資料

ソフトウェアシステム開発

シーケンス図の作り方

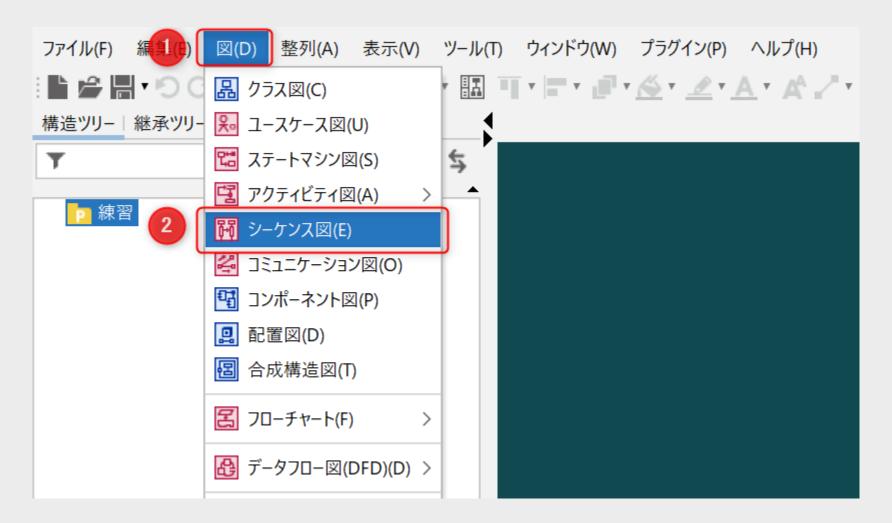
- Version 1.0
 - astah* professional によるシーケンス図作成



