#include <stdio.h>

void func(int \*v, int c1, int c2){

int i=0;

if (c1<=5){\*v=5;

printf("分岐1真 ");

}

else printf("分岐1偽 ");

\*v=\*v\*c2;

if(c1!=0){\*v=\*v+c1;printf("分岐2真 ");}

else printf("分岐2偽 ");

\*v=\*v+1;

}

int main(void){

int i=1;

func(&i,0,3); printf("%d\n",i);

i=2;

func(&i,6,4); printf("%d\n",i);

// func(&i,0,2); printf("%d\n",i);

return 0;

}

------------------------------------------------

#include <stdio.h>

#include <stdbool.h>

void initialize (int \*v, int n, bool cond, int flag){

if(cond==true) printf("[1-1真 ");

else printf("[1-1偽");

if(flag<3) printf("1-2真");

else printf("1-2偽");

if(cond==true&&flag<3){

printf("flag on");printf(" 分岐1真]");

}else {printf("flag off");printf(" 分岐1偽]");}

if(flag==1)printf("[2-1真 ");

else printf("[2-1偽 ");

if(n==2)printf("2-2真");

else printf("2-2偽");

if(flag==1||n==2){

n=n\*2;

printf(" 分岐2真]");

}

else { printf(" 分岐2偽]"); }

\*v=\*v+n;

}

int main(void){

int i; int n,flag;

i=3;flag=1; n=2; initialize(&i,n,true,flag); printf("%d\n",i);

i=2;flag=3;n=3; initialize(&i,n,false,flag); printf("%d\n",i);

i=2;flag=3; n=2; initialize(&i,n,true,flag); printf("%d\n",i);

i=3;flag=1;n=3; initialize(&i,n,false,flag); printf("%d\n",i);

// i=1;flag=1; n=1; initialize(&i,n,true,flag); printf("%d\n",i);

// i=1;flag=1;n=2; initialize(&i,n,true,flag); printf("%d\n",i);

return 0;

}