



Proyecto DAW

Manual del Usuario

Fco.Javier Carande Cabeza
DAW 2020/2021

Índice

- Definición del proyecto
- Objetivo del manual
- Requisitos técnicos
- Tipos de usuario
 - Administrador
 - Trabajador
- Interfaces
 - Ventana inicial
 - Inicio de sesión
 - Registro
 - Interfaz usuarios
 - Interfaz clientes
 - Interfaz almacén
 - Interfaz facturación
 - Interfaz pedidos
 - Interfaz balance
- Próximas actualizaciones

Definición del proyecto

Este proyecto tiene como objetivo facilitar la gestión de un pequeño negocio. Para ello se pretende de forma visual que el usuario pueda consultar trabajadores y clientes registrados.

Además de un control de stock y almacén de forma que con una simple búsqueda y adicción en campos se pueda consultar de forma gráfica qué contenido se encuentra en la tienda y que cantidad de estos, para que esto cobre sentido incorpora una funcionalidad de facturación que permite registrar cada venta realizada y otra de pedidos, de esta forma el aplicativo registra todo flujo posible en el almacén.

Asimismo este incluye una funcionalidad de balance que permite al administrador seleccionar el mes y año para generar un balance según la cantidad de ventas y pedidos.

Con todo esto este proyecto pretende disminuir la carga de trabajo que antes suponía un tiempo amplio el realizar de forma rutinaria un control manual de stock o generación de balances.

Objetivo del manual

Este manual tiene como objetivo poner en conocimiento a todos los perfiles disponibles para su uso en la aplicación, del funcionamiento de la misma, de todos los componentes de los que dispone y explicar de manera breve pero clara, cuál es el flujo navegacional del aplicativo, cómo están formados sus componentes y cómo debe proceder cada usuario dentro de la misma para llevar a cabo las funciones deseadas.

Requisitos técnicos

Para poder hacer uso del aplicativo, necesitará disponer de algunos requisitos básicos.

- Conexión ADSL o fibra óptica estable
- Equipo informático básico (ordenador personal, portátil, móvil...etc). Al estar desplegado en un equipo remoto el consumo de aplicativo tiene un impacto mínimo y cualquier dispositivo capaz de renderizar y ejecutar cualquier navegador web actual.

Tipos de usuario

Administrador

El usuario administrador es el gestor del aplicativo, este perfil es proporcionado directamente al usuario por parte del desarrollador y es creado en el proceso de despliegue lo que hace imposible registrar nuevos usuarios administradores.

El administrador tiene acceso total a todas las funcionalidades de la aplicación. A diferencia del trabajador este puede activar o desactivar los nuevos usuarios registrados, además de generar pedidos y balances.

Trabajador

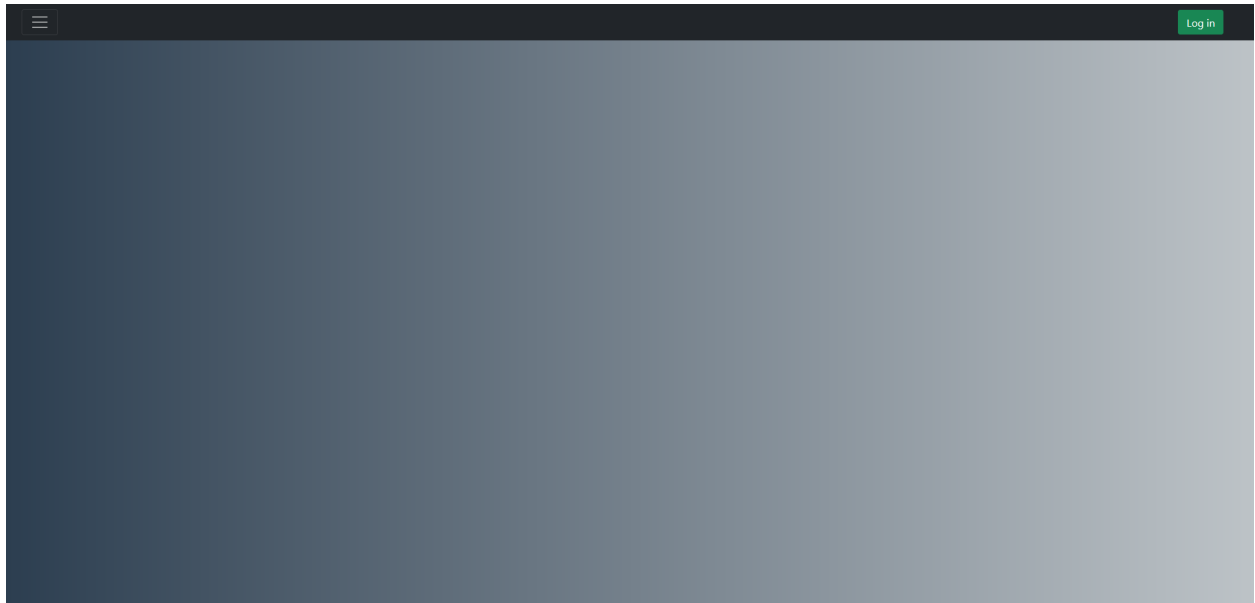
Como su nombre indica, estos usuarios son aquellos que pertenecen a la plantilla del negocio por lo que necesitan acceso a las funcionalidades del aplicativo. Estos usuarios, una vez registrados no dispondrán de acceso al aplicativo hasta que sean activados por un administrador.

