

資料

ソフトウェアシステム開発

# astah\* セットアップについて

- Version 1.0



# astah\* professionalについて

- 本科目ではUML作成時にUMLモデリングに特化したツールである「**astah\* professional**」を使用します。
  - 初心者でも扱いやすかつ高機能であり業界内での知名度は非常に高い
  - 今回は学生・教員が自由に使えるファカルティサイトライセンスを導入
  - <https://astah.change-vision.com/ja/>



astah\* professionalの  
セッティングアップ

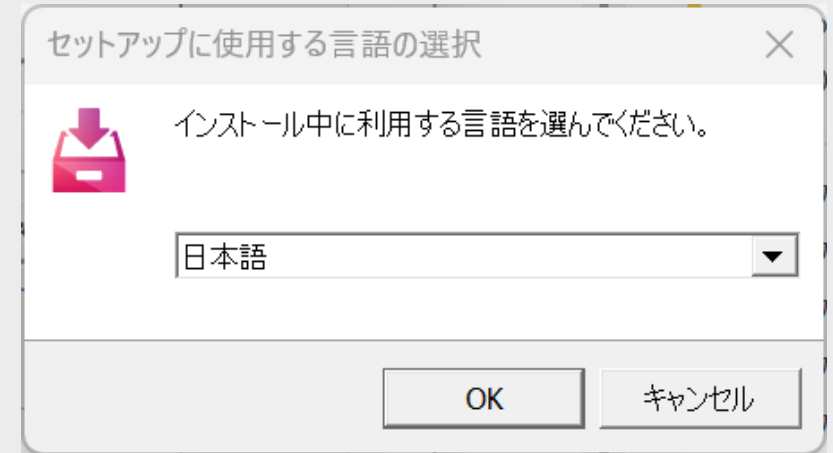
# astah\* professionalのセットアップ

## • astah\* professionalのセットアップ手順

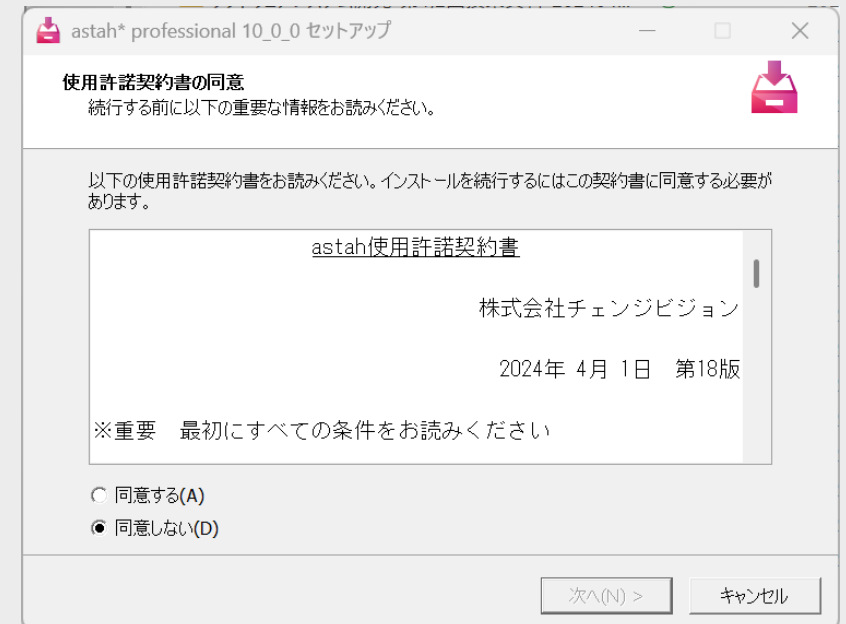
1. LMSにアップロードされている以下のファイルをパソコンにダウンロードする。
  - [astah-professional-10\\_1\\_0-9ceee1-jre-64bit-setup.exe](#)
  - [astah\\_faculty\\_license.xml](#)
2. [astah-professional-10\\_1\\_0-9ceee1-jre-64bit-setup.exe](#)を起動する。
  - ユーザーアカウント制御の画面では「はい」をクリックする。

