

Final Fantasy VII Rebirth

Final Fantasy VII Rebirth es un juego rol de acción desarrollado y publicado por Square Enix. Es una secuela de Final Fantasy VII Remake (2020) y el segundo de una trilogía planificada de juegos que pretenden recrear el juego lanzado para PlayStation en 1997, Final Fantasy VII. Entró en producción en noviembre de 2019 y se anunció en junio de 2022. Tetsuya Nomura fue el director creativo, mientras que Naoki Hamaguchi el director. El juego se lanzó para PlayStation 5 el 29 de febrero de 2024.

Jugabilidad

Final Fantasy VII Rebirth es el segundo de una trilogía de juegos que rehacen el juego de PlayStation de 1997 Final Fantasy VII. Comienza después de los eventos de Final Fantasy VII Remake, tras la fuga del grupo de la metrópolis de Midgar.

Los jugadores controlan principalmente a Cloud Strife, un ex soldado de Shinra que se une al grupo ecoterrorista AVALANCHE para luchar contra Shinra, quien ha estado drenando la energía vital del planeta, y se ve envuelto en un conflicto con el legendario Sephiroth, quien regresó después de ser dado muerto. Rebirth reinventa elementos del juego original al tiempo que amplía el desarrollo de los personajes y la estructura narrativa general.

El juego presenta exploración y combate en tiempo real, los marcadores de objetivos aparecen en la pantalla frontal, destacando las misiones de la historia principal y las misiones secundarias. Además de caminar, el grupo puede montar en Chocobos como un medio más rápido. Rebirth amplía el híbrido de combate cuerpo a cuerpo centrado en la acción y el sistema Active-Time Battle (ATB), en el que el jugador toma el control de un grupo de personajes entre los que se puede cambiar libremente. Durante el combate, los personajes usan ataques físicos y mágicos, y pueden consumir

Final Fantasy VII Rebirth

Información general	
Desarrollador	Square Enix Creative Business Unit I
Distribuidor	Square Enix
Diseñador	Teruki Endo Masanori Sato
Director	Naoki Hamaguchi Motomu Toriyama Tetsuya Nomura
Productor	Yoshinori Kitase
Programador	Daiki Hoshina Satoru Koyama Ryo Hara
Artista	Shintaro Takai
Escritor	Kazushige Nojima
Compositor	Mitsuto Suzuki Masashi Hamauzu
Datos del juego	
Género	Rol de acción Ciencia ficción fantástica
Idiomas	japonés
Modos de juego	Un jugador
Datos del software	
Motor	Unreal Engine 4
Plataformas	PlayStation 5 Windows
Licencias	licencia privativa
Datos del hardware	
Formato	Ultra HD Blu-ray y distribución digital
Dispositivos de entrada	mando de videojuegos
Desarrollo	
Lanzamiento	29 de febrero de 2024
Compilation of Final Fantasy VII	

elementos con fines ofensivos, defensivos y de reanimación. También el juego permite a los miembros del grupo sincronizar sus ataques a cambio de que las barras ATB se llenen más lento.<sup>7</sup>

Final Fantasy VII Remake	Final Fantasy VII Rebirth
Enlaces	
Sitio web oficial ( <a href="https://ffvii.square-enix-games.com/en-us/games/rebirth">https://ffvii.square-enix-games.com/en-us/games/rebirth</a> )	

## Trama

*Final Fantasy VII Rebirth* continúa la narrativa general introducida por primera vez en *Final Fantasy VII Remake*, que reinventa la trama original (1997). El juego tiene lugar en "The Planet" y se centra en el viaje de los personajes principales mientras buscan poner fin a la tiranía de Shinra Electric Power Company, que controla la megalópolis de Midgar y derrotar a Sephiroth, un veterano legendario de la élite de Shinra que se daba por muerto. *Rebirth* abarca los acontecimientos desde la salida de Midgar hasta la Forgotten Capital; sin embargo, el orden en el que se exploran las ubicaciones cambia con respecto al juego original.<sup>8</sup>

El protagonista y líder es Cloud Strife, un exmiembro de la primera clase de soldado que ahora trabaja como mercenario ayudando al grupo ecoterrorista Avalanche, que se opone a la explotación de Planet y sus recursos por parte de Shinra. Lo acompañan dos de sus miembros: Barret Wallace, el líder y Tifa Lockhart, la amiga de la infancia de Cloud que trabaja como camarera en el 7.º A ellos se une Aerith Gainsborough, una comerciante de flores que anteriormente vivió en los barrios marginales del Sector 5 de Midgar y es la única superviviente de la antigua Cetra, Red XIII un cuadrúpedo inteligente de Cosmo Canyon a quien Shinra mantuvo cautivo como una rata de laboratorio; y Yuffie Kisaragi una experta ladrona y ninja de Wutai que decide unirse al equipo para darse cuenta de la caída de Shinra.<sup>9</sup>

