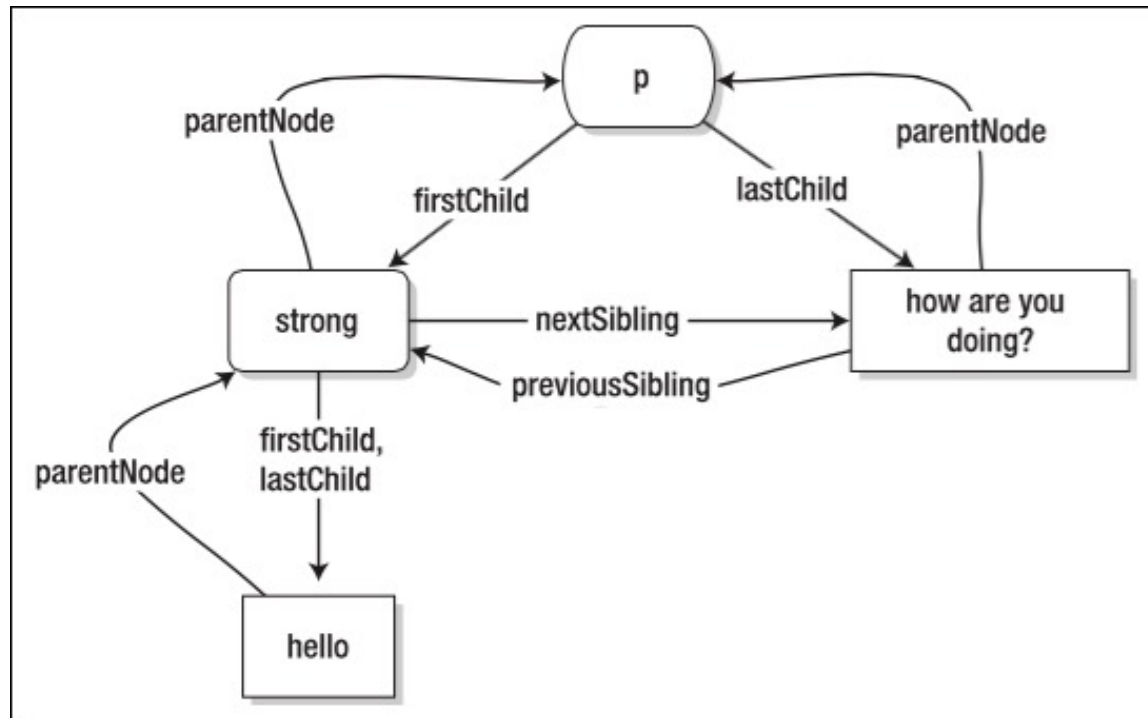


- parentNode: padre
- previousSibling: hermano anterior
- nextSibling: siguiente hermano
- firstChild: primer hijo
- lastChild: último hijo
- childNodes: array con los hijos

```
var primerHijo = document.body.firstChild;
var primerHijo2 = document.body.childNodes[0];
```

# Representación DOM

```
<p><strong>Hello</strong> how are you doing?</p>
```



# Relaciones de Nodo – Sólo Elementos



- Sólo considera los nodos que son elementos  
(`nodeType = 1`)
- `previousElementSibling`: hermano anterior
- `nextElementSibling`: siguiente hermano
- `firstElementChild`: primer hijo que es un elemento
- `lastElementChild`: último hijo que es un elemento
- `children`: array con los hijos elementos

# Ejercicios

- A partir del contenido de DOM01
  - En el archivo `_/js/myscript.js`
- (ej602SeleccionRelaciones) Mediante las relaciones entre los nodos:
  - Selecciona el primer párrafo del artículo.
  - Selecciona el segundo elemento del menú (*artistas*).
  - Selecciona el texto después del enlace del artículo (*in the heart of Seattle*).

# Seleccionando Elementos II



- `getElementsByClassName (claseCSS)`
  - Devuelve un *array* con los elementos cuya clase CSS coincida
  - HTML 5 → no funciona en navegadores antiguos

```
var agua = document.getElementsByClassName('agua');  
var tablero = document.getElementById('tablero');  
var agua2 = tablero.getElementsByClassName('agua');
```

# Seleccionando Elementos III

- `querySelector(selectorCSS)`,  
`querySelectorAll(selectorCSS)`
  - Recupera nodos mediante un selector CSS
  - Devuelven un nodo o un array de nodos (`All`)
  - Similar a *jQuery*

```
var tablero = document.querySelector('#tablero');  
var agua = tablero.querySelectorAll('.agua');  
var agua2=document.querySelectorAll('#tablero.agua');
```

# Selectores CSS Básicos



Selector	Propósito	Ejemplo
etiqueta	Encuentra todos los elementos de etiqueta	p
#identificador	Encuentra el elemento cuyo id es identificador	#contenido
.nombreClase	Encuentra todos los elementos cuyo class es nombreClase	.anuncio
etiqueta.nombreClase	Encuentra todos los elementos de tipo etiqueta cuyo class es nombreClase	div.anuncio
etiqueta#ident.nombreClase	Encuentra el elemento de tipo etiqueta cuyo id es ident y su class es nombreClase	div#banner.anuncio
*	Encuentra todos los elementos de la página	*

