

Facultad de Ingeniería
Departamento de Ciencias Básicas
Área de Programación
Pensamiento Computacional
Martes 29 de abril de 2025

Instrucciones: Encerrar en un círculo la respuesta correcta. 1. ¿Qué es una clase en programación orientada a objetos? A) Un conjunto de funciones sueltas C) Una base de datos D) Un método especial 2. ¿Qué es un objeto en programación orientada a objetos? A) Una variable B) Una función C) Una instancia de una clase D) Una clase abstracta 3. ¿Qué palabra clave define una clase en C#? A) Class B) object C) define D) template 4. ¿Cuál de los siguientes describe mejor un atributo (o campo) en una clase? A) Una acción que realiza el objeto C) Una interfaz pública D) Una clase derivada 5. ¿Qué representa un método en una clase? A) Una colección de objetos B) Una propiedad pública C) Un comportamiento o acción del objeto D) Un constructor predeterminado 6. ¿Qué palabra clave se usa para crear una nueva instancia de una clase en C#? A) Class B) this C) create D) new 7. ¿Qué define un constructor en una clase? A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto	Comprobación de lectura – Clases en C#	
1. ¿Qué es una clase en programación orientada a objetos? A) Un conjunto de funciones sueltas C) Una base de datos D) Un método especial 2. ¿Qué es un objeto en programación orientada a objetos? A) Una variable B) Una función C) Una instancia de una clase D) Una clase abstracta 3. ¿Qué palabra clave define una clase en C#? A) class B) object C) define D) template 4. ¿Cuál de los siguientes describe mejor un atributo (o campo) en una clase? A) Una acción que realiza el objeto C) Una interfaz pública D) Una clase derivada 5. ¿Qué representa un método en una clase? A) Una colección de objetos C) Un comportamiento o acción del objeto D) Un constructor predeterminado 6. ¿Qué palabra clave se usa para crear una nueva instancia de una clase en C#? A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto	Nombre Fahma Janna lopel Oughorel Revisa Pablo Navarro	_
A) Un conjunto de funciones sueltas C) Una base de datos D) Un método especial 2. ¿Qué es un objeto en programación orientada a objetos? A) Una variable B) Una función C) Una instancia de una clase B) Una función D) Una clase abstracta 3. ¿Qué palabra clave define una clase en C#? (A) class B) object C) define D) template 4. ¿Cuál de los siguientes describe mejor un atributo (o campo) en una clase? A) Una acción que realiza el objeto C) Una interfaz pública D) Una clase derivada 5. ¿Qué representa un método en una clase? A) Una colección de objetos B) Una propiedad pública C) Un comportamiento o acción del objeto D) Un constructor predeterminado 6. ¿Qué palabra clave se usa para crear una nueva instancia de una clase en C#? A) class B) this C) create D) new 7. ¿Qué define un constructor en una clase? A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto	Punteo 6.75/70 Instrucciones: Encerrar en un círculo la respuesta correcta.	
A) Un conjunto de funciones sueltas C) Una base de datos D) Un método especial 2. ¿Qué es un objeto en programación orientada a objetos? A) Una variable B) Una función C) Una instancia de una clase B) Una función D) Una clase abstracta 3. ¿Qué palabra clave define una clase en C#? (A) class B) object C) define D) template 4. ¿Cuál de los siguientes describe mejor un atributo (o campo) en una clase? A) Una acción que realiza el objeto C) Una interfaz pública D) Una clase derivada 5. ¿Qué representa un método en una clase? A) Una colección de objetos B) Una propiedad pública C) Un comportamiento o acción del objeto D) Un constructor predeterminado 6. ¿Qué palabra clave se usa para crear una nueva instancia de una clase en C#? A) class B) this C) create D) new 7. ¿Qué define un constructor en una clase? A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto	1. ¿Qué es una clase en programación orientada a objetos?	