シーケンス図を追加

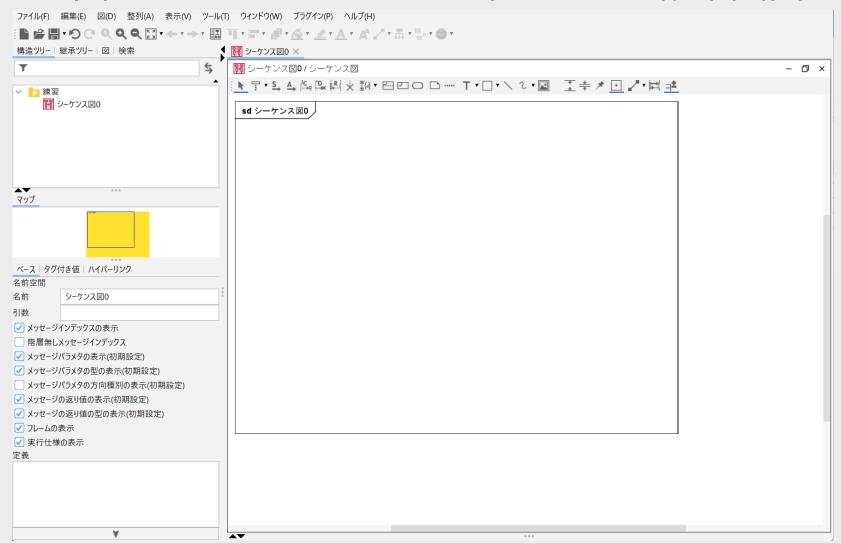
シーケンス図を追加

1. メインメニューの「図」から「シーケンス図」を選択する。

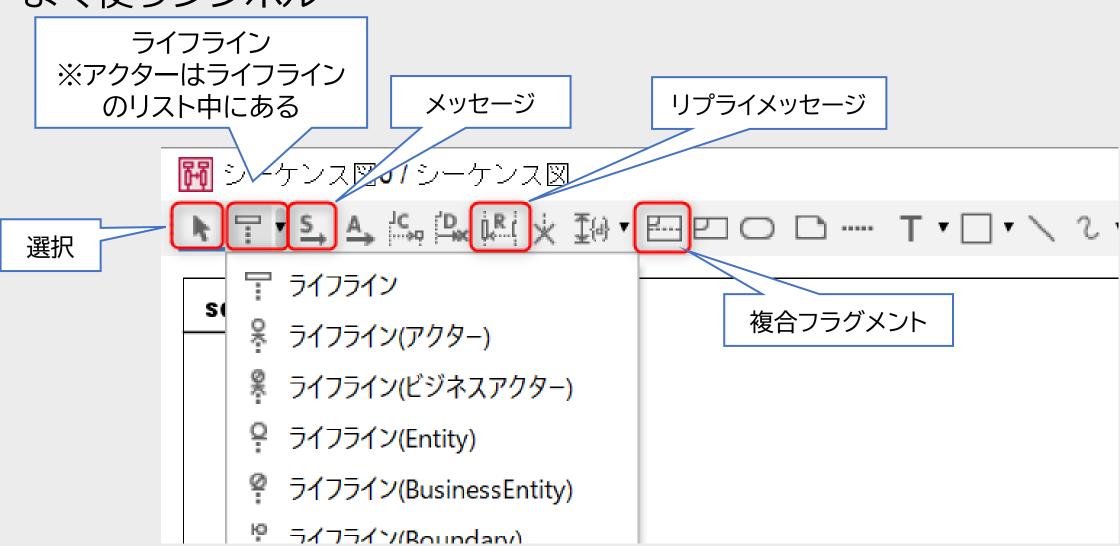


シーケンス図を追加

2. シーケンス図のタブが追加されて以下のような編集画面になる。



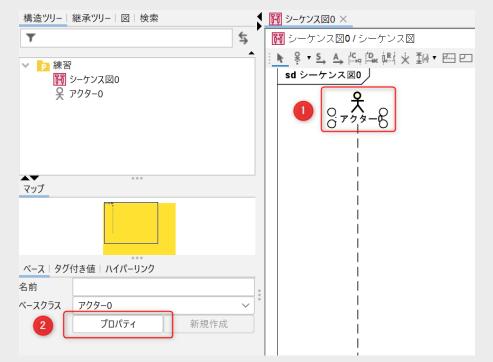
よく使うシンボル



- 必要なシンボルはバーに並んでいるので、シンボルをクリックしてから 編集画面上で再度クリックすると配置される。
 - ※アクターはライブライン横の「▼」をクリックして「ライフライン(アクター)」を選択してから編集画面上をクリックすると追加される
 - ※バー左端の「 (選択)」にしてから配置後のシンボルをドラッグで移動できる。
 - ※注意!アクターについては複数に増やそうとコピーペーストするとベースクラスが全て同じアクターとみなされるので手間でもその都度新しくシンボルを配置する方がよい



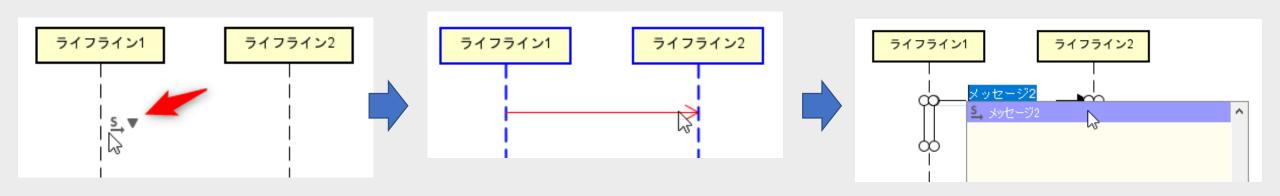
- アクター(ライフライン)の名前を変更する
- 1. 対象となるアクター(ライフライン)を選択
- 2. 左下のプロパティをクリック
- 3. 「名前」欄の内容を修正して閉じる