Una vez registrados y activados, el trabajador podrá acceder a la búsqueda de clientes y a la generación de ventas (facturación).

Interfaces

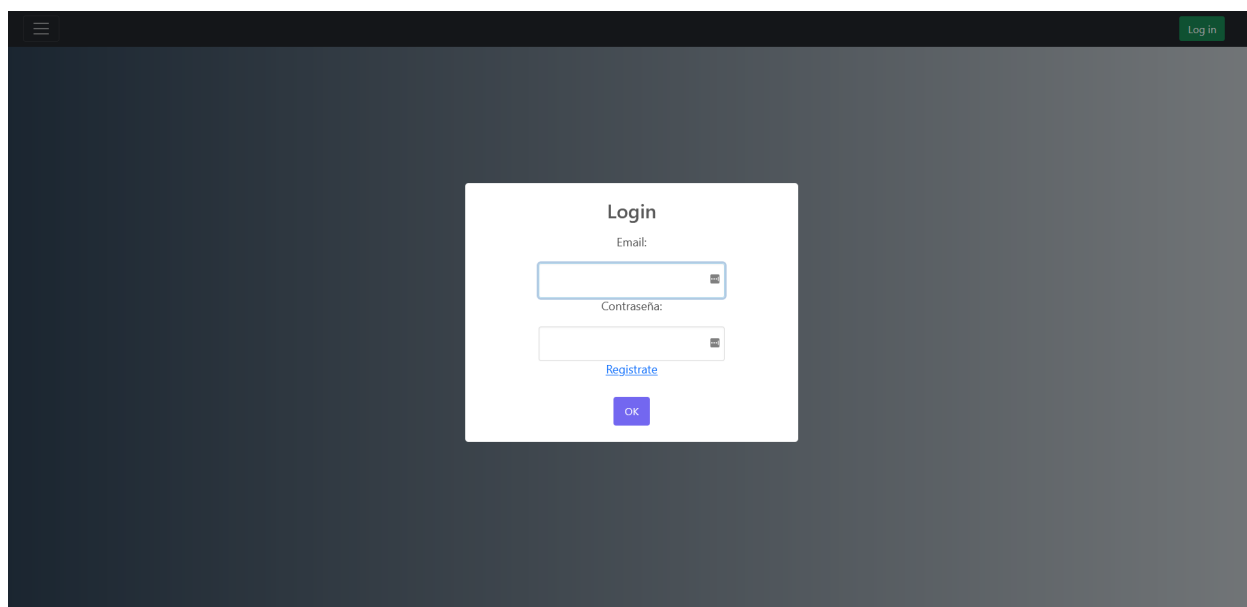
Ventana inicial

En esta ventana encontraremos una barra de navegación desplegable y un botón de Login.