C) Una base de datos D) Un método especial 2. ¿Qué es un objeto en programación orientada a objetos? A) Una variable B) Una función C) Una instancia de una clase D) Una clase abstracta 3. ¿Qué palabra clave define una clase en C#? (A) class B) object C) define D) template 4. ¿Cuál de los siguientes describe mejor un atributo (o campo) en una clase? A) Una acción que realiza el objeto C) Una interfaz pública D) Una clase derivada 5. ¿Qué representa un método en una clase? A) Una colección de objetos B) Una propiedad pública C) Un comportamiento o acción del objeto D) Un constructor predeterminado 6. ¿Qué palabra clave se usa para crear una nueva instancia de una clase en C#? A) Class B) this C) create D) new 7. ¿Qué define un constructor en una clase? A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto		
A) Una variable C) Una instancia de una clase B) Una función D) Una clase abstracta 3. ¿Qué palabra clave define una clase en C#? A) class B) object C) define D) template 4. ¿Cuál de los siguientes describe mejor un atributo (o campo) en una clase? A) Una acción que realiza el objeto C) Una interfaz pública B) Un dato o característica del objeto C) Una clase derivada 5. ¿Qué representa un método en una clase? A) Una colección de objetos B) Una propiedad pública C) Un comportamiento o acción del objeto D) Un constructor predeterminado 6. ¿Qué palabra clave se usa para crear una nueva instancia de una clase en C#? A) class B) this C) create D) new 7. ¿Qué define un constructor en una clase? A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto		
A) Una variable C) Una instancia de una clase B) Una función D) Una clase abstracta 3. ¿Qué palabra clave define una clase en C#? A) class B) object C) define D) template 4. ¿Cuál de los siguientes describe mejor un atributo (o campo) en una clase? A) Una acción que realiza el objeto C) Una interfaz pública D) Una clase derivada 5. ¿Qué representa un método en una clase? A) Una colección de objetos B) Una propiedad pública C) Un comportamiento o acción del objeto D) Un constructor predeterminado 6. ¿Qué palabra clave se usa para crear una nueva instancia de una clase en C#? A) class B) this C) create D) new 7. ¿Qué define un constructor en una clase? A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base B) Lincializa una nueva instancia de un objeto D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto	in the control of the	
C) Una instancia de una clase D) Una clase abstracta 3. ¿Qué palabra clave define una clase en C#? A) class B) object C) define D) template 4. ¿Cuál de los siguientes describe mejor un atributo (o campo) en una clase? A) Una acción que realiza el objeto B) Un dato o característica del objeto C) Una interfaz pública D) Una clase derivada 5. ¿Qué representa un método en una clase? A) Una colección de objetos B) Una propiedad pública C) Un comportamiento o acción del objeto D) Un constructor predeterminado 6. ¿Qué palabra clave se usa para crear una nueva instancia de una clase en C#? A) class B) this C) create D) new 7. ¿Qué define un constructor en una clase? A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto		
3. ¿Qué palabra clave define una clase en C#? (A) class (B) object (C) define (D) template 4. ¿Cuál de los siguientes describe mejor un atributo (o campo) en una clase? (A) Una acción que realiza el objeto (B) Un dato o característica del objeto (C) Una interfaz pública (D) Una clase derivada 5. ¿Qué representa un método en una clase? (A) Una colección de objetos (B) Una propiedad pública (C) Un comportamiento o acción del objeto (D) Un constructor predeterminado 6. ¿Qué palabra clave se usa para crear una nueva instancia de una clase en C#? (A) class (B) this (C) create (D) new 7. ¿Qué define un constructor en una clase? (A) Define los métodos privados (C) Hereda miembros de la clase base (D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? (B) El compilador genera un constructor por defecto		
A) class B) object C) define D) template 4. ¿Cuál de los siguientes describe mejor un atributo (o campo) en una clase? A) Una acción que realiza el objeto C) Una interfaz pública D) Una clase derivada 5. ¿Qué representa un método en una clase? A) Una colección de objetos B) Una propiedad pública C) Un comportamiento o acción del objeto D) Un constructor predeterminado 6. ¿Qué palabra clave se usa para crear una nueva instancia de una clase en C#? A) class B) this C) create D) new 7. ¿Qué define un constructor en una clase? A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto	(C))Una instancia de una clase D) Una clase abstracta	
A) class B) object C) define D) template 4. ¿Cuál de los siguientes describe mejor un atributo (o campo) en una clase? A) Una acción que realiza el objeto C) Una interfaz pública D) Una clase derivada 5. ¿Qué representa un método en una clase? A) Una colección de objetos B) Una propiedad pública C) Un comportamiento o acción del objeto D) Un constructor predeterminado 6. ¿Qué palabra clave se usa para crear una nueva instancia de una clase en C#? A) class B) this C) create D) new 7. ¿Qué define un constructor en una clase? A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	s.fr