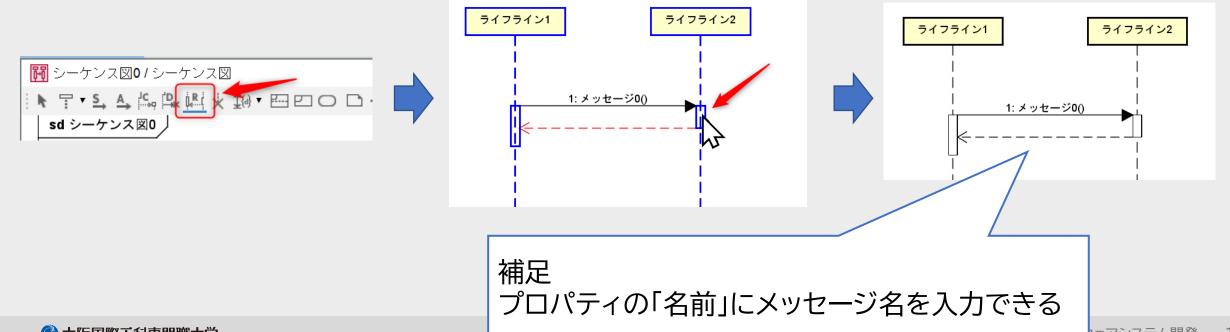




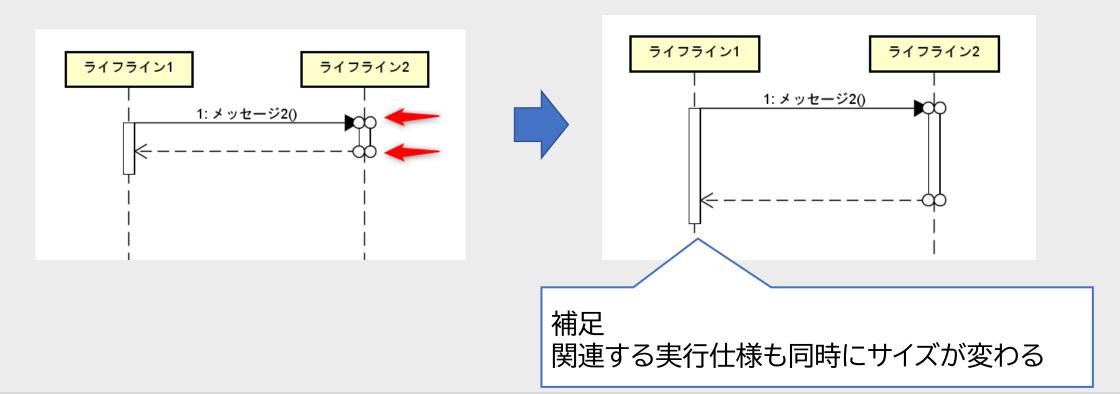
- メッセージの追加
- 1. メッセージ送信元のライフラインにマウスを近づける
- 2. メッセージアイコンが表示されるのでアイコンをクリック
- 3. そのままマウスで送信先のライフラインをクリック
- 4.「メッセージ」と書かれた箇所にメッセージ内容を入力する。



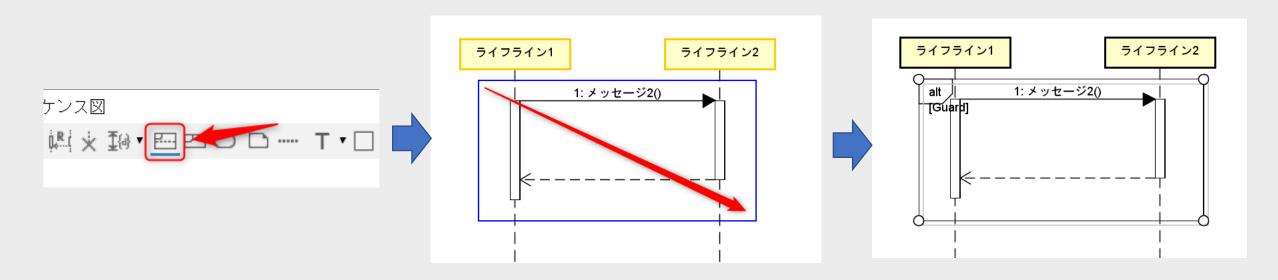
- リプライメッセージの操作
- 1. ツールバーから「リプライメッセージ」を選択する
- 2.メッセージ発信元の実行仕様(長方形)を選択する
- 3. 赤い点線が表示されたらクリックする



