

## Laboratorio 4: Máquinas de Estados

Revisión: marzo 21, 2017



### ESTUDIANTE

Yo he enviado mi propio trabajo, y entiendo las penalidades que podrán ser aplicadas si envío un trabajo cuyo crédito no es mío.

Nombre en Imprenta

Cédula

Firma

Fecha

### Horas de trabajo estimado

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

### Ponderación General

20% descontado del puntaje por cada semana tarde  
 $\text{Puntos} = \text{Puntos concedidos (Pts)} \times \text{Peso (Wt)}$

### Escala

- 4: Ejemplar
- 3: Completo
- 2: Incompleto
- 1: Esfuerzo Menor
- 0: No enviado

### ASISTENTE DE LAB

#	Demostración	Wt	Pts	Tarde	Puntaje	Firma del Asistente de Lab	Fecha

Puntaje In-Lab  
Total

### EVALUACIÓN

#	Adjuntos	Wt	Pts	Puntaje

Sem.  
Tarde

Puntaje Eval.  
Total

Puntaje  
total es  
Puntaje  
In-lab  
más  
puntaje  
eval.

Puntaje  
Total

### Objetivo

En este laboratorio el estudiante diseñará una máquina de estados mediante una Máquinas de Estados (FSM) para controlar un semáforo peatonal.

### Descripción

En esta práctica se va a desarrollar la FSM necesaria para operar el *semáforo Peatonal* y también se van a incorporar al diseño los elementos necesarios para poder

## Laboratorio 4: Máquinas de Estados

Revisión: marzo 21, 2017



descargarla sobre la tarjeta de desarrollo. Estos elementos van a ser el decodificador de 7 segmentos, un circuito anti rebote y la adición de las restricciones necesarias (asignación de pines) para adecuar el diseño a la tarjeta.

### Problema

La luz normalmente en Verde para tráfico vehicular. Cuando se presiona el BOTON cambia a luz Roja por 20 segundos. Los últimos 5 segundos se muestran en un display 7 segmentos.