4. ¿Cuál de los siguientes describe mejor un atributo (o campo) en una clase? A) Una acción que realiza el objeto C) Una interfaz pública D) Una clase derivada 5. ¿Qué representa un método en una clase? A) Una colección de objetos B) Una propiedad pública C) Un comportamiento o acción del objeto D) Un constructor predeterminado 6. ¿Qué palabra clave se usa para crear una nueva instancia de una clase en C#? A) class B) this C) create D) new 7. ¿Qué define un constructor en una clase? A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto	3. ¿Qué palabra clave define una clase en C#?)) ()
A) Una acción que realiza el objeto C) Una interfaz pública 5. ¿Qué representa un método en una clase? A) Una colección de objetos B) Una propiedad pública C) Un comportamiento o acción del objeto D) Un constructor predeterminado 6. ¿Qué palabra clave se usa para crear una nueva instancia de una clase en C#? A) class B) this C) create D) new 7. ¿Qué define un constructor en una clase? A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto	(A))class B) object C) define D) template)
A) Una acción que realiza el objeto C) Una interfaz pública 5. ¿Qué representa un método en una clase? A) Una colección de objetos B) Una propiedad pública C) Un comportamiento o acción del objeto D) Un constructor predeterminado 6. ¿Qué palabra clave se usa para crear una nueva instancia de una clase en C#? A) class B) this C) create D) new 7. ¿Qué define un constructor en una clase? A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto	4. ¿Cuál de los siguientes describe mejor un atributo (o campo) en una clase?	
5. ¿Qué representa un método en una clase? A) Una colección de objetos B) Una propiedad pública C) Un comportamiento o acción del objeto D) Un constructor predeterminado 6. ¿Qué palabra clave se usa para crear una nueva instancia de una clase en C#? A) class B) this C) create D) new 7. ¿Qué define un constructor en una clase? A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto		
A) Una colección de objetos B) Una propiedad pública D) Un constructor predeterminado 6. ¿Qué palabra clave se usa para crear una nueva instancia de una clase en C#? A) class B) this C) create D) new 7. ¿Qué define un constructor en una clase? A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto	C) Una interfaz pública D) Una clase derivada	(c) I
A) Una colección de objetos B) Una propiedad pública D) Un constructor predeterminado 6. ¿Qué palabra clave se usa para crear una nueva instancia de una clase en C#? A) class B) this C) create D) new 7. ¿Qué define un constructor en una clase? A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto		
A) Una colección de objetos B) Una propiedad pública D) Un constructor predeterminado 6. ¿Qué palabra clave se usa para crear una nueva instancia de una clase en C#? A) class B) this C) create D) new 7. ¿Qué define un constructor en una clase? A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto	5. ¿Qué representa un método en una clase?	
C) Un comportamiento o acción del objeto D) Un constructor predeterminado 6. ¿Qué palabra clave se usa para crear una nueva instancia de una clase en C#? A) class B) this C) create D) new 7. ¿Qué define un constructor en una clase? A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto		(all
6. ¿Qué palabra clave se usa para crear una nueva instancia de una clase en C#? A) class B) this C) create D) new 7. ¿Qué define un constructor en una clase? A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto		
7. ¿Qué define un constructor en una clase? A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto		
7. ¿Qué define un constructor en una clase? A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto	0 . O., f welshow alone as was now around your manager instancia do uma alone as O#O	
7. ¿Qué define un constructor en una clase? A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto		
A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto	A) class b) tills c) create b) new	
A) Define los métodos privados C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto B) El compilador genera un constructor por defecto	groups out to product the term of the control of the state of the state of the control of the co)
C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos 8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto (B) El compilador genera un constructor por defecto		
8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#? A) No se puede crear el objeto (B) El compilador genera un constructor por defecto		
A) No se puede crear el objeto (B) El compilador genera un constructor por defecto	C) Hereda miembros de la clase base D) Borra atributos	
A) No se puede crear el objeto (B)El compilador genera un constructor por defecto		
A) No se puede crear el objeto (B)El compilador genera un constructor por defecto	8. ¿Qué sucede si no defines ningún constructor en tu clase en C#?	
