

Stellar Blade es un videojuego de acción y aventura desarrollado por Shift Up y publicado por Sony Interactive Entertainment. El lanzamiento del juego se realizó para la consola PlayStation 5 el 26 de abril de 2024.

El videojuego recibió críticas muy positivas, destacando su jugabilidad innovadora, historia, y apartado grafico.

Jugabilidad

Stellar Blade se juega desde una perspectiva en tercera persona. El combate se centra en captar los patrones de ataque de los enemigos y contraatacar con precisión. El indicador Beta de Eve se llena al parar y evadir en combate. El indicador Beta se gasta para usar habilidades como perforar súper armadura e interrumpir combos enemigos. Eve también tiene un indicador de ráfaga que se llena a través de paradas y combos sucesivos, que puede usarse para activar mejoras y ataques poderosos. El juego utiliza la retroalimentación háptica del controlador PlayStation 5 DualSense para brindar información sobre los ataques enemigos y la precisión de las armas. La exploración incluye escalar paredes y balancearse con cuerdas para atravesar el entorno, y se pueden encontrar cosas que incluyen disfraces adicionales. El supramundo tiene NPC que pueden proporcionarle a Eve misiones secundarias, con la opción de aceptarlas o ignorarlas.¹ Esparcidos por todo el mundo hay puntos de control de campamentos de suministros donde el jugador restaurará la salud y recuperará los elementos almacenados, aunque al hacerlo reaparecerán todos los Naytibas en el área circundante, similar a los Círculos de Meditación en Star Wars Jedi: Fallen Order.

Historia

Stellar Blade



Información general

Desarrollador	Shift Up
Distribuidor	Sony Interactive Entertainment
Diseñador	Kim Hyung-tae Lee Chang-min
Director	Kim Hyung-tae
Productor	Lee Joo-hwan
Compositor	Park Jin-bae Oliver Good Keita Inoue

Datos del juego

Género	Acción-aventura, <u>hack and slash</u> , <u>Soulslike</u>
Idiomas	<u>inglés</u>
Modos de juego	<u>Un jugador</u>
Clasificaciones	<div><div>ESRB</div><div>PEGI</div><div>CERO</div><div>USK</div><div>ACB</div><div>BARS</div><div>GRAC</div><div>GSRR</div><div>SMECCV</div></div> <div><div></div></div>

Datos del software

Motor	<u>Unreal Engine 4</u>
-------	------------------------

La humanidad es expulsada de la Tierra después de perder una guerra contra unos invasores alienígenas llamados Naytiba. Para recuperar su hogar perdido, Eve y su escuadrón son enviados desde la Colonia para luchar contra los Naytiba y recuperar la Tierra. Finalmente, Eve conoce a un superviviente llamado Adam, que la lleva a Xion, la última ciudad superviviente de la humanidad en la Tierra. Luego, Eve se pone en contacto con el anciano Orcal y establece relaciones con los residentes de Xion, para continuar con su misión de salvar a la humanidad y reclamar la Tierra.²

Plataformas	PlayStation 5
Licencias	licencia privativa
Datos del hardware	
Formato	Ultra HD Blu-ray y distribución digital
Dispositivos de entrada	mando de videojuegos
Desarrollo	
Lanzamiento	26 de abril de 2024
Enlaces	
Sitio web oficial (https://www.stellar-blade.com)	

Desarrollo y lanzamiento

El 4 de abril de 2019, el estudio coreano Shift Up (fundado por el ilustrador de *Blade & Soul* Kim Hyung-tae) anunció *Project Eve* para PlayStation 4, Windows y Xbox One y se iba a desarrollar en Unreal Engine 4.³ A finales de 2020 se mostró un prototipo de nueva jugabilidad y dirección de arte sin mencionar ninguna de las plataformas de lanzamiento del juego.⁴ En PlayStation Showcase de septiembre de 2021, se anunció que el juego sería exclusivo para PlayStation 5 y sería publicado por Sony Interactive Entertainment.⁵ En un State of Play de PlayStation de septiembre de 2022, se reveló que el título final del juego era "Stellar Blade", con una nueva jugabilidad mostrada y una ventana de lanzamiento original programada para 2023.⁶ Al día siguiente, MONACA anunció su participación afirmando que sus miembros, Oliver Good y Keita Inoue, participarán en la producción musical del juego,⁷ lo cual ha sido reiterado varias veces antes de su lanzamiento.⁸ El juego utiliza escaneo 3D para algunos modelos de personajes y Eve se basa en la modelo Shin Jae-eun.⁹ En diciembre de 2023, el juego se retrasó hasta 2024.^{10 11} En un State of Play de enero de 2024, se anunció que el juego se lanzaría el 26 de abril.¹²

