

## 初回話し合い

---

- なぜか自分らだけ4人グループ...
- 各々の練度はそこそこ
  - サンプルを機能拡張する方式がよさそう
- スタンドアローン型かネットワーク型どちらがいいか？
  - ネットワーク型にする
- いくつか案を出してみる
  - テキスト系
  - ネットワーク型のほうが楽しそうだよ
    - LINEを実装する(DDDN)
  - ゲーム系
    - シューティングゲームをオンライン化する
      - スライダーとかでパラメータ生やせばコンポーネント数かさましてできるよね
    - サンプルがクソめんどうそう
- テキスト系で進めることにする
  - サンプルプログラムがシンプルだし拡張のしがいがありそう！
- どのような機能をどのような優先順位で実装するか
  - マルチクライアント対応を目指す
  - 順番
    - MultiThreadを実装して3人以上の対応を試みる ←これ最低目標
    - GUIで表示できるようにする ←目標
    - 既読機能の実装を試みる ←努力目標
    - 追加機能(今後考えていく)
  - 予定
    - 年内にGUIまでやりたい？
    - 1月中旬までには完成とのこと
- 次回までにやること
  - サンプルプログラムを動かしてみる(全員)
    - <https://mm.cs.uec.ac.jp/pro/text/net.html#chat> の一番下の「マルチクライアント対応サーバ」のやつ
  - MVCの分担を考える
  - その他必要に応じてLINEで相談