# astah\* professionalのセットアップ

3. セットアップ中に使用する言語の選択では「日本語」のまま「OK」をクリックする。

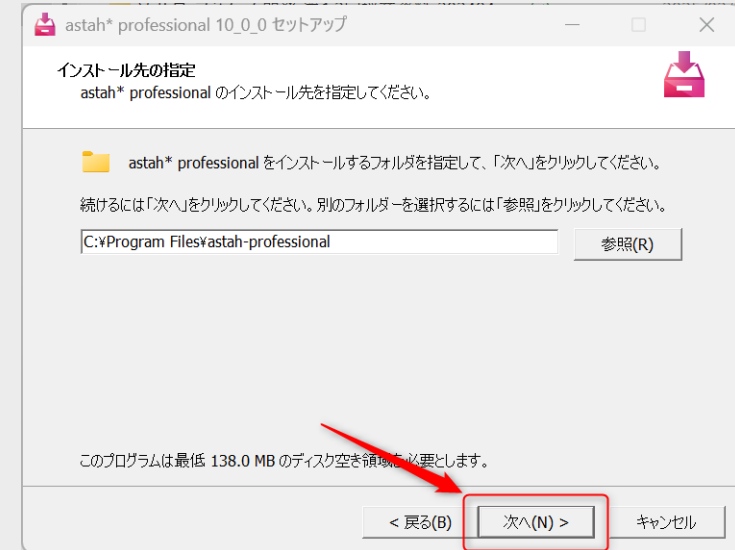


4. 使用許諾契約書の同意では「同意する」にチェックを入れて「次へ」をクリックする。

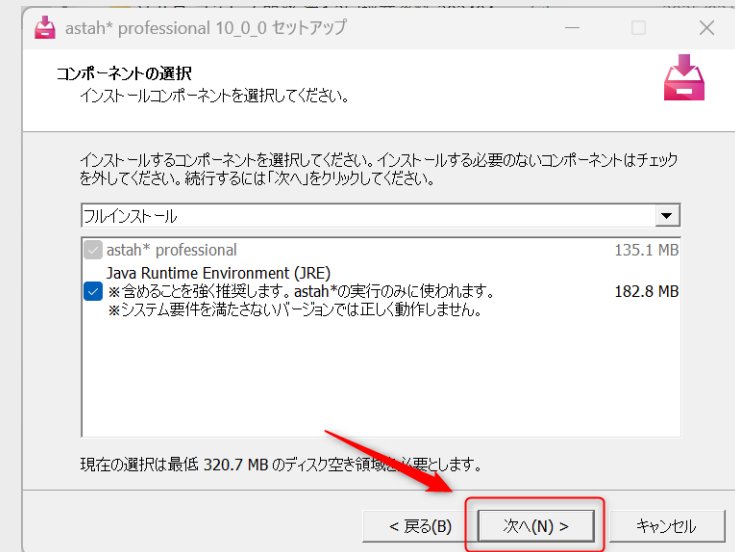


# astah\* professionalのセットアップ

5. インストール先の指定ではそのまま「次へ」をクリックする。

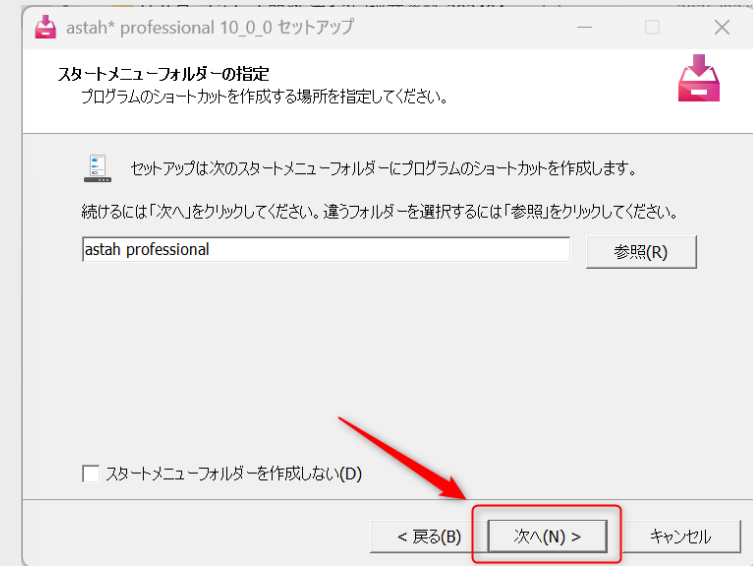


6. コンポーネントの選択ではそのまま「次へ」をクリックする。

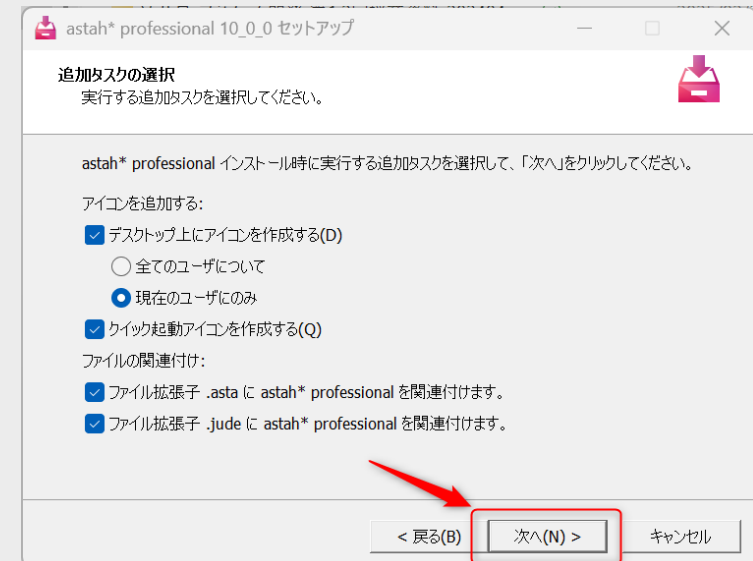


# astah\* professionalのセットアップ

7. スタートメニューフォルダーの指定ではそのまま「次へ」をクリックする。