Demostración

El 8 de marzo de 2024, una demo del juego se publicó accidentalmente antes de lo planeado en la PlayStation Store de los Estados Unidos.¹³ En 25 minutos, fue retirado,¹⁴ y, a diferencia del también eliminado P.T., la demostración no se podía reproducir en los sistemas en los que se había descargado si se conectaban a Internet después de la eliminación.¹⁵

Oficialmente, la demostración se lanzó en todo el mundo el 29 de marzo de 2024.¹⁶

Recepción

Recepción

Stellar Blade Recibió críticas muy favorables de acuerdo con Metacritic.²⁷ alcanzando 87% de críticas positivas, de acuerdo con OpenCritic logró numerosas calificaciones perfectas, destacando su apartado de jugabilidad y fresca narrativa.²⁸

Referencias

1. Romano, Sal (9 de septiembre de 2021). «Project EVE confirmado para PS5, tráiler del juego» (<https://web.archive.org/web/20220317161757/https://www.gematsu.com/2021/09/project-eve-confirmed-for-ps5-gameplay-trailer>). *Gematsu* (en inglés estadounidense). Archivado desde el original (<https://www.gematsu.com/2021/09/project-eve-confirmed-for-ps5-gameplay-trailer>) el 17 de marzo de 2022. Consultado el 14 de enero de 2023.

2. Kim, Hyung-tae (13 de septiembre de 2022). «Se revela el nuevo tráiler de la historia de Stellar Blade, anteriormente conocido como Project Eve» (<https://web.archive.org/web/20230704220604/https://blog.playstation.com/2022/09/13/new-story-trailer-revealed-for-stellar-blade-formerly-known-as-project-eve/>). *PlayStation.Blog* (en inglés estadounidense). Archivado desde el original (<https://blog.playstation.com/2022/09/13/new-story-trailer-revealed-for-stellar-blade-formerly-known-as-project-eve/>) el 4 de julio de 2023. Consultado el 14 de enero de 2023.

3. Romano, Sal (4 de abril de 2019). «El estudio coreano SHIFT UP anuncia el juego de acción basado en Unreal Engine 4 Project EVE para PS4, Xbox One y PC» (<https://web.archive.org/web/20230704220636/https://www.gematsu.com/2019/04/korean-studio-shift-up-announces-unreal-engine-4-based-action-game-project-eve-for-ps4-xbox-one-and-pc>). *Gematsu* (en inglés estadounidense). Archivado desde el original (<https://www.gematsu.com/2019/04/korean-studio-shift-up-announces-unreal-engine-4-based-action-game-project-eve-for-ps4-xbox-one-and-pc>) el 4 de julio de 2023. Consultado el 14 de enero de 2023.

4. «Prototipo de jugabilidad y capturas de pantalla de Project EVE 'Battle Report' » (<https://web.archive.org/web/20240203012016/https://www.gematsu.com/2020/11/project-eve-battle-report-prototype-gameplay-screenshots>). *Gematsu* (en inglés estadounidense). 26 de noviembre de 2020. Archivado desde el original (<https://www.gematsu.com/2020/11/project-eve-battle-report-prototype-gameplay-screenshots>) el 3 de febrero de 2024. Consultado el 3 de febrero de 2024.

5. Carpenter, Nicole (9 de septiembre de 2021). «Project Eve de ShiftUp muestra trajes brillantes y monstruos sangrientos» (<https://web.archive.org/web/20230114064626/https://www.polygon.com/22665448/project-eve-shiftup-studio-playstation-showcase-2021>). *Polygon* (en inglés estadounidense). Archivado desde el original (<https://www.polygon.com/22665448/project-eve-shiftup-studio-playstation-showcase-2021>) el 14 de enero de 2023. Consultado el 14 de enero de 2023.

