

Tekken 8 (鉄拳 8[?]) es un videojuego de lucha desarrollado por Bandai Namco Studios y Arika y publicado por Bandai Namco Entertainment. El juego se lanzó para PlayStation 5, Windows y Xbox Series X/S el 26 de enero de 2024. Es el octavo lanzamiento canónico y la décima entrega general de la serie *Tekken*. El modo historia del juego, titulado *The Dark Awakens*, tiene lugar seis meses después de los acontecimientos de su predecesor y se centra en el enfrentamiento final entre los personajes principales, el padre Kazuya Mishima y su hijo Jin Kazama, este último deseando matar al primero para poder poner fin al caos dentro de su linaje familiar. La historia del juego presenta 32 personajes antiguos y nuevos, cada uno con su propia narrativa que contribuye a la historia general.

El desarrollo de *Tekken 8* se adelantó por primera vez en agosto de 2022 durante la presentación de Evo en 2022, con una presentación oficial realizada el mes siguiente en el evento State of Play de Sony. Centrándose en tonos más agresivos, *Tekken 8* se desarrolló utilizando Unreal Engine 5 y presenta elementos y sistemas de lucha mejorados con respecto a su predecesor. *Tekken 8* también introduce mecánicas completamente nuevas, como el sistema «Heat» y los golpes «Tornado». Arcade Quest fue otra adición a su modo en línea, que incluye torneos, funciones arcade, avatares personalizables y moneda especializada que aparece durante todo el juego.

Las pruebas del juego se llevaron a cabo en julio y octubre de 2023 para garantizar la estabilidad general antes del lanzamiento, y en diciembre de ese año estuvo disponible una demostración para consolas. El primer pase de temporada del juego, que incluía contenido descargable y nuevos personajes, estuvo disponible durante el período de reserva del juego. Tras su lanzamiento, *Tekken 8*

Tekken 8	
<div></div>	
Información general	
Desarrollador	Bandai Namco Games
Distribuidor	Bandai Namco Entertainment
Productor	Katsuhiro Harada
Datos del juego	
Género	Lucha
Idiomas	Español, multidioma.
Modos de juego	un jugador, multijugador, jugador contra jugador y multijugador compartido/pantalla dividida
Clasificaciones	<div><div><div>ESRB</div><div>TEEN</div></div><div><div>PEGI</div><div>16</div></div><div><div>CERO</div><div>D</div></div><div><div>USK</div><div>12</div></div><div><div>ACB</div><div>M</div></div><div><div>BARS</div><div>12</div></div><div><div>GRAC</div><div>5</div></div><div><div>GSRR</div><div>15+</div></div><div><div>CVGCL</div><div>14+</div></div></div>
Datos del software	
Motor	Unreal Engine 5
Plataformas	PlayStation 5 <div>Xbox Series X/S</div> Microsoft Windows
Licencias	licencia privativa
Datos del la mesa	
Unidades comercializadas	2 000 000
Datos del hardware	
Formato	disco Blu-ray, distribución digital y disco óptico

recibió elogios de la crítica, y muchos críticos elogiaron la progresión general del juego en la serie, así como su jugabilidad agresiva.

Jugabilidad

Según el director Katsuhiro Harada, el juego de Tekken 8 se centrará en "Aggressiveness" y tendrá un nuevo sistema de indicador "Heat", además de las funciones de juego que regresan de Tekken 7, como los ataques basados en el sistema Rage, con Rage

Drive habiendo sido separado y reelaborado como un movimiento basado en el sistema Heat conocido como Heat Smash, dejando el Rage State que solo puede tener acceso para usar Rage Art una vez más como antes de la versión Fated Retribution de Tekken 7. El juego recompensará la agresividad en lugar de esos que es "Turtle up". Similar al estado Soul Charge de Soulcalibur VI, el Heat State no solo otorga daño de chip, sino que también cambia las propiedades de los conjuntos de movimientos de algunos personajes, como una fuerte ruptura de guardia. Los luchadores también pueden cancelar rápidamente sus movimientos designados en el estado Heat, similar al modo MAX de la serie The King of Fighters. El temporizador de Heat State se puede detener si se están utilizando los conjuntos de movimientos de los luchadores.

También habrá un enfoque en la destrucción del escenario, las reacciones de los personajes a estos y hacer que el juego sea agradable de ver y jugar, ya que Tekken ahora se considera un juego de deportes electrónicos de alto nivel. Este nuevo sistema se basaba en la recepción al predecesor. La propiedad de daño "Screw" de Tekken 7 originalmente iba a regresar en este juego, pero finalmente se reemplazó con un nuevo sistema extensor de combo de malabares que pone al oponente en un estado similar al suelo al caer al suelo rápidamente, similar a Tekken 6 ya sea que el combo extensor sea un lanzador o un retroceso. Al protegerse contra un ataque fuerte de un estado normal o personajes de estado de calor, los luchadores recibirán un daño de chip que hace que su barra de salud se vuelva regenerable. Sin embargo, a diferencia del sistema de regeneración de barra de salud solo en modo Tag de los juegos Tekken Tag Tournament, la salud recuperable de los luchadores solo se puede recuperar mediante la protección contra personajes de estado normal o ataques.