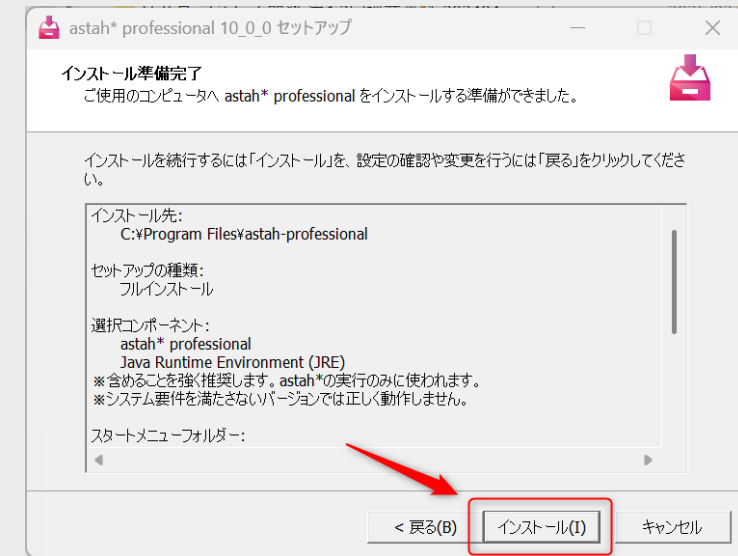


8. 追加タスクの選択ではそのまま「次へ」をクリックする。

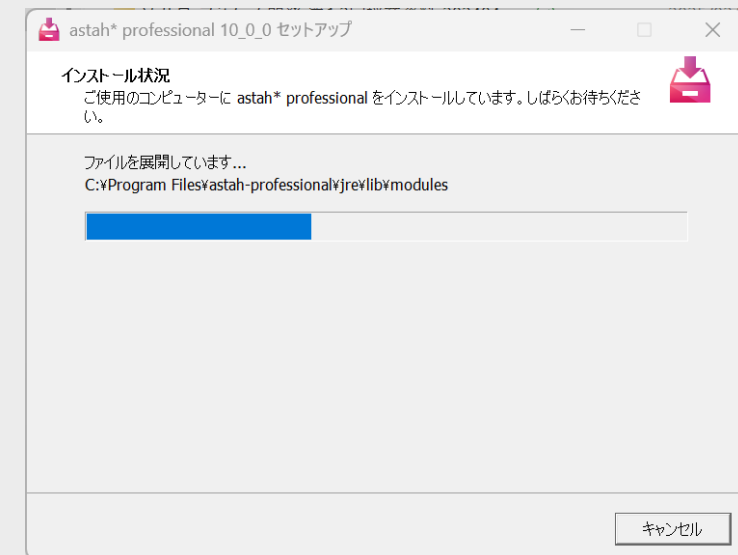


# astah\* professionalのセットアップ

9. インストール準備完了では設定内容を確認して問題がなければ「インストール」ボタンをクリックする。



10. インストールが開始されるのでしばらく待つ。

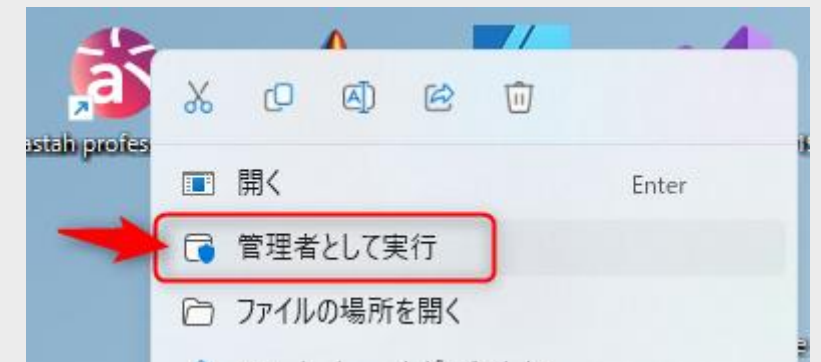




# astah\* professionalのセットアップ

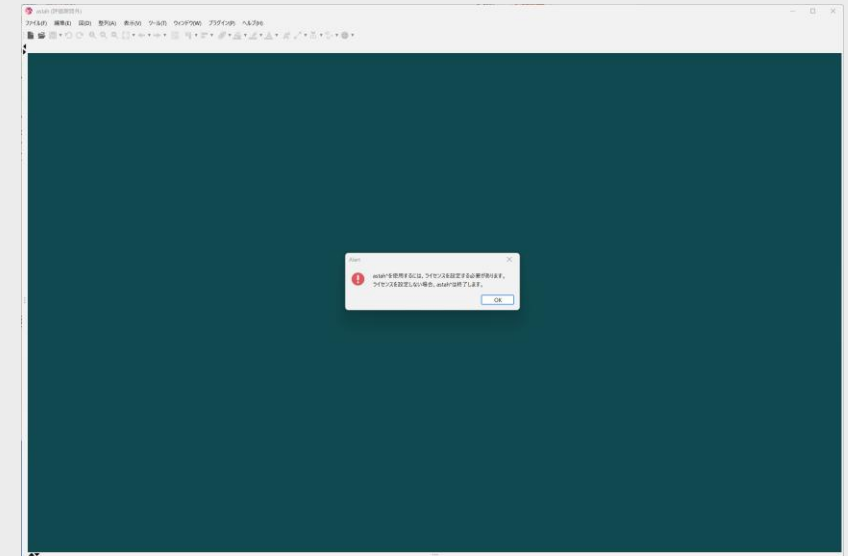
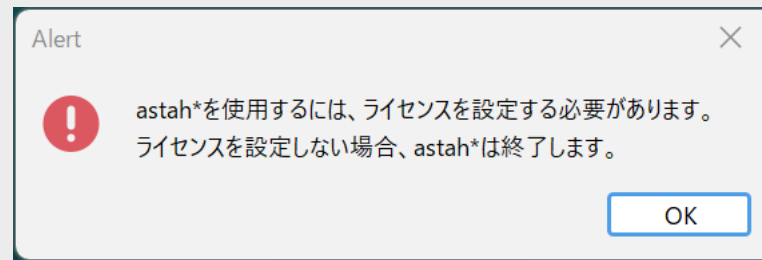
11. インストールが完了したら①「astah\* professionalを実行する」のチェックを外してから②「完了」をクリックする。