Los personajes secundarios desempeñan papeles a lo largo de la historia, incluido Zack Fair, el novio de Aerith y el anterior portador de la Buster Sword, Cait Sith, un gato robótico controlado remotamente por el Jefe de Desarrollo Urbano de Shinra, Reeve Tuesti; Vincent Valentine, un exmiembro de los turcos con quien experimentó el profesor Hojo y Cid Highwind, un piloto canoso de Rocket Town y ex científico espacial de Shinra.<sup>10 11</sup> Otros personajes incluyen a Bugenhagen, el mayor de Cosmo Canyon; Biggs, miembro de Avalanche, quien, a diferencia del juego original, sobrevive al colapso de la Placa del Sector 7 en Midgar y ahora busca venganza contra Shinra por la muerte de sus amigos;<sup>12</sup> Dyne un amigo de la infancia de Barret de Mt. Corel y padre biológico de su hija adoptiva Marlene; <sup>13</sup> y Elena una nueva recluta de los turcos que busca detener a Cloud y sus aliados.<sup>14</sup>

## Desarrollo

Durante la promoción de *Final Fantasy VII Remake*, Square Enix confirmó que no abarcaría la historia completa del original, sino que sería el primer juego de "una serie de varias partes, en la que cada entrega ofrece su propia y única". experiencia".<sup>15</sup> El director del juego, Tetsuya Nomura, citó una "empresa enorme para reconstruir *Final Fantasy VII* desde cero con la tecnología actual". Continuó explicando que rehacer completamente su contenido en una sola entrega requeriría cortar varios elementos para adaptarlos al hardware objetivo y al diseño del juego, momento en el cual una nueva versión se consideraría inútil. Además, expresó su deseo de ampliar la representación de Midgar en el juego original para un juego, queriendo que los jugadores exploren varias áreas que antes eran inaccesibles con mayor detalle debido a la mayor potencia del hardware de nueva generación.<sup>16</sup>

El productor Yoshinori Kitase comparó la estructura del remake con Final Fantasy XIII (2009), seguido de Final Fantasy XIII-2 (2011) y Lightning Returns: Final Fantasy XIII (2013). Afirmó que la estructura diferiría de la de *XIII* debido a su naturaleza como una nueva versión de una narrativa preexistente centrada en un protagonista central, Cloud Strife, a diferencia de las múltiples perspectivas enfocadas a lo largo de la trilogía *XIII*. También anticipó que cada juego de la serie sería aproximadamente tan largo como uno de los juegos de *Final Fantasy XIII*.<sup>17</sup> Posteriormente, revelaría el proyecto *Final Fantasy VII Remake* para abarcar una trilogía, entre el *remake*, su secuela y una tercera entrada final.<sup>18 19</sup> Inicialmente, el equipo de desarrollo había acordado en rehacerlo en dos juegos en lugar de tres, citando la indecisión sobre la dirección como la razón principal de su falta de aclaración sobre cuántas partes tendría el remake. Kitase explicó que esto se debió a las dificultades para determinar la programación del desarrollo debido a la falta de comprensión sobre el alcance general del proyecto.<sup>20</sup> La continuación del *remake* había comenzado el desarrollo activo en noviembre de 2019, antes del lanzamiento inicial del juego en PlayStation 4.<sup>21</sup> Según Nomura, el juego fue diseñado pensando en los recién llegados.<sup>22</sup>

Nomura declaró más tarde en julio de 2020 que la intención era producir un juego de mayor calidad que su predecesor, al mismo tiempo que se aseguró que se lanzaría "lo más rápido posible".<sup>23</sup> Con respecto a las mejoras técnicas, Nomura aconsejó a los aficionados que esperen a futuras entregas que aprovecharan adecuadamente el hardware y las características de la PS5, tanto en jugabilidad como en gráficos.<sup>24 25</sup> El director del juego, Hamaguchi, expresó por separado su deseo de aprovechar la nueva jugabilidad y mecánicas de batalla introducidas en el episodio de contenido descargable (DLC) *INTERmission*, en el próximo juego.<sup>26</sup>

*Rebirth* se anunció junto con Crisis Core: Final Fantasy VII Reunion, una remasterización de *Crisis Core* para plataformas modernas que utilizan Unreal Engine 4, que implementa mejoras en la calidad de vida de la jugabilidad y la presentación para alinear el juego con el *remake*. Esto incluye el elenco de voces en inglés del *remake*, que reemplazan a los actores originales de otros medios en la compilación de Final Fantasy VII.<sup>27 28</sup> *Reunion* fue parte del proyecto *Final Fantasy VII Remake* y sirvió como precuela de la trilogía principal, con la remasterización diseñada para familiarizar a los jugadores con la historia de Zack Fair antes de su aparición en *Rebirth*, donde desempeñaría un papel importante.<sup>29 30</sup> En abril de 2023, el programador principal de batallas, Satoru Koyama, habló sobre el potencial de incorporar una IA en el sistema de batalla de *Rebirth* y su secuela, destacando su potencial para realizar múltiples tareas entre técnicas de ataque físico y lanzamiento de magia.<sup>31</sup>