En lugar de reciclar contenido, todos los modelos de personajes son completamente nuevos y pretenden ser una mejora con respecto a los juegos anteriores. Además, las líneas de voz se basarán únicamente en los actores de voz actuales, en lugar de usar cualquiera de los juegos anteriores. A diferencia de Tekken 7, que funciona con Unreal Engine 4, Tekken 8 funcionará con Unreal Engine 5, lo que lo convierte en el primer juego de lucha importante en utilizar este último motor de juego.

El modo en línea de este juego es ahora un lobby central de batalla basado en avatar conocido como "Arcade Quest", que cubre entornos arcade, partidas regulares en línea y torneos, personalización de las apariencias de Avatar, características en línea similares que aparecieron por primera vez en Dead or Alive 4, y utilizará el sistema Fight Money que apareció por primera vez en Street Fighter V.

Personajes

Actualmente, hay un total de 33 personajes jugables (incluyendo 1 intercambio de paleta y 1 forma exclusiva de transformación). Aunque originalmente se confirmaron 32 para el juego base de Tekken 8. El juego también anuncio un primer pase de temporada en el cual se añadirán a cuatro nuevos personajes

Dispositivos de entrada	<u>teclado</u> , <u>mouse</u> y <u>mando de videojuegos</u>
Desarrollo	
Lanzamiento	<u>www</u> 26 de enero de 2024
Tekken	
<u>Tekken 7</u>	<u>Tekken 8</u>
Enlaces	
<u>Sitio web oficial</u> (https://tk8.tekken-official.jp/)	

como DLC. Además, el juego tiene dos personajes de jefes finales, Azazel y Devil Kazuya en su verdadera forma, así como un personaje jugable solo para eventos y uno de los oponentes finales en el modo Arcade. Harada comentó que respecto a los personajes invitados aún no se han considerado,¹ pero reconoció la demanda de los fanáticos por la inclusión de Kazuma Kiryu de la serie Like a Dragon quien anteriormente era el personaje invitado más solicitado en Tekken 7,² así como Tifa Lockhart de Final Fantasy.^{3 4}

Nuevos personajes

- Angel Jin^{a b}: Es la transformación angelical de Jin Kazama y una forma purificada de su contraparte del diablo, imbuida de los poderes de purificación de Kazama. Es jugable solo en el modo de historia de *Dark Awakens* y es uno de los oponentes finales en modo Arcade.
- Azucena Milagros Ortiz Castillo: Una intrépida y despreocupada artista peruana de artes marciales mixtas e hija del dueño de una empresa de café.
- Jack-8: El modelo Jack más reciente y actualizado, con una nueva voz y apariencia.
- Reina: Una adolescente japonesa vestida de púrpura que estudia en el Politécnico de Mishima. Tiene conexiones misteriosas con el clan Mishima y practica Karate al estilo de Mishima, además de Taidō. Durante la historia, se revela que ella es una de las hijas ilegítimas de Heihachi y posee el gen del diablo.
- Victor Chevalier: Un almirante legendario, veterano de guerra y súper espía de las Naciones Unidas de un linaje de caballeros reales franceses, y gran maestro fundador de la Unidad Raven con el nombre en clave de «Phantom Raven», pero decide no usarlo. Es un luchador cuerpo a cuerpo que empuña tanto un cuchillo como un karambit para su combate predeterminado, y una tecnología que le otorga una capacidad de teletransportación y mejora su pistola armada, granadas y una katana enfundada llamada «Take-Ikazuchi».

Personajes que regresan

- | | | |
|----------------------------------|---|--------------------------|
| ■ <u>Alisa Bosconovitch</u> | ■ <u>Jun Kazama</u> | ■ <u>Ling Xiaoyu</u> |
| ■ <u>Azazel</u> ^b | ■ <u>Kazuya Mishima</u> / Devil Kazuya ^e | ■ <u>Marshall Law</u> |
| ■ <u>Bryan Fury</u> | ■ <u>King II</u> | ■ <u>Nina Williams</u> |
| ■ <u>Claudio Serafino</u> | ■ <u>Kuma II</u> | ■ <u>Panda</u> |
| ■ <u>Devil Jin</u> | ■ <u>Lars Alexandersson</u> | ■ <u>Paul Phoenix</u> |
| ■ <u>Eddy Gordo</u> ^c | ■ <u>Lee Chaolan</u> | ■ <u>Raven</u> |
| ■ <u>Feng Wei</u> | ■ <u>Leo Kliesen</u> | ■ <u>Sergei Dragunov</u> |
| ■ <u>Hwoarang</u> | ■ <u>Leroy Smith</u> | ■ <u>Shaheen</u> |
| ■ <u>Jack-7</u> ^d | ■ <u>Lidia Sobieska</u> ^c | ■ <u>Steve Fox</u> |
| ■ <u>Jin Kazama</u> | ■ <u>Lili De Rochefort</u> | ■ <u>Yoshimitsu</u> |
| | | ■ <u>Zafina</u> |

Notas:

1. Jugable solo en *Dark Awakens*.
2. Personaje no jugable
3. Personaje descargable.
4. Enemigo no jugable que forma parte del intercambio de paleta con Jack-8.