6. Valentine, Rebekah (13 de septiembre de 2022). «Project Eve obtiene un nuevo título, ventana de lanzamiento en 2023» (<https://web.archive.org/web/20230920045437/https://www.ign.com/articles/project-eve-gets-a-new-title-2023-release-window>). *IGN* (en inglés). Archivado desde el original (<https://www.ign.com/articles/project-eve-gets-a-new-title-2023-release-window>) el 20 de septiembre de 2023. Consultado el 14 de enero de 2023.

7. MONACA_jp. «【告知】2023年発売予定 PlayStation®5用ゲームソフト『Stellar Blade』オリバー・グッド(MONACA)、井上馨太(MONACA)が楽曲制作に参加させていただいており

Puntuaciones de reseñas	
Evaluador	Calificación
<u>Metacritic</u>	82/100 ¹⁸
Puntuaciones de críticas	
Publicación	Calificación
<u>Destructoid</u>	8/10 ²⁰
<u>Eurogamer</u>	4/5 ²⁴
<u>Game Informer</u>	8.75/10 ¹⁹
<u>GameSpot</u>	8/10 ²¹
<u>IGN</u>	7/10 ²⁵
<u>Jeuxvideo.com</u>	17/20 ²²
<u>Shacknews</u>	8/10 ²⁶

- ます。 » (https://twitter.com/MONACA_jp/status/1569982885259804673). X (antes Twitter) (tuit).
8. StellarBlade. «La música de 「Stellar Blade」 fue compuesta por los maravillosos compositores de Studio MONACA. MONACA es el estudio creado por el Sr. Okabe, pero no pudo unirse a nosotros para el juego.» (<https://twitter.com/StellarBlade/status/1769558631245386005>). X (antes Twitter) (tuit).
 9. Tu, Trumann (31 de diciembre de 2023). «Stellar Blade exclusivo de PS5 destaca el modelo de la vida real utilizado para el protagonista» (<https://web.archive.org/web/20240105221855/https://gamerant.com/stellar-blade-ps5-exclusive-model-protagonist-scanned/>). *Game Rant* (en inglés). Archivado desde el original (<https://gamerant.com/stellar-blade-ps5-exclusive-model-protagonist-scanned/>) el 5 de enero de 2024. Consultado el 4 de febrero de 2024.
 10. «PlayStation in 2024: Highlights» (<https://web.archive.org/web/20231228200404/https://blog.playstation.com/2023/12/28/playstation-in-2024-highlights>). *PlayStation.Blog* (en inglés estadounidense). 28 de diciembre de 2023. Archivado desde el original (<https://blog.playstation.com/2023/12/28/playstation-in-2024-highlights/>) el 28 de diciembre de 2023. Consultado el 29 de diciembre de 2023.
 11. Romano, Sal (28 de diciembre de 2023). «Stellar Blade delayed to 2024» (<https://web.archive.org/web/20231228222258/https://gematsu.com/2023/12/stellar-blade-delayed-to-2024>). *Gematsu*. Archivado desde el original (<https://www.gematsu.com/2023/12/stellar-blade-delayed-to-2024>) el 28 de diciembre de 2023. Consultado el 29 de diciembre de 2023.
 12. Romano, Sal (31 de enero de 2024). «Stellar Blade launches April 26» (<https://web.archive.org/web/20240131224437/https://www.gematsu.com/2024/01/stellar-blade-launches-april-26>). *Gematsu*. Archivado desde el original (<https://www.gematsu.com/2024/01/stellar-blade-launches-april-26>) el 31 de enero de 2024. Consultado el 1 de febrero de 2024.
 13. Blake, Vikki (9 de marzo de 2024). «Sony parchea la demostración de Stellar Blade PS5 lanzada por error para evitar que la gente la juegue» (<https://web.archive.org/web/20240309224015/https://www.eurogamer.net/stellar-blade-demo-is-published-then-deleted-from-the-playstation-store>). *Eurogamer*. Archivado desde el original (<https://www.eurogamer.net/stellar-blade-demo-is-published-then-deleted-from-the-playstation-store>) el 9 de marzo de 2024. Consultado el 9 de marzo de 2024.
 14. Ramsey, Robert (9 de marzo de 2024). «Sony parchea la demostración de Stellar Blade PS5 lanzada por error para evitar que la gente la juegue» (<https://web.archive.org/web/20240309224015/https://www.pushsquare.com/news/2024/03/sony-patches-mistakenly-released-stellar-blade-ps5-demo-to-stop-people-from-playing-it>). *Push Square*. Archivado desde el original (<https://www.pushsquare.com/news/2024/03/sony-patches-mistakenly-released-stellar-blade-ps5-demo-to-stop-people-from-playing-it>) el 9 de marzo de 2024. Consultado el 9 de marzo de 2024.
 15. Serin, Kaan (10 de marzo de 2024). «PlayStation retira la demostración de Stellar Blade de las consolas después de que el juego de rol estuvo disponible accidentalmente, en un movimiento que ni siquiera hizo para P.T.» (<https://web.archive.org/web/20240309224015/https://www.gamesradar.com/playstation-pulls-stellar-blade-demo-off-consoles-after-the-rpg-was-accidentally-made-available-in-a-move-it-didnt-even-make-for-pt/>). *GamesRadar+*. Archivado desde el original (<https://www.gamesradar.com/playstation-pulls-stellar-blade-demo-off-consoles-after-the-rpg-was-accidentally-made-available-in-a-move-it-didnt-even-make-for-pt/>) el 9 de marzo de 2024. Consultado el 9 de marzo de 2024.
 16. Kim, Hyung-tae (25 de marzo de 2024). «La demostración de Stellar Blade llega el 29 de marzo» (<https://web.archive.org/web/20240326093226/https://blog.playstation.com/2024/03/25/stellar-blade-demo-arrives-march-29/>). *PlayStation.Blog* (en inglés estadounidense). Archivado desde el original (<https://blog.playstation.com/2024/03/25/stellar-blade-demo-arrives-march-29/>) el 26 de marzo de 2024. Consultado el 26 de marzo de 2024.
 17. «Stellar Blade Reviews» (<https://web.archive.org/web/20240424171631/https://opencritic.com/game/16510/stellar-blade>). *OpenCritic*. Archivado desde el original (<https://opencritic.com/game/16510/stellar-blade>) el 24 de abril de 2024. Consultado el 24 de abril de 2024.

