資工3B A2250210許耀元

期末專題報告

文化吃什麼? APP

目 錄

[一. 題目 3](#_Toc453596190)

[二. 解題構想 4](#_Toc453596191)

[三. 程式碼 5](#_Toc453596192)

[四. 靜態展示 17](#_Toc453596193)

[五. 動態展示 18](#_Toc453596194)

[六. 學習心得感想 19](#_Toc453596195)

圖 目 錄

[圖 1 程式碼 5](#_Toc453596620)

[圖 2 程式碼 6](#_Toc453596621)

[圖 3 程式碼 7](#_Toc453596622)

[圖 4 程式碼 8](#_Toc453596623)

[圖 5 程式碼 9](#_Toc453596624)

[圖 6 程式碼 10](#_Toc453596625)

[圖 7 程式碼 11](#_Toc453596626)

[圖 8 程式碼 12](#_Toc453596627)

[圖 9 程式碼 13](#_Toc453596628)

[圖 10 程式碼 14](#_Toc453596629)

[圖 11 程式碼 15](#_Toc453596630)

[圖 12 程式碼 16](#_Toc453596631)

[圖 13 靜態展示 17](#_Toc453596632)

1. 題目

本專題題目為文化吃什麼?，專門開發給文化學生使用，讓文化學生不知道要吃什麼時可以用此APP決定，本專題的特色有:

1. 可查詢自己的位置，GPS經緯度
2. 選擇想要吃的餐，可隨機抽選學校附近餐廳
3. 可標記餐廳地點
4. 可查詢餐廳啥時有開
5. 資料庫系統收入學校附近50間餐廳，可隨時更新
6. 解題構想