## Lanzamiento y comercialización

---

*Final Fantasy VII Rebirth* fue anunciado por Square Enix como la segunda entrega del proyecto *Final Fantasy VII Remake*, junto con Crisis Core: Final Fantasy VII Reunion y la versión Steam de *Final Fantasy VII Remake Intergrade*, en junio de 2022 durante la transmisión en vivo por el 25 aniversario de *Final Fantasy VII*.<sup>32 33 34</sup>

En junio de 2023, las redes sociales oficiales del juego comenzaron a publicar una serie de mensajes de los desarrolladores. El director del juego, Naoki Hamaguchi, prometió que *Rebirth* presentaría un "mundo amplio y multifacético con un alto grado de libertad".<sup>35</sup> El 9 de junio se presentó un avance del juego durante el show en vivo del Summer Game Fest de ese año presentado por Geoff Keighley, que revela la mecánica de exploración y combate del juego.<sup>36 37</sup> El 14 de septiembre de 2023, se estrenó un avance durante la presentación *State of Play* de PlayStation que reveló la fecha de lanzamiento del juego para el 29 de febrero de 2024. Se divulgó un nuevo avance en *The Game Awards 2023*, que mostraba la canción "No

Promises To Keep" de Loren Allred, así como nuevas imágenes del juego, que incluyen a Vincent Valentine y Cid Highwind .<sup>38 39</sup> También se reveló en The Game Awards una colaboración con Apex Legends .<sup>40</sup>

*Rebirth* se lanzó para PlayStation 5 el 29 de febrero de 2024, como consola exclusiva durante al menos 3 meses.<sup>41 42 43</sup> Además de la edición estándar, se podía comprar una edición deluxe física, mientras que una edición de coleccionista se distribuyó en cantidades limitadas exclusivamente a través de la Tienda Square Enix. Ambas ediciones incluyen el juego con una caja metálica especial para los discos del juego, un mini CD con la banda sonora y un libro de arte. La edición de coleccionista incluye el contenido antes mencionado junto con una estatua coleccionable de Sephiroth y claves de contenido descargable (DLC).<sup>44</sup> El juego fue uno de los primeros lanzamientos importantes de videojuegos que se lanzó el día bisiesto .<sup>45</sup>

Contenido descargable

La edición coleccionista de *Final Fantasy VII Rebirth* incluye claves de acceso para elementos de contenido descargable (DLC) que se pueden equipar en el grupo al principio del juego. Estos incluyen un paquete DLC Summon Materia que desbloquea Moogles Trio y Magic Pot Summons para usar en la batalla, y varios accesorios y equipos para los personajes, como un conjunto de armadura Reclaimant Choker y Orchid Brazaletes.<sup>46</sup> Summon Materia está disponible como desbloqueo anticipado para los jugadores que tengan datos guardados de *Final Fantasy VII Remake* en PlayStation 4 o *Final Fantasy VII Remake Intergrade* en su consola PS5 al iniciar *Rebirth*. Los jugadores con datos guardados de los juegos antes mencionados pueden desbloquear Leviathan Summon Materia desde el comienzo del juego, mientras que los jugadores de PS5 con datos guardados del DLC de la historia "Episode INTERmission" para *Intergrade* también tienen acceso a Ramuh Summon Materia.<sup>47</sup>

Recepción

Recepción crítica

*Final Fantasy VII Rebirth* fue muy aclamado por la crítica según el sitio web de recopilación de reseñas Metacritic. En Japón, el juego fue el nuevo lanzamiento más vendido durante su primera semana, vendiendo más de 260.000 unidades.<sup>63</sup>

Recepción

Premios

Año	Ceremonia	Categoría	Resultado	Ref.
2023	Premios Joystick de Oro	Juego más buscado	Ganador	<sup>64</sup>
	Premios del Juego 2023	Juego más esperado	Ganador	<sup>65</sup>