Inicio de sesión

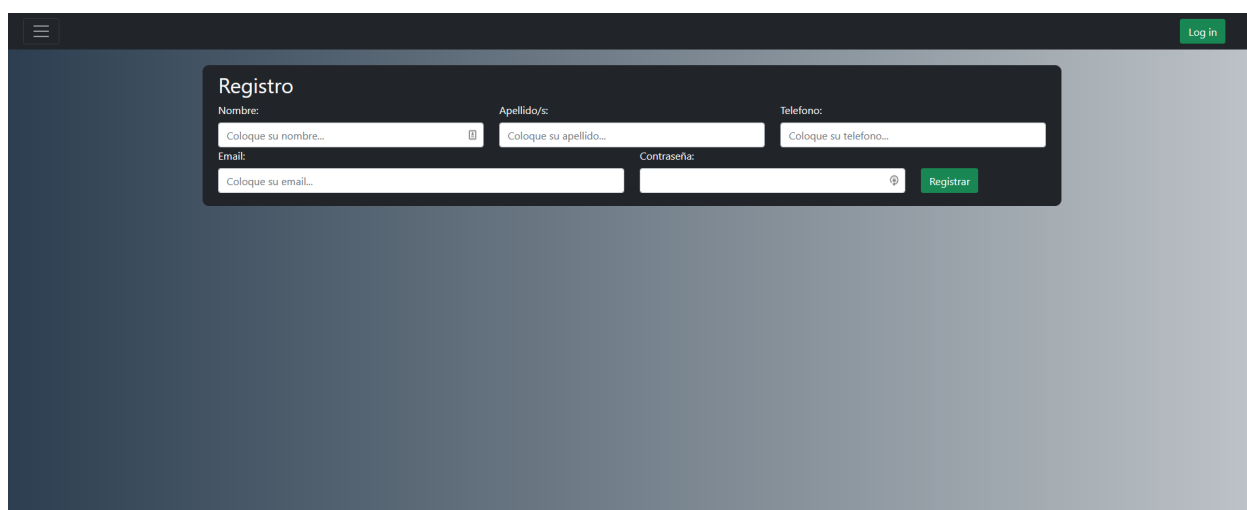
Al hacer clic en el botón Log in este despliega un pop-up con un formulario para realizar un inicio de sesión, para ello deberá introducir un correo electrónico y contraseña. Además de incluir un link que redirigirá hacia un formulario de registro.



The screenshot shows a dark-themed web application interface. In the top right corner, there is a green button labeled "Log in". A white modal form titled "Login" is centered on the screen. The form contains two input fields: "Email:" and "Contraseña:". Below the password field is a blue link labeled "Registrate". At the bottom of the form is a purple button labeled "OK".

Registro

En el pop-up de Log in tendremos acceso mediante un link a la pantalla de registro. Para ello deberemos rellenar un formulario con obligación en email y contraseña.

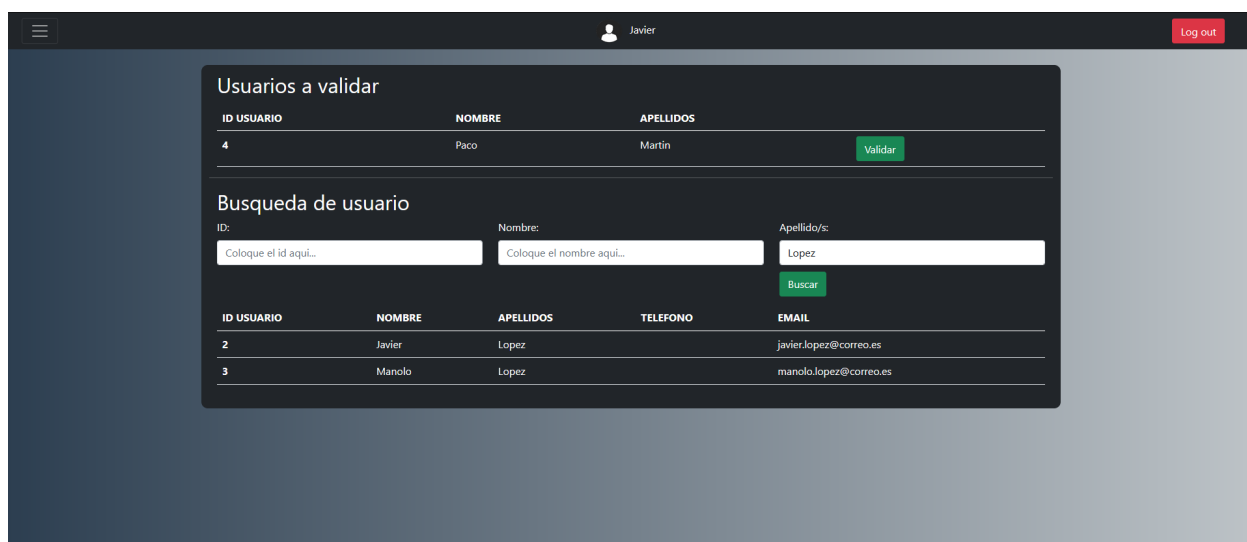


The screenshot shows the same dark-themed web application interface. In the top right corner, there is a green button labeled "Log in". A white modal form titled "Registro" is centered on the screen. The form contains four input fields: "Nombre:" (with placeholder "Coloque su nombre..."), "Apellido/s:" (with placeholder "Coloque su apellido..."), "Telefono:" (with placeholder "Coloque su telefono..."), and "Email:" (with placeholder "Coloque su email..."). There is also a "Contraseña:" field. A green button labeled "Registrar" is located at the bottom right of the form.