12. 初回のみライセンス設定のためアイコンを右クリックして「管理者として実行」を選択する。ユーザーアカウント制御の画面では「はい」を選択する。

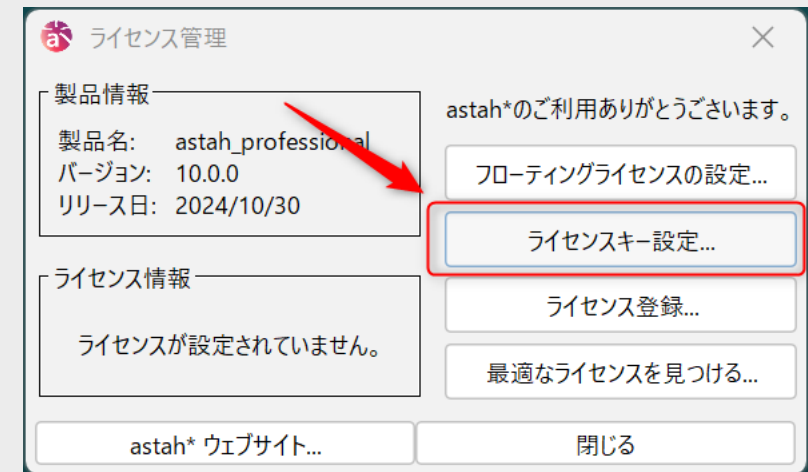


# astah\* professionalのセットアップ

13.astar\* professionalのメイン画面が表示される。画面中央にライセンスに関するアナウンスが表示されるのでOKをクリックして閉じる。



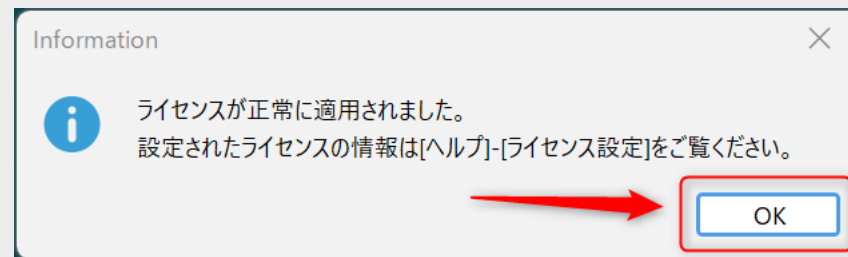
14.ライセンス管理ダイアログが開くので「**ライセンスキー設定**」をクリックする。



# astah\* professionalのセットアップ

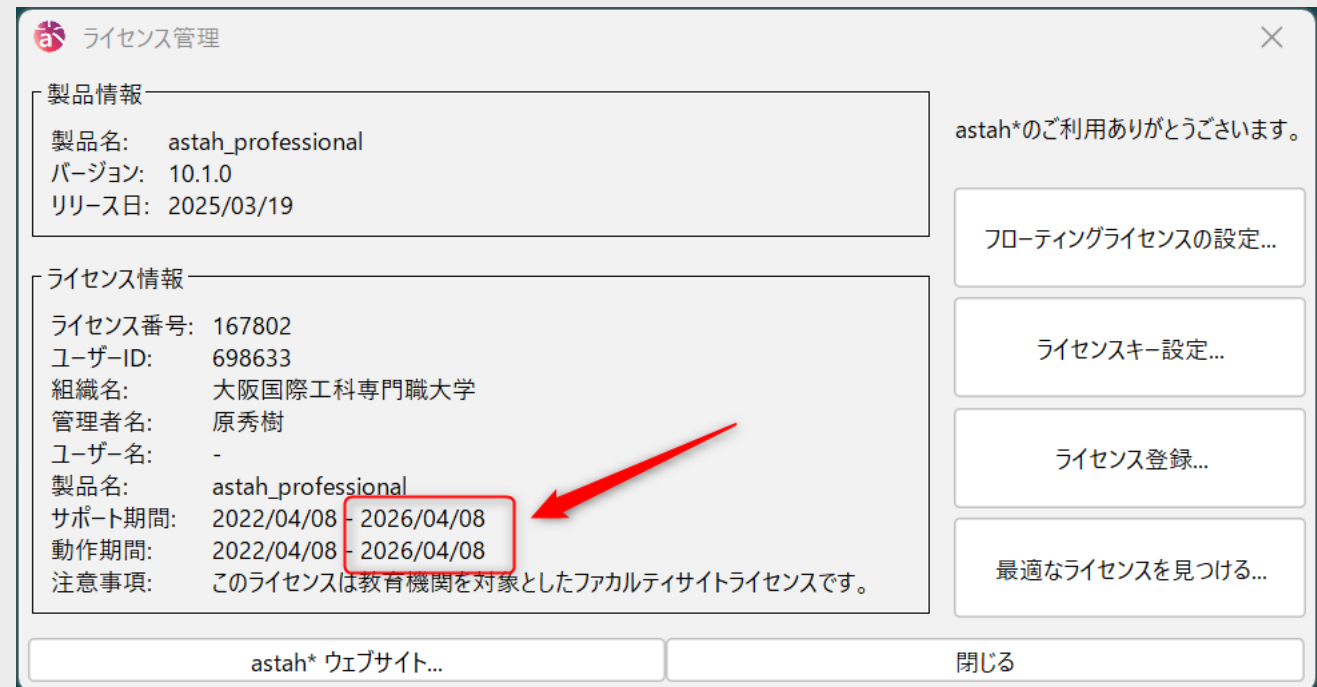
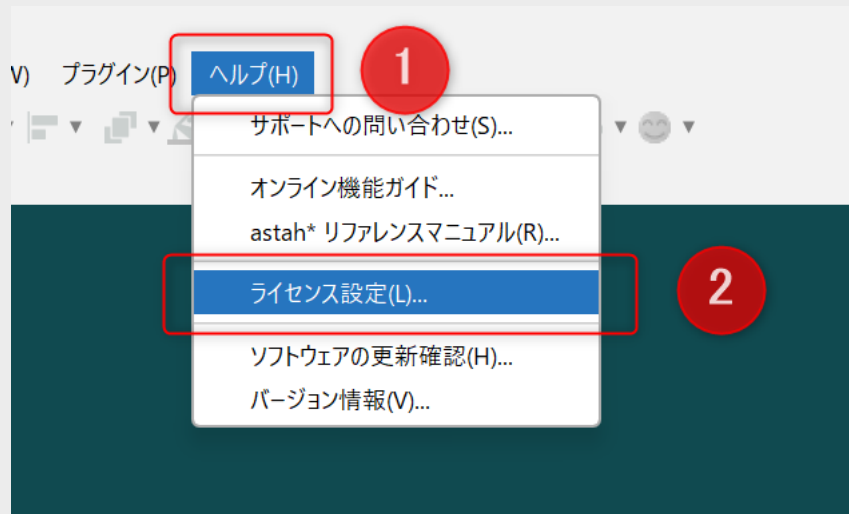
15.ファイル選択ダイアログが表示されるので、先ほどLMSからコピーしておいた「**astah\_faculty\_license.xml**」を選択する。