Referencias

1. Cryer, Hirun (10 de junio de 2021). «Final Fantasy 7 Remake Intergrade ending adds a new scene to the original finale» (<https://www.gamesradar.com/final-fantasy-7-remake-intergrade-ending-adds-a-new-scene-to-the-original-finale/>). *gamesradar* (en inglés). Consultado el 17 de junio de 2022.
2. «Final Fantasy 7 Remake director suggests future instalments could focus on 'smaller sections'» (<https://www.videogameschronicle.com/news/final-fantasy-7-remake-director-suggests-future-installment-could-focus-on-smaller-sections/>). *VGC* (en inglés británico). 28 de abril de 2020. Consultado el 17 de junio de 2022.
3. Webster, Andrew (9 de abril de 2020). «Redesigning Midgar, Final Fantasy VII Remake's gritty cyberpunk metropolis» (<https://www.theverge.com/2020/4/9/21213574/final-fantasy-7-remake-midgar-city-design-ps4-interview>). *The Verge* (en inglés). Consultado el 17 de junio de 2022.
4. Shanley, Patrick (21 de abril de 2020). «'Final Fantasy VII' Remake Sells 3.5M Copies Over Launch Weekend» (<https://www.hollywoodreporter.com/movies/movie-news/final-fantasy-vii-remake-sells-35m-copies-at-launch-1291112/>). *The Hollywood Reporter* (en inglés estadounidense). Consultado el 17 de junio de 2022.
5. «FINAL FANTASY VII REBIRTH announced | Square Enix Blog» ([https://square-enix-games.com/en\\_GB/news/final-fantasy-vii-rebirth](https://square-enix-games.com/en_GB/news/final-fantasy-vii-rebirth)). *square-enix-games.com* (en inglés). Consultado el 17 de junio de 2022.
6. «Final Fantasy VII Rebirth Continues Retelling The RPG Classic In Winter 2023» (<https://kotaku.com/final-fantasy-7-remake-2-rebirth-sequel-playstation-5-p-1847637311>). *Kotaku* (en inglés estadounidense). 16 de junio de 2022. Consultado el 17 de junio de 2022.
7. «Final Fantasy 7 Rebirth Launches In Early 2024 On Two Discs; New Trailer Debuts» (<https://www.gamespot.com/articles/final-fantasy-7-rebirth-launches-in-early-2024-on-two-discs-new-trailer-debuts/1100-6514450/>). *GameSpot* (en inglés estadounidense). Consultado el 8 de junio de 2023.

Puntuaciones de reseñas	
Evaluador	Calificación
<a href="#">Metacritic</a>	92/100 <sup>48</sup>
Puntuaciones de críticas	
Publicación	Calificación
<a href="#">Destructoid</a>	9.5/10 <sup>49</sup>
<a href="#">Digital Trends</a>	★★★★★ <sup>50</sup>
<a href="#">Edge</a>	9/10 <sup>51</sup> <sup>52</sup>
<a href="#">Eurogamer</a>	★★★★★ <sup>53</sup>
<a href="#">Game Informer</a>	8.5/10 <sup>54</sup>
<a href="#">GamesRadar+</a>	★★★★★ <sup>56</sup>
<a href="#">GameSpot</a>	8/10 <sup>55</sup>
<a href="#">Hardcore Gamer</a>	★★★★★ <sup>57</sup>
<a href="#">IGN</a>	9/10 <sup>58</sup>
<a href="#">RPGFan</a>	93/100 <sup>59</sup>
<a href="#">Shacknews</a>	8/10 <sup>60</sup>
<a href="#">The Guardian</a>	★★★★★ <sup>61</sup>
<a href="#">VG247</a>	★★★★★ <sup>62</sup>

