

EXAMEN: MovieFlix - Tu Buscador de Películas

- Añade tu nombre y apellidos a **TODOS** los ficheros que entregues de javascript

API Local Disponible

Durante el examen tendrás acceso a una API REST local:

- **URL:** `http://localhost:1492/api/movies`
- **Método:** GET
- **Respuesta:** JSON con array de 200 películas

Estructura de cada película (JSON):

```
{
  "id": 1084242,
  "title": "Zootrópolis 2",
  "original_title": "Zootopia 2",
  "overview": "Descripción de la película...",
  "poster_path": "/images/poster.jpg",
  "backdrop_path": "/images/backdrop.jpg",
  "release_date": "2025-11-26",
  "vote_average": 7.7,
  "vote_count": 280,
  "popularity": 577.2135,
  "genre_ids": [16, 10751, 35, 12, 9648]
}
```

ESTRUCTURA DEL PROYECTO

Debes crear un proyecto con **Vite + JavaScript Vanilla** con esta estructura:

```
examen-javascript/
├─ index.html      ← Raíz del proyecto
├─ package.json    ← Generado por Vite
└─ src/            ← Todo tu código aquí
```

```
├── main.js           ← Entry point
├── app.js            ← Cerebro de la aplicación
├── style.css         ← Proporcionado por el profesor
├── services/
│   └── movieService.js
├── components/
│   ├── MovieCard.js
│   └── MovieList.js
└── utils/
    └── storage.js
```

ARCHIVOS PROPORCIONADOS

Solo recibirás:

- ✓ Este enunciado
- ✓ `style.css` (con comentarios de qué clase usar en cada elemento)

RESTRICCIONES OBLIGATORIAS

Prohibido:

- ✗ Usar frameworks o librerías (jQuery, React, etc.)
- ✗ Añade tu nombre y apellidos a **TODOS** los ficheros que entregues de javascript
- ✗ Hacer múltiples peticiones fetch (solo 1 al inicio)

Obligatorio:

- ✓ **JavaScript Vanilla puro**
- ✓ `createElement()` y `appendChild()` para crear elementos DOM
- ✓ **Promesas** para peticiones API
- ✓ **Caché de datos en memoria** (1 sola petición)
- ✓ **Factory Pattern** en componentes
- ✓ **Closures** para encapsular lógica

PARTES DEL EXAMEN

Parte 1: Configuración inicial con Vite (0.5 puntos)

Tareas:

1. Crear proyecto Vite:

- Ejecutar `npm create vite@latest examen-javascript`
- Seleccionar: **Vanilla + JavaScript**
- Instalar dependencias
- Crear un script para levantar el proyecto llamado "examen-javascript" en package.json
- La estructura de carpetas es la que se indica en el enunciado.
- El archivo index.html solo debe tener un contenedor vacío: `<div id="app"></div>`
- El archivo main.js debe importar el CSS y ejecutar createApp().

🌐 Parte 2: Servicio API con Caché (2 puntos)

Archivo: `src/services/movieService.js`

Concepto clave: CACHÉ EN MEMORIA

⚠ **MUY IMPORTANTE:** Para evitar saturar la API, debes:

- Hacer **UNA ÚNICA petición fetch** al cargar la aplicación
- Guardar las películas en **una variable dentro de un closure**
- Todas las búsquedas/filtros deben trabajar sobre ese array en memoria

Funcionalidades requeridas:

1. **Variable privada** (dentro del closure) que almacene todas las películas
2. **Función** `fetchAllMovies()` :
 - Hace fetch a la API **UNA SOLA VEZ**
3. **Función** `getMovies()` :
 - Devuelve las películas **desde memoria** (NO hace fetch)
4. **Función** `getMovieById(id)` :
 - Busca y retorna una película por ID **desde memoria**
5. **Usar patrón Pattern Factory o Closure** para encapsular



Parte 3: main.js - Entry Point (0.5 puntos)

Archivo: `src/main.js`

Funcionalidad:

Este archivo debe ser **MUY simple**:

- Importar el CSS y el archivo app.js

Parte 4: app.js - Cerebro de la Aplicación (2.5 puntos)

Archivo: `src/app.js`

Responsabilidades:

1. Crear toda la estructura HTML con JavaScript (0.5 pts)

- Header con título "MovieFlix y tu NOMBRE"
- Contenedor principal
- Contenedor para input de búsqueda
- Contenedor para select de ordenación
- Contenedor para las películas

2. Crear input de búsqueda (0.5 pts)

- Tipo text
- Placeholder adecuado
- Aplicar clase CSS correspondiente

3. Crear select de ordenación (0.5 pts)

- Opciones:
 - Sin ordenar (por defecto)
 - Título A-Z
 - Título Z-A
 - Valoración (más alta primero)
- Aplicar clase CSS correspondiente

4. Cargar datos iniciales (0.25 pts)

5. Inicializar componentes (0.25 pts)

6. Gestionar estado de la aplicación (0.25 pts)

- Variable que guarda el filtro de búsqueda actual
- Variable que guarda la ordenación actual

7. Función para aplicar filtros + ordenación (0.5 pts)

- Obtener películas desde el caché
- Filtrar por título si hay búsqueda
- Ordenar según selección
- Renderizar con MovieList
- Restaurar estado de películas vistas (localStorage)

8. Event listeners (0.5 pts)

- Input de búsqueda
- Select de ordenación

Funcionamiento esperado:

- **Búsqueda:** Filtrar películas en tiempo real por título
- **Ordenación:** Cambiar orden según criterio seleccionado
- **Combinación:** Ambos filtros deben poder aplicarse simultáneamente
- **Caché:** Todo debe funcionar sobre los datos en CACHE

Criterios de evaluación:

- ✓ Estructura HTML completa creada con JavaScript y manejo del DOM
- ✓ Todos los elementos tienen las clases CSS correctas
- ✓ Input y select funcionales
- ✓ Búsqueda filtra en tiempo real
- ✓ Ordenación aplica los 4 criterios
- ✓ Filtros se pueden combinar
- ✓ NO se hacen peticiones fetch al filtrar
- ✓ Código organizado y legible



Parte 5: MovieCard - Componente Tarjeta (2 puntos)

Archivo: `src/components/MovieCard.js`

Patrón: Factory Function

Debe devolver un objeto con método `create(movie)` que genere una tarjeta.

Funcionalidades:

1. Crear estructura de tarjeta (1 punto)

- Contenedor principal con clase `movie-card`

- Imagen del póster (`poster_path`)
- Contenedor de información
- Título de la película
- Valoración formateada (ej: "★ 7.7")
- Fecha de estreno
- Atributo `data-movie-id` con el ID de la película (IMPORTANTE)

2. Gestionar eventos interactivos (1 punto)

Click izquierdo (0.3 pts):

- Toggle clase `movie-watched` (difumina la película)
- Guardar/quitar ID en localStorage

Click derecho (0.4 pts):

- Prevenir menú contextual del navegador
- Quitar clase `movie-watched`
- Actualizar localStorage

Doble click (0.3 pts):

- Eliminar tarjeta del DOM completamente

Estructura DOM esperada de cada tarjeta:

```
<div class="movie-card" data-movie-id="123">
  
  <div class="movie-info">
    <h3 class="movie-title">Título</h3>
    <div class="movie-rating">★ 7.7</div>
    <p class="movie-date">2025-11-26</p>
  </div>
</div>
```



Parte 6: MovieList - Componente Contenedor (1 punto)

Archivo: `src/components/MovieList.js`

Patrón: Closure

Debe usar closure para encapsular la lógica del contenedor.

Funcionalidades:

1. **Método** `render (movies)` (0.6 pts)
 - Limpiar contenedor
 - Si no hay películas, mostrar mensaje "No se encontraron películas"
 - Recorrer array de películas
 - Crear cada tarjeta con `MovieCard.create()`
 - Añadir tarjetas al contenedor
2. **Método** `clear()` (0.2 pts)
 - Vaciar completamente el contenedor
3. **Gestión del contenedor** (0.2 pts)
 - Obtener referencia al contenedor por ID
 - Mantenerla en el closure

Parte 7: Storage - Persistencia con LocalStorage (1 punto)

Archivo: `src/utils/storage.js`

Funcionalidad:

Sistema para persistir las películas marcadas como "vistas".