game/16510/stellar-blade) el April 24, 2024. Consultado el April 24, 2024.

18. «Stellar Blade» (<https://web.archive.org/web/20240424180938/https://www.metacritic.com/game/stellar-blade/>). *Metacritic*. Archivado desde el original (<https://www.metacritic.com/game/stellar-blade/>) el April 24, 2024. Consultado el April 24, 2024.
19. Miller, Matt (24 de abril de 2024). «Stellar Blade Review: More Than A Pretty Face» (<https://web.archive.org/web/20240424201825/https://www.gameinformer.com/review/stellar-blade/more-than-a-pretty-face>). *Game Informer*. Archivado desde el original (<https://www.gameinformer.com/review/stellar-blade/more-than-a-pretty-face>) el April 24, 2024. Consultado el 24 de abril de 2024.<https://www.gameinformer.com/review/stellar-blade/more-than-a-pretty-face> (enlace roto disponible en este archivo (<https://web.archive.org/web/20240424201825/https://www.gameinformer.com/review/stellar-blade/more-than-a-pretty-face>)).
20. Mills, Steven (24 de abril de 2024). «Review: Stellar Blade» (<https://web.archive.org/web/20240424150929/https://www.destructoid.com/reviews/review-stellar-blade/>). *Destructoid*. Archivado desde el original (<https://www.destructoid.com/reviews/review-stellar-blade/>) el April 24, 2024. Consultado el April 24, 2024.
21. Khan, Imran (24 de abril de 2024). «Stellar Blade Review - Nier As It Can Get» (<https://web.archive.org/web/20240424201832/https://www.gamespot.com/reviews/stellar-blade-review-nier-as-it-can-get/1900-6418215/>). *GameSpot*. Archivado desde el original (<https://www.gamespot.com/reviews/stellar-blade-review-nier-as-it-can-get/1900-6418215/>) el April 24, 2024. Consultado el 24 de abril de 2024.<https://www.gamespot.com/reviews/stellar-blade-review-nier-as-it-can-get/1900-6418215/> (enlace roto disponible en este archivo (<https://web.archive.org/web/20240424201832/https://www.gamespot.com/reviews/stellar-blade-review-nier-as-it-can-get/1900-6418215/>)).
22. «Au-delà de la polémique, l'exclu PS5 Stellar Blade est-elle un excellent jeu d'action ou une simple étoile filante ? Découvrez le verdict dans notre test !» (<https://web.archive.org/web/20240424201839/https://www.jeuxvideo.com/test/1877627/au-dela-de-la-polemique-l-exclu-ps5-stellar-blade-est-elle-un-excellent-jeu-d-action-ou-une-simple-etoile-filante-decouvrez-le-verdict-dans-notre-test.htm>). *Jeuxvideo.com*. 24 de abril de 2024. Archivado desde el original (<https://www.jeuxvideo.com/test/1877627/au-dela-de-la-polemique-l-exclu-ps5-stellar-blade-est-elle-un-excellent-jeu-d-action-ou-une-simple-etoile-filante-decouvrez-le-verdict-dans-notre-test.htm>) el April 24, 2024. Consultado el 24 de abril de 2024.<https://www.jeuxvideo.com/test/1877627/au-dela-de-la-polemique-l-exclu-ps5-stellar-blade-est-elle-un-excellent-jeu-d-action-ou-une-simple-etoile-filante-decouvrez-le-verdict-dans-notre-test.htm> (enlace roto disponible en este archivo (<https://web.archive.org/web/20240424201839/https://www.jeuxvideo.com/test/1877627/au-dela-de-la-polemique-l-exclu-ps5-stellar-blade-est-elle-un-excellent-jeu-d-action-ou-une-simple-etoile-filante-decouvrez-le-verdict-dans-notre-test.htm>)).