8. McAllister, Gillen (14 de septiembre de 2023). «Final Fantasy VII Rebirth: developer interview reveals fresh gameplay details as new trailer debuts at State of Play» (<https://blog.playstation.com/2023/09/14/final-fantasy-vii-rebirth-developer-interview-reveals-fresh-gameplay-details-as-new-trailer-debuts-at-state-of-play/>). *PlayStation Blog*. Consultado el 14 de septiembre de 2023.
9. «Final Fantasy VII Rebirth Teases Wild Twist In New Deep-Dive» (<https://kotaku.com/final-fantasy-vii-rebirth-ps5-final-fantasy-7-ff7-1849531962>). *Kotaku* (en inglés). 8 de junio de 2023. Consultado el 8 de junio de 2023.
10. Stedman, Alex (16 de septiembre de 2023). «Final Fantasy 7: Rebirth New Trailer Reveals Cait Sith, Vincent, and Release Date» (<https://www.ign.com/articles/final-fantasy-7-rebirth-new-trailer-reveals-cait-sith-vincent-and-release-date>). *IGN*. Consultado el 21 de septiembre de 2023.
11. Romano, Sal (7 de diciembre de 2023). «Final Fantasy VII Rebirth 'Theme Song' trailer, Gold Saucer, Corel Prison, Vincent Valentine, Cid Highwind, and more detailed» (<https://www.gematsu.com/2023/12/final-fantasy-vii-rebirth-theme-song-trailer-gold-saucer-corel-prison-vincent-valentine-cid-highwind-and-more-detailed>). *Gematsu*. Consultado el 7 de diciembre de 2023.
12. Nolan, Liam (13 de diciembre de 2023). «FF7 Confirms Fate of a Key Avalanche Member After Remake» (<https://www.escapistmagazine.com/ff7-confirms-fate-of-a-key-avalanche-member-after-remake/>). *The Escapist* (en inglés estadounidense). Consultado el 3 de febrero de 2024.
13. «Dyne Shown in Final Fantasy VII and FFXVII Rebirth Screenshots» (<https://www.siliconera.com/dyne-shown-in-final-fantasy-vii-and-ffvii-rebirth-screenshots/>). *Siliconera* (en inglés estadounidense). 19 de diciembre de 2023. Consultado el 29 de febrero de 2024.
14. *FINAL FANTASY VII REBIRTH - Theme Song Announcement Trailer* (<https://www.youtube.com/watch?v=okGnXYjvJRM>) (en inglés), consultado el 8 de diciembre de 2023.
15. Goldfarb, Andrew (7 de diciembre de 2015). «PSX 2015: Final Fantasy 7 Remake Will Be a Multi-Part Series» (<https://www.ign.com/articles/2015/12/07/psx-2015-final-fantasy-7-remake-will-be-a-multi-part-series>). *IGN* (en inglés). Consultado el 17 de junio de 2022.
16. Blake, Vikki (7 de diciembre de 2015). «This Is Why the Final Fantasy 7 Remake Is In Multiple Parts» (<https://www.ign.com/articles/2015/12/07/this-is-why-the-final-fantasy-7-remake-is-in-multiple-parts>). *IGN* (en inglés). Consultado el 17 de junio de 2022.
17. «Final Fantasy 7 Remake Still Releasing In Multiple Parts» (<https://www.gamespot.com/articles/final-fantasy-7-remake-still-releasing-in-multiple/1100-6466803/>). *GameSpot* (en inglés estadounidense). Consultado el 17 de junio de 2022.
18. «Final Fantasy VII Rebirth Revealed As Name Of Remake Part 2, Part Of A Trilogy» (<https://www.gamespot.com/articles/final-fantasy-vii-rebirth-revealed-previously-known-as-remake-part-2/1100-6504637/>). *GameSpot* (en inglés estadounidense). Consultado el 17 de junio de 2022.
19. «Final Fantasy VII Remake Will Be A Trilogy» (<https://kotaku.com/final-fantasy-ff7-vii-remake-trilogy-rebirth-square-eni-1849074004>). *Kotaku* (en inglés estadounidense). 16 de junio de 2022. Consultado el 17 de junio de 2022.
20. Ramsey, Robert (9 de julio de 2022). «Final Fantasy 7 Remake Devs Considered a Two-Game Series Instead of a Trilogy» (<https://www.pushsquare.com/news/2022/07/final-fantasy-7-remake-devs-considered-a-two-game-series-instead-of-a-trilogy>). *Push Square* (en inglés británico). Consultado el 2 de mayo de 2023.
21. «The FINAL FANTASY VII REMAKE development team | Square Enix Blog» ([https://square-enix-games.com/en\\_GB/news/final-fantasy-vii-remake-developers](https://square-enix-games.com/en_GB/news/final-fantasy-vii-remake-developers)). *square-enix-games.com* (en inglés). Consultado el 25 de abril de 2023.
22. VII, FINAL FANTASY (16 de junio de 2022). «We're delighted to present messages from Final Fantasy VII Rebirth creative director Tetsuya Nomura, director Naoki Hamaguchi and producer Yoshinori Kitase. #FF7R» (<https://twitter.com/finalfantasyvii/status/1537561006917943300>). *Twitter*. Consultado el 16 de junio de 2022.
23. Ramsey, Robert (21 de julio de 2020). «Final Fantasy VII Remake 2 Now In Development, 'You'll Be Waiting a Little