Métodos requeridos:

1. `getWatchedMovies()` (0.25 pts)
 - Obtener array de IDs desde localStorage
 - Si no existe, retornar array vacío
2. `addWatchedMovie(movieId)` (0.25 pts)
 - Añadir ID al array (si no existe ya)
 - Guardar en localStorage
3. `removeWatchedMovie(movieId)` (0.25 pts)
 - Quitar ID del array
 - Actualizar localStorage
4. `isWatched(movieId)` (0.25 pts)

- Verificar si un ID está en el array
- Retornar boolean

Datos a guardar:

```
// Ejemplo: Array de IDs de películas vistas  
[123, 456, 789, 1011]
```



BONUS OPCIONAL (+0.5 puntos)

Implementa UNO o MÁS de estos extras:

A) Contador de películas (0.2 pts)

Mostrar: "Mostrando X de Y películas"

B) Botón "Limpiar filtros" (0.2 pts)

Resetear búsqueda y ordenación

C) Estadísticas (0.3 pts)

- Total de películas
- Películas vistas
- Promedio de valoración actual

D) Animaciones CSS (0.2 pts)

- Transiciones al filtrar
- Hover en tarjetas
- Animación al eliminar

RESUMEN DE PUNTUACIÓN

Parte	Archivo	Puntos
1	Setup Vite + estructura	0.5
2	<code>movieService.js</code> (API + caché)	2.0
3	<code>main.js</code> (entry point)	0.5
4	<code>app.js</code> (cerebro)	2.5
5	<code>MovieCard.js</code> (tarjetas + eventos)	2.0
6	<code>MovieList.js</code> (contenedor)	1.0
7	<code>storage.js</code> (localStorage)	1.0
Bonus	Extras opcionales	+0.5
TOTAL		10 pts

✓ CHECKLIST PRE-ENTREGA

Verifica antes de entregar:

Funcionalidad:

- ☐ El proyecto arranca sin errores
- ☐ Se hace solo 1 petición a la API
- ☐ Las películas se muestran correctamente
- ☐ La búsqueda funciona en tiempo real
- ☐ La ordenación funciona (4 opciones)
- ☐ Click izquierdo marca/desmarca película
- ☐ Click derecho desmarca película
- ☐ Doble click elimina película
- ☐ Las películas vistas se guardan en localStorage
- ☐ Al recargar, las películas vistas siguen marcadas
- ☐ Búsqueda + ordenación funcionan combinadas

Técnico:

- ☐ Estructura de carpetas correcta
- ☐ Todos los archivos exportan/importan correctamente
- ☐ Se usa `createElement` y `appendChild`, etc.
- ☐ Se usa Factory Pattern en MovieCard
- ☐ Se usa Closure en MovieService y MovieList

- ☐ El CSS está aplicado correctamente
 - ☐ No hay errores en la consola del navegador
-

CONSEJOS FINALES

Durante el examen:

1. **Lee TODO el enunciado** antes de empezar
2. **Empieza por lo básico**: setup → servicio → componentes
3. **Prueba cada parte** antes de continuar
4. **Usa console.log()** para depurar
5. **Revisa el style.css**: ahí están las clases que necesitas
6. **Gestiona tu tiempo**: deja bonus para el final

CONCEPTOS EVALUADOS

Este examen evalúa tu dominio de:

- ✓ **JavaScript Vanilla**
- ✓ **Closures y scope**
- ✓ **Factory Pattern**
- ✓ **Promesas y async/await**
- ✓ **Manipulación del DOM**
- ✓ **Event listeners**
- ✓ **Array methods** (filter, sort, map)
- ✓ **LocalStorage**
- ✓ **Módulos ES6** (import/export)
- ✓ **Estructura de proyecto Vite**
- ✓ **Arquitectura de componentes**