Interfaz usuarios

Esta interfaz solo será accesible por el administrador. Una vez dentro encontraremos una lista de usuarios registrados aún por activar, gracias a un botón 'Activar' colocado a la derecha de cada tupla de usuario nos permite el aplicativo activar dicho usuario con un simple click. Actualmente esta tupla no se actualiza hasta la recarga de esta interfaz, en una futura actualización habrá una rutina que actualice esta lista automáticamente al activar un usuario.

Asimismo encontramos más abajo un formulario que nos permite buscar usuarios con los siguientes criterios: id, nombre y/o apellido.



ID USUARIO	NOMBRE	APELLIDOS	
4	Paco	Martin	<button>Validar</button>

ID USUARIO	NOMBRE	APELLIDOS	TELEFONO	EMAIL
2	Javier	Lopez		javier.lopez@correo.es
3	Manolo	Lopez		manolo.lopez@correo.es

Interfaz clientes

Esta interfaz es accesible por cualquier usuario activado. Encontramos un formulario de búsqueda con los siguientes criterios: id, nombre y/o apellidos.

The screenshot shows a web application interface for client search. At the top, there is a dark header with a hamburger menu icon, a user profile icon labeled 'Javier', and a 'Log out' button. The main content area has a dark background. A central white box titled 'Busqueda de Cliente' contains three input fields: 'ID:' with placeholder 'Coloque el id aquí...', 'Nombre:' with placeholder 'Coloque el nombre aquí...', and 'Apellido/s:' with placeholder 'Coloque los apellidos aquí...'. Below these fields is a green 'Buscar' button. Underneath the search box is a table with the following headers: ID CLIENTE, NOMBRE, APELLIDOS, TELEFONO, EMAIL, and DIRECCION.

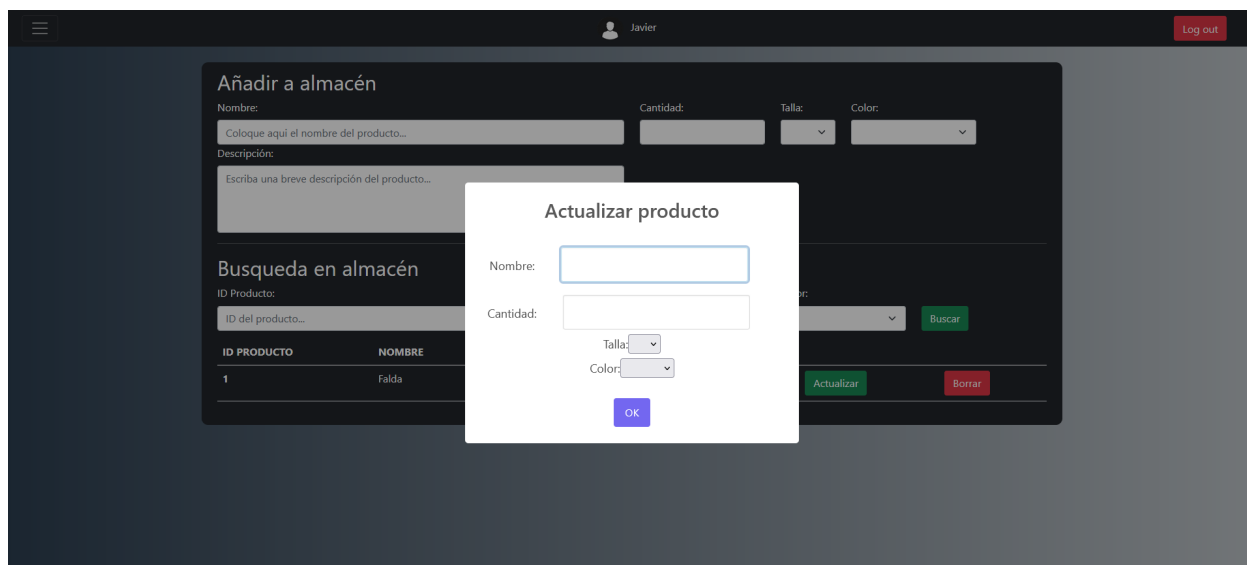
Interfaz almacén

Esta parte del aplicativo es accedido por cualquier usuario. Lo primero que podemos ver es un formulario que nos permite introducir en nuestro sistema un producto nuevo.