- While', Says Square Enix» ([https://www.pushsquare.com/news/2020/07/final\\_fantasy\\_vii\\_remake\\_2\\_now\\_in\\_development\\_youll\\_be\\_waiting\\_a\\_little\\_while\\_says\\_square\\_enix](https://www.pushsquare.com/news/2020/07/final_fantasy_vii_remake_2_now_in_development_youll_be_waiting_a_little_while_says_square_enix)). *Push Square* (en inglés británico). Consultado el 25 de abril de 2023.
24. «PS5『FF7 リメイク』&スマホ『FF7』関連作を野村哲也氏にインタビュー。ユフィを使ったバトルやヴァイス登場の由来、PS5の機能の活用に迫る | ゲーム・エンタメ最新情報のファミ通.com» (<https://www.famitsu.com/news/202102/26215104.html>). *ファミ通.com* (en japonés). Consultado el 17 de junio de 2022.
25. «Final Fantasy 7 Remake 2 to flex PS5's power, UE5 upgrades possible» (<https://www.tweaktown.com/news/78071/final-fantasy-7-remake-2-to-flex-ps5s-power-ue5-upgrades-possible/index.html>). *TweakTown* (en inglés estadounidense). 2 de marzo de 2021. Consultado el 17 de junio de 2022.
26. «'Final Fantasy VII Remake' directors say 'Intermission' points directly to the sequel» (<https://www.washingtonpost.com/video-games/2021/07/02/final-fantasy-7-remake-sequel-intermission/>). *Washington Post* (en inglés estadounidense). ISSN 0190-8286 (<http://portal.issn.org/resource/issn/0190-8286>). Consultado el 25 de abril de 2023.
27. «'Crisis Core: Final Fantasy VII Reunion' is the perfect holiday gaming binge» (<https://mashable.com/article/crisis-core-final-fantasy-7-reunion-remake-reasons-to-play>). *Mashable* (en inglés). 8 de diciembre de 2022. Consultado el 10 de agosto de 2023.
28. Friscia, John (13 de diciembre de 2022). «Who Are the Voice Actors in Crisis Core Reunion Remaster?» (<https://www.escapistmagazine.com/who-are-the-voice-actors-in-crisis-core-reunion-ff7-remaster/>). *The Escapist* (en inglés estadounidense). Consultado el 10 de agosto de 2023.
29. Gilliam, Ryan (18 de julio de 2022). «The Crisis Core remaster may add a new wrinkle to the FF7 Remake trilogy» (<https://www.polygon.com/23268464/crisis-core-final-fantasy-7-remaster-reunion-ff7-remake-rebirth>). *Polygon* (en inglés estadounidense). Consultado el 12 de octubre de 2022.
30. «Crisis Core Reunion can be considered part of the FF7 Remake project, producer says» (<https://www.destructoid.com/crisis-core-reunion-final-fantasy-vii-remake-project-kitase-quote-news/>). *Destructoid* (en inglés canadiense). 18 de julio de 2022. Consultado el 12 de octubre de 2022.
31. Adam, Khayl (10 de abril de 2023). «Final Fantasy 7 Remake Battle Lead Wants to 'Surpass Final Fantasy 12's Gambit System'» (<https://www.pushsquare.com/news/2023/04/final-fantasy-7-remake-battle-lead-wants-to-surpass-final-fantasy-12s-gambit-system>). *Push Square* (en inglés británico). Consultado el 2 de mayo de 2023.
32. Wilde, Tyler (16 de junio de 2022). «Crisis Core: Final Fantasy 7 Reunion coming to Steam this winter» (<https://www.pcgamer.com/crisis-core-final-fantasy-7-remake-coming-to-steam-this-year/>). *PC Gamer* (en inglés). Consultado el 17 de junio de 2022.
33. Faulkner, Cameron (16 de junio de 2022). «Final Fantasy VII Remake is coming to Steam on June 17th» (<https://www.theverge.com/2022/6/16/23170144/final-fantasy-7-remake-steam-release-date>). *The Verge* (en inglés). Consultado el 17 de junio de 2022.
34. «Everything revealed in the FINAL FANTASY VII 25th ANNIVERSARY CELEBRATION stream | Square Enix Blog» ([https://square-enix-games.com/en\\_GB/news/final-fantasy-vii-25th-celebration](https://square-enix-games.com/en_GB/news/final-fantasy-vii-25th-celebration)). *square-enix-games.com* (en inglés). Consultado el 17 de junio de 2022.
35. Barker, Sammy (3 de junio de 2023). «Final Fantasy 7 Rebirth Will Offer a 'High Degree of Freedom' on PS5» (<https://www.pushsquare.com/news/2023/06/final-fantasy-7-rebirth-will-offer-a-high-degree-of-freedom-on-ps5>). *Push Square* (en inglés británico). Consultado el 4 de junio de 2023.
36. «Final Fantasy VII Rebirth Makes Debut at Summer Game Fest» (<https://www.cnet.com/tech/gaming/final-fantasy-vii-rebirth-makes-debut-at-summer-game-fest/>). *CNET* (en inglés). Consultado el 29 de julio de 2023.
37. Bailey, Kat (8 de junio de 2023). «Final Fantasy 7 Rebirth Revealed in Summer Game Fest Trailer Alongside Release Window» (<https://www.ign.com/articles/final-fantasy-7-rebirth-revealed-in-first-summer-game-fest-trailer-release-date>). *IGN* (en inglés). Consultado el 29 de julio de 2023.
38. «Final Fantasy 7 Rebirth has a new theme song by Nobuo Uematsu» (<https://www.eurogamer.net/final-fantasy-7-rebirth-has-a-new-theme-song-by-nobuo-uematsu>). *Eurogamer* (en inglés británico). Consultado el 29 de julio de 2023.

