

Primeiro eu optei por criar duas funções para implementar as funções assíncronas `WriteFileSync` e `readFileSync`, entendendo que a função criada “load” não se faz necessária, mas optei por criar-lá para deixar o código organizado.

Logo criei as duas funções para adicionar quantidade aos produtos e para corrigir os preços que estavam em `String`, eu optei por usar o `splice` nessas duas funções, e me pareceu funcionar muito bem (mesmo que eu tenha tido uma grande dificuldade nesse momento do código)

Em seguida fiz a correção dos caracteres do nome dos produtos, e usei a função `replace` que também me pareceu se encaixar melhor (obs: Nesse momento do código o `replace` não estava sendo reconhecido, então tentei converter novamente a variável “data” usando o `JSON.stringify` e englobar o resto do código dentro do `JSON.parse`)

E fiz a função para ordenar por categoria e ID, que foi um pouco mais tranquilo, e logo fiz as funções para calcular a quantidade do estoque de acordo com as categorias, e nesse caso eu usei somente uma função, e coloquei como parâmetro a categoria, e no momento da exibição, basta colocar a categoria e irá exibir a quantidade.

E sobre a linguagem, acredito que o JavaScript tenha uma boa comunicação com arquivos JSON, e utilizando as funções assíncronas, acaba ajudando muito no tratamento de erros.

Bom isso foi um grande desafio, e muito divertido, tenho certeza que muito do código pode melhorar, e durante o processo eu voltei várias vezes, por ter encontrado uma forma mais fácil, ou mais organizada de deixar o código. Dito isso queria dizer uma dificuldade que se tornou aprendizado, que foi a manipulação do JSON como objeto, depois como `String`, eu acabei me perdendo um pouco nessa parte, mas consegui compreender melhor a cada revisada que eu dava no código