參考課本第14章範例程式，並加入學校附近餐廳的經緯度。

1. 使用RANDOM隨機抽取餐廳
2. 使用資料庫放置餐廳資料，讀取資料
3. 餐廳標記功能撰寫
4. 程式碼

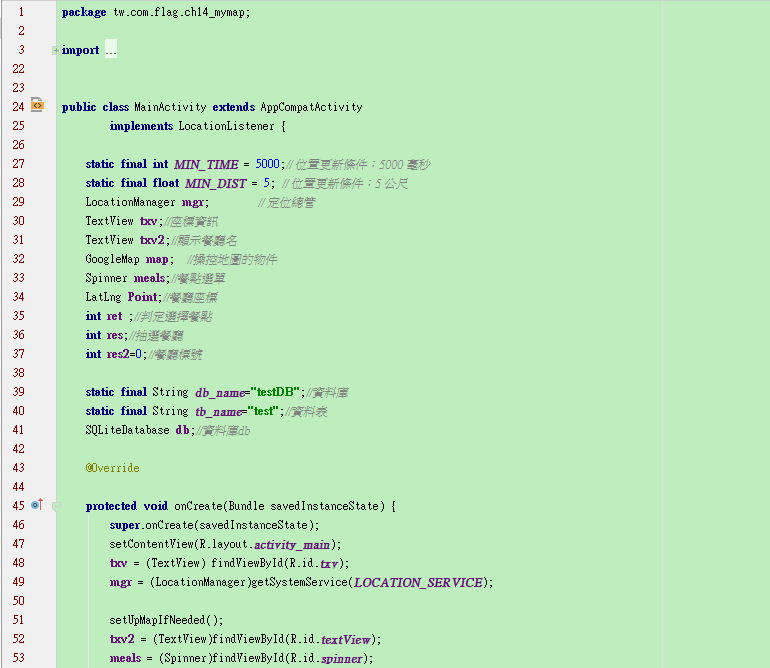


圖 1 程式碼

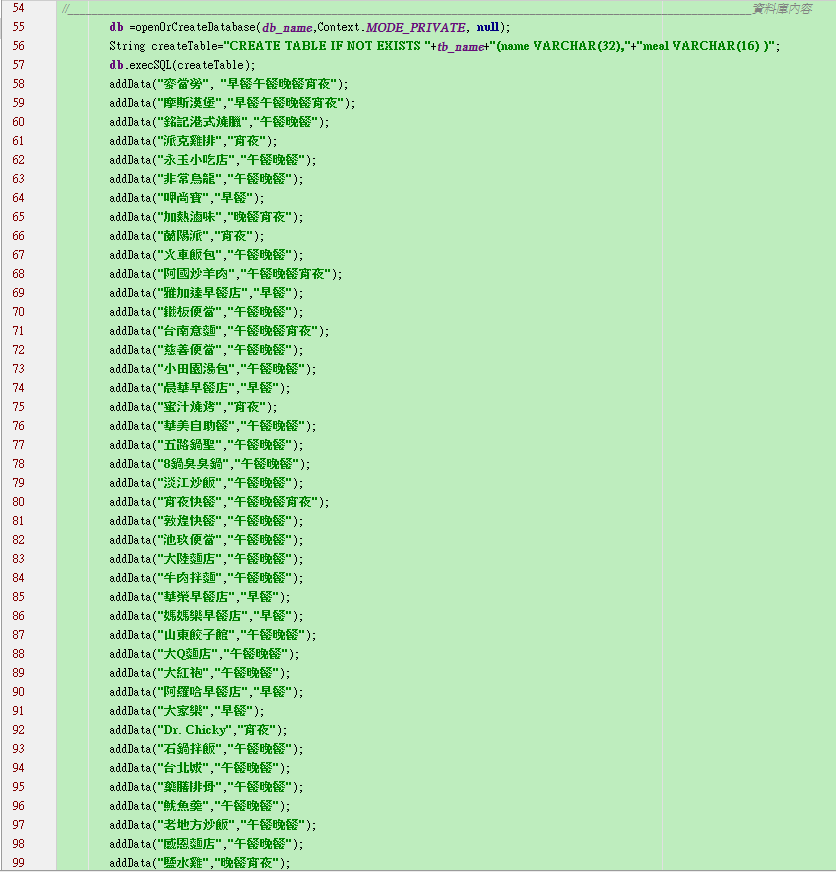


圖 2 程式碼



圖 3 程式碼



圖 4 程式碼

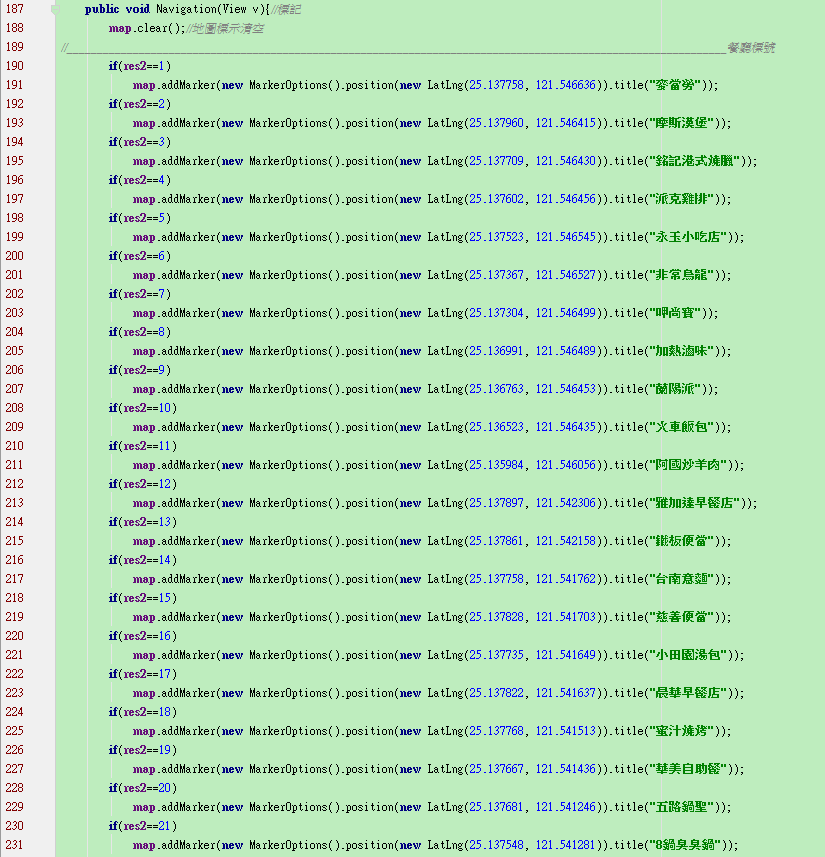


圖 5 程式碼

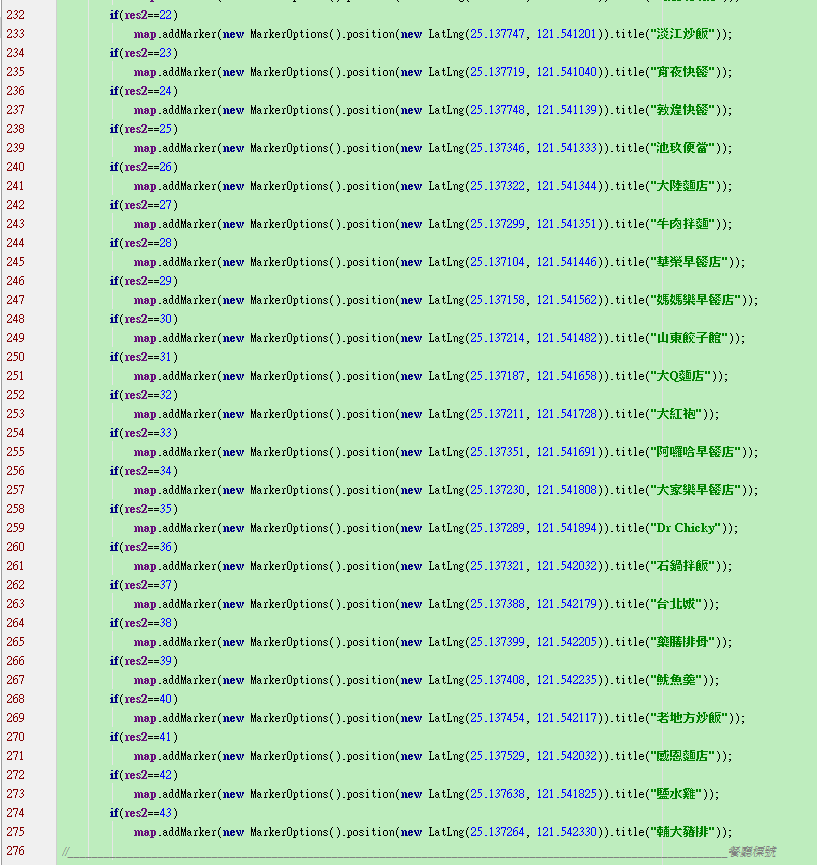


圖 6 程式碼



圖 7 程式碼



