

Universidad Rafael Landívar.
Facultad de Ingeniería.
Ingeniería en Informática y Sistemas
Pensamiento Computacional Sección 08
Ing. Luis Enrique Aguilar Rojas

ACTIVIDAD 1 SEMANA 3

ÁRBOL

Fátima Joanna López Quiñonez
1088825

Guatemala, 04 de febrero de 2025

Instrucciones: Agrupe los animales siguientes en una estructura de árbol, de acuerdo con sus características. Agrúpelos en tres estructuras según: número de patas, si pueden volar o no y su clasificación (mamífero, peces, etc.).

Lista de animales: murciélago, cocodrilo, zorro, humanos, pulpo, avestruz, pingüino, tiburón, serpiente, cisne, tortuga, esponja de mar y hormiga.

