Laboratorio 4: Máquinas de Estados

Revisión: marzo 21, 2017



Yo que míc N	Yo he enviado mi propio trabajo, y entiendo las penalidades que podrán ser aplicadas si envío un trabajo cuyo crédito no es mío. Nombre en Imprenta Cédula Firma Fecha							3 4 5 6 7 3 4 5 6 7 Ponderación General Contado del puntaje Puntos concedidos	o (Wt)	
# 	Demostración	Wt	Pts	Та	arde	Puntaje	Firma	del Asistente de Lab	Fecha	Puntaje In-Lab Total
						Ċ				
#	# Adjuntos Wt Pts Punta						Sem. Tarde	Puntaje Eval. Total		Puntaje Total
#	Adjuntos			vvt	ris	Puntaje			Puntaje total es Puntaje In-lab más puntaje eval.	

Objetivo

En este laboratorio el estudiante diseñará una máquina de estados mediante una Máquinas de Estados (FSM) para controlar un semáforo peatonal.

Descripción

En esta práctica se va a desarrollar la FSM necesaria para operar el semáforo Peatonal y también se van a incorporar al diseño los elementos necesarios para poder

Laboratorio 4: Máquinas de Estados

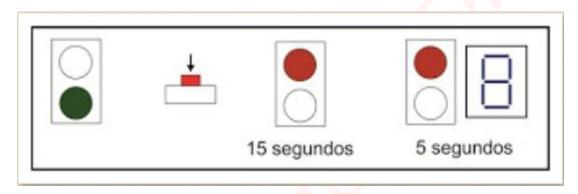
Revisión: marzo 21, 2017



descargarla sobre la tarjeta de desarrollo. Estos elementos van a ser el decodificador de 7 segmentos, un circuito anti rebote y la adición de las restricciones necesarias (asignación de pines) para adecuar el diseño a la tarjeta.

Problema

La luz normalmente en Verde para tráfico vehicular. Cuando se presiona el BOTON cambia a luz Roja por 20 segundos. Los últimos 5 segundos se muestran en un display 7 segmentos.



Ing. Elías Mendoza H. Página 2