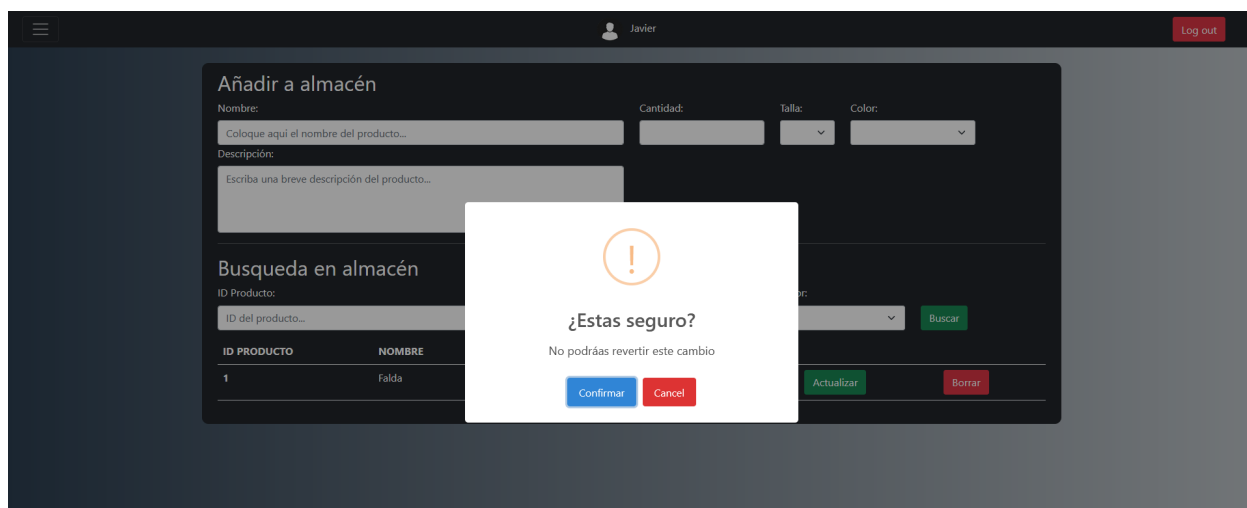
Igualmente encontramos un formulario de búsqueda según los siguientes criterios: id, nombre y/o color. Una vez realizada la búsqueda, en cada tupla podemos encontrar dos botones que nos permiten interactuar con ese objeto, ya sea actualizar sus valores o borrarlo por completo.

The screenshot shows two interfaces for product management. The top interface, 'Añadir a almacén', has a dark background and contains fields for 'Nombre:' (placeholder: 'Coloque aquí el nombre del producto...'), 'Cantidad:', 'Talla:' (dropdown), and 'Color:' (dropdown). Below these is a 'Descripción:' field with placeholder 'Escriba una breve descripción del producto...' and a green 'Añadir' button. The bottom interface, 'Busqueda en almacén', also has a dark background and contains fields for 'ID Producto:' (placeholder: 'ID del producto...'), 'Nombre:' (placeholder: 'Falda'), and 'Color:' (dropdown). A green 'Buscar' button is to the right. Below the search fields is a table with the following headers: ID PRODUCTO, NOMBRE, CANTIDAD, TAMAÑO, COLOR. The table has one row with data: 1, Falda, 10, M, Verde. To the right of the table are two buttons: 'Actualizar' (green) and 'Borrar' (red).

Una vez hecho click en actualizar nos aparecerá un pop-up que nos permitirá cambiar los atributos del producto. Podemos dejar en blanco aquellos que no queremos cambiar. Si pulsamos 'OK' se hará efectivo el cambio, sin embargo si hacemos click en el exterior del pop-up cancelaremos el proceso.



Una vez hecho click en borrar nos aparecerá un pop-up de confirmación. Si confirmamos la operación esta será efectiva, por otro lado, si cancelamos esta no se realizará.