16.「ライセンスが正常に適用されました。」と表示されたらライセンス設定は完了です。「OK」をクリックしてダイアログを閉じてください。



# astah\* professionalのセットアップ

17.メニューの「ヘルプ」から「ライセンス設定」を選択し、サポート期間および動作期間が「2026/04/08」までになっていることを確認して閉じる。



# astah\* 機能ガイド

# astah\* 機能ガイド

- 公式サイトに詳細な機能ガイドがあります。詳しくはこのページを参照してください。ここでは最低限の操作だけまとめます。

<https://astah.change-vision.com/ja/manual.html>



# astah\* 機能ガイド

## • 画面構成

The screenshot displays the astah software interface with several views and a central class diagram. The interface is divided into six main sections, each labeled with a number and a Japanese title:

- ① メインメニュー (Main Menu): Located at the top left, it includes tabs for 継承ツリー (Inheritance Tree), 図 (Diagram), 検索 (Search), and 別名 (Alias).
- ② プロジェクトビュー (Project View): Located on the left side, it shows a tree structure of the project files, including folders like Sample, Activity, Class, Component, and Engine.
- ③ ダイアグラムエディタ (Diagram Editor): The central area where the class diagram is displayed. It shows a package named 'pkg Class' containing several classes: Tracer (a control), Engine, State, Steering, Monitor, and Motor (a boundary). Tracer has associations with Engine, State, Steering, and Monitor. State is a generalization of Idle, OnCourse, and OutOfCourse. Engine has an association with Motor. Steering has an association with Motor. Monitor has a self-association and an association with Motor.
- ④ マップビュー (Map View): Located at the bottom left, it shows a map of the project structure.
- ⑤ プロパティビュー (Property View): Located at the bottom right, it shows the properties of the selected element.
- ⑥ 拡張ビュー (Extension View): Located at the bottom right, it shows a table with columns for Task, Diagram Name, and Namespace.

The class diagram in the center shows the following details:

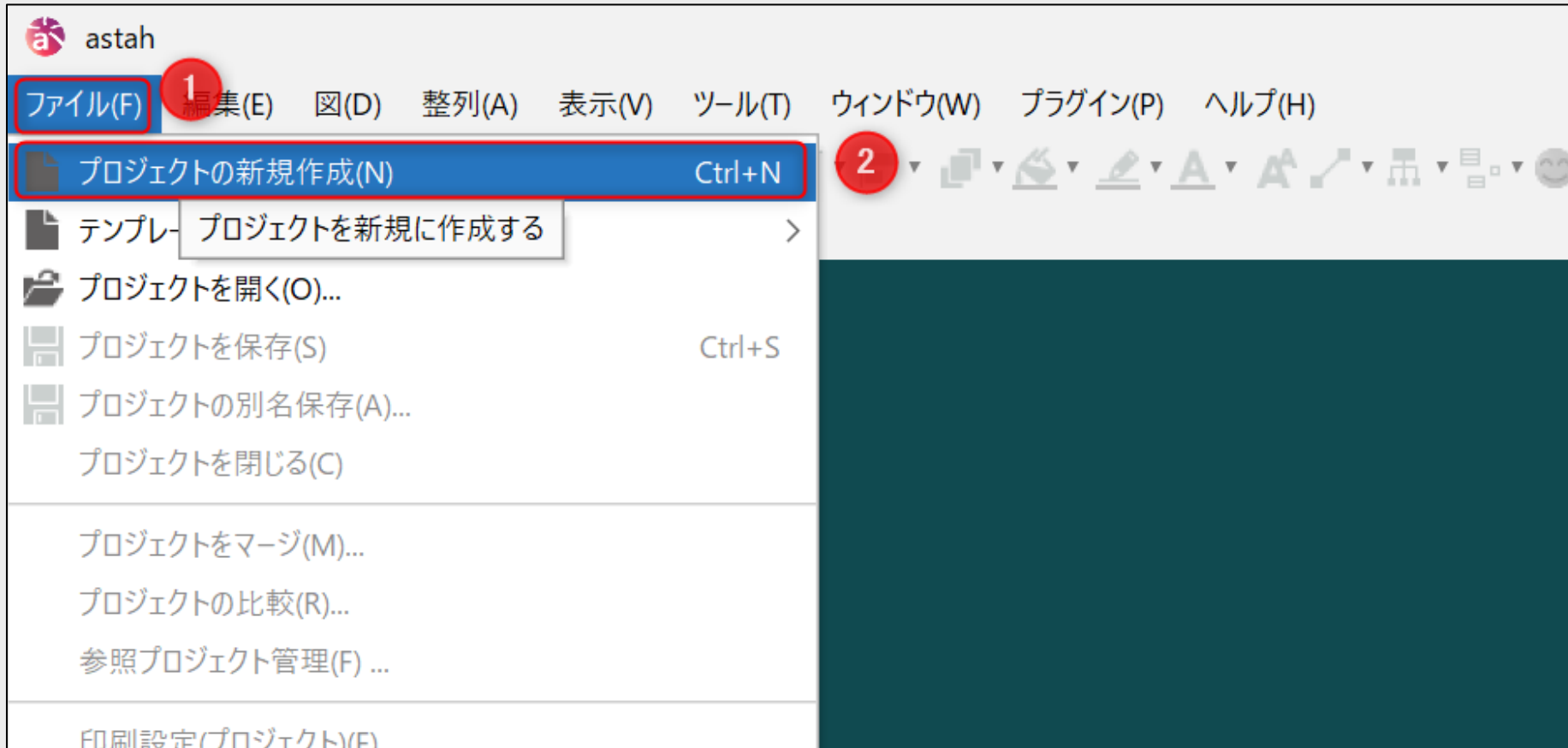
- Tracer** (Control): + forward() : void, + backward() : void, + brake() : void. It has associations with Engine, State, Steering, and Monitor.
- Engine**: + forward() : void, + backward() : void, + brake() : void. It has an association with Motor.
- State**: + action() : void. It is a generalization of Idle, OnCourse, and OutOfCourse.
- Steering**: + right() : void, + left() : void, + fix() : void. It has an association with Motor.
- Monitor**: - Threshold : boolean, + isBlack() : void, + isWhite() : void. It has a self-association and an association with Motor.
- Motor** (Boundary): It is associated with Engine, Steering, and Monitor.

# プロジェクトの新規作成



# プロジェクトの新規作成

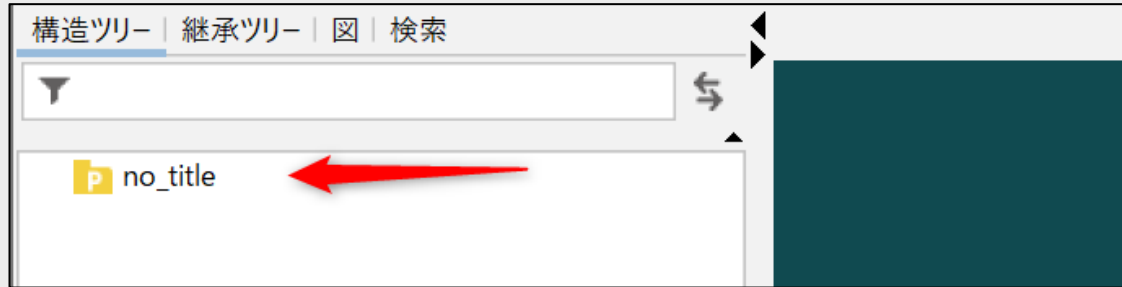
1. astar professionalを起動する。
2. メインメニューの「ファイル」から「プロジェクトの新規作成」を選択する。



# プロジェクトの新規作成

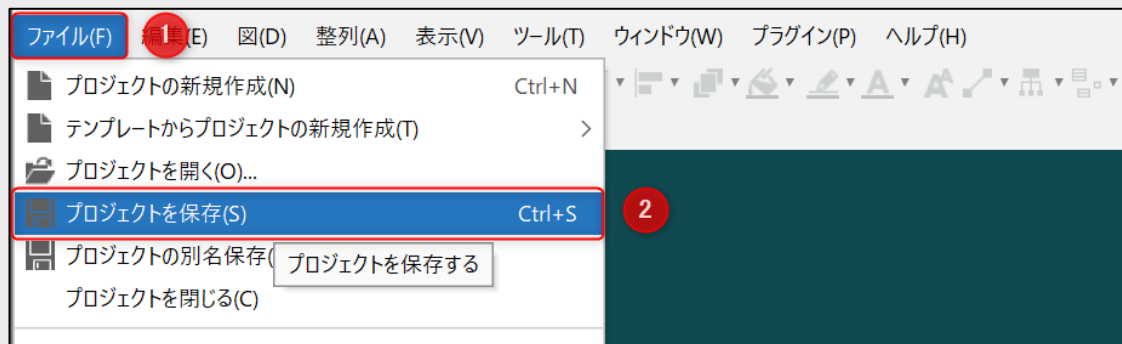
3. プロジェクトビューの「構造ツリー」内に「no\_title」と表示される。