- w-theme-song-by-nobuo-uematsu). *Eurogamer.net* (en inglés). 8 de diciembre de 2023. Consultado el 8 de diciembre de 2023.
39. «Final Fantasy VII Rebirth 'Theme Song' trailer; Gold Saucer, Corel Prison, Vincent Valentine, Cid Highwind, and more detailed» (<https://www.gematsu.com/2023/12/final-fantasy-vii-rebirth-theme-song-trailer-gold-saucer-corel-prison-vincent-valentine-cid-highwind-and-more-detailed>). *Gematsu* (en inglés estadounidense). 8 de diciembre de 2023. Consultado el 8 de diciembre de 2023.
40. *Apex Legends x Final Fantasy 7: Rebirth Reveal Trailer | Game Awards 2023 - IGN* (<https://www.ign.com/videos/apex-legends-x-final-fantasy-7-rebirth-reveal-trailer-game-awards-2023>) (en inglés), 8 de diciembre de 2023, consultado el 8 de diciembre de 2023.
41. Peters, Jay (16 de junio de 2022). «Final Fantasy VII Remake's sequel is called Rebirth, and it's out next year» (<https://www.theverge.com/2022/6/16/23170332/final-fantasy-vii-remake-part-2-rebirth-ps5>). *The Verge* (en inglés). Consultado el 17 de junio de 2022.
42. «"DISCOVER A VIBRANT AND VAST WORLD IN FINAL FANTASY VII REBIRTH, COMING IN EARLY 2024 TO PLAYSTATION 5" - Square Enix Press Hub» (<https://press.uk.square-enix.com/DISCOVER-A-VIBRANT-AND-VAST-WORLD-IN-FINAL-FANTASY-VII-REBIRTH-COMING>). *press.uk.square-enix.com*. Consultado el 26 de julio de 2023.
43. Ramsey, Robert (14 de septiembre de 2023). «Final Fantasy 7 Rebirth Is a PS5 Exclusive for 'At Least' Three Months» (<https://www.pushsquare.com/news/2023/09/final-fantasy-7-rebirth-is-a-ps5-exclusive-for-at-least-three-months>). *Push Square* (en inglés británico). Consultado el 15 de septiembre de 2023.
44. «"SQUARE ENIX ANNOUNCES FINAL FANTASY VII REBIRTH WILL LAUNCH ON FEBRUARY 29 FOR THE PLAYSTATION® 5 CONSOLE" - Square Enix North America Press Hub» (<https://press.na.square-enix.com/SQUARE-ENIX-ANNOUNCES-FINAL-FANTASY-VII-REBIRTH-WILL-LAUNCH-ON-FEBRUARY>). *Square Enix Press*. 14 de septiembre de 2023. Consultado el 15 de septiembre de 2023.
45. King, Jade (15 de septiembre de 2023). «Final Fantasy 7 Rebirth's Leap Day Release Date Is Deeper Than You Think» (<https://www.thegamer.com/final-fantasy-7-rebirth-leap-year-release-date-theory-story-ps5/>). *TheGamer* (en inglés). Consultado el 8 de diciembre de 2023.
46. «FINAL FANTASY VII REBIRTH launch date and preorder information | Square Enix Blog» ([https://square-enix-games.com/en\\_GB/news/final-fantasy-vii-rebirth-preorders](https://square-enix-games.com/en_GB/news/final-fantasy-vii-rebirth-preorders)). *square-enix-games.com* (en inglés). Consultado el 15 de septiembre de 2023.
47. Croft, Liam (15 de septiembre de 2023). «Final Fantasy 7 Remake PS5, PS4 Save Data Gets You Bonus Rebirth Items» (<https://www.pushsquare.com/news/2023/09/final-fantasy-7-remake-ps5-ps4-save-data-gets-you-bonus-rebirth-items>). *Push Square* (en inglés británico). Consultado el 15 de septiembre de 2023.
48. «Final Fantasy VII Rebirth» (<https://www.metacritic.com/game/final-fantasy-vii-rebirth/critic-reviews/?platform=playstation-5>). *Metacritic*. Consultado el 22 de febrero de 2024.
49. Carter, Chris (22 de febrero de 2024). «Review: Final Fantasy 7 Rebirth» (<https://www.destructoid.com/reviews/review-final-fantasy-7-rebirth/>). *Destructoid*. Consultado el 22 de febrero de 2024.
50. Colantonio, Giovanni (22 de febrero de 2024). «Final Fantasy VII Rebirth review: unforgettable sequel fights for the future» (<https://www.digitaltrends.com/gaming/final-fantasy-7-rebirth-review-ps5/>). *Digital Trends*. Consultado el 22 de febrero de 2024.
51. «Final Fantasy VII Rebirth» (<https://www.metacritic.com/game/final-fantasy-vii-rebirth/>). *Metacritic* (en inglés). Consultado el 22 de marzo de 2024.
52. «Final Fantasy VII Rebirth» (<https://gb.readly.com/magazines/edge/2024-03-21/65f9710eff2b510d63bf045>) (en inglés).
53. Nightingale, Ed (22 de febrero de 2024). «Final Fantasy 7 Rebirth review - an overstuffed but lovable re-imagining» (<https://www.eurogamer.net/final-fantasy-7-rebirth-review>). *Eurogamer*. Consultado el 22 de febrero de 2024.



