

Construir un HTML con CSS3 simple

Francisco Javier blanco

UNAD Universidad nacional a distancia

2019

Página Web

Estructura

- Párrafos
- Encabezados
- Listas
- Tablas
- Capas
- Etc.

Contenido

- Textos
- Imágenes
- Enlaces

Apariencia

- Colores
- Tipografías
- Alineación
- Fondos
- Tamaños
- Etc.

Comportamiento

- Efectos
- Validaciones
- Automatización



HTML



CSS



HTML y HTML 5

- Qué es?
 - Es un lenguaje de marcas utilizado para el desarrollo de páginas web.
 - Define la estructura y contenido que debe tener una web.
 - No define el estilo visual que tendrá para eso se usará CSS.
 - Ha sido establecido como estándar de diseño web por el W3C.
 - Los navegadores deben saber interpretar este lenguaje de manera correcta (no siempre IE)
 - Sobre HTML se desarrollan tecnologías para facilitar a los usuarios el diseño de una web.

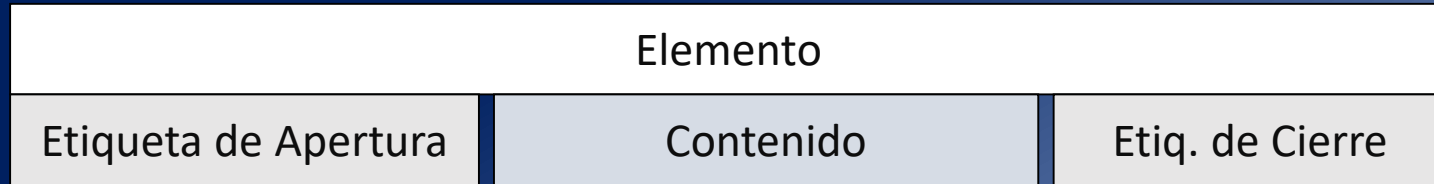
- Evolución:

- En 1997 nace HTML4 publicado por el W3C como estándar de diseño web.
- En 1999 nace XHTML 1.0 que extiende HTML4
- En 2001 se publica la nueva versión de XHTML, la 1.1
- En 2002 se prepara un borrador para una nueva versión de XHTML
- En 2008 naceHTML5 como el sucesor de HTML4 y XHTML 1.1

- ¿Por qué HTML5?
 - HTML 4.0 era suficiente para cubrir todas las necesidades web surgidas hasta el momento.
 - La web evolucionó rápidamente insertando diferentes contenidos a ofrecer en cada página.
 - HTML 4.0 no cubre esas necesidades por lo que se crearon diversas tecnologías que suplieran este vacío:
 - Flash Player
 - Silverlight
 - Se tiende a un trabajo distribuido por lo que se exigen herramientas tipo "escritorio" en versión web.

- ¿Por qué HTML5?
 - En este punto HTML4 se queda obsoleto.
 - Instalar plugins de terceros genera graves agujeros de seguridad.
 - Las nuevas funcionalidades requeridas no encajan con el esquema inicial diseñado.
 - Conclusión: hay que hacer evolucionar el estándar a las necesidades actuales → HTML5
 - Referencia: <http://www.w3schools.com/html/default.asp>

- El concepto de elemento HTML



<p class="texto">Curso HTML CEMA </p>

Nombre	Valor
Atributo	

- Tipos de elementos HTML

- **Estructurales:**

- Describen el propósito del texto y no denotan ningún formato específico.
<h1>Curso HTML</h1>

- **De Presentación:**

- Describen la apariencia del texto, independientemente de su función.
Curso HTML
 - Los elementos de presentación se encuentran obsoletos desde la aparición del CSS.

- **De HiperTexto:**

- Relaciona una parte del documento a otros documentos.
YouTube

Estructura básica de un HTML

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="es">
```

```
  <head>
```

```
    <title>Título</title>
```

```
      <!-- Encabezado de la web.
```

```
        Aquí incluiremos metainformación y cargaremos componentes y estilos utilizados  
        en la web-->
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    <!-- Cuerpo de la web. Aquí escribiremos el contenido-->
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

- Definir un documento HTML.
 - El primer paso es crear un fichero html o xhtml.
 - Una vez creado deberemos especificar el tipo de documento, para ello la primera línea debe ser:
 - `<!DOCTYPE html>` si es HTML
 - `<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">` si es XHTML
 - Una vez realizado esto podremos comenzar con el contenido de nuestro fichero HTML
 - HTML layout

- La sección HEAD
 - Contiene metainformación de la página
 - Establecemos título y palabras clave para los buscadores
 - Incluimos hojas de estilo (CSS) a utilizar en la página
 - Podemos introducir código javascript a usar en nuestra página.
 - Referencia: http://www.w3schools.com/html/html_head.asp

- La sección BODY
 - Alberga el "contenido" real de la página.
 - Establece cómo se visualizan los elementos.
 - Hace uso de los scripts y hojas de estilo definidos en la sección HEAD.
 - En este punto tenemos a nuestra disposición de todos los tags disponibles para maquetar nuestra página.
 - Referencia: [Elementos HTML](#)

- Índice

- HTML
- CSS
- Javascript
- Bootstrap

CSS y CSS 3

- El lenguaje HTML está limitado a la hora de aplicarle forma a un documento.
- Sus estructuras tienen poca flexibilidad a la hora de dar forma al contenido mostrado.
- HTML se creó originariamente para uso científico y posteriormente fue adoptado para el desarrollo web.
- Para "maquetar" se utilizan elementos HTML en un uso diferente de su objetivo (tablas por ejemplo).
- Todos estos problemas dieron lugar al origen de CSS.

Cómo se define un estilo en css:

Selector { propiedad: valor; ...}

Ejemplo:

H1 {color:#CC9900;}

Tipos de selectores:

- De elemento HTML:
 - h1, table, div, span...
- De identificador
 - Todos los elementos HTML cuya propiedad "id" tenga un determinado valor, tendrán ese estilo.
- De clase
 - Todos los elementos HTML cuya propiedad "class" tenga un determinado valor tendrán ese estilo.