23. Regan, Tom (24 de abril de 2024). «Stellar Blade is one of the most mechanically satisfying action games of the generation» (<https://web.archive.org/web/20240424184951/https://www.videogameschronicle.com/review/stellar-blade/>). *Video Games Chronicle*. Archivado desde el original (<https://www.videogameschronicle.com/review/stellar-blade/>) el April 24, 2024. Consultado el April 24, 2024.
24. Orr, Jessica (24 de abril de 2024). «Stellar Blade review - no thinking, just slashing» (<https://web.archive.org/web/20240424184924/https://www.eurogamer.net/stellar-blade-review>). *Eurogamer*. Archivado desde el original (<https://www.eurogamer.net/stellar-blade-review>) el April 24, 2024. Consultado el April 24, 2024.
25. Saltzman, Mitchell (24 de abril de 2024). «Stellar Blade Review» (<https://web.archive.org/web/20240424184924/https://www.ign.com/articles/stellar-blade-review>). *IGN*. Archivado desde el original (<https://www.ign.com/articles/stellar-blade-review>) el April 24, 2024. Consultado el April 24, 2024.
26. Erskine, Donovan (24 de abril de 2024). «Stellar Blade review: Supreme sci-fi slashing» (<https://web.archive.org/web/20240424184931/https://www.shacknews.com/article/139603/stellar-blade-review-score>). *Shacknews*. Archivado desde el original (<https://www.shacknews.com/article/139603/stellar-blade-review-score>) el April 24, 2024. Consultado el April 24, 2024.

27. «Stellar Blade» (<https://web.archive.org/web/20240424180938/https://www.metacritic.com/game/stellar-blade/>). *www.metacritic.com* (en inglés). Archivado desde el original (<https://www.metacritic.com/game/stellar-blade/>) el April 24, 2024. Consultado el 24 de abril de 2024.
28. «Stellar Blade Reviews» (<https://web.archive.org/web/20240424171631/https://opencritic.com/game/16510/stellar-blade/>). *OpenCritic* (en inglés). 24 de abril de 2024. Archivado desde el original (<https://opencritic.com/game/16510/stellar-blade/>) el April 24, 2024. Consultado el 24 de abril de 2024.

Enlaces externos

- [Sitio web oficial \(https://www.stellar-blade.com\)](https://www.stellar-blade.com)
- *Stellar Blade* (<https://www.playstation.com/games/stellar-blade/>) en [PlayStation Store](#)
- *Stellar Blade* (<https://x.com/StellarBlade>) en X (antes [Twitter](#))
- *Stellar Blade* (<http://www.mobygames.com/game/222705/stellar-blade/>) en [MobyGames](#)
- Esta obra contiene una traducción derivada de «Stellar Blade» de Wikipedia en inglés, publicada por sus editores (https://en.wikipedia.org/wiki/Stellar_Blade?action=history) bajo la [Licencia de documentación libre de GNU](#) y la [Licencia Creative Commons Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional \(https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.es\)](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.es).

Obtenido de «https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Stellar_Blade&oldid=159997985»

▪