

### SQL Server 2008

SQL07 – Recursos de Otimização para o desenvolvedor



# Módulo 03 – Gerenciamento de concorrência



# Propriedades ACID

#### Atomicidade

 Uma transação deve ser uma unidade atômica de trabalho: ou todas as modificações são efetuadas, ou nenhuma.

#### Consistência

 Quando efetivada, a transação deve deixar todos os dados e estruturas relacionadas em um estado consistente.



### **Propriedades ACID**

#### Isolamento

 Uma transação não vê os dados modificados de outra transação enquanto ainda em execução. Somente podem ser acessados dados de antes ou depois da transação estar completa.

#### Durabilidade

 Transações devem ser persistidas, mesmo em caso de falha do sistema.



### Transações

#### AutoCommit

- Padrão do SQL Server: toda instrução é uma transação
- Erros de compilação resultam na falha do batch
- Erros de runtime permitem parte do batch ser executado
- ◆ Erro não realiza ROLLBACK responsabilidade da aplicação

#### Implicit

- Instruções de modificação de dados iniciam automaticamente uma nova transação (SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, CREATE, ALTER, ...)
- Aplicação deve executar COMMIT ou ROLLBACK



### Transações

#### Explicit

- BEGIN TRAN
- COMMIT TRAN
- ROLLBACK TRAN

#### Outros recursos

- BEGIN TRAN < nome>
- → BEGIN TRAN WITH MARK < descrição >
- SAVE TRAN <nomePonto>



# Tipos de bloqueios

- Shared Lock (compartilhado)
- Exclusive Lock (Exclusivo)
- Update Lock (gateway para exclusive)
- Intent Lock
- Key Range Lock
- Metadata Lock
- BU Lock



### Hierarquias de bloqueios

- Linha (Row)
- Chave (Key)
- Página (Page)
- Extent
- HOBT (partition lock)
- Objeto (Object)
- Banco de dados (Database)



# Compatibilidade de bloqueios

|                         | Bloqueio concedido |     |     |     |     |     |      |      |     |
|-------------------------|--------------------|-----|-----|-----|-----|-----|------|------|-----|
| Bloqueio<br>requisitado | IS                 | S   | U   | IX  | SIX | X   | SchS | SchM | BU  |
| IS                      | Sim                | Sim | Sim | Sim | Sim | Não | Sim  | Não  | Não |
| S                       | Sim                | Sim | Sim | Não | Não | Não | Sim  | Não  | Não |
| U                       | Sim                | Sim | Não | Não | Não | Não | Sim  | Não  | Não |
| IX                      | Sim                | Não | Não | Sim | Não | Não | Sim  | Não  | Não |
| SIX                     | Sim                | Não | Não | Não | Não | Não | Sim  | Não  | Não |
| Х                       | Não                | Não | Não | Não | Não | Não | Sim  | Não  | Não |
| SchS                    | Sim                | Sim | Sim | Sim | Sim | Sim | Sim  | Não  | Sim |
| SchM                    | Não                | Não | Não | Não | Não | Não | Não  | Não  | Não |
| BU                      | Não                | Não | Não | Não | Não | Não | Sim  | Não  | Sim |



#### DMVs relacionadas

- sys.dm\_tran\_locks
- sys.dm\_tran\_session\_transactions
- sys.dm\_tran\_active\_transactions
- Sys.syslockinfo (compatibilidade)
- (sp\_lock)



# Bloqueios dinâmicos

#### Estratégia de bloqueio é dinâmica

- O SQL Server utiliza a estratégia de menor custo (linha, página, tabela) em tempo de execução, baseado nos cálculos do otimizador de consultas.
- Cada lock ocupa aproximadamente 100 bytes





#### Lock escalation

- Utilizada para reduzir o número de bloqueios adquiridos por uma transação.
  - Lock manager tenta substituir os bloqueios de linha ou página por um único bloqueio de tabela.
- "De-escalation" nunca ocorre
- Baseado em thresholds internos