	A) No se puede crear el objeto (B) El compilador genera un constructor por defecto	
C) Se crea un constructor privado D) Se hereda automáticamente un constructor	C) Se crea un constructor privado D) Se hereda automáticamente un constructor	(B)
9. ¿Qué es el encapsulamiento en programación orientada a objetos?	9 ¿Qué es el encapsulamiento en programación orientada a obietos?	
(A) Combinar múltiples clases en una B) Proteger los datos internos del objeto	(A) Combinar múltiples clases en una B) Proteger los datos internos del obieto	-
C) Ocultar clases públicas D) Crear múltiples instancias de clases	C) Ocultar clases públicas D) Crear múltiples instancias de clases	13/
province or state of the same and the same and the same of the sam	a mark data data da	-//
40 . Oué significa que un método sea public en una elecco	40 . Qué cignifica que un método cos public en una claca?	
10. ¿Qué significa que un método sea public en una clase? A) Solo accesible dentro de la clase (B) Accesible desde cualquier parte del programa		ma /
C) Accesible solo en métodos estáticos D) Accesible solo en el constructor		



Facultad de Ingenieria
Departamento de Ciencias Básicas
Área de Programación
Pensamiento Computacional
Martes 29 de abril de 2025

	nodificador de a	cceso predete	rminado para los miembro	os de una clase			
en C#? A) public	(B) private C)	internal I	D) protected				
A) public	B) private 3)	intornar .	2 , μ. σ.				
12 J Qué palabra	a clave se utiliza	para evitar qu	ie una clase pueda ser ins	stanciada			
directamente?		- (d), i sl.: 12	con sinks	ni e mi vo mi X			
(A) sealed	B) abstract	C) static	D) override	$\langle B_{\prime\prime} \rangle$			
13_¿Qué define	el concepto de l	nerencia en cla	nses?				
(A) Compartir pr	opiedades entre	objetos E	B) Crear clases a partir de o				
C) Compartir m	étodos privados	C) Duplicar clases	X B11 9.25			
				9.25			
14. ¿Qué caracte	erística tienen la	s clases statio	en C#?				
	nstanciadas múlt	iples veces	(B) Solo contienen miem	/			
C) Tienen méto	dos abstractos	D) s	Siempre requieren construc	tores publicos			
15. ¿Qué palabra clave se usa para invocar el constructor de la clase padre en C#?							
A) super	B) this (C) bas	e (O) p	arent				
			สาก แล้งโดย เสราย์ที่เกี่ยว				
the foreign to the second to t		s constructor	es en una clase en C#?				
	de compilación	anatruotaraa	B) Se utiliza la herencia				
C) se crea una	sobrecarga de co	onstructores	D) Solo el último es váli	luo			
V70. 18.00	ng a gang sayên Ripinsir	uženski, et e	palie a symmetric value				
17 Qué signific				do ()			
	eredada pero no contener métodos		B) No puede ser heredaD) No puede implementa				
0) 0010 pagas	oorkorior motodo	o comadoc	2) (to padde implement	15/			
Qué es el pe	olimorfismo en 1	orogramación	orientada a objetos?				
A) Permitir a la	s clases cambiar	de tipo en tiem	po de ejecución	100 mm - V			
B) Permitir que	métodos con el i	mismo nombre	tengan diferentes comporta	mientos \land $\not B_{//}$			
C) Ocultar atrib		46-4-40-46	Service Washington	7			
	oles instancias de			ing grand h			
19. ¿Qué palabra derivadas?	a clave permite o	que un metodo	pueda ser sobreescrito e	en clases			
A) sealed	(B) override	C) virtual	D) static	X 0//			
, i, ocalea	<u> </u>	0.5 100 100 150	patpin phy histricalist				
20. ¿Qué es una	interfaz en C#?						
A) Una clase ba							
	define un contrat						
	ue contiene solo		1900 B - B//	wingle supplied			
ט) Una tuncion	especial que inic	ializa odjetos					