# Selectores CSS Jerárquicos



Selector	Propósito	Ejemplo
<i>selector1, selector2, ...</i>	Encuentra todos los selectores especificados	p, div
<i>.clase1.clase2</i>	Encuentra todos los elementos cuya class son <i>clase1</i> y <i>clase2</i>	.anuncio.vip
<i>padre &gt; hijo</i>	Encuentra todos los elementos <i>hijo</i> que son hijos directos del tipo <i>padre</i>	div > img
<i>ascendiente descendiente</i>	Encuentra todos los elementos <i>descendiente</i> contenidos dentro del tipo <i>ascendiente</i>	div img
<i>anterior + posterior</i>	Encuentra todos los elementos <i>posterior</i> que están después de <i>anterior</i>	img + p
<i>anterior ~ hermanos</i>	Encuentra todos los hermanos ( <i>siblings</i> ) que están tras <i>anterior</i> y que cumplen el selector de <i>hermanos</i>	div.carrusel ~ img



# Ejercicios

- A partir del contenido de DOM01
  - En el archivo `_/js/myscript.js`
- (ej603SeleccionSelectores) Mediante los selectores CSS:
  - Vuelve a realizar las selecciones de los dos ejercicios anterior pero haciendo uso de `querySelector`

# Atributos

- Para acceder a los atributos de un elemento  
→ notación punto
- Propiedades de lectura y escritura
  - `img.src` o `img.src = ''`
- Podemos añadir atributos en caliente
  - `img.alt = 'foto bonita'`
- Para añadir una clase CSS, atributo `className`

# Atributos mediante métodos

- `nodo.getAttribute(nombreAtrib)`
  - Obtiene el valor del atributo
- `nodo.setAttribute(nombreAtrib, valorAtrib)`
  - Asigna el valor al atributo
- `nodo.hasAttribute(nombreAtrib)`
  - Indica si el nodo contiene el atributo
- `nodo.removeAttribute(nombreAtrib)`
  - Elimina el atributo

# Estilos CSS

- `nodo.style.propiedad`
  - `miNodo.style.color = 'red';`
- `nodo.className`
  - `miNodo.className = 'resaltado';`
- Operaciones sobre listas de clases:
  - `nodo.classList.add(),`  
`nodo.classList.remove(), .toggle()...`

# Filtros basado en los atributos



Filtro	Propósito
<code>[<i>atrib</i>]</code>	Incluye los elementos que tienen el atributo <i>atrib</i>
<code>[<i>atrib=valor</i>]</code>	Incluye los elementos que tienen el atributo <i>atrib</i> con el valor <i>valor</i>
<code>[<i>atrib!=valor</i>]</code>	Incluye los elementos que tienen el atributo <i>atrib</i> y no tiene el valor <i>valor</i>
<code>[<i>atrib^=valor</i>]</code>	Incluye los elementos que tienen el atributo <i>atrib</i> y su valor comienza por <i>valor</i>
<code>[<i>atrib\$=valor</i>]</code>	Incluye los elementos que tienen el atributo <i>atrib</i> y su valor termina con <i>valor</i>
<code>[<i>atrib*=valor</i>]</code>	Incluye los elementos que tienen el atributo <i>atrib</i> y su valor contiene <i>valor</i>
<code>[<i>filtroAtrib1</i>][<i>filtroAtrib2</i>]</code>	Incluye los elementos que cumplen todos los filtros especificados, es decir, <i>filtroAtrib1</i> y <i>filtroAtrib2</i>

# Ejercicios

- A partir del contenido de DOM02
  - En el archivo `_/js/myscript.js`
- (ej604SelectorAtributos) Mediante los selectores CSS y el uso de atributos:
  - Intercambia las caras del primer y segundo artista

# Modificando Contenido

- `nodo.innerHTML // nodo.innerText`
  - Contenido interno
- `nodo.outerHTML // nodo.innerText`
  - Incluye la etiqueta del nodo
- `nodo.insertAdjacentHTML (puntoInsercion, textoHtml)`
  - `PuntoInsercion` → `beforebegin`, `afterbegin`, `beforeend`, `afterend`

# Ejercicios



- A partir del contenido de DOM02
  - En el archivo `_/js/myscript.js`
- (ej 605ModificandoContenido)  
Haciendo uso de `querySelector`, la propiedad `style` e `innerHTML`:
  - Traduce los títulos de los artículos (los que estan en rojo)
  - Cambia el color de los titulos a naranja



# Creando Contenido I

- `document.createElement(elemento)`
  - Crea un nuevo elemento que se tiene que añadir al DOM
- `nodo.appendChild(elemento)`
  - Añade un elemento dentro del nodo

```
var imagen = document.createElement('img');
imagen.src = 'imagenes/logo.jpg';
var miNodo = document.querySelector('#destino');
miNodo.appendChild(imagen);
```

# Creando Contenido II

- `document.createTextNode(texto) ;`
  - Crea un elemento de tipo texto con el texto indicado
- `nodoPadre.insertBefore(nuevoNodo, nodoReferencia)`
  - Inserta un nodo en el lugar indicado

```
var nodoTexto = document.createTextNode('Hola Aspe');  
miNodo.insertBefore(nodoTexto, miNodo.childNodes[5]);
```

# Clonado y Borrado

- `var copia = nodo.cloneNode(bool)`
  - Copia el contenido del nodo en un nodo nuevo
  - El *booleano* indica si tiene que clonar los hijos
- `nodoPadre.removeChild(nodoHijo)`
  - A partir del nodo padre, permite eliminar un nodo hijo

# Sustituyendo nodos

- `nodoPadre.replaceChild(nuevoNodo, viejoNodo)`
  - Reemplaza un nodo por otro.
  - Ahorra tener que mover y borrar.

`viejoNodo.parentNode.replaceChild(nuevoNodo, viejoNodo)`

# Ejercicios

- A partir del contenido de DOM02
  - En el archivo `_/_js/myscript.js`
- (ej 606 Borrando Contenido) Mediante las operaciones de manipulación de nodos:
  - Borra la última fila de fotos