※これはプロジェクトファイル名がそのまま表示される。



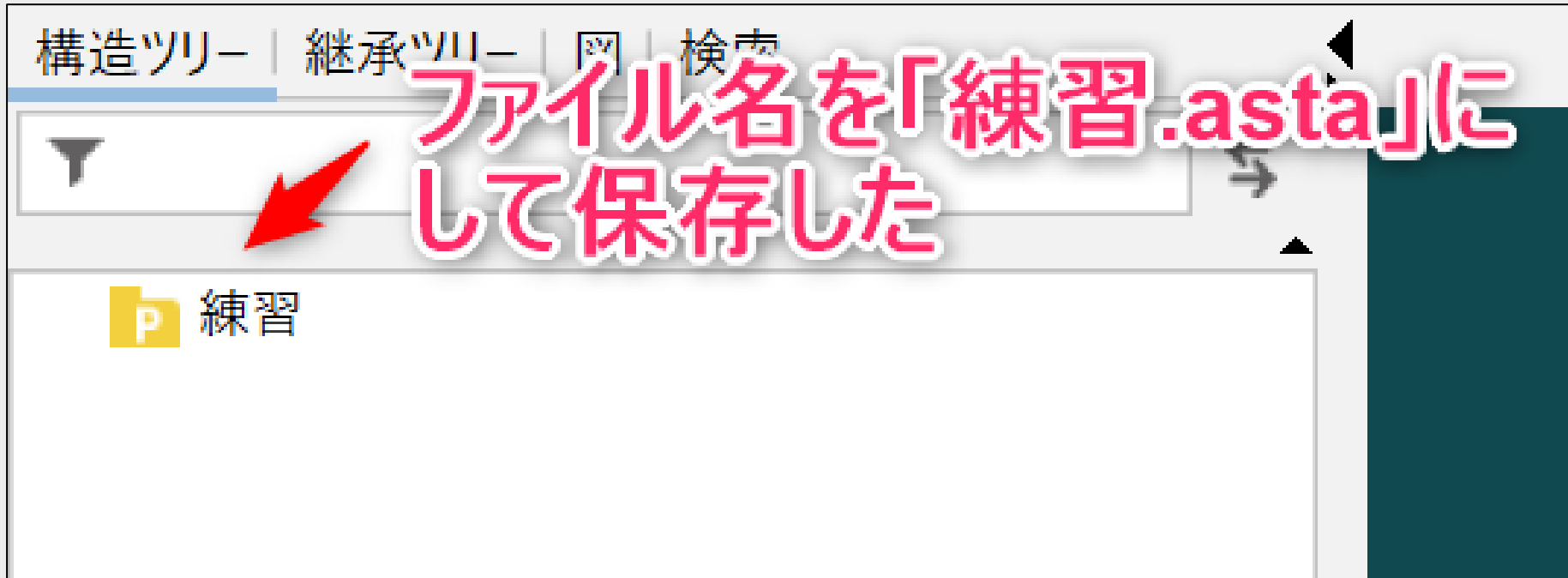
4. プロジェクトに名前をつけて保存するにはメインメニューの「ファイル」から「プロジェクトを保存」を選択する。