圖 8 程式碼



圖 9 程式碼

圖 10 程式碼

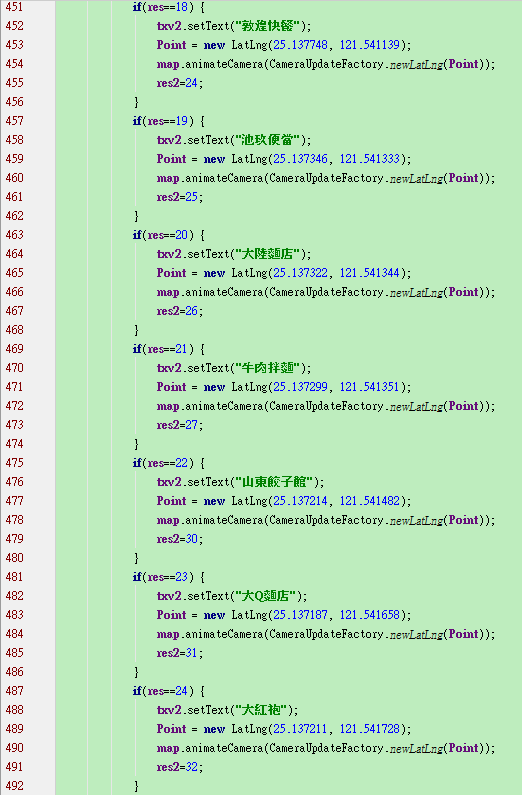


圖 11 程式碼

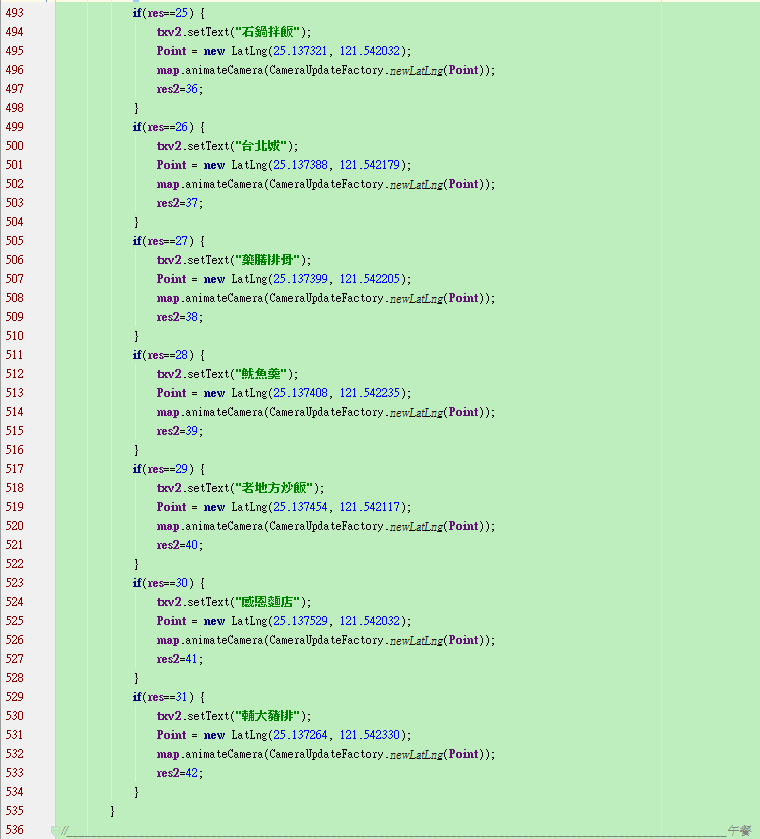


圖 12 程式碼

1. 靜態展示



圖 13 靜態展示

1. 動態展示

影片上傳至YouTube，超連結:<https://youtu.be/SY94vmVHPBk>

1. 學習心得感想

本學期學習APP對我來說很重要，因為大四的專題是要製作APP。所以這堂課對我很有意義，這次的題目構想是住在學校附近，卻常常不知道要吃什麼，剛好GOOGLE有提供地圖API，老師上課也有講解原理，自己回去再看書就做得出來了。