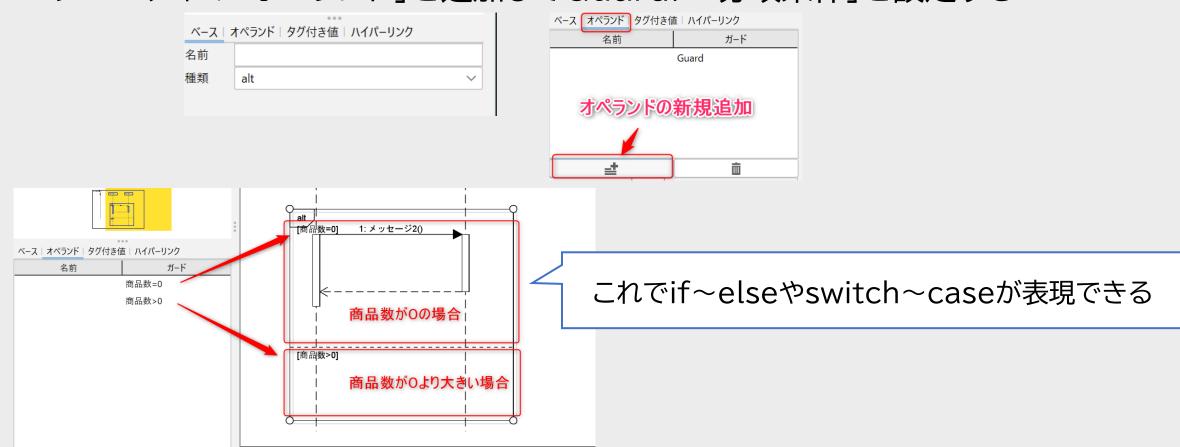
- ・実行仕様のサイズ変更
- 1. 対象の実行仕様(長方形)を選択する
- 2. 上下に表示される〇をマウスでドラッグする



- 複合フラグメントの配置
 - 1. ツールバーから「複合フラグメント」を選択する
 - 2. 対象範囲をマウスクリックとドラッグで決める
 - 3. クリックすると配置される
 - 4. プロパティから種類を選択する

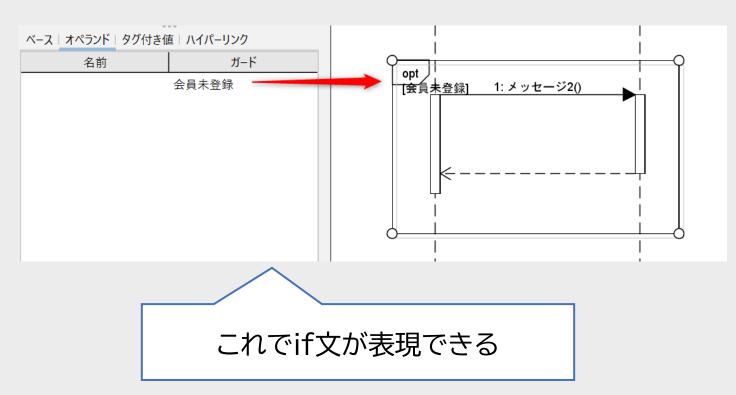


- 条件分岐(alt)の表現
 - プロパティの「ベース」にある「種類」で「alt」を選択
 - プロパティの「オペランド」を追加してGuardに「分岐条件」を設定する



- ・条件判断(opt)の表現
 - プロパティの「ベース」にある「種類」で「opt」を選択
 - プロパティの「オペランド」を追加してGuardに「処理が行われる条件」を設定する





- 繰り返し(loop)の表現
 - プロパティの「ベース」にある「種類」で「loop」を選択
 - プロパティの「オペランド」の名前にGuardに「ループ回数」を設定する