54. LeBlanc, Wesley (22 de febrero de 2024). «Final Fantasy VII Rebirth Review - Cracking The Planet Wide Open» (<https://www.gameinformer.com/review/final-fantasy-vii-rebirth/cracking-the-planet-wide-open>). *Game Informer*. Consultado el 22 de febrero de 2024.
55. Hussain, Tamoor (22 de febrero de 2024). «Final Fantasy 7 Rebirth Review - Destiny's Child» (<https://www.gamespot.com/reviews/final-fantasy-7-rebirth-review-destinys-child/1900-6418187/>). *GameSpot*. Consultado el 22 de febrero de 2024.
56. Harris, Iain (22 de febrero de 2024). «Final Fantasy 7 Rebirth review: "Meaningful improvements make the step outside Midgar worth taking" » (<https://www.gamesradar.com/final-fantasy-7-rebirth-review/>). *GamesRadar+*. Consultado el 22 de febrero de 2024.
57. Beck, Adam (22 de febrero de 2024). «Review: Final Fantasy VII Rebirth» (<https://hardcoregamer.com/review-final-fantasy-vii-rebirth/>). *Hardcore Gamer*. Consultado el 22 de febrero de 2024.
58. Higham, Michael (22 de febrero de 2024). «Final Fantasy VII Rebirth Review» (<https://www.ign.com/articles/final-fantasy-7-rebirth-review>). *IGN*. Consultado el 22 de febrero de 2024.
59. Wilkerson, Zach (22 de febrero de 2024). «Final Fantasy VII Rebirth Review» (<https://www.rpgfan.com/review/final-fantasy-vii-rebirth/>). *RPGFan*. Consultado el 22 de febrero de 2024.
60. Vitelli, Jesse (22 de febrero de 2024). «Final Fantasy 7 Rebirth review: The price of freedom» (<https://www.shacknews.com/article/138772/final-fantasy-vii-rebirth-review>). *Shacknews*. Consultado el 22 de febrero de 2024.
61. Regan, Tom (22 de febrero de 2024). «Final Fantasy VII Rebirth review – a miracle of fan-service» (<https://www.theguardian.com/games/2024/feb/22/final-fantasy-vii-rebirth-review-a-miracle-of-fan-service>). *The Guardian*. Consultado el 22 de febrero de 2024.
62. Donaldson, Alex (22 de febrero de 2024). «Final Fantasy 7 Rebirth review: Ambitious, joyous, and bursting with an energy FF hasn't had since the 90s» (<https://www.vg247.com/final-fantasy-7-rebirth-review>). *VG247*. Consultado el 22 de febrero de 2024.
63. Romano, Sal (7 de marzo de 2024). «Famitsu Sales: 2/26/24 – 3/3/24» (<https://www.gematsu.com/2024/03/famitsu-sales-2-26-24-3-3-24>). *Gematsu*. Consultado el 7 de marzo de 2024.
64. Donnelly, Joe (11 de noviembre de 2023). «Final Fantasy 7 Rebirth is your Most Wanted Game at the Golden Joystick Awards 2023» (<https://www.gamesradar.com/final-fantasy-7-rebirth-most-wanted-gja-2023/>). *GamesRadar+*. Consultado el 11 de noviembre de 2023.
65. Fanelli, Jason (13 de noviembre de 2023). «The Game Awards 2023 Nominees Announced, See Them All Now» (<https://www.gamespot.com/articles/the-game-awards-2023-nominees-announced-see-them-all-now/1100-6519120/>). *GameSpot*. Consultado el 13 de noviembre de 2023.

## Enlaces externos

---

- Esta obra contiene una traducción parcial derivada de «Final Fantasy VII Rebirth» de Wikipedia en inglés, concretamente de esta versión del 25 de marzo de 2024 ([https://en.wikipedia.org/wiki/Final\\_Fantasy\\_VII\\_Rebirth?oldid=1215453249](https://en.wikipedia.org/wiki/Final_Fantasy_VII_Rebirth?oldid=1215453249)), publicada por sus editores ([https://en.wikipedia.org/wiki/Final\\_Fantasy\\_VII\\_Rebirth?action=history](https://en.wikipedia.org/wiki/Final_Fantasy_VII_Rebirth?action=history)) bajo la Licencia de documentación libre de GNU y la Licencia Creative Commons Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional (<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.es>).

---

Obtenido de «[https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Final\\_Fantasy\\_VII\\_Rebirth&oldid=160153748](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Final_Fantasy_VII_Rebirth&oldid=160153748)»

■