Interfaz facturación

Esta interfaz puede ser accedida por cualquier usuario. En ella podremos registrar las ventas que hace un cliente, por ello lo primero que encontramos en un formulario de búsqueda de cliente con los siguientes criterios: id, nombre y/o apellidos. Una vez efectuada la búsqueda veremos que cada tupla contiene un botón que nos permitirá seleccionar el cliente sobre el que queremos realizar la venta.

Busqueda cliente para facturacion

ID: Nombre: Apellido/s:

ID CLIENTE	NOMBRE	APELLIDOS	TELEFONO	EMAIL	DIRECCION	
1	Javier	Carande	111 222 333	javier@correo.es	c/Calle n1	<input type="button" value="Seleccionar"/>
2	Ana	Carande	444 555 666	ana@correo.es	c/Calle n2	<input type="button" value="Seleccionar"/>

Una vez seleccionado un cliente, el aplicativo nos mostrará con un pequeño mensaje que cliente tenemos seleccionado en ese preciso momento. Además aparece un nuevo formulario de búsqueda donde podremos encontrar qué productos queremos asignarle al cliente.

Busqueda cliente para facturacion

ID: Nombre: Apellido/s:

Cliente seleccionado: **Javier Carande**

Buscar productos

ID Producto: Nombre: Color:

ID PRODUCTO	NOMBRE	CANTIDAD	TAMAÑO	COLOR	CANTIDAD DESEADA	
1	Falda	10	M	Verde	<input type="text" value=""/>	<input type="button" value="Añadir"/>

Una vez buscado los productos podremos indicar qué cantidad del producto queremos añadir al carrito y mediante el botón añadir lo haremos efectivo. Al pulsar este botón podremos comprobar de forma visual como aparece en una lista el objeto seleccionado y cuanta cantidad de este mismo producto hemos añadido.

Para finalizar, al hacer click en 'Añadir venta' esta venta se hará efectiva.

Interfaz pedidos

Esta interfaz solo estará disponible para los administradores. En la actualidad aún se encuentra en desarrollo por lo que no está implementada.

Interfaz balance

Esta interfaz solo estará disponible para los administradores. En la actualidad aún se encuentra en desarrollo por lo que no está implementada. Sin embargo, la interfaz contiene un primer acercamiento estático. En esta encontramos un formulario que nos permitirá seleccionar un mes y año para posteriormente generar un balance de esa fecha. El aplicativo tendrá en cuenta los gastos realizados en pedidos y las ganancias efectuadas por las ventas, además de incorporar otros valores activos y pasivos del negocio. Y efectuando un resultado asociado a un código de colores para conocer el estado de nuestro negocio.

Próximas actualizaciones

En la actualidad el aplicativo podríamos definir que se encuentra aún en una fase beta puesto que quedan por implementar interfaces y arreglar fallos que pueda tener el sistema por lo que damos como versión beta v0.90.

I. Versión final v1.0

En esta versión podemos encontrar la funcionalidad básica completa. Pantallas pedidos y balance finalizadas, enrutado completo, interfaces de error o recursos no encontrados y encriptado en contraseñas, además de retocar decisiones en las interfaces para mejorar la legibilidad y visualización del entorno.

II. Versión final v1.2


Adición de sistema automático de testing unitario y funcional con la ayuda de JUnit + Mockito, Selenium + Cucumber y Postman. Se implementará el despliegue de todo este sistema de testing y de la propia aplicación de forma automática vinculada a los repositorios GitHub.

III. Versión final v1.5

Se incluirá la generación de facturas a través de la interfaz facturación, por lo que el aplicativo añadirá un formato de salida definido para estas facturas y será generada con cada venta realizada. Además, se incluirá una generación en formato excel del balance con el fin de ampliar el posible trabajo y herramientas que ofrece este para la gestión de cuentas del negocio. Como punto importante se incluirá el uso de Spring Security con la finalidad de proteger el contenido sensible del aplicativo.

IV. Versión final v1.8

Inclusión de la api de Google lo que permitirá la autenticación a través de cuentas Google aportando una capa mas de protección y una serie de funcionalidades a través de la comunicación de la api que permite generar correos automáticos asegurando de esta forma un control total del stock.



Como aditivo global, se pretende la creación de una página web de acceso público total que permita la compra mediante pasarelas de pago y envíos a domicilio de los productos encontrados en el sistema de persistencia. Al tener construido ya una API y persistencia podemos acoplar otro aplicativo que consuma esta para la venta de productos. Para ello se revisará el modelo E-R inicial al cual se tendrán que incluir nuevas relaciones y tablas que permitan una persistencia total y segura de ambos aplicativos.