### Lock timeout

#### Configurável pela aplicação

- ◆ SET LOCK\_TIMEOUT 10000
- Faz o rollback da transação

#### Internal lock timeout

- Podem acontecer diversos timeouts internos que não são vistos por nós.
- Não faz o rollback da transação



### Níveis de isolamento

- Níveis de isolamento (isolation levels): como uma transação impacta em outra
- 5 níveis no SQL Server
  - Read Uncommitted
  - Read Committed
  - Repeatable Read
  - Serializable
  - Snapshot



### Níveis de isolamento

- •Identificados através dos fenômenos relacionados.
- Duração dos bloqueios variam

| Isolation Level  | Dirty<br>Read | Non-Repeatable<br>Read | Phantom |
|------------------|---------------|------------------------|---------|
| Read Uncommitted | Sim           | Sim                    | Sim     |
| Read committed   | Não           | Sim                    | Sim     |
| Repeatable read  | Não           | Não                    | Sim     |
| Serializable     | Não           | Não                    | Não     |

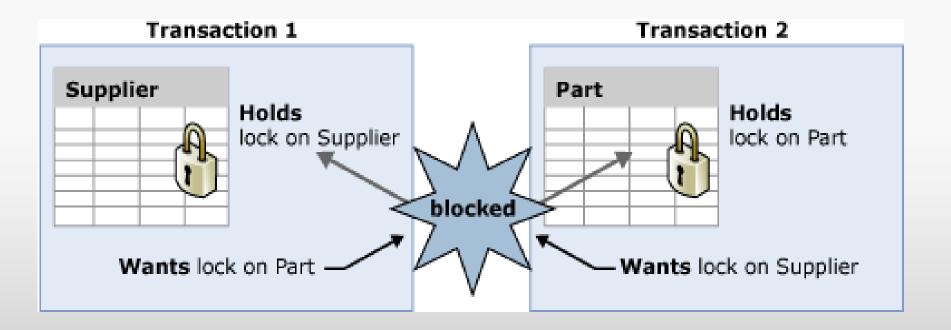


#### Sem tradução!

#### Exemplo:

- User01 consegue bloqueio X na página 100
- User02 consegue bloqueio X na página 200.
- User01 requisita bloqueio S na página 200
- Fica esperando User02 finalizar
- User02 requisita bloqueio S na página 100
- Fica esperando User01 finalizar
- Espera infinita...







- O SQL Server escolhe como vitima a transação onde o rollback é mais barato.
- É feito rollback na transação vítima
- Vítima é notificada pelo erro 1205:
  - Error 1205: Your transaction (process ID #%d) was deadlocked with another process and has been chosen as the deadlock victim. Rerun your transaction



- SQL Server profiler
  - TF-1204 (SQL2000)
  - → TF-1222 (SQL2005)
- Como resolver problemas de deadlock?
  - Minimizar tamanho de transações
  - Acessar recursos compartilhados na mesma ordem
- E se o código não é seu ou o deadlock for bydesign?
- SET DEADLOCK PRIORITY High/Medium/Low



### Hints para bloqueios

- Granularity hints: ROWLOCK, PAGLOCK, TABLOCK
- Isolation LEVEL hints:
- READUNCOMMITTED (NOLOCK), READCOMMITTED, REPEATABLEREAD, SERIALIZABLE (HOLDLOCK)
- UPDLOCK: utiliza update lock ao invés de shared quando ler registros
- XLOCK: usa um lock exclusivo
- TABLOCKX: lock exclusivo de tabela
- READPAST: "pula" registros bloqueados

