Universidad Rafael Landívar.
Facultad de Ingeniería.
Ingeniería en Informática y Sistemas
Pensamiento Computacional Sección 08
Ing. Luis Enrique Aguilar Rojas

## **ACTIVIDAD 2 SEMANA 5**

PSEUDOCÓDIGO Y DIAGRAMA DE FLUJO

Fátima Joanna López Quiñonez 1088825 Angela Jimena Santizo Escobar 1207925

Guatemala, 14 de febrero de 2025

## **PSEUDOCÓDIGO**

**Problema:** Escriba un programa que cree dos variables numéricas a y b. Asigne un valor a cada variable. Luego despliegue un mensaje de verdadero si a es mayor a b; y falso, si a es menor a b.

- 1. Descomposición
  - 1.1. Declarar
    - 1.1.1. Declarar variable a
    - 1.1.2. Declarar variable b
  - 1.2. Asignar valor en tiempo de ejecución
    - 1.2.1. Imprimir y tomar valor de lectura de variable "a"
    - 1.2.2. Imprimir y tomar valor de lectura de variable "b"
  - 1.3. Operación booleana
    - 1.3.1. Si a es mayor que b, es verdadero
    - 1.3.2. Si a es menor que b, es falso
  - 1.4. Impresión de resultados de valor de verdad
- 2. Patrones
  - 2.1. Declaración de variables
  - 2.2. Impresión y toma de valor de lectura
- 3. Abstracción
  - 3.1. Valor de a
  - 3.2. Valor de b
  - 3.3. Condicional de verdadero o falso

## **DIAGRAMA DE FLUJO**