5. Transformación del personaje.

Premisa

Tras haber matado de una vez por todas y para siempre a su padre, Heihachi Mishima, Kazuya Mishima no parece tener ninguna intención de cesar en sus planes de conquista mundial. Su hijo y enemigo, Jin Kazama, buscará matarle y acabar con la sangre maldita que corre por las venas de ambos. Jin Kazama no estará solo, pues su tío biológico, Lars Alexandersson y su desaparecida madre, Jun Kazama, le ayudarán en su misión. Para atraer la atención de Jin Kazama, Kazuya Mishima convocará el 8º torneo del rey del puño de hierro, en el que también participarán luchadores de la talla de Paul Phoenix, King II y Marshall Law.

Desarrollo

Tekken 8 se anunció el 13 de septiembre de 2022 a través de PlayStation State of Play. Se mostró un avance de una nueva entrada principal en la serie durante el torneo de Tekken 7 en EVO 2022, antes de anunciarse formalmente el 13 de septiembre de 2022, durante la presentación State of Play de Sony. Está programado para su lanzamiento en las plataformas PlayStation 5, Windows a través de Steam y Xbox Series X/S. Como continuación del séptimo juego de la línea principal, se centrará en la conclusión de la enemistad de Kazuya y Jin. Se anunció después de la final de la Copa Mundial de Tekken 2022 que Arika se encargará del desarrollo continuo del juego además del código de red de reversión, incluso para el parche reciente de Tekken 7.

Si bien Jin ya se enfrentó a sus familiares en juegos anteriores de la franquicia, en el próximo, se muestra en un gran conflicto con su anomalía Devil Gene. Continúa absorbiendo su humanidad hasta el punto de que se convierte en su *alter ego* Devil Jin en medio de la pelea. Sin embargo, Harada ha comentado que la escena final del tráiler que involucra cadenas rotas actúa como un simbolismo de que Jin se libera de los conflictos con los que ha estado conectado durante varios juegos. Ambientada seis meses después de los eventos de Tekken 7, la pelea recuerda la batalla final entre Kazuya y su padre Heihachi, pero Harada pretende sorprender a la audiencia. Jin quiere matar a Kazuya para acabar con el caos de su linaje mientras su padre sigue causando caos en el mundo. El juego marca el regreso de Jun Kazama, la madre de Jin, quien se creía muerta en los eventos de Tekken 3 y posteriores. El diseño de Jun proviene de la artista Mari Shimazaki, famosa por Bayonetta.

Referencias

1. «Will there be Tekken 8 guest characters?» (<https://web.archive.org/web/20240207044207/https://www.destructoid.com/will-there-be-tekken-8-guest-characters/#:~:text=Others%20suggest%20Like%20A%20Dragon,could%20be%20on%20the%20table.>) (en inglés). 30 de enero de 2024. Archivado desde el original (<https://www.destructoid.com/will-there-be-tekken-8-guest-characters/#:~:text=Others%20suggest%20Like%20A%20Dragon,could%20be%20on%20the%20table.>) el 7 de febrero de 2024. Consultado el 26 de febrero de 2024.
2. «Here are the top guest characters suggested to Katsuhiro Harada for Tekken 7» (<https://web.archive.org/web/20170420085808/https://tekkengamer.com/2017/04/18/top-guest-characters-suggested-katsuhiro-harada-tekken-7/>) (en inglés). Archivado desde el original (<https://tekkengamer.com/2017/04/18/top-guest-characters-suggested-katsuhiro-harada-tekken-7/>) el 20 de abril de 2017. Consultado el 27 de febrero de 2024.
3. «8 Guest Characters We Want To See In Tekken 8» (<https://web.archive.org/web/20240208050113/https://www.thegamer.com/tekken-8-guest-characters-wishlist/#william-adams>) (en

inglés). February 2024. Archivado desde el original (<https://www.thegamer.com/tekken-8-guest-characters-wishlist/#william-adams>) el 8 de febrero de 2024. Consultado el 26 de febrero de 2024.

4. «The Case for FF7's Tifa as a Tekken 8 DLC Character» (<https://web.archive.org/web/20240226214803/https://gamerant.com/tekken-8-ff7-tifa-rebirth-dlc-guest-character-fighter-good-why/>) (en inglés). 29 de enero de 2024. Archivado desde el original (<https://gamerant.com/tekken-8-ff7-tifa-rebirth-dlc-guest-character-fighter-good-why/>) el 26 de febrero de 2024. Consultado el 26 de febrero de 2024.

Enlaces externos

- [Página web oficial](https://tk8.tekken-official.jp/) (<https://tk8.tekken-official.jp/>)
 - [Tekken 8](http://www.mobygames.com/game/216563/tekken-8) (<http://www.mobygames.com/game/216563/tekken-8>) en [MobyGames](#)
-

Obtenido de «https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Tekken_8&oldid=160368838»

▪