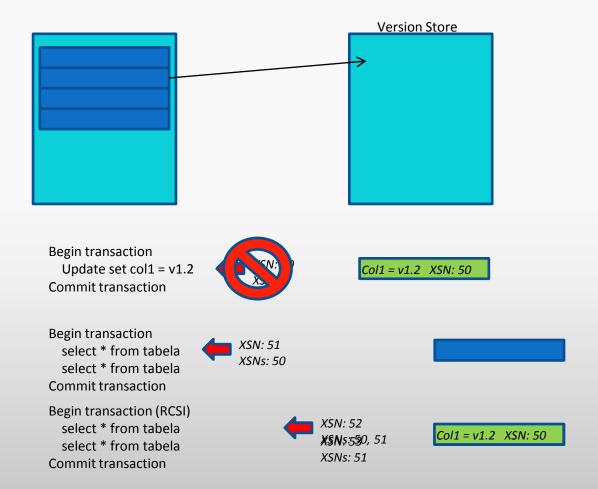


- Snapshot Isolation Level é o novo nível de isolamento disponível a partir do SQL Server 2005 que utiliza o recurso de versionamento de registros para permitir que múltiplas leituras / única escrita possa ser realizado sobre um registro. Diferente do read uncommitted, esse nível de isolamento garante consistência transacional para um momento específico no tempo e não sofre com os possíveis problemas de concorrência do nível de isolamento padrão, o read committed.
- É utilizado por triggers (tabelas inserted e deleted),
  MARS e online index rebuilding.



- Mecanismo usado pelo SQLServer para implementar o nível de isolamento Snapshot.
- Área de armazenamento na tempdb que mantém páginas com o histórico dos registros e seu XSN. Cada registro na tabela possui um ponteiro (RID) para outro registro na version store.
  - XSN (Transaction Sequence Number): número incremental único para toda a instância. Volta para 1 quando a instância é reiniciada.







- Somente são armazenadas as versões enquanto as transações estão abertas
  - Thread em background entra frequentemente para limpar as versões que não estão mais sendo utilizadas.
- Operações de leitura recuperam a última versão de cada registro que estavam comitadas no momento que a transação snapshot iniciou.



- A situação da version store e das transações pode ser acompanhada através das DMVs (Dynamic Manangement Views)
- sys.dm\_tran\_active\_snapshot\_database\_transactions
- sys.dm\_tran\_version\_store
- sys.dm\_tran\_active\_transactions
- sys.dm\_tran\_current\_snapshot
- sys.dm\_tran\_top\_version\_generators





# Demo

Snapshot isolation e version store

Olhando o version store em detalhes



# **Blocker script**

- Blocking scripts poll the sysprocesses table to look for blocking. When blocking is detected they collect additional information.
  - DBCC PSS
  - DBCC INPUTBUFFER
  - → Sp\_lock

#### Before using:

- Consider script's sample interval (WAITFOR DELAY), volume of information collected, etc
- Test any scripts before using



### Conclusão

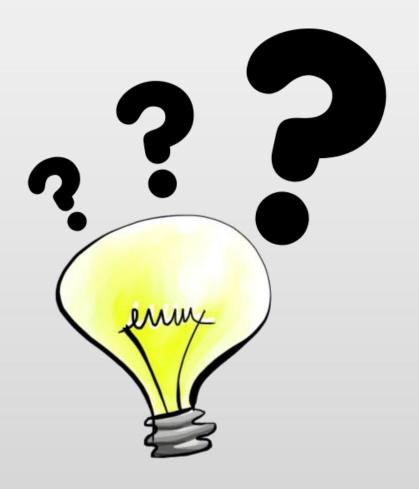
- O uso de transações impede o acesso a dados inconsistentes, além de proteger suas modificações de falhas no servidor.
- É comum a ocorrência de bloqueios e deadlocks decorrente do uso de locks nas transações.
  - Minimizados através de conceitos como tipo e granularidade de locks.



### Conclusão

- O desenvolvedor tem papel fundamental em evitar estes problemas:
  - Uso consciente de transações.
  - Seleção do melhor nível de isolamento transacional.
  - Uso das ferramentas de monitoração para detecção e resolução de bloqueios e deadlocks.
- Novos níveis de isolamento: SNAPSHOT e READ COMMITED SNAPSHOT
  - Aumentam a concorrência do nível default de isolamento (READ COMMITED), sem comprometer sua consistência.





# Dúvidas



#### Recursos

- http://blogs.msdn.com/sqlserverstorageengine/ archive/2006/05/17/Lock-escalation.aspx
- SQL Server 2005 Row Versioning-Based
  Transaction Isolation
- http://sqlblogcasts.com/blogs/tonyrogerson/arc hive/2006/11/16/1345.aspx