※「プロジェクトの別名保存」でも構わない。



# プロジェクトの新規作成

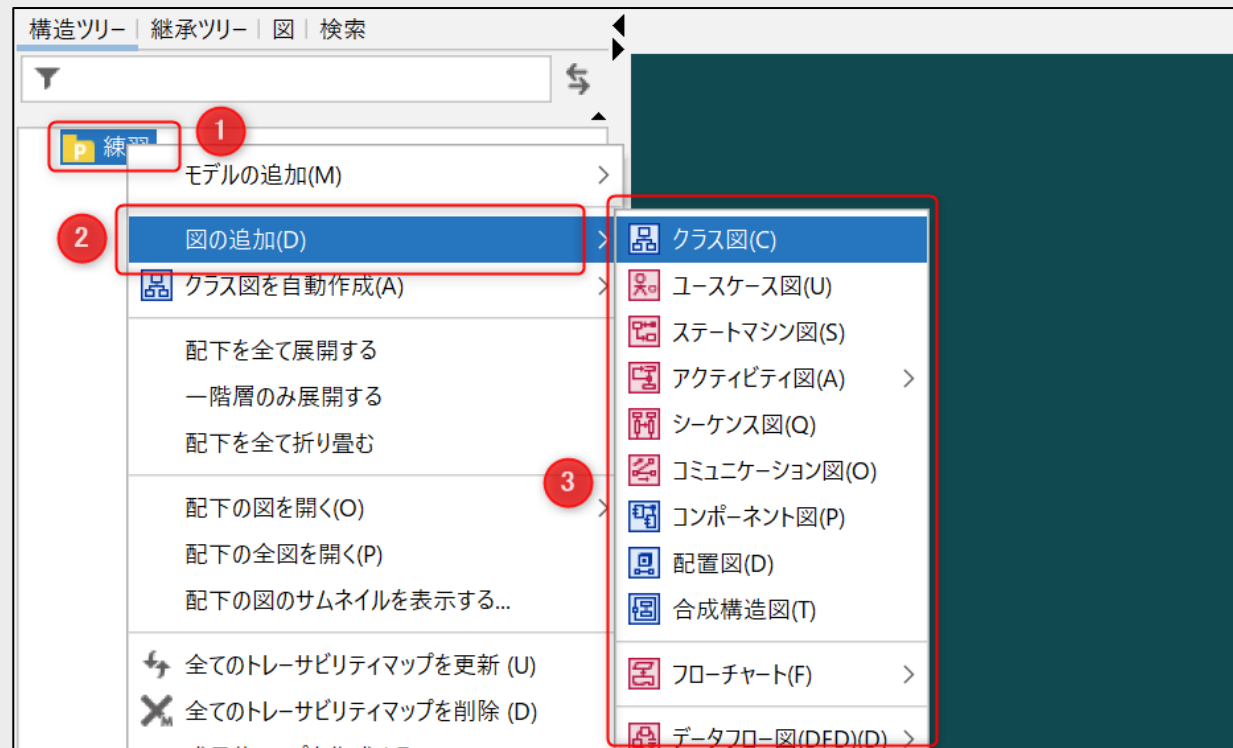
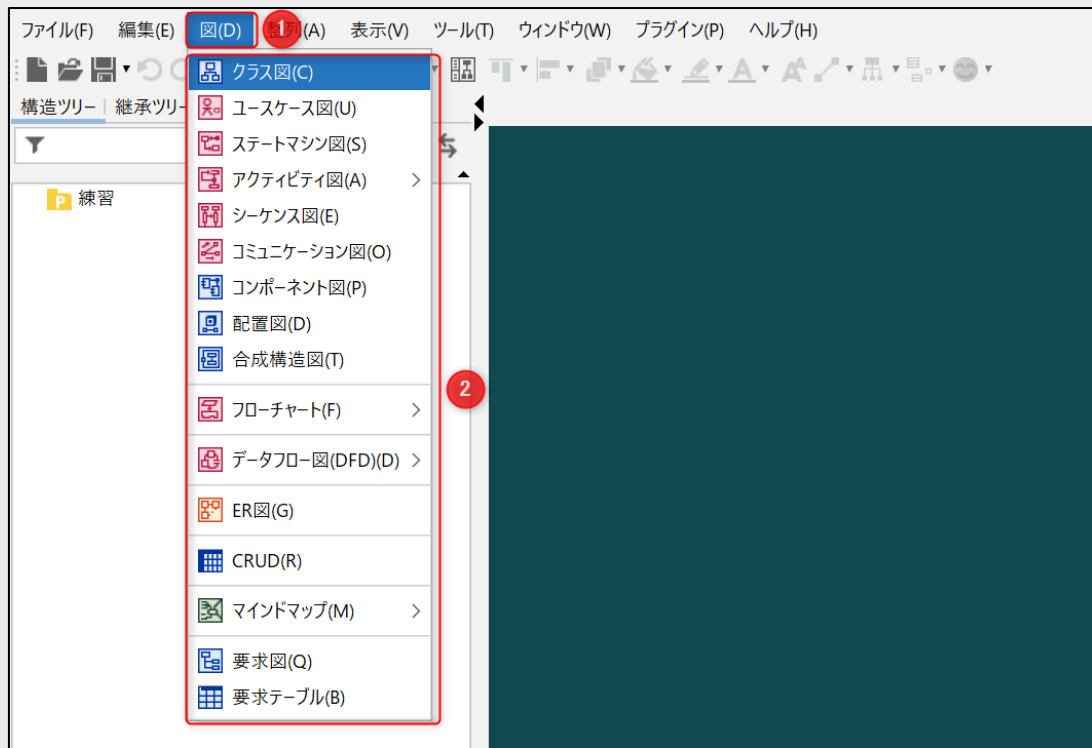
5. プロジェクトファイルを保存すると構造ツリー内のプロジェクト名がファイル名に変わる。



# 図の追加

# 図の追加

1. 対象となるプロジェクトを開く。
2. メインメニューの「図」から新規作成したい図を選択する。  
※構造ツリー内で右クリックしてポップアップメニューから「図の追加」からでもできる。



# 図の画像出力

# 図の画像出力

- メインメニューの「ツール」から「画像出力」、続いて「現在の図」か「図をまとめて」を選択し、さらに出力する画像フォーマットを選択する。

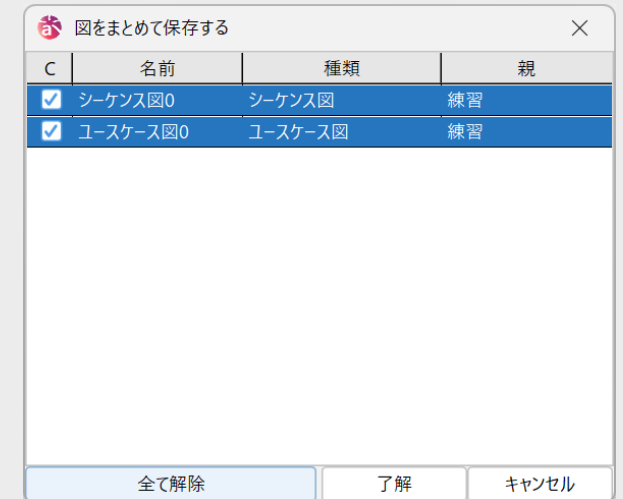
※画像フォーマットは「PNG」「JPEG」「EMF」「SVG」の4種類

- 「現在の図」を選択した場合

1. ファイル名を入力して「保存」をクリックすると指定場所に画像ファイルが生成される。

- 「図をまとめて」を選択した場合

1. ダイアログで対象となる図を選択して「了解」をクリックする。  
2. 保存先フォルダを指定して「選択」をクリックする。  
3. 指定先フォルダ内に画像ファイルがまとめて生成される。



# その他の基本操作



# その他の基本操作

- 既存プロジェクトを開く
  - メインメニューの「ファイル」から「プロジェクトを開く」を選択する。
- 開いているプロジェクトを閉じる
  - メインメニューの「ファイル」から「プロジェクトを閉じる」を選択する。
- astahを終了する
  - メインメニューの「ファイル」から「終了する」を選択する。