### Manuel utilisateur

Equipe 46 : -Ait Taleb Aymane

- -Boussemid Youssef
  - -Hassou Karim
- Bendou Safouane
  - -Jaoudar Reda

January 2022

## 1 Comment utiliser le compilateur :

#### 1.1 Le potentiel du compilateur :

Le compilateur que nous avons conçu est complet, qui permet par conséquent à l'utilisateur de faire des calculs, des affichages et des lectures. En outre, notre compilateur est capable de gérer les classes et les objets.

#### 1.2 Syntaxe d'utilisation et options du compilateur :

On désigne le fichier d'entrée par les chemins de la forme **répertoires / nom.deca**, et le résultat est également situé dans le meme répertoire que le fichier source, dans un fichier **répertoires/nom.ass** 

Notre commande de compilation est  $\mathbf{decac}$ , cette commande possède les options suivantes :

- -b : affiche une bannière indiquant le nom de l'équipe .
- -p: arrête decac après l'étape de construction de l'arbre, et affiche la décompilation de ce dernier (i.e. s'il n'y a qu'un fichier source à compiler, la sortie doit être un programme deca syntaxique pment correct).
- $\mbox{--} v$  : arrête de cac après l'étape de vérifications (ne produit aucune sortie en l'absence d'er reur) .
- -n : supprime des tests spécifiés à l'exécution.
- -r X : limite les registres banalisés disponibles à R0 ... RX-1, avec 4 ;= X ;= 16
- -d : active les traces de debug. Répéter l'option plusieurs fois pour avoir plus de traces.

# 2 Les limitations du compilateur :

Le compilateur ne supporte pas les opérations de transtypage (cast). L'option decac qui gère l'execution en parallèle de plusieurs fichiers deca n'est pas gérée par notre compilateur.

# 3 Les messages d'erreur et les configurations qui les provoquent :

Le tableau suivant résume les messages d'erreur qui peuvent être retournés à l'utilisateur, ainsi que les configurations qui provoquent ces messages. Le message d'erreur qui pourra s'afficher lors de la manipulation de l'utilisateur est sous la forme suivante : NomFichier:ligne d'erreur:colonne d'erreur: message d'erreur

Nom fichier:ligne	les configurations provoquantes
d'erreur:colonne d'erreur:les	
messages d'erreur	
Assign incorrect: types différents	Affecter une valeur d'un certain type à une variable d'un type différent
This condition is not a bool	l'expression de condition ne
This condition is not a boor	retourne pas une valeur de type bool
Void not supported for arithmetic	Faire des opérations arithmétiques
operation	avec des variables de type void
Boolean not supported for	Faire des opérations arithmétiques
arithmetic operation	avec des variables de type bool
Class not supported for arithmetic	Faire des opérations arithmétiques
operation	avec des classes
String not supported for arithmetic	Faire des opérations arithmétiques
operation  Void not supported for boolean	avec des variables de type string Faire des opérations booléennes avec
operation	des variables de type void
Float not supported for boolean	Faire des opérations booléennes avec
operation	des variables de type float
Class not supported for boolean	Faire des opérations booléennes avec
operation	des classes
String not supported for boolean	Faire des opérations booléennes avec
operation	des variables de type String
Int not supported for boolean	Faire des opérations booléennes avec
operation	des variables de type Int
Variable 'Nom Variable' already	Initialiser deux fois la meme variable
declared	11: 12: 1: 1: 1: 1:
'Nom Variable' used but not	oubli d'initialisation d'une variable
declared	
Inexisting type	atttibuer à une variable un type
	autre que : int, float, bool, void,
Void cannot be declared as a	string attribuer le type void à une variable
variable	attribuer le type void a une variable
String cannot be declared as a	déclarer une variable de type String
variable	declarer une variable de type String
Type not found	déclarer une variable avec un type
Type not found	inexistant
Incompatinitialization incompatible	initialiser une variable avec une
Incorrect initialisation, incompatible	
types('Nom Type1' and 'Nom	valeur de type incompatible avec
Type2 ')	son propre type
Only integers are allowed for	utiliser l'opération modulo pour des
modulo operation	variables qui ne sont pas de type int
Only booleans are supported for the	Utiliser l'expression NOT pour des
Not expression	variables qui ne sont pas de type bool
2 on anotherno 2 mat array	
' operandtype ' not supported for	utiliser le signe Minus pour des
UnaryMinus	types autre que float ou int
Arret de l'exéution: division par	diviser une variable par 0
zéro impossible	A • 1 11 \
Cannot be initiated with a	Assigner une valeur nulle à un type
nullPointer	autre qu'une class
Void not supported for comparison	comparer un type void
operation	

String not supported for inequality	comparer un type string
operations	
Booleans not supported for	comparer un type boolean
inequality operations	
Class "nom.class" already declared	declarer une deuxème classe de
· ·	même nom qu'une déjà déclarée
Superclass "nom.super.class"	hériter d'une classe non déclarée
undefined.	avant l'opération d'héritage
"nom.super.class" is not a class.	hériter d'un type différent de class
Void cannot be declared as a Class	déclarer un type void dans le champ
field.	d'une classe
String cannot be declared as a Class	déclarer un type string dans le
field.	champ d'une classe
method name already declared	declarer deux méthodes de même
	nom
parametre "nom.paramètre" already	écrire deux paramètres de même
mentionned.	nom en une déclaration de méthode
Methods can only be used on	appel de méthode
objects	
"Nom Méthode" is not a method	appel d'une méthode inexsistente
Problem in the number of	appel d'une fonction sans respecter
parameters of the function	le nombre de ses paramètres
Method "Nom Méthode" expecting	appel de méthode sans respecter les
"type parametre expected" received	types de ses paramètres
"type paramètre"	
Type de retour incompatible	Méthode retournant un type autre
	que classe en expectant une classe
	au retour
Le type de retour n'est pas une sous	La méthode retourne une classe ou
classe de celui attendu	un type qui n'est pas une sous classe
	de la classe expectée au retour
Type de retour different de celui	retourner un type incompatible avec
attendu	celui expecté
Return can not be used in the main	utiliser instruction return en main
Fields can only be used on objects	appel d'un attribut en utlisant un
	type autre que classe
"Nom Ident" isn't a field of the	appel d'un attribut inexistant dans
class in question	la classe
"Nom Ident" is a protected field	appel d'un attribut protected hors
_	d'une sous classe de la classe
	contenant l'attribut
This cannot be used in the main	utiliser this en main
section of the program	
I - O	

# 4 L'Extension TRIGO de la bibliothèque standard :

Il s'agit de l'extension TRIGO, permettant d'enregistrer comme ressources pour le langage DECA la bibliothèque Math, ayant en disposition toutes les fonctions trigonométriques qui concernent les flottants, ainsi que leurs fonctions inverses. La fonction ULP prend place au sein de cette bibliothèque. En effet, celle-ci permet de calculer la distance entre le flottant passé en paramètre de fonction et le flottant qui lui est le plus proche. Elle permet ainsi de calculer le degré de précision, pour gérer cette dernière vis-à-vis aux fonctions trigonométriques.

# 4.1 Mode opératoire de l'utilisation de l'Extension TRIGO :

Il s'agit d'évoquer les méthodes d'utilisation de la bibliothèque Math.decah. Celle-ci figure dans le fichier Math.deca, évoqué par le biais de l'instruction include" src/main/resources/include/Math.decah".

Ensuite, il s'agit de montrer la méthode d'appel des fonctions trigonométriques issues de cette bibliothèque. D'abord, il sied de faire appel à la classe Math en l'initialisant :  $Math\ m=new\ Math()$ . Ceci crée une instance de la classe Math qui permet de faire appel à toutes les fonctions. Un exemple de test est fourni dans le répertoire de la bibliothèque , faisant un calcul simple, en utilisant l'instruction m.print(cos(pi)) par exemple.

D'ailleurs, dans le repertoire figure le fichier .java traitant toutes les fonctions de la bibliothèques maths de façon détaillée, faisant usage des de méthodes efficaces.

#### 4.2 Les limitations de l'Extension TRIGO:

Quant aux limitations de notre extensions, l'algorithme Crdic fait usage des tableaux. Or, ces derniers ne sont guère présents au sein du compilateur Decah. Dès lors, l'initialisation de plusieurs variables était nécessaire. L'extension nous permet de calculer les fonctions trigo; la seule limitation étant l'impossibilité de passer en paramètre un entier dans nos fonctions. En effet, le type dynamique doit